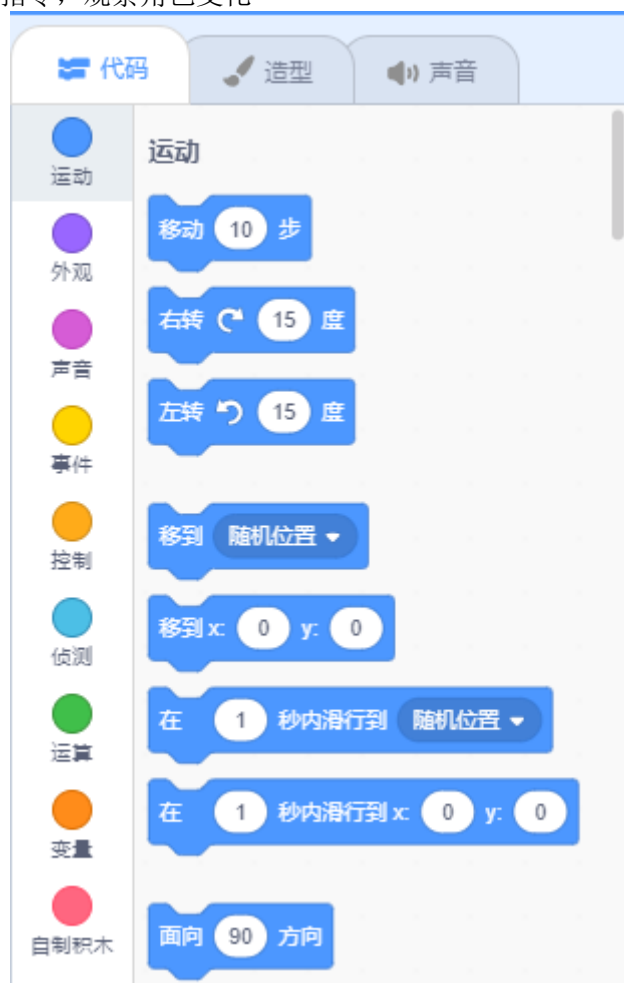


课程 4 角色运动

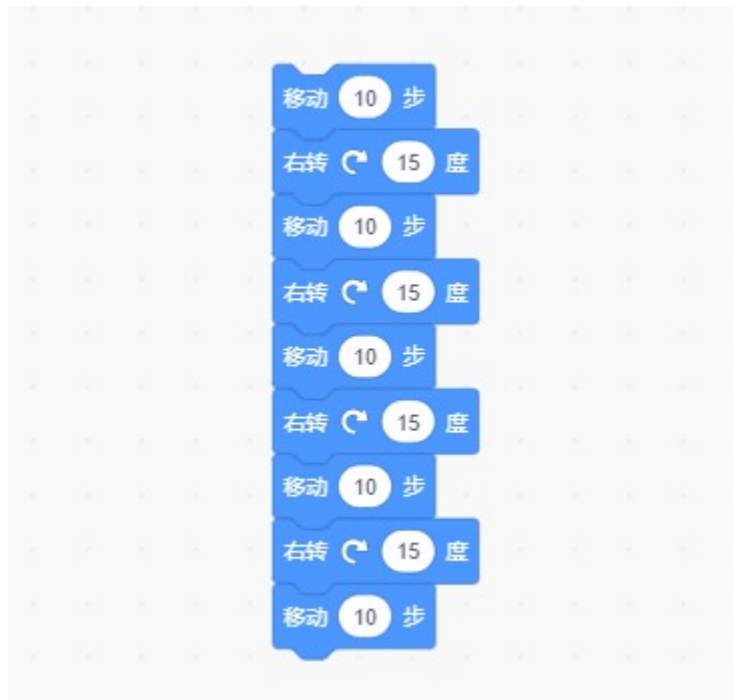
步骤 1

点击积木选择区的指令，观察角色变化



步骤 2

运行一组指令



步骤3
添加运行事件



步骤4
切换到大窗口模式并启动程序

