

# Содержание

<b>1</b>	<b>Введение</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Цель и задачи курсовой работы</b>	<b>3</b>
<b>3</b>	<b>Анализ существующих решений</b>	<b>5</b>
3.1	Преобразователи I2C ↔ TTY . . . . .	5
3.1.1	Плюсы . . . . .	5
3.1.2	Минусы . . . . .	6
3.1.3	Выводы . . . . .	6
3.2	Специализированные программно-аппаратные комплексы .	7
3.2.1	Beagle I2C/SPI Protocol Analyzer + Data Center . . .	7
3.2.2	Aardwark Host Adapter + Control Center . . . . .	8
3.2.3	Логические анализаторы BitScope Logic . . . . .	8
3.3	Выводы . . . . .	9
<b>4</b>	<b>Анализ инструментальной среды Oregmon</b>	<b>10</b>
4.1	Серверная часть . . . . .	11
4.2	Клиентская часть . . . . .	11
4.3	Инструмент хранения трасс обменов . . . . .	12
4.4	Особенности архитектуры решения . . . . .	12
4.4.1	Представление данных в среде . . . . .	13
4.4.2	Обмен данными между агентом и средством визуализации . . . . .	13
4.4.3	Виджеты для отображения и конфигурации . . . . .	14
<b>5</b>	<b>Реализация инструмента для анализа обменов на шине I2C</b>	<b>15</b>
5.1	Устройство шины I2C . . . . .	15
5.2	Выбор адаптера . . . . .	17
5.3	Добавление поддержки адаптера в Oregmon . . . . .	17
5.3.1	Серверная часть . . . . .	17
5.3.2	Клиентская часть . . . . .	18
<b>A</b>	<b>Изображения и схемы</b>	<b>20</b>

# 1 Введение

При разработке и отладке встраиваемых систем очень часто возникает необходимость мониторинга, регистрации, визуализации и анализа данных, передаваемых по шинам данных устройства. У возникающих ошибок зачастую может быть разная природа, начиная от неправильной конфигурации приёмо-передающего блока и заканчивая ошибками в логике работы пользовательского программного обеспечения.

Возможностей традиционных отладчиков, предназначенных в первую очередь для поиска ошибок в ПО, в этом случае часто не хватает, так как в работе шины задействовано сразу несколько устройств, синхронизированных по времени. Более того, традиционный отладчик не даёт понимания того, что происходит на шине данных (невозможно или неоправданно сложно отследить состояние передачи и синхронизацию линий обмена данными). Поэтому для решения подобных задач используются специальные программно-аппаратные комплексы для мониторинга и анализа обменов.

Как правило, такой программно-аппаратный комплекс состоит из двух компонентов: адаптер для подключения персонального компьютера (ПК) к анализируемой шине данных и специального программного обеспечения (ПО) для обработки и визуализации данных.

В ЛВК ведется ряд работ, целью которых является создание инструментальной среды для мониторинга, регистрации, визуализации и анализа информационного обмена в различных бортовых авиационных каналах (ARINC 429, MIL STD 1553B, Fibre channel и др.)

Рабочей группой достигнуты значимые результаты и получен богатый опыт в данной области. Однако данные работы ведутся в интересах конкретных заказчиков и их результаты являются закрытыми разработками. С целью популяризации ЛВК в научном и техническом сообществе может иметь смысл создание на основе существующих разработок свободного инструмента для анализа информационного обмена.

С другой стороны, в области встроенных вычислительных систем, исследованием которых также занимаются в ЛВК, есть много специализированных интерфейсов, для которых инструменты анализа информационного обмена либо совсем отсутствуют, либо существуют, но проигрывают по возможностям аналогичным инструментам, разрабатываемым в ЛВК.

В качестве одного из таких интерфейсов можно рассмотреть шину I2C. Этот интерфейс широко используется для связи интегральных схем отдельных узлов встраиваемых вычислительных систем за счёт своей простоты и большого количества поддерживаемых устройств различно-

го назначения. Однако, на сегодняшний день не существует свободного программно-аппаратного комплекса для мониторинга этой шины, ориентированного на анализ обменов на уровне сообщений. Основное множество доступных программных средств для мониторинга шины I2C ориентировано на анализ передач на физическом и канальном уровне.

