

### 3. Data Compression, AEP and Lossless Source Coding

---

Vaughan Sohn

October 14, 2024

Source coding

Decodability and optimality

Huffman Code

Asmptotic Equipartition Property (AEP)

Loseless source coding

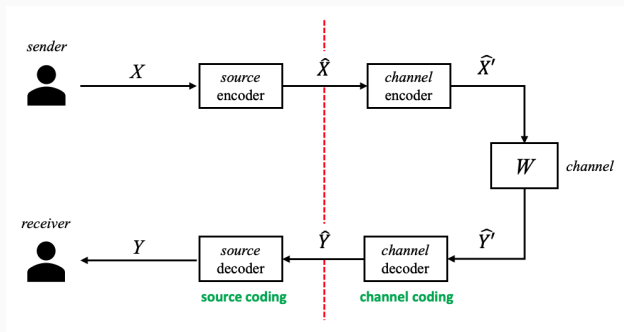
## Source coding

---

# Communication System

Communication system을 표현할 때, 정보이론에서는 "Shannon"이 제안한 *digital communication*을 따른다.

- Shannon의 아이디어는 source와 channel을 나타낼 때, 일관되는 하나의 양식인 binary representation을 따르게 하는 것이다.
- Interface를 이용하면, source data의 종류나 channel의 물리적 특성에 관계없이 encoder/decoder만 잘 설계하면 동일한 framework를 적용할 수 있다!
- 이번 챕터에서는 "Source coding"에 대해 다루고자 한다.



## Source coding

Source coding은 크게 2가지로 이루어져 있다.

- source encoder: source data를 bit string으로 encoding한다.
- source decoder: encoded data를 다시 source data로 decoding한다.

## Question

어떻게 해야 "좋은 encoder"를 설계할 수 있는가?

Source data가 다음의 특성을 가진다고 가정하자.

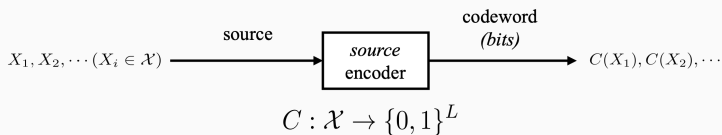
- source는 특정 alphabet  $\mathcal{X}$ 에 속한다.
- source sequence는 i.i.d이다.
- source는 특정 distribution  $P$ 를 따른다.

## Definition 1 (Discrete Memoryless Source: DMS)

A sequence  $\{X_i\}_{i=1}^{\infty}$  sin i.i.dP on  $\mathcal{X}$  is called a **DMS(P)**

## Definition 2 (fixed-length code)

A **Fixed-length code** is a code where each codeword  $C(x)$  is restricted to have the *same block length  $L$* .



- *Decodability*를 위하여 fixed-length code의 length는 다음 조건을 만족해야한다.

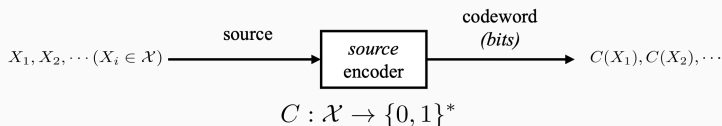
$$\log M \leq L < \log M + 1, \quad (M = |\mathcal{X}|)$$

- Example:

If the alphabet  $\mathcal{X}$  consists of the 7 symbols  $\{a, b, c, d, e, f, g\}$ ,

## Definition 3 (variable-length code)

A **Variable-length code** is a code where each codeword  $C(x)$  can have a different length; number of bits  $l(x)$  of  $C(x)$ .



- Variable-length code의 length 대한 기댓값  $R$ 은 다음과 같이 계산할 수 있다.

$$R = \sum_{x \in \mathcal{X}} p(x) \cdot l(x)$$

- (intuitive) 더 낮은 빈도로 나타나는 symbol에 더 긴 길이의 codeword를 할당하면, expected length of codeword  $R$ 을 줄일 수 있을 것이다.
- (problem) 그러나, variable-length code는 fixed-length code와 다르게 어디까지가 하나의 codeword인지를 판단하기 어렵다.  
→ Issue of *decodability!*

## Decodability and optimality

---



## Definition 4 (extension)

The **extension**  $C^*$  of a code  $C$  is the mapping from finite-length string of  $\mathcal{X}$  to finite-length string of  $\mathcal{D} = \{0, 1\}$ , defined by

$$C(x_1x_2 \cdots x_n) = C(x_1)C(x_2) \cdots C(x_n).$$

## Definition 5 (unique decodability)

A code is called **uniquely decodable** if its extension is *non-singular*. In other words, any encoded string in a uniquely decodable code has only one possible source string producing it.

