# **Dom**

## **本课程目的:**

1. 如何在文档中查询或选取单独的元素
2. 如何将文档作为节点来遍历,如何找到任何元素的祖先,兄弟和后代元素
3. 如何查询和设置文档属性
4. 如何查询,设置和修改文档内容
5. 如何通过创建,插入和删除节点来修改文档结构

### **查找节点方法**

* [getElementById](mk:@MSITStore:C:\\Users\\小黑\\Desktop\\_JavaScript视频教程_DHTML%20手册.chm::/DHTMLref/objects/../methods/getElementById.html)获取对 [ID](mk:@MSITStore:C:\\Users\\小黑\\Desktop\\_JavaScript视频教程_DHTML%20手册.chm::/DHTMLref/objects/../properties/id.html) 标签属性为指定值的第一个对象的引用。
* [getElementsByName](mk:@MSITStore:C:\\Users\\小黑\\Desktop\\_JavaScript视频教程_DHTML%20手册.chm::/DHTMLref/objects/../methods/getElementsByName.html)根据 [NAME](mk:@MSITStore:C:\\Users\\小黑\\Desktop\\_JavaScript视频教程_DHTML%20手册.chm::/DHTMLref/objects/../properties/name_2.html) 标签属性的值获取对象的集合。
* [getElementsByTagName](mk:@MSITStore:C:\\Users\\小黑\\Desktop\\_JavaScript视频教程_DHTML%20手册.chm::/DHTMLref/objects/../methods/getElementsByTagName.html)获取基于指定元素名称的对象集合

### **遍历节点, 查找节点的祖先,兄弟和后代元素**

* parentNode 返回元素的父节点
* childNodes 返回元素的子节点的NodeList,还返回文本节点
* [children](mk:@MSITStore:C:\\Users\\小黑\\Desktop\\_JavaScript视频教程_DHTML%20手册.chm::/DHTMLref/objects/../collections/children.html)获取作为对象直接后代的 [DHTML 对象](mk:@MSITStore:C:\\Users\\小黑\\Desktop\\_JavaScript视频教程_DHTML%20手册.chm::/DHTMLref/objects/../objects.html)的集合
* firstChild/lastChild 返回元素的首个子节点/最后一个子节点
* nextSibling/previoursSibling 返回元素之后紧跟的节点/之前紧随的节
* nodeType 返回节点的类型
* nodeValue 返回节点的值
* nodeName 返回节点名称

### **查询和设置文档属性**

* getAttribute(name) 返回属性值, 该值是字符串型, 而不是数值、布尔值或对象
* setAttribute(name,value) 设置属性值
* removeAttribute(name) 完全删除属性

### **查询，设置和修改文档内容**

|  |  |
| --- | --- |
| 1 | document.getElementById("p1").innerHTML="New text!"; |

### **改变 HTML 样式**

|  |  |
| --- | --- |
| 1 | document.getElementById("p2").style.color="blue"; |

JS中style属性用驼峰方式编写 (所有定位的属性都必须包含单位)

|  |  |
| --- | --- |
| 1  2  3  4  5 | e.style.fontSize = "14px";  e.style.fontWeight = "bold";  e.style.color = "blue";  e.style.left = "300";   // 错误的写法  e.style.left = "300px"; |

### **创建,插入和删除节点**

#### **创建节点**

* 创建新的元素节点：createElement()
* 创建文本节点: createTextNode()

#### **插入节点**

* 添加节点: appendChild() 向已存在的节点添加子节点
* 插入节点: insertBefore() 在指定的子节点之前插入节点
* 添加文本节点: insertData(offset,string) 在已有的文本节点的offset处插入中数据string

#### **删除和替换节点**

* 删除节点: removeChild(name) 删除指定的节点(其子节点也被删除)
* 替换元素节点: replaceChild()
* 替换文本节点的数据: replaceData(offset,length,string) 从offset处开始替换字符, 要替换的字符长度length, 替换字符串string 或者直接使用nodeValue属性直接替换文本节点的数据 : X.nodeValue = “xxxx”;

```` 1