## 2 Цель и задачи курсовой работы

Целью курсовой работы является адаптация существующей инструментальной среды Oregmon для работы с адаптером шины I2C [6] и для визуализации получаемых обменов с учётом специфики устройства шины.

Для достижения поставленной цели необходимо решить следующие задачи:

- Провести обзор существующих программных и аппаратных средств анализа шины I2C (а также других специализированных интерфейсов встроженных вычислительных систем) с точки зрения:
  - возможностей для мониторинга и анализа передач;
  - организации пользовательского интерфейса;
  - доступности для разработчика.
- Выполнить их сравнение с разрабатываемой в ЛВК средой OregMon.
- Предложить проект реализации инструмента анализа информационного обмена по шине I2C на основе среды OregMon:
  - выбрать аппаратный интерфейс к шине;
  - спроектировать архитектуру средства;
  - предложить набор представлений информации об обмене и спроектировать пользовательский интерфейс.
- Реализовать инструмент анализа;
- Провести анализ существующей архитектуры среды Oregmon и предложить проект рефакторинга с целью:
  - более явного выделения интерфейсо-специфичной части;

- реализации возможности вариативной сборки с заданием списка поддерживаемых в данном варианте интерфейсов;
- разбиения исходного кода и собираемых объектных компонентов на независимые модули и библиотеки с возможностью выделения части этих модулей, достаточной для сборки средства мониторинга шины I2C

## 3 Анализ существующих решений

На сегодняшний день разработчикам встраиваемых систем доступен довольно широкий спектр различных программно-аппаратных комплексов для регистрации и анализа обменов на шине I2C. Для подготовки собственного решения есть смысл ознакомиться с ними, провести сравнительный анализ и выделить слабые и сильные стороны каждого из них.

### 3.1 Преобразователи I2C ↔ ТТУ

Одним из самых простых решений для прослушивания шины является подключение к ней через простой по устройству адаптер, имеющий последовательный интерфейс. Разработчику доступно множество вариантов, начиная от несложных самодельных адаптеров, использующих микроконтроллер общего назначения в качестве преобразователя интерфейса, до серийно выпускаемых универсальных адаптеров.

С представителями первой группы можно ознакомиться по ссылкам: [9], [10].

Вторая группа представлена следующими адаптерами: [7].

Зачастую эти простые преобразователи подразумевают их использование вместе со специальным программным обеспечением, предоставляя помимо консольного интерфейса бинарный вариант.

#### 3.1.1 Плюсы

- **Простота исполнения и дешевизна.** Как правило, при проектировании подобных адаптеров используются недорогие распространённые компоненты, при этом зачастую допуская изготовление платы в "кустарных" условиях. Как следствие, такой адаптер может позволить себе любой заинтересованный разработчик.
- **Отсутствие необходимости в специфическом ПО.** Большинство адаптеров этого типа имеют текстовый консольный интерфейс, поэтому для начала работы с ними требуется только программа-терминал последовательного порта.
- **Возможность интеграции с пользовательским ПО.** Как правило, программный интерфейс таких адаптеров открыт, достаточно прост и не использует специфических решений для обмена данными с ПК (работа с последовательным портом доступна практически на всех платформах с использованием почти всех распространённых языков программирования). Таким образом, у пользователя

есть возможность интегрировать взаимодействие с адаптером в своём собственном ПО.

Можно также заметить, что при использовании подобных адаптеров при определённой сноровке есть возможность записывать трассы обменов для последующего анализа, так как данные представляются в виде простого текстового (или бинарного) потока. Более того, записанные данные (в случае текстового потока) можно пытаться анализировать даже без использования специального ПО. Также есть возможность преобразовать записанные данные в требуемый пользователю формат (например, XML или CSV) с помощью несложных скриптов.

