scratch 课程大纲

笔记本: scratch

创建时间: 8/10/2020 01:28 更新时间: 8/16/2020 18:42

作者: pingyaoooo@163.com

URL: https://en.wikipedia.org/wiki/Computer_program

scratch 课程大纲

初级

1为什么要学scrath

2 scratch 基础

安装/启动/退出 软件界面介绍 窗口控制 语言设置

3添加角色和背景1

默认角色

添加内部角色和背景

角色控制

拖动

参数



坐标讲解

4 执行积木指令

运行积木选择区(运动)的指令

运行编辑区的指令

添加积木(运动)到编辑区

启动和停止

探索其他运动指令

5 一个具有运动/外观/声音的 动画

使用10种模块(外观/运动/声音)建立一个简单的动画

探索其他外观和声音

4 执行一个程序 顺序执行 并行执行

> 选择执行 重复执行

事件

外部事件

内部事件/侦测

- 8画笔
- 9 翻译
- 10 文字朗读

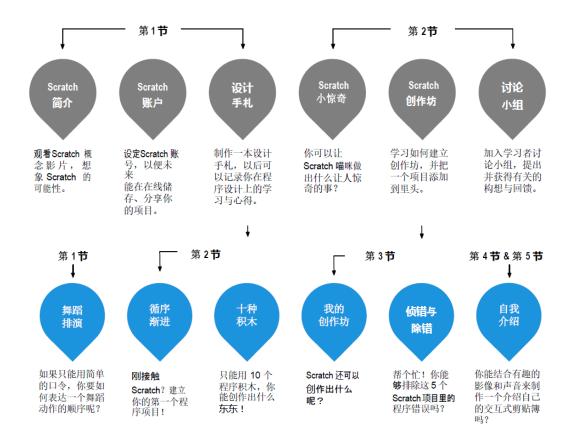


- 12 block and block
- 13 音乐
- 14 动画
- 15 故事
- 16 游戏
- 17 硬件外设 1 组合键盘
- 2 手柄 18 文档分类和管理

中级

高级

参考



十种积木

只能用 10 种积木来创作! 你能变出什么花样?

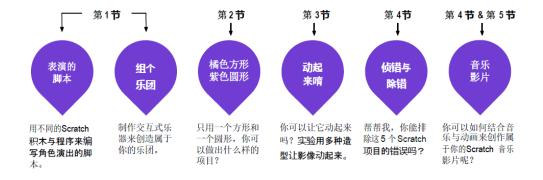
你只能运用指定的 10 种积木来 创造一个专案, 每种至少都要 用到一次喔。

从这里开始

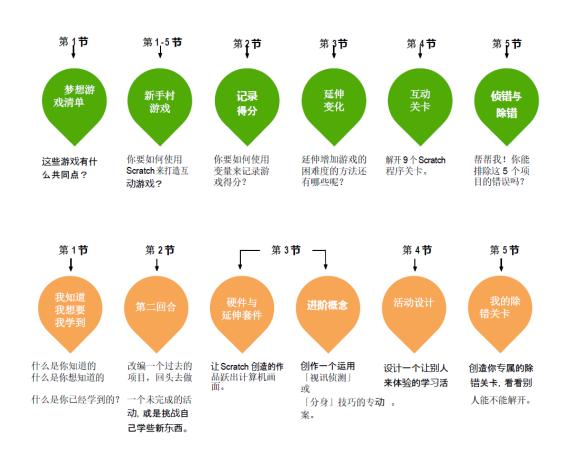
- □ 实验每个程序积木来测试点子。
- □ 以各种方式混合、搭配这些积木。



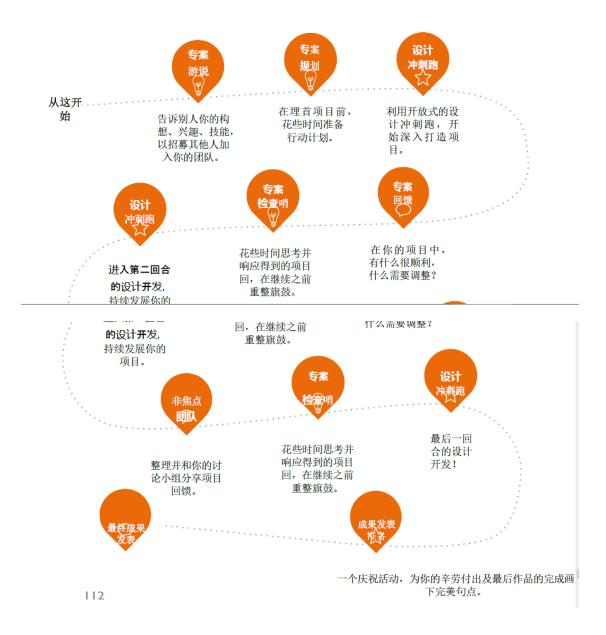








为了帮助你着手进行, 我们根据了「规划→制作→分享」的历程, 建议出以下的活动顺序。





wiki.info/wiki/Zho:%E9%A6%96%E9%A1%B5/Scratch%E7%BC%96%E8%BE%91%E5%99%A8



https://en.scratch-wiki.info/wiki/Scratch Wiki Home