

# 课程 12 侦测鼠标键盘 教案

学习目标  
循环判断 检测 鼠标和键盘 事件

学习内容  
鼠标单击判断  
键盘按键判断

学习重点

学习难点

学习过程

时间	内容	评估	附注
	点击“按下空格键”比较在空格键按下的变化		
	循环判断“按下空格键”	知晓	
	通过循环判断键盘事件，控制小猫移动	知晓，可操作	
	循环判断鼠标单击	知晓，可操作	
	为棕熊添加按键监听事件	复习	

课后作业

学生评价