### 3.1.2 Минусы

*Замечание: рассматриваются отрицательные стороны использования решения в консольном режиме, без специальных утилит.*

- **Представление данных.** Чаще всего, консольный интерфейс сильно ограничен в плане представления данных (так как по своей природе может выводить только текст). При большом количестве обменов на линии такой интерфейс становится чрезвычайно неудобным.
- **Фильтрация передач.** Как правило, простые аппаратные анализаторы не имеют возможности предоставить выборку данных по шаблону (как и пытаться декодировать посылку стандартного формата).

### 3.1.3 Выводы

Решения, основанные на использовании простых преобразователей с консольным интерфейсом неплохо подходят для анализа редко возникающих событий на шине с небольшими объёмами передаваемых данных. Они дешевы и в общем случае не требуют специального (возможно, дорогостоящего) ПО для начала работы. Более того, за счёт относительной простоты и открытости интерфейса взаимодействия с адаптером, они оставляют пользователю определённую свободу в выборе инструмента анализа, начиная от ПО для графического представления и анализа данных (при преобразовании данных трасс в поддерживаемые форматы, такие как CSV или XML) и заканчивая специальными скриптами для разбора обменов.

## 3.2 Специализированные программно-аппаратные комплексы

Отдельного внимания заслуживают специализированные программно-аппаратные решения для визуализации и анализа обменов, в том числе коммерческие закрытые решения. При проектировании собственного решения очень полезно ознакомиться с опытом уже существующих, сравнить их с точки зрения предлагаемых возможностей, удобства в использовании, а также оценить сильные и слабые стороны каждого из них.

### 3.2.1 Beagle I2C/SPI Protocol Analyzer + Data Center

Beagle I2C/SPI Protocol Analyzer [1] - устройство для захвата и анализа, разработанное американской компанией Total Phase, специализирующейся на решениях для разработки и отладки встраиваемых систем. Оно подключается к ПК посредством интерфейса USB 2.0 и использует собственное API для взаимодействия с приложениями.

Анализатор способен считывать данные с линии I2C, работающей на скорости до 4 Мбод (спецификация I2C High-speed mode), при этом работает исключительно как сниффер (пассивный анализатор обменов).

Для работы с линейкой анализаторов от Total Phase разработано программное обеспечение Data Center [2]. По типу представления данных ПО идеологически близко к WireShark.

Пользовательский интерфейс инструмента Data Center включает в себя следующие базовые элементы:

1. **Таблица обменов.** Отображает полученные обмены в расшифрованном виде (с учётом типа интерфейса и протокола обмена).
2. **Сырые данные обмена.** Представляет данные в битовом виде (16-ричные значения полученных данных).
3. **Командная строка.** Позволяет управлять функционалом ПО с помощью текстовых команд.
4. **Информация об устройстве.** Отображает список подключенных к ПК устройств, доступных для анализа, а также подробную информацию о текущем выбранном устройстве.

Снимок экрана с рабочим окном Data Center представлен в приложении А на рисунке 4.

### 3.2.2 Aardwark Host Adapter + Control Center

Помимо линейки анализаторов шин данных, компания Total Phase предлагает устройства и ПО для активного вмешательства в работу шины. Это необходимо, например, для получения данных в шине без master-устройства (либо где роль master-устройства играет ПК с подключенным адаптером), либо для эмуляции оконечных устройств шины средствами ПК с адаптером.

Для работы с шиной I2C предлагается адаптер Aardwark I2C/SPI Host Adapter [3] и ПО Control Center [4]. Адаптер подключается к ПК посредством интерфейса USB 2.0 и использует собственное API для взаимодействия с пользовательскими приложениями.

ПО Control Center позволяет ПК выступать в роли master- или slave-устройства на шине I2C или SPI.

Возможности ПО Control Center:

1. **Настройка напряжения логических уровней и питания целевого устройства.** Адаптер Aardwark I2C/SPI Host Adapter имеет встроенный конвертер логических уровней и программируемый источник питания, от которого можно передавать питание отлаживаемому устройству. Настройка этих блоков производится из пользовательского интерфейса Control Center.
2. **Ручное взаимодействие с шиной.** Пользовательский интерфейс Control Center включает в себя виджеты для ручного управления шиной в разных режимах: генерирование запросов в режиме master, приём или передача данных в режимах master или slave.
3. **Ведение лога.** В лог вносятся события о получении или передаче данных по шине, а также об изменениях настроек конвертеров уровней и источников питания.

