

课程 4 角色运动 教案

学习目标
让角色在场景内运动

学习内容
使小猫和蝙蝠移动到城堡



学习重点
指令
按照自己的想着分解组合指令

学习难点
距离 角度 方向

学习过程

时间	内容	评估	附注
	点击积木选择区的指令，观察角色变化	不讲解坐标	
	学生探索其他指令	知悉移动/旋转/随机位置	
	将指令从选择区拖动到编辑区，点击运行一组指令		

	学生操作		
	添加运行指令 通过运行指令启动一个程序 切换到舞台窗口最大	指令 程序 启动和停止	
	学生操作		

课后作业

学生评价