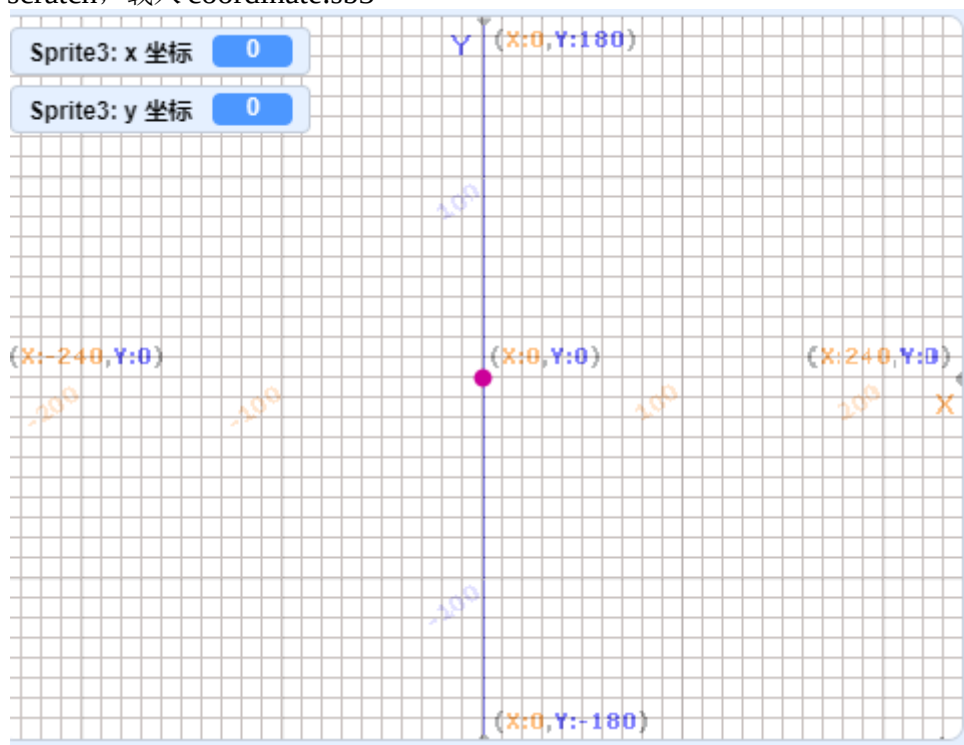


课程 5 控制角色的位置

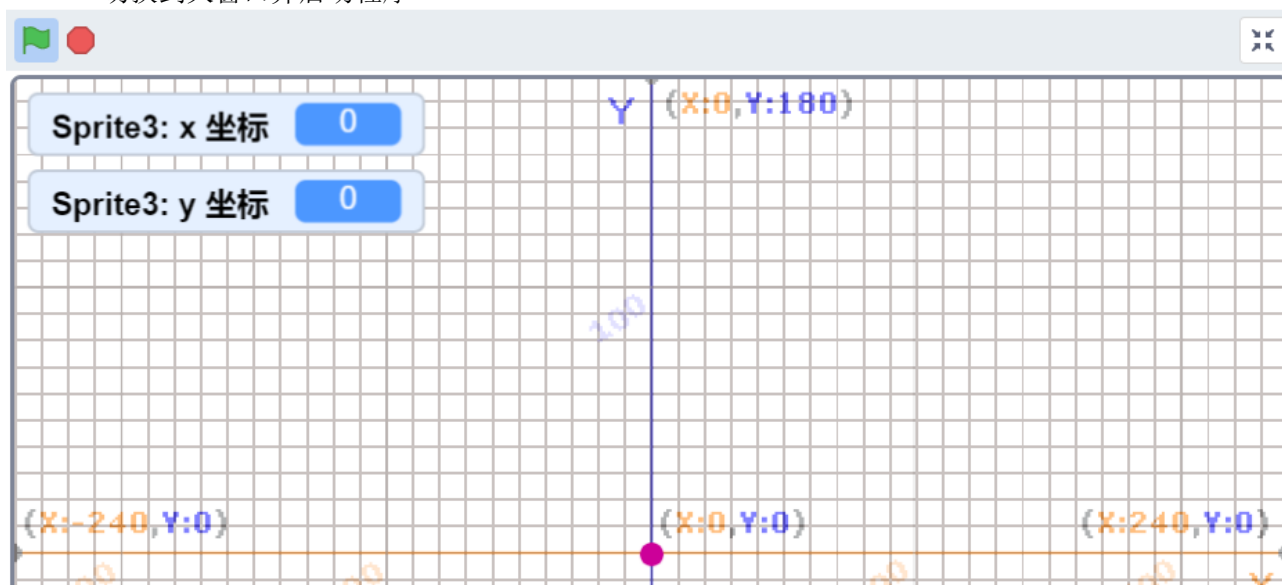
步骤 1

启动 scratch，载入 coordinate.sb3



步骤 2

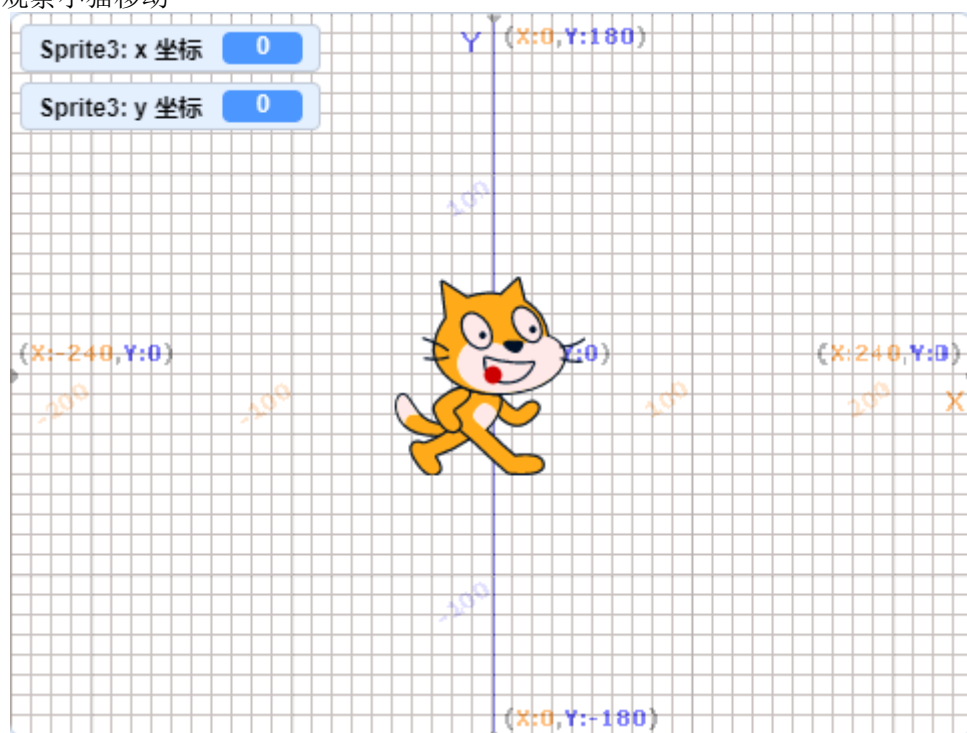
切换到大窗口并启动程序



通过←↑→↓移动圆点
通过点击鼠标移动圆点
空格使圆点回到中心点
按键a圆点快速移动
案件s圆点慢速移动

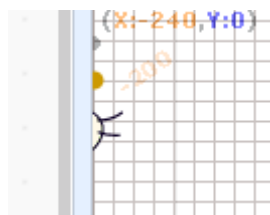
步骤3

将圆点的代码拖拽复制给小猫
设置小猫显示
重启运行
控制观察小猫移动

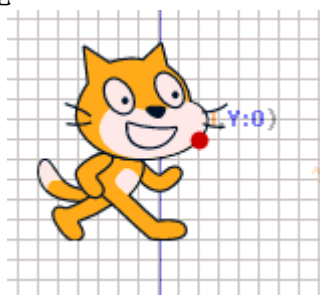


步骤4

当移动到窗口边缘时发生了什么



再次移动回窗口中心有什么变化



结论

角色不能被移出窗口