Снимок экрана с рабочим окном Control Center представлен в приложении А на рисунке 5.

### 3.2.3 Логические анализаторы BitScope Logic

Отдельной категорией устройств для отладки и мониторинга шин данных являются универсальные логические анализаторы. Эти устройства имеют несколько (как правило, порядка 16) входных каналов, способных отслеживать логические уровни на линиях данных. Логические анализаторы обычно подключаются к ПК посредством USB или через более скоростную шину PCI.



Программное обеспечение для работы с логическими анализаторами обычно ориентировано на отображение текущего состояния входных каналов подобно осциллографу, в виде графика зависимости уровня от времени. Такие анализаторы чрезвычайно полезны для поиска ошибок на физическом уровне.

Интересным представителем ПО для работы с логическими анализаторами является BitScope Logic [5]. Оно используется для работы с оборудованием BitScope.

Возможности BitScope Logic:

1. **Отображение состояния входов логического анализатора.** На экран выводится график зависимости уровня на входе от времени.
2. **Расшифровка обменов.** BitScope Logic поддерживает работу с интерфейсами UART, I2C, SPI, CAN и многими другими и имеет возможность расшифровывать (представлять в текстовом виде) обмены этих интерфейсов.
3. **Представление данных в табличном виде.** В ПО есть возможность представления обменов в традиционном табличном виде.

Снимок экрана с рабочим окном BitScope Logic представлен в приложении А на рисунке 6.

### 3.3 Выводы

Рассмотренные комплексы предлагают несколько базовых подходов к представлению данных об обменах:

- представление на уровне логических уровней во времени;
- представление в виде потока байтов и управляющих символов;
- табличное представление “сырых” данных обменов;
- табличное представление с расшифровкой данных обменов.

Каждое из представлений полезно в своих определённых задачах. Тем не менее, есть ограничения по использованию некоторых из них в задаче, поставленной в этой курсовой работе. Для того, чтобы определить требования к реализации поддержки шины I2C в среде Oregmon, следует провести обзор уже существующего функционала Oregmon.

## 4 Анализ инструментальной среды Opermon

Opermon - инструмент для отображения, анализа и сбора трасс, созданный изначально для работы с бортовыми авиационными шинами данных, такими как MSTC-1553, ARINC, FibreChannel и CAN. На сегодняшний день Opermon имеет следующие возможности:

- отображение обменов в табличном виде;
- сохранение трасс для последующего анализа (с возможностью удаления старых обменов из трассы для длительной непрерывной работы);
- разбор сообщений с выделением параметров;
- отображение значений параметров в табличном виде или в виде графиков.

Решение Opermon имеет клиент-серверную архитектуру, где разделены инструмент взаимодействия с адаптером и средство визуализации.