✓ meaning: extension은 주어진 source data sequence를 codeword sequence로 나타낸 data이다. 만약 이 extension으로부터 다시 원본 source data를 복원할 수 있다면, 그 code는 uniquely decodable이다.

### Definition 6 (prefix-free code)

A code is called a **prefix-free code** if no codeword is a *prefix* of any other codeword.

$$C(x_j) \notin \{C_1(x_i), C_2(x_i), \dots, C_n(x_i)\}, \quad (\forall i, j, (i \neq j))$$

where  $x_i = b_1 b_2 \dots b_n$  and  $C_k(x_i) = b_1 b_2 \dots b_k$ .

- prefix는 어떤 bit string의 initial substring을 의미한다.
- prefix-free code는 어떤 codeword의 prefix도 자기 자신이 아닌 다른 codeword가 되지 않도록 설계한 code를 의미한다.
- Example:

$$C(a) = 0 \quad \rightarrow (\text{prefix: } 0)$$

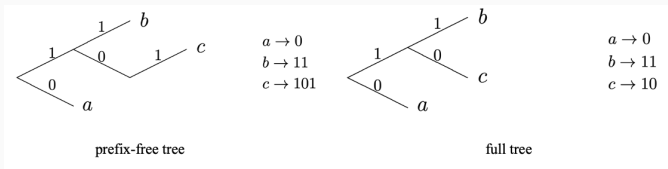
$$C(b) = 10 \quad \rightarrow (\text{prefix: } \{1, 10\})$$

$$C(c) = 11 \quad \rightarrow (\text{prefix: } \{1, 11\})$$

# Binary-tree representation

Source code의 encoding scheme는 binary tree로 표현할 수 있다.

- prefix-free code를 tree로 나타내면, 모든 codeword가 leaf node에 위치하게 된다.
- full tree는 prefix-free 구조를 깨지 않고서는 더이상 새로운 노드를 추가할 수 없는 형태의 tree를 의미한다.
- 아래와 같이  $|\mathcal{X}| = 3$ 에 대해 full tree가 되도록 code를 설계하면, tree의 depth가 줄어들기에 codeword 길이의 기댓값이 줄어든다.



## Theorem 7

*Every prefix-code is uniquely decodable.*

$$\text{Prefix-free} \subset \text{Uniquely decodable} \subset \text{code}$$

$\Rightarrow$  Prefix-code의 parsing은 binary-tree에 대한 searching을 leaf node를 만날 때까지 수행하면 되기 때문에 자명하게 uniquely decodable이다.  $\square$

# Condition of optimal code

## Lemma 8

*Optimal codes have the property that if  $p_i > p_j$ , then  $l_i \leq l_j$ .*

\* Proof: (귀류법) If  $p_i > p_j$ , then  $l_i > l_j$ 라고 가정하자.

⇒

## Lemma 9

*Optimal prefix-free codes have the property that the associated code tree is full.*

\* Proof: 만약 full tree가 아니라면, 언제나 tree depth를 더 줄일 수 있는 다른 full tree를 찾아낼 수 있기 때문에 optimal code가 될 수 없다.□

## Lemma 10

*Two symbols with min. probability have the same length. In other words, If  $p_1 \geq p_2 \geq \dots \geq p_{M-1} \geq p_M$ , then  $l_{M-1} = l_M$ .*

\* Proof:

By Lemma 8, if  $p_1 \geq p_2 \geq \dots \geq p_{M-1} \geq p_M$ , then  $l_1 \leq l_2 \leq \dots \leq l_{M-1} \leq l_M$ .

