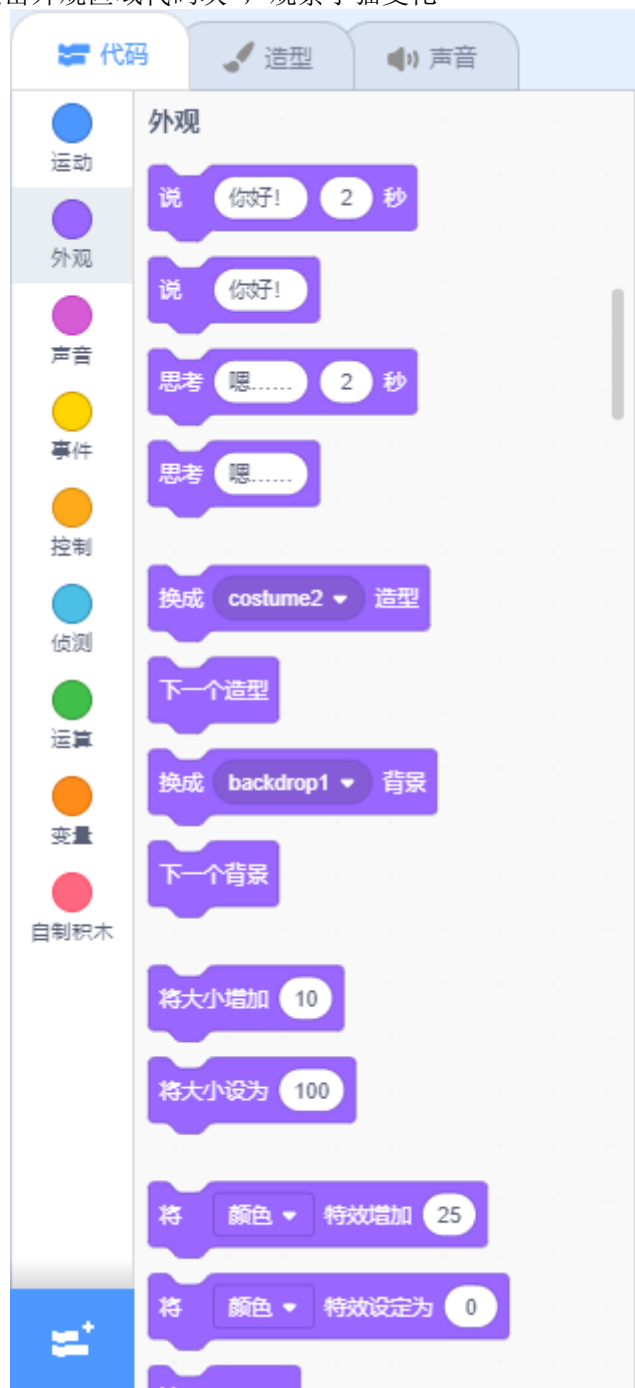


课程 6 外观和造型

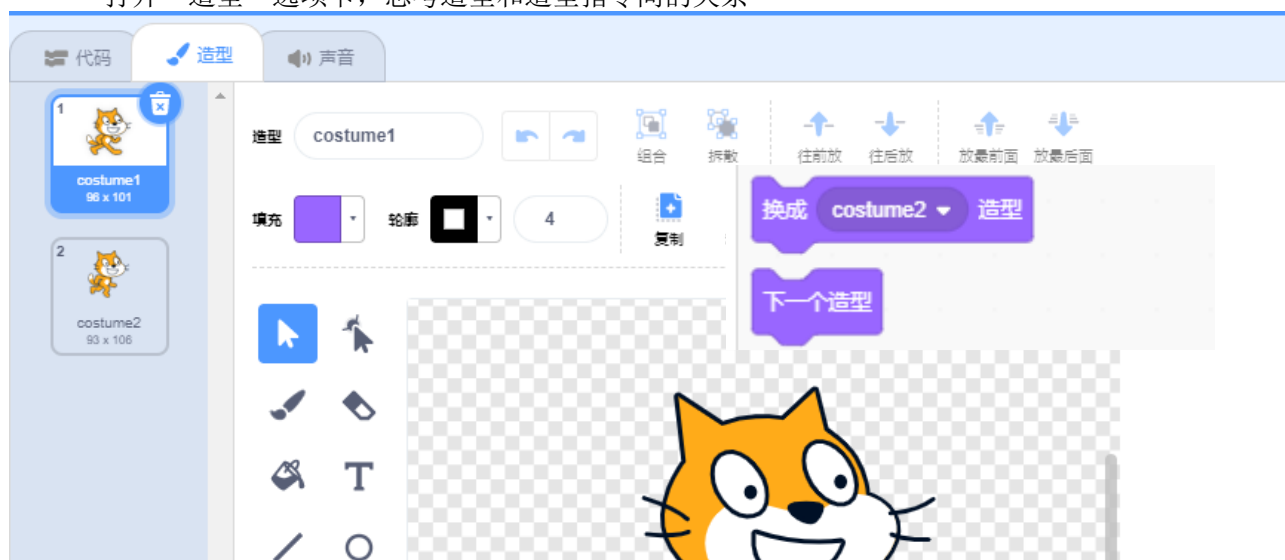
步骤 1

探索外观指令。点击外观区域代码块，观察小猫变化



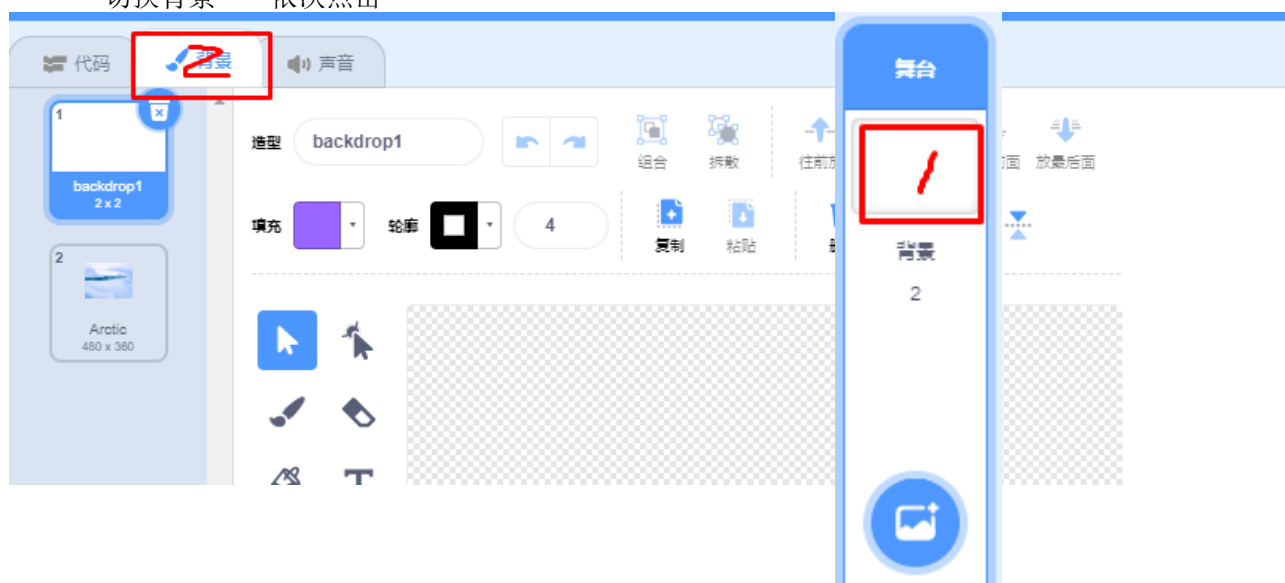
步骤 2

打开“造型”选项卡，思考造型和造型指令间的关系



步骤3

切换背景 --- 依次点击



思考背景和背景指令间的联系




步骤4

调整大小

Sprite1: 造型编号 1

背景编号 1

Sprite1: 大小 230



将大小增加 10

将大小设为 100

change size by 10

set size to 100 %

角色 Sprite1

大小 230

方向 90

舞台

Code Costumes Sounds

1 costume1 (64 x 100)

2 costume2 (64 x 100)

Costume costume1

Fill Outline 4

Group Ungroup Forward Backward Front Back


Copy Paste Delete Flip Horizontal Flip Vertical

Convert to Bitmap

Sprite1: costume number 1

backdrop number 1

Sprite1: size 100



Sprite Sprite1

Size 100 Direction 90

Stage

Backdrops 2

步骤5 角色特效