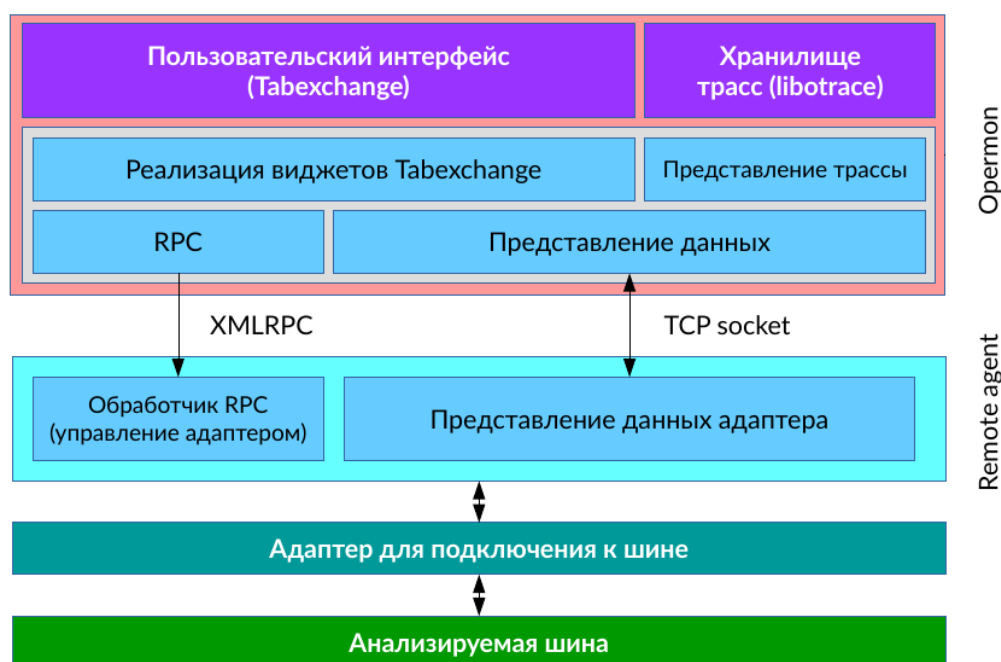


Рис. 1: Структурная схема связи компонентов среды Opermon

## 4.1 Серверная часть

Задача удалённого агента - устанавливать соединение с адаптером и обеспечивать обмен данными между адаптером и средством визуализации Oregmon. Взаимодействие с Oregmon происходит через пару TCP-соединений.

Первое соединение служит для передачи команд управления через RPC (Remote Procedure Call, вызов удалённых процедур) с помощью библиотеки qxmlrpc [11]. Агент ожидает подключения средства визуализации.

Второе TCP-соединение открывается по команде bind от средства визуализации. Через это соединение передаются данные о прочитанных обменах, а также сообщения в очередь на передачу через адаптер (если реализация интерфейса в Oregmon поддерживает передачу данных на шину).

## 4.2 Клиентская часть

Средство визуализации оформлено в виде окна с набором отделяемых виджетов для отображения данных и настройки различных параметров.

В задачи средства визуализации также входит предоставление пользовательского интерфейса для подключения к агенту (или нескольким агентам) и для настройки параметров адаптеров.

Основное окно программы содержит следующие виджеты [12]:

- **Область отображения результатов.** В этом виджете отображается таблица обменов (несколько таблиц при использовании нескольких адаптеров), а также статистика обменов и параметры передаваемой циклограммы (если поддерживается адаптером).
- **Панели инструментов.** Позволяют выбирать текущие отображаемые виджеты, а также управлять текущим режимом работы анализатора.
- Виджеты боковой панели:
  - **Настройка адаптеров.** Предоставляет интерфейс для выбора адаптеров для работы, а также позволяет настроить каждый выбранный адаптер в отдельности (с возможностью получать данные от разных агентов).
  - **Расширенная информация о выбранном обмене.** Позволяет просматривать информацию о выбранном обмене в виде пар ключ-значение.

- **Фильтр обменов.** Инструмент, дающий возможность отображать и обрабатывать только те обмены, которые соответствуют выбранным параметрам.
- **Поиск.** Предоставляет возможность искать конкретные обмены по запросу пользователя.
- **Область информационных сообщений.** Отображает список произошедших за время работы анализатора событий (таких как загрузка сессии, подключение к адаптеру, начало и конец регистрации обменов) в хронологическом порядке.
- **Строка состояния.** Описывает текущий режим работы анализатора.

### 4.3 Инструмент хранения трасс обменов

Средство хранения трасс позволяет пользователю производить запись трассы получаемых обменов для последующего отображения, обработки и анализа.

Данный функционал в актуальной версии решения Oregmon реализуется логическим модулем `libotrace` и частично в клиентской части. Доступ к функционалу предоставляется в рамках клиентской части среды.

В задачи инструмента хранения трасс обменов входят:

- **Сбор и экспорт данных трасс обменов.** Трассы обменов сохраняются на диск в отчуждаемом формате. Таким образом, есть возможность анализировать обмены вне рабочего места оператора (часто собранные данные полезны разработчикам и инженерам, работающим с анализируемой системой).
- **Удаление устаревших данных в процессе записи трассы.** Данная функция необходима в случае длительной непрерывной работы решения, когда свободного дискового пространства может не хватить для записи всех полученных обменов. В этом случае в зависимости от настройки Oregmon может удалять старые обмены в процессе записи для экономии пространства.

