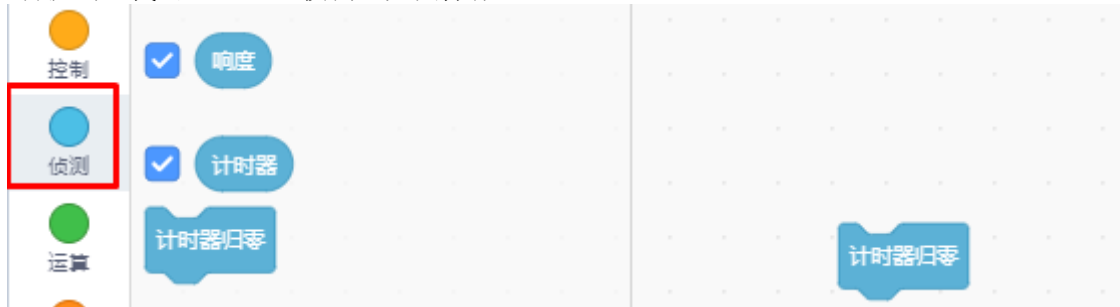


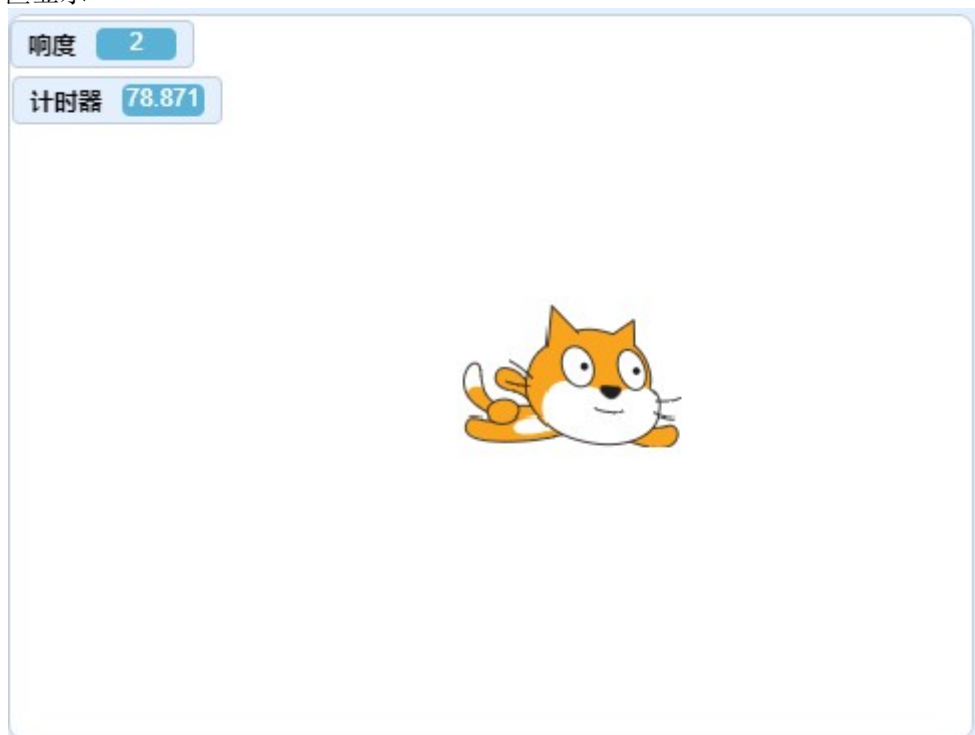
# 课程 10 侦测

## 步骤 1

切换到“代码”=》“侦测”如图操作



舞台区显示



## 步骤 2

对着麦克风 拍手 观察响度数值变化  
点击“计时器归零” 观察计时器数值变化

## 步骤 3

添加“响度”和“计时器”事件



对着麦克风 拍手 观察小猫变化  
 点击计时器归零 观察小猫变化

#### 步骤 4

在“事件”，“控制”和“侦测”找到如图中的代码并组合



将光标移到小花猫身上，观察变化

