

scratch 技术大纲

笔记本: scratch

创建时间: 8/12/2020 12:08

更新时间: 8/16/2020 14:12

作者: pingyao0000@163.com

scratch 技术大纲

计算机

计算机基础

计算机组成

计算机历史

鼠标/键盘

数学

动画

绘画

颜色

计算机颜色

计算机图片

计算机绘画

音乐

声音的知识

音频

声音如何传播

声音速度

乐器分类

节拍

电子电路

编程

程序概念

程序分类

程序语言

程序设计

流程图

UML

数据类型

基本运算

算术运算

关系运算

- 位运算
- 逻辑运算
- 赋值运算

参考: https://www.tutorialspoint.com/java/java_basic_operators.htm

变量

- 数据类型

- numbers string boolean

date & time

逻辑控制

编写一个程序

- 执行一条指令

- 执行多条指令

- 程序运行顺序

- 顺序执行

- 并行执行

- 选择执行

- 重复执行

输入/输出

事件/响应/中断

- 外部

- 传感器信号

- 控制信号

- 其他程序信号

- 系统信号

- 内部

- 其他组件

调试

软件工程

- 敏捷开发

- https://en.wikipedia.org/wiki/Agile_software_development

- 极限编程

- https://en.wikipedia.org/wiki/Extreme_programming

项目管理

文档管理

版本控制
