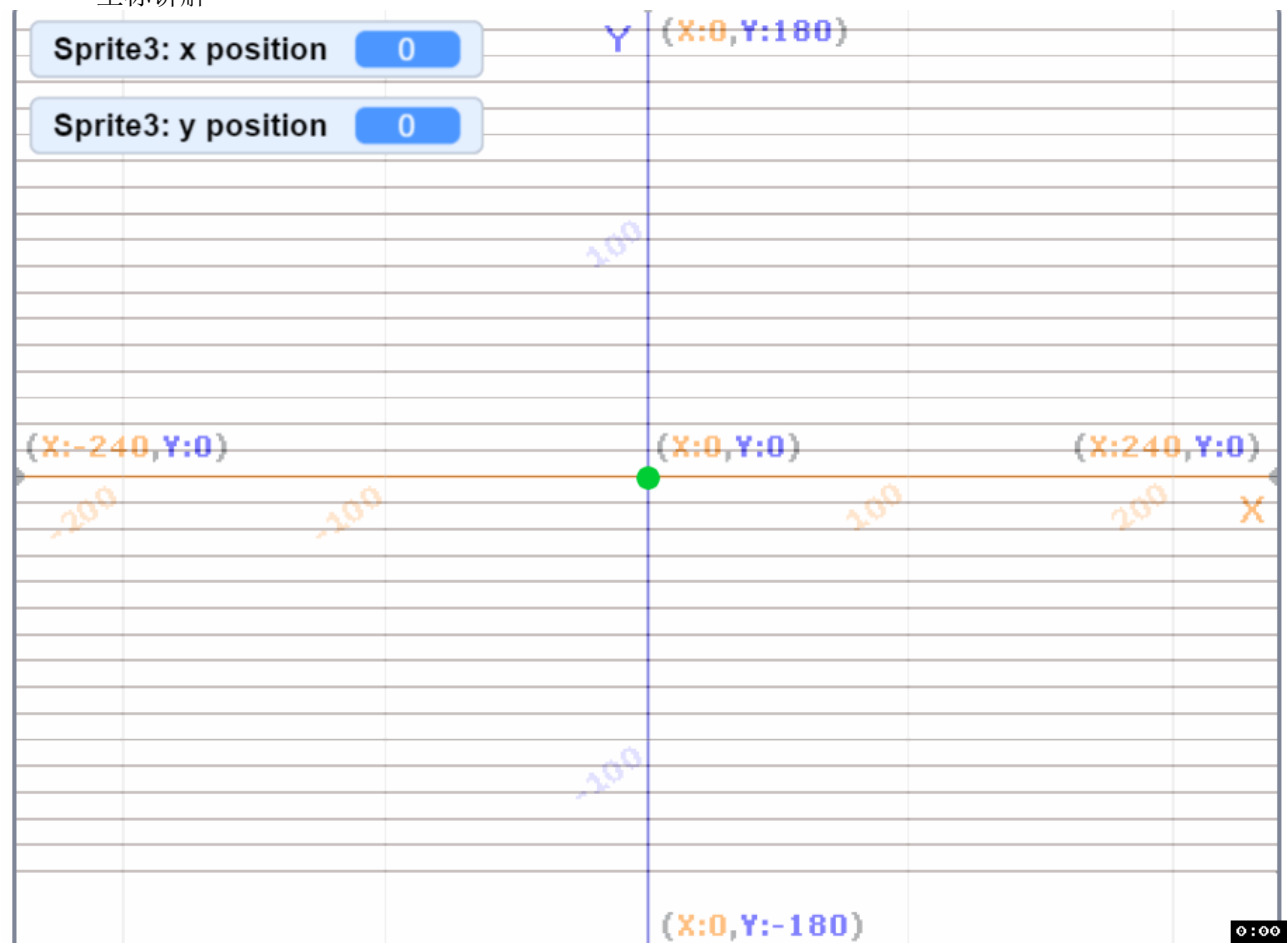


# 课程 5 控制角色的位置 教案

学习目标  
精确的移动角色

学习内容  
坐标讲解



学习重点  
理解坐标

学习难点  
通过坐标判断角色的位置

学习过程

时间	内容	评估	附注
	通过 coordinate 演示 使用数字定义一个位置 scratch 坐标体系和范围 窗口变化对坐标的影响	在 scratch 坐标体系内通过坐标 判断大概位置 移动方向和粗略的距离	

	坐标在其他领域的应用		

课后作业

学生评价