### 4.4 Особенности архитектуры решения

В этом разделе описаны особенности архитектуры Oregmon, определяющие порядок реализации нового типа адаптера в среде.

#### 4.4.1 Представление данных в среде

Для корректного представления данных в среде и для возможности адекватно их обрабатывать требуется достаточно жёсткая структуризация получаемых от адаптера данных. В среде Oregmon каждый обмен имеет как минимум два основных способа представления, это связано с тем, что в текущей версии обмены обрабатываются по отдельности средством визуализации и инструментом для хранения трасс:

- **Представление для инструмента отображения.** Здесь от представления требуется максимальная информативность, возможность разделения на логические поля для упрощения отображения.
- **Представление для инструмента хранения трасс обменов.** От представления требуется возможность сериализации данных (возможность сохранения их во внешнем файле для последующего импорта в инструмент анализа и обработки).

#### 4.4.2 Обмен данными между агентом и средством визуализации

Как было описано в разделе 4.1, между клиентской и серверной частями устанавливается два TCP-соединения: для управления адаптерами через RPC и для обмена данными (для каждого адаптера).

В RPC серверной части решения требуется реализовать набор базовых функций управления:

- **list** - для получения списка доступных адаптеров данного типа;
- **bind** - для подключения к определённому адаптеру системы;
- **ping** - для периодической проверки доступности адаптера в системе во время работы;
- **connect** - для установки дополнительного TCP-соединения для обмена данными;
- **start** - для начала обмена данными с адаптером;
- **stop** - для остановки обмена данными с адаптером;
- **unbind** - для отсоединения от адаптера, что сделает его доступным для других приложений системы;
- **setOptions** - для чтения и установки параметров адаптера;

- **putData** - для передачи циклограмм обменов от клиента адаптеру (вывод данных в шину).

Формат данных для передачи обменов не стандартизирован и может быть выбран разработчиком реализации конкретного интерфейса в зависимости от особенностей анализируемой шины.

#### **4.4.3 Виджеты для отображения и конфигурации**

Решение Орегмон разработано на базе фреймворка Qt [13] и использует его возможности для реализации графического пользовательского интерфейса.

Для стандартных виджетов Орегмон подготовлены интерфейсы взаимодействия с ядром системы. Каждый из стандартных виджетов требует отдельной реализации для всех типов адаптеров.

## 5 Реализация инструмента для анализа обменов на шине I2C

В рамках курсовой работы стояла задача по реализации инструмента для анализа обменов на шине I2C на базе уже существующего решения для визуализации и анализа обменов Oregmon. В этом разделе описаны детали реализации решения.

### 5.1 Устройство шины I2C

I2C [6] — последовательная шина данных для связи интегральных схем, использующая две двунаправленные линии связи. Используется для соединения низкоскоростных периферийных компонентов с материнской платой, встраиваемыми системами и мобильными телефонами. Название представляет собой аббревиатуру слов Inter-Integrated Circuit. Шина данных поддерживает “горячее” подключение устройств (без перезапуска всей системы), а также одновременную работу нескольких ведущих устройств.

Данные передаются по двум проводам — *линии данных* (SDA) и *линии тактов* (SCL). В обмене всегда участвует два устройства: ведущий (*master*) и ведомый (*slave*). Тактовый сигнал на линии SCL генерируется ведущим устройством; ведомое устройство использует этот сигнал как опорный в том числе и для передачи данных к ведущему. Всего на одной двупроводной шине может быть до 127 устройств (адрес ведомого устройства кодируется 7 битами данных).

