

4 执行积木指令

4.1 运行积木选择区（运动）的指令

4.2 运行编辑区的指令

添加积木（运动）到编辑区
启动和停止

4.3 控制角色的位置--坐标

坐标讲解

4.4 外观区指令和造型选项卡



4.5 声音区指令和声音选项卡