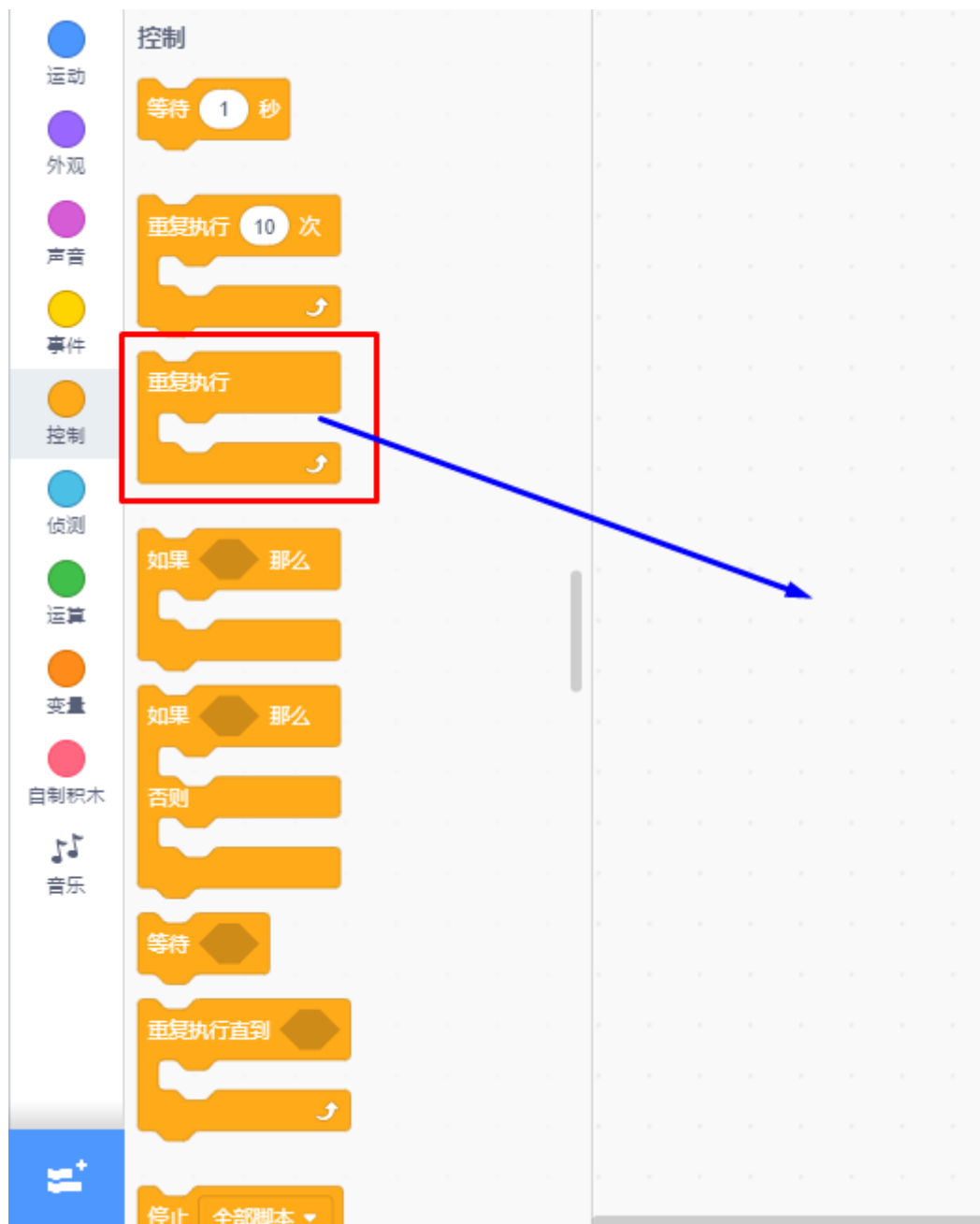


# 课程 9 循环

## 步骤 1

在控制区找到积木重复执行，将它拖拽到编辑区



步骤 2

在外观区找到 “下一个造型” 将它拖拽到编辑区与重复模块组合



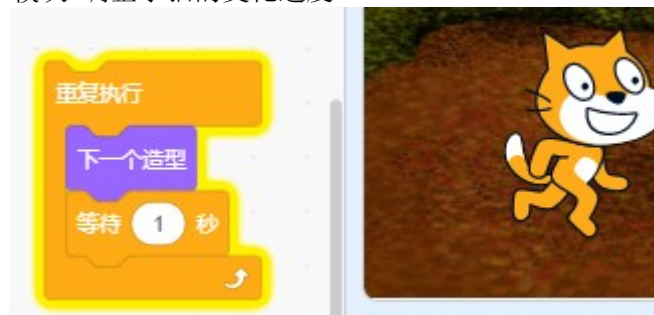
步骤 3

点击运行上面的组合观察小猫的变化



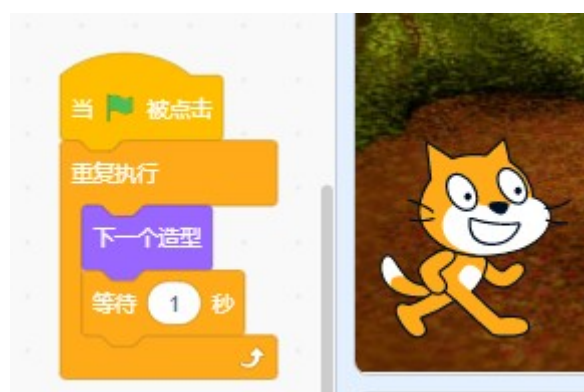
步骤 4

添加 “等待 1 秒” 模块 调整小猫的变化速度



步骤 5

添加绑定启动事件模块



### 步骤 6

复制这组模块到蝙蝠—将其拖拽到蝙蝠



在蝙蝠的编辑区内点击“=”可以找到复制的代码块



### 步骤 7

启动程序观察效果

