

课程 10 侦测 教案

- 学习目标
 - 感知器
- 学习内容
 - 监测外界声音大小
 - 计时器
 - 感知鼠标碰触
- 学习重点
 - 理解感知器/传感器/探测器
- 学习难点

学习过程

时间	内容	评估	附注
	演示编写代码“响度”和“计时器” 解说其作用		
	添加“响度”和“计时器”事件 演示由声响控制移动		
	学生操作	可以编写相似的代码	
	演示 感知鼠标碰触		
	学生操作	和鼠标点击事件异同 适当运用	

课后作业

学生评价