

课程 12 侦测鼠标键盘

步骤 1

按键判断

直接点击积木代码和按下空格键后再点击积木对比



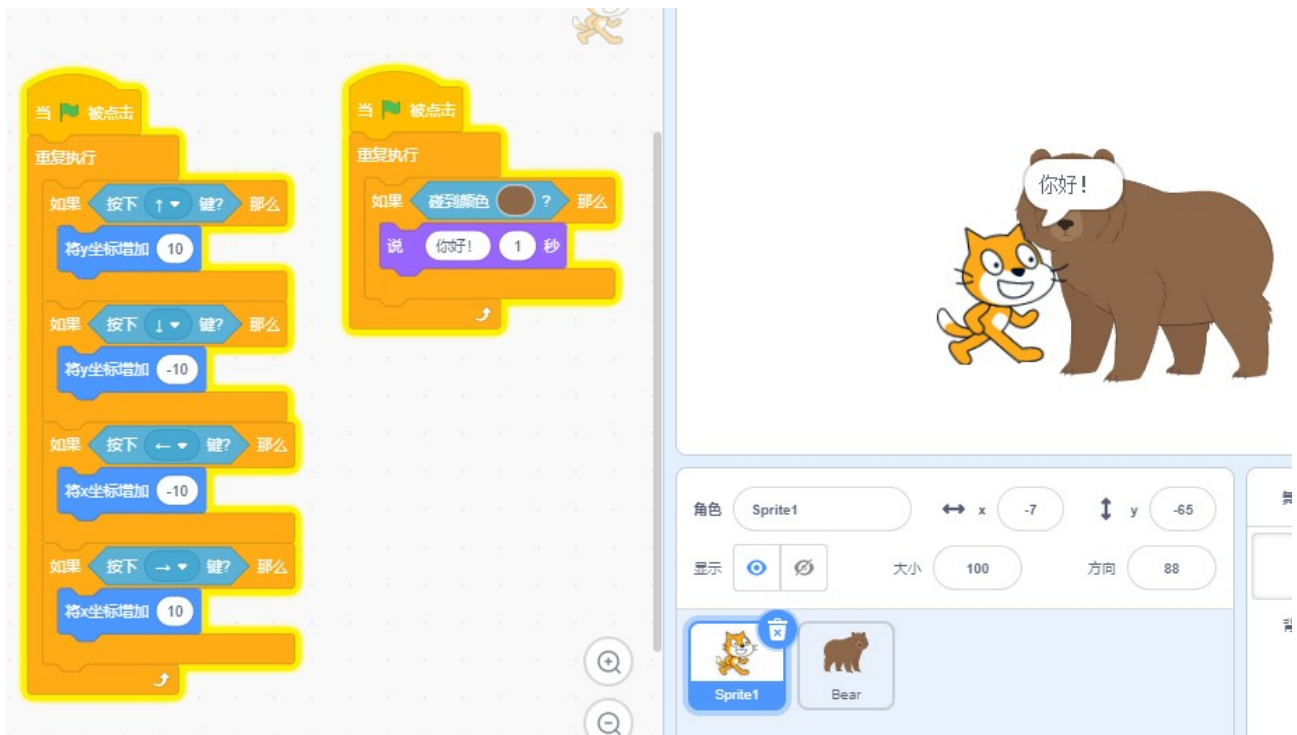
步骤 2

循环判断



步骤 3

通过循环判断控制小猫移动



步骤 4
循环判断“按下鼠标”左键





步骤 5
为棕熊添加按键事件



步骤 6
比较两组控制差异