Каждая линия подключена к “плюсу” питания устройства через специальный *подтягивающий резистор*. Таким образом, когда шина свободна (обмены не производятся), с обеих линий считывается высокий уровень напряжения (логическая единица). Когда устройство начинает передачу, оно подключает требуемую линию к “минусу” питания и на линии устанавливается низкий уровень напряжения (логический ноль). Такая схема подключения называется *монтажное “И”*. Она позволяет нескольким устройствам устанавливать уровни одновременно без риска образования короткого замыкания и, как следствие, повреждения устройств.

Обмен начинается с события **START**, когда ведущее устройство устанавливает низкий уровень на линии данных (SDA) при высоком уровне на линии тактирования (SCL). В этот момент остальные устройства на линии определяют шину как занятую и ожидают окончания передачи.

После события **START** ведущее устройство передаёт байт, содержащий адрес ведомого устройства (7 бит) и бит режим обмена: 1 (R) -

получение данных от ведомого устройства (чтение), 0 (W) - передача данных ведомому устройству (запись). Если на линии есть устройство с указанным адресом, оно должно установить линию SDA в низкий уровень для подтверждения приёма (событие **ACK**, от англ. acknowledge - подтверждение).

После этого происходит непосредственно обмен данными: в зависимости от выбранного режима, либо данные передаются от ведомого устройства, либо от ведущего. Получатель должен подтверждать приём каждого байта (исключение делается только для последнего байта в режиме чтения данных - master должен сообщить ведомому устройству об окончании приёма). Тактовый сигнал генерируется ведущим устройством, но при необходимости ведомое устройство может устанавливать тактовую линию в низкий уровень и, таким образом, задерживать обмен (например, если не успевает обрабатывать данные).

В конце обмена ведущее устройство меняет состояние линии SDA с низкого на высокий при высоком уровне на линии SCL - событие **STOP**. После этого шина считается освобождённой и в ней могут начинаться новые обмены.

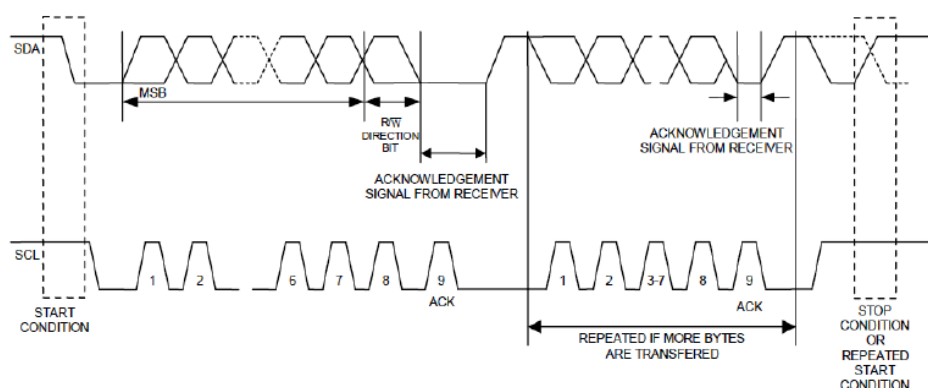


Рис. 2: Структура информационного обмена на шине I2C

Таким образом, для представления корректного обмена мы можем получить следующую информацию:

- **Время начала обмена** - время возникновения события **START**;
- **Длительность обмена** - время между событиями **START** и **STOP**;
- Адрес ведомого устройства;
- Режим передачи - R или W;



- Передаваемые данные (полезная нагрузка, payload).

Обмен может содержать ошибки. Следующие ошибки могут быть обнаружены на этапе считывания обмена:

- Ведомое устройство не найдено - отсутствует АСК после первого байта обмена;
- Ведомое устройство потеряно или неисправно - отсутствует АСК после переданного байта;
- Некорректное начало передачи - отсутствует событие START.

## 5.2 Выбор адаптера

Для получения данных с шины I2C был выбран адаптер Bus Pirate [7] по следующим причинам:

1. Адаптер имеет простой и удобный интерфейс взаимодействия, как консольный (для работы без специализированного ПО), так и бинарный;
2. Bus Pirate поддерживает режим I2C sniffer [8], что необходимо для реализации средства анализа;
3. Bus Pirate - проект с открытым исходным кодом и открытой реализацией оборудования. Вокруг проекта образовалось обширное сообщество, постоянно занимающееся разработкой новых версий аппаратного и программного обеспечения;
4. Доступная стоимость адаптера.