By Lemma 9, full tree여야 하기 때문에, 가장 확률이 작은 두 노드의 depth는 동일해야한다. → sibling node □

## Huffman Code

---

# Huffman Code Algorithm

For  $X \in \mathcal{X}$ ,  $X$  be a random symbol with pmf  $p_1 \geq p_2 \geq \dots \geq p_{M-1} \geq p_M$ ,

1. Choose two least likely symbols ( $p_M, p_{M-1}$ ) and constraining them to be siblings.
2. Now we consider *new data compression problem* with pmf  $\{p_1, p_2, \dots, p_{M-2}, p_M + p_{M+1}\}$
3. Repeat step 1 & 2 until there is no more remaining symbol.

Example:

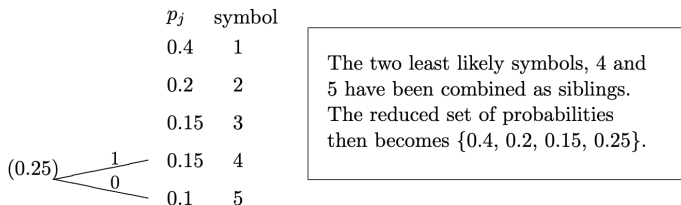


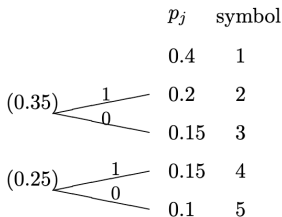
Figure 2.9: Step 1 of the Huffman algorithm; finding  $X'$  from  $X$

# Huffman Code Algorithm

For  $X \in \mathcal{X}$ ,  $X$  be a random symbol with pmf  $p_1 \geq p_2 \geq \dots \geq p_{M-1} \geq p_M$ ,

1. Choose two least likely symbols ( $p_M, p_{M-1}$ ) and constraining them to be siblings.
2. Now we consider *new data compression problem* with pmf  $\{p_1, p_2, \dots, p_{M-2}, p_M + p_{M+1}\}$
3. Repeat step 1 & 2 until there is no more remaining symbol.

Example (contd.):



The two least likely symbols in the reduced set, with probabilities 0.15 and 0.2, have been combined as siblings. The reduced set of probabilities then becomes  $\{0.4, 0.35, 0.25\}$ .

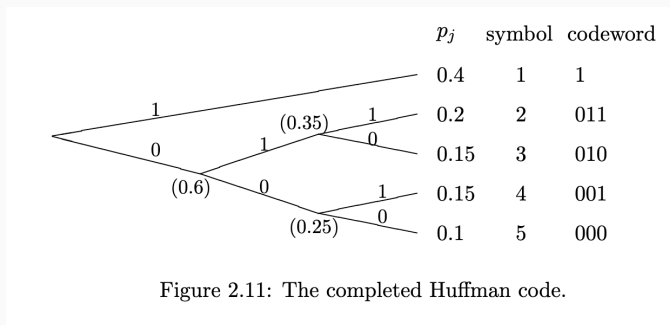
Figure 2.10: Finding  $X''$  from  $X'$ .

# Huffman Code Algorithm

For  $X \in \mathcal{X}$ ,  $X$  be a random symbol with pmf  $p_1 \geq p_2 \geq \dots \geq p_{M-1} \geq p_M$ ,

1. Choose two least likely symbols ( $p_M, p_{M-1}$ ) and constraining them to be siblings.
2. Now we consider *new data compression problem* with pmf  $\{p_1, p_2, \dots, p_{M-2}, p_M + p_{M+1}\}$
3. Repeat step 1 & 2 until there is no more remaining symbol.

Example (contd.):





## Lemma 11

*Huffman algorithm constructs the **optimal** prefix-free code.  $\rightarrow$  minimum  $R$ .*

\* Proof:  $X$ 에 대한 average length를  $X' = X - \{M-1, M\}$ 에 대한 average length로 표현한 식은 다음과 같다.

$$R = R' + p_{M-1} + p_M$$

각 step마다 subproblem  $R'$ 을 minimize하기 때문에, 다음을 이끌어낸다.

