

# 课程 8 事件和消息

## 步骤 1

程序启动事件



## 步骤 2

角色被点击事件



## 步骤 3

空格被按下事件



其他按键事件设置



步骤 4  
编辑代码，用四个方向键控制小猫移动



步骤 5  
消息发送和接收



依次点击“广播消息 1”，“广播消息 1 并等待”观察小猫变化，比较差异