

课程 8 事件和消息 教案

学习目标
通过鼠标和键盘控制角色

学习内容
鼠标控制角色
键盘控制角色
消息和广播
场景切换事件

学习重点
按键控制
发送/接收消息

学习难点

学习过程

时间	内容	评估	附注
	演示按键对角色的上下左右移动控制		
	学生操作	提示按键控制角色说话和发音	
	演示和解说消息/广播 角色间通过消息互动 角色和场景通过消息互动	可以通过消息简单的协调角色互动	

课后作业

对上节课的作品添加按键控制
通过消息切换场景

学生评价