$$R_{min} = R'_{min} + p_{M-1} + p_M$$

따라서 Huffman algorithm은 optimal이다.  $\square$

## Asmptotic Equipartition Property (AEP)

---

## Prerequisites: Weak Law of Large Numbers

### Theorem 12 (Weak Law of Large Numbers (WLLN))

Let  $X_1, X_2, \dots$  be i.i.d with mean  $\mu$  and variance  $\sigma^2 < \infty$ . Let define a new random variable  $S_n$  as

$$S_n \triangleq \frac{1}{n}(X_1 + X_2 + \dots + X_n).$$

Then, if  $n$  is increasing then  $S_n$  convergence to  $\mu$ .

$$S_n \xrightarrow{P} \mu, \quad \text{i.e.,} \quad (S_n - \mu) \xrightarrow{P} 0.$$

In other words, for all  $\epsilon, \delta > 0$ , there exists  $N_0$  such that  $\forall n > N_0$ ,

$$Pr(|S_n - \mu| > \delta) < \epsilon,$$

i.e., for all  $\delta > 0$ ,

$$\lim_{n \rightarrow \infty} Pr[|S_n - \mu| > \delta] = 0.$$

✓ meaning: Sample의 개수  $n$ 이 증가할 수록,  $S_n$ 의 값이  $X_i$ 의 기댓값에 가까워진다는 내용을 다룬다.  $n$ 이 커질수록 variance는 0에 수렴하기 때문에 점점 분포가 sharp해진다.

$$\mathbb{E}[S_n] = \mu, \quad Var[S_n] = \frac{\sigma^2}{n}$$

## Prerequisites: Weak Law of Large Numbers

For proof of WLLN, we use Markov inequality.

### Theorem 13 (Markov inequality)

If  $Z \geq 0$  and  $\gamma > 0$ , then

$$\Pr(Z > \gamma) < \frac{\mathbb{E}[Z]}{\gamma}.$$

✓ meaning:  $[0, \infty)$  범위에 있는 random variable  $Z$ 에 대해서,  $Z$ 가 특정 값  $\gamma$ 보다 클 확률은  $\gamma$ 에 대한  $\mathbb{E}[Z]$ 의 비율을 상한으로 가진다.

\* Proof of theorem 13: (hint)  $\mathbb{E}[Z]$ 를 2개의 event에 대해 decomposition하자.

$$\mathbb{E}[Z] = \underbrace{\mathbb{E}[Z|Z > \gamma] \Pr(Z > \gamma)} + \underbrace{\mathbb{E}[Z|Z \leq \gamma] \Pr(Z \leq \gamma)}.$$

$\Rightarrow$

\* Proof of theorem 12: (hint) R.v.  $Z \triangleq |S_n - \mu|^2$ 를 정의하자.

$\Rightarrow$

# Asymptotic Equipartition Property (AEP)

## Theorem 14 (Asymptotic Equipartition Property (AEP))

Let  $X_1, X_2, \dots, X_n$  be i.i.d with  $P$  over  $\mathcal{X}$ . Consider  $Y_i = -\log P(X_i)$ . Then, by definition of entropy  $\mathbb{E}[Y_i] = H(P)$  (\*). Let us denote  $(x_1, x_2, \dots, x_n)$  by  $x_1^n$  or  $x^n$ . By applying WLLN,  $\forall \epsilon, \delta > 0$ ,  $\exists N_0$  such that  $\forall n > N_0(\epsilon, \delta)$ ,

$$P^n \left[ \left\{ x_1^n : \left| \underbrace{-\frac{1}{n} \sum_{i=1}^n \log P(x_i)}_{\text{empirical mean}} - \underbrace{H(P)}_{\text{expectation}} \right| > \delta \right\} \right] < \epsilon$$

✓ meaning: Empirical mean과 expectation의 차이가  $\delta$ 보다 크게 만드는 sequence  $x_1^n$ 들의 집합의 확률은  $\epsilon$ 보다 작다.

