

课程 11 侦测颜色 教案

学习目标

- 颜色组成
- 用颜色判断碰撞

学习内容

- 光/彩虹/三原色
- 计算机颜色
- 颜色监测判断
- 事件真假

学习重点

- 颜色
- 真假事件

学习难点

学习过程

时间	内容	评估	附注
	通过彩虹，讲述光的组成		
	三原色		
	计算机颜色	了解	
	Scratch 定义的颜色	知晓	
	事件判断（真/假）	知晓	
	循环判断 猫和熊碰触	知晓/举一反三	

课后作业

在自己的项目中使用循环判断检测颜色

学生评价