## 5.3 Добавление поддержки адаптера в Opermon

### 5.3.1 Серверная часть

Серверная часть решения реализована с использованием библиотеки QSerialPort [14] для упрощения работы с последовательным интерфейсом адаптера.

Алгоритм поиска доступных в системе адаптеров приведён на схеме ниже. С помощью такого алгоритма можно определить также устройства, совместимые с Bus Pirate. При проверке адаптер только переводится в режим бинарного интерфейса, что безопасно для подключенного

оборудования. После проверки обнаруженные адаптеры перезапускаются для того, чтобы оставить пользователю возможность использовать часть адаптеров в режиме консольного интерфейса.

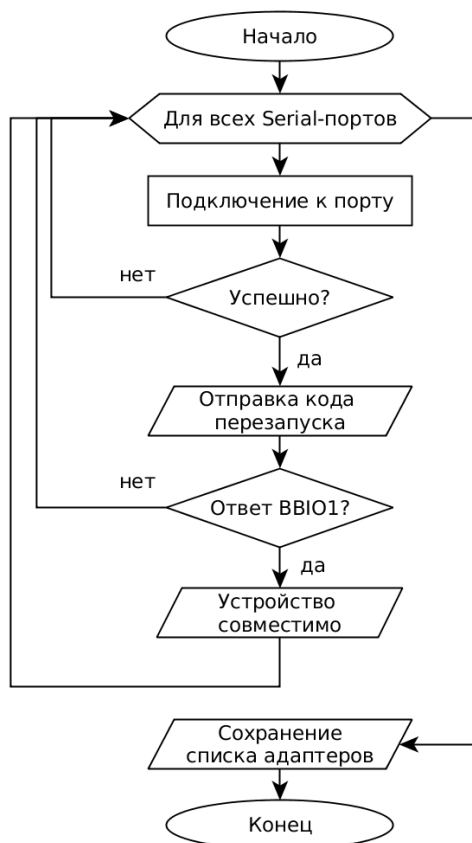


Рис. 3: Алгоритм обнаружения Bus Pirate - совместимых адаптеров в системе

### 5.3.2 Клиентская часть

## Литература

1. Beagle Protocol Analyzer User Manual [HTML] (<http://www.totalphase.com/support/articles/200472426>)
2. Data Center Software [HTML] (<http://www.totalphase.com/products/data-center/>)
3. Aardwark I2C/SPI Host Adapter User Manual [HTML] (<http://www.totalphase.com/support/articles/200468316>)
4. Control Center Software [HTML] (<http://www.totalphase.com/products/control-center-serial/>)
5. BitScope Logic [HTML] (<http://www.bitscope.com/software/logic/>)
6. I2C-bus specification and user manual [PDF] ([http://www.nxp.com/documents/user\\_manual/UM10204.pdf](http://www.nxp.com/documents/user_manual/UM10204.pdf))
7. Bus Pirate documentation [HTML] ([http://dangerousprototypes.com/docs/Bus\\_Pirate](http://dangerousprototypes.com/docs/Bus_Pirate))
8. Bus Pirate I2C guide [HTML] (<http://dangerousprototypes.com/bus-pirate-manual/i2c-guide/>)
9. Arduino I2C sniffer project on Hackaday [HTML] (<http://hackaday.com/2011/05/21/arduino-i2c-sniffer/>)
10. Отладчик I2C, SPI, 1-Wire [HTML] (<http://avrdevices.ru/otladchik-i2c-spi-1-wire/>)
11. Qxmlrpc library [Github] (<https://github.com/commonstk/qxmlrpc>)
12. Средство мониторинга и анализа мультиплексного канала информационного взаимодействия. Руководство оператора. [DOC] Redlab, 2013
13. Qt Home | Russian [HTML] (<https://www.qt.io/ru/>)
14. QSerialPort documentation [HTML] (<http://doc.qt.io/qt-5/qserialport.html>)

## А Изображения и схемы