- $P^n$ 은 확률분포  $P$ 를  $n$ 번 곱한 것으로, i.i.d이기 때문에 joint probability가 각 marginal probability들의 곱과 동일하기 때문이다.
- log함수의 성질에 의하면, summation of log를 다음과 같이 바꾸어 쓸 수 있다.

$$P^n \left[ \left\{ x_1^n : \left| -\frac{1}{n} \log P^n(x_1^n) - H(P) \right| > \delta \right\} \right] < \epsilon$$

### Definition 15 (weak typical set)

We define **weak typical set** as,

$$A_{\delta}^{(n)}(P) \triangleq \left\{ x_1^n \in \mathcal{X}^n : \left| -\frac{1}{n} \log P^n(x_1^n) - H(P) \right| \leq \delta \right\}.$$

✓ meaning: Empirical mean과 expectation의 차이가  $\delta$ 보다 작게 만드는 sequence  $x_1^n$ 들의 집합을 weak typical set이라고 정의한다.

### Corollary 16

*Theorem 14 with typical set  $A_{\delta}^{(n)}(P)$  implies that*

$$P^n \left( A_{\delta}^{(n)}(P) \right) \geq 1 - \epsilon.$$

- Weak typical set도  $x$ 의 값에는 영향을 받지않고 그 r.v.가 따르는 확률분포에만 영향받기 때문에  $P$ 로 표현한다.
- 기호의 단순화를 위해  $\delta = \epsilon$ 으로 두자.  $\rightarrow A_{\epsilon}^{(n)}(P)$

## Weak typical set

$A_\epsilon^{(n)}(P)$ 를 이용하면, weak typical set이 가지는 아주 중요한 성질 하나를 보일 수 있다.

- By definition of weak typical set,

$$A_\epsilon^{(n)}(P) \triangleq \left\{ x_1^n \in \mathcal{X}^n : \left| -\frac{1}{n} \log P^n(x_1^n) - H(P) \right| \leq \epsilon \right\}.$$

- set의 elements의 표현에서 절댓값 기호를 제거한 뒤

$$= \left\{ x_1^n \in \mathcal{X}^n : -\epsilon \leq -\frac{1}{n} \log P^n(x_1^n) - H(P) \leq \epsilon \right\},$$

- set의 each element  $x_1^n$ 에 대한 확률에 대해 부등식을 정리하면 다음을 얻는다.

$$= \left\{ x_1^n : 2^{-n(H(P)+\epsilon)} \leq P^n(x_1^n) \leq 2^{-n(H(P)-\epsilon)} \right\}$$

⇒ 즉, weak typical set안에 들어있는 sequence들은 거의 유사한 확률을 가진다!

### Remarks

- 대부분의 sequence들은 weak typical set안에 존재한다.
- typical set안에 있는 sample들의 확률은 거의 동일하다.

### Corollary 17 (Size of typical set)

- For typical set  $A_\epsilon^{(n)}(P)$ ,

$$|A_\epsilon^{(n)}(P)| \leq 2^{n(H(P)+\epsilon)}$$

- For large enough  $n$ ,

$$|A_\epsilon^{(n)}(P)| \geq (1 - \epsilon)2^{n(H(P)-\epsilon)}$$

\* Proof: (hint) sum of probability is 1, and Corollary 16 (with sufficiently large  $n$ )  
 $\Rightarrow$



## With exponential approximation

Weak typical set에 대한 더 엄밀한 표현을 위해 exponential approximation을 적용한다.

### Definition 18

For a sequence  $f(1), f(2), \dots, f(n)$  and a constant  $c \in \mathbb{R}$ , we say

$$f(n) \doteq e^{cn}, \quad \text{iff} \quad \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{\log f(n)}{n} = c.$$

Futhermore, we say  $f(n) \doteq h(n)$  if both have the same exponential rate, i.e.,  $f(n) \doteq g(n) \doteq e^{cn}$

Example: 다음 두 함수가 same exponential rate를 가지는지 확인하라.

- $f(n), cf(n)$
- $f(n), n^2 f(n)$
- $f(n), f(n) + e^{-n}$

By exponential approximation, weak typical set은 다음의 성질을 가진다.

