

# 课程 3 添加角色和背景 教案

## 学习目标

使用 scratch 提供的角色和背景创作故事场景  
新建/保存/载入作品

## 学习内容

小猫、蝙蝠 去城堡



## 学习重点

熟练的编辑角色和背景  
在重大修改后及时保存作品  
在大量修改后及时保存作品

## 学习难点

角色和场景的英文名称

## 学习过程

时间	内容	评估	附注
	默认角色 添加角色 移动角色 删除角色		
	学生操作	能够记得几种角色分类 能够记得几个角色 能够详细描述其中一个	

		角色	
	默认背景 添加背景 手动更换背景 删除背景		
	学生操作	能够记得几种场景分类 能够记得几个场景	
	将角色和背景编辑为— 小猫、蝙蝠 去城堡		
	学生操作	按照自己的想法组合角 色和背景创作一个或多 个场景	
	演示保持/载入/新建 作 品	及时/多次保存作品的重要 性	
	学生操作	知悉保存的重要性	

课后作业

学生评价