- $\forall x_1^n \in A_{\epsilon_n}^{(n)}(P), \quad P^n(x^n) \doteq 2^{-nH(P)}.$
- The size of set equals  $|A_{\epsilon_n}^{(n)}(P)| \doteq 2^{nH(P)}$
- $P^n(A_{\epsilon_n}^{(n)}) \rightarrow 1$

## Some Remarks

- (충분히 큰  $n$ 에 대하여) sample space  $\mathcal{X}^n$ 에서 sampling한 data  $x^n$ 은 높은 확률;  
 $P^n \geq 1 - \epsilon$ 로 weak typical set에 포함된다.
- 그러나, 전체 sample space의 크기에 비하여 weak typical set의 크기는 strictly 작다.

$$2^{nH(P)} < 2^{n \log |\mathcal{X}|}$$

## Idea

sample space의 전체 data에 대해서 encoding scheme을 설계하는 것보다 typical set에 포함되는 data에 대해서만 encoding scheme를 설계하는 것이 훨씬 더 효과적이다!

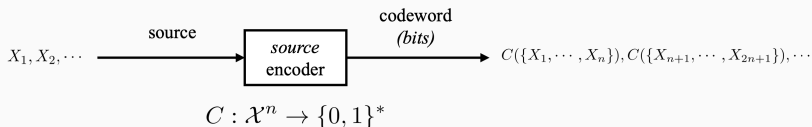
→ *Lossless source coding*

## Loseless source coding

---

## Definition 19 (fixed-length block code)

A **Fixed-length block code** is a code where a source block  $x^n$ , consisting of  $n$  symbols from the source alphabet ( $x_i \in \mathcal{X}$ ), is represented by a codeword  $C(x^n)$ .



- Block code를 사용했을 때, 각 symbol에 대한 code word length의 기댓값  $R_n$ 은 다음과 같이 계산할 수 있다.

$$R_n = \frac{1}{n} \sum_{x^n \in \mathcal{X}^n} p(x^n) \cdot l(x^n) \quad (\text{bits/source})$$

- 특정 rate  $R$ 을 이용하는 fixed length block code의 encoder, decoder는 다음과 같이 표현된다.

$$f_n : X^n \rightarrow \{0, 1\}^{nR} = \{0, 1, \dots, 2^{nR} - 1\}$$

$$g_n : \{0, 1\}^{nR} \rightarrow X^n$$

- block coding은 source data의 *sequence*를 다루기 때문에, sample space가 exponential하게 커진다.
- 만약, sample space의 모든 데이터에 대하여 one-to-one mapping을 사용하여 encoding을 하게 되면 decoding에서 error는 발생하지 않지만, codeword의 길이가 너무 길어진다.

$$|\mathcal{X}|^n \leq 2^{nR}, \quad nR \geq \lceil \log |\mathcal{X}|^n \rceil$$

- 따라서 약간의 error는 허용하고 codeword의 길이를 효율적으로 줄이기 위한 방법을 **lossless source coding**이라고 한다.

### Definition 20

The probability of error source code scheme is defined as

$$P_e^{(n)} \triangleq P^n(\{x^n : g_n(f_n(x^n)) \neq x^n\})$$

lossless source coding에서 error는  $n$ 이 증가함에 따라서 0으로 수렴해야한다.

### Definition 21

For any  $\epsilon > 0$ , we say a rate  $R$  is an **achievable rate** of source coding for with probability of error  $\epsilon$ , if there exists a sequence of  $(n, R)$  codes such that

$$\limsup_{n \rightarrow \infty} P_e^{(n)} \leq \epsilon$$

### Definition 22

The **minimum of such rates** for a given  $\epsilon$  is denoted as  $R_{\min}(\epsilon)$ , which is the achievable source coding rate allowing error probability  $\epsilon$ . We further define

$$R_{\min} = \lim_{\epsilon \rightarrow 0} R_{\min}(\epsilon)$$

## Theorem 23 (Lossless Source Coding Theorem)

*The minimum achievable rate of lossless source coding for DMS (  $P$  ) is*

$$R_{\min} = H(P).$$

Lossless source coding theorem은 *Achievability*, 그리고 *Converse*의 2가지 성질을 모두 가지며, 두 upper bound와 lower bound가 동일한 complexity  $O(H(P))$ 를 가지므로 최적의 solution이다.

- *Achievability*: 만약  $R > R_{\min} = H(P)$ 인 rate를 사용한다면, probability of error가 0으로 수렴하는;  $\lim_{n \rightarrow \infty} P_e^{(n)} = 0$  sequence of  $(n, R)$  code가 존재한다.
- *Converse*: 만약  $R < R_{\min} = H(P)$ 인 rate를 사용한다면, 그 어떤 code scheme도 probability of error가 0으로 수렴함을 보장하지 못한다.

## Proof of lossless source coding theorem: achievable

\* Proof: (hint) Weak typical set

- Weak typical set 안에 있는 data에 대한 one-to-one mapping scheme를 고려하자. Weak typical set의 크기는 다음과 같이 bound된다.

$$|A_\delta^{(n)}(P)| \leq 2^{n(H(P)+\delta)}$$

- 이때,  $R > H(P)$ 인 rate를 사용한다고 생각하자. 그럼 항상 우리는 다음과 같은  $\delta$ 를 고려할 수 있다.

$$R > H(P) + \delta > H(P)$$

- error는 source data가 typical set안에 존재하지 않을 때만 발생하기 때문에, 다음과 같다.

$$P_\epsilon^{(n)} \geq 1 - \epsilon$$

- 따라서 WLLN에 의해 if  $n \rightarrow \infty$ , then

$$P_\epsilon^{(n)} \rightarrow 0.$$



# Proof of lossless source coding theorem: converse

## \* Proof: (hint) Fano's inequality

- Source coding에서 decoding은 fano's inequality의 experiment로 생각할 수 있다.
  - $X^n$ : 원본 source data
  - $Y = f_n(X^n)$ : encoder
  - $\hat{X} = g_n(Y)$ : decoder
  - $P_e^{(n)} = P(g_n(Y) \neq X^n)$ : error probability
- 따라서 Fano's inequality를 이용하여 전개하면 다음과 같고

$$\begin{aligned} nH(P) &= H(X^n) = H(X^n|Y) + I(X^n; Y) \\ &\leq \\ &\leq \\ &\leq \end{aligned}$$

- error probability에 대해 정리하면 다음과 같다.
  - if  $R < H(P)$ :  $\lim_{n \rightarrow \infty}$ 일 때, 0으로 수렴하지 않는다.
  - if  $R > H(P)$ :  $\lim_{n \rightarrow \infty}$ 일 때, 0으로 수렴한다.

$$P_e^{(n)} \geq \frac{H(P) - R - \frac{1}{n}}{\log |\mathcal{X}|}$$

- 따라서,  $n \rightarrow \infty$ 일 때,  $P_e^{(n)} \rightarrow 0$ 을 만족하기 위해서는  $R \geq H(P)$ 여야한다.  $\square$

## Some Remarks

- Operation meaning of  $H(P)$ 
  - 원래 entropy는  $X \sim P$ 에 대해 realization value  $x$ 를 알았을 때, 얻게되는 정보량에 대한 average를 의미한다.
  - data compression의 관점에서 생각하면,  $n \rightarrow \infty$ 에 따라  $nH(P)$  bits가 length  $n$  sequence를 표현하기 위한 bits의 개수가 된다.
- Variable-length block code
  - Variable length coding 방식을 이용하면  $nH(P)$ 보다 더 작은 길이의 encoding scheme을 설계할 수 있는가?  $\rightarrow$  불가능
  - typical set 내부의 data들의 확률은 거의 동일하기 때문에, Huffman algorithm 같은 방식을 도입해도 길이가 비슷하다.
- Optimal uniquely decodable code  $P_\epsilon^{(n)} = 0$ 
  - (prefix-code) typical set 내부에 있는 data는 0으로 시작하는 bit-string과 mapping하고 typical set 외부에 있는 data는 1로 시작하는 bit-string과 mapping한다.
  - average rate 다음과 같기 때문에,  $n \rightarrow \infty$ 에 따라서  $R \rightarrow H(P)$ 로 수렴한다.

$$nR = P^n(A_\epsilon^{(n)}(P)) \cdot (1 + nH(P)) + P^n(A_\epsilon^{(n)}(P)^c) \cdot (1 + n \log |\mathcal{X}|)$$

- T. M. Cover and J. A. Thomas. Elements of Information Theory, Wiley, 2nd ed., 2006.
- Gallager (2008), Principles of Digital Communication, Cambridge University Press.
- Lecture notes for EE623: Information Theory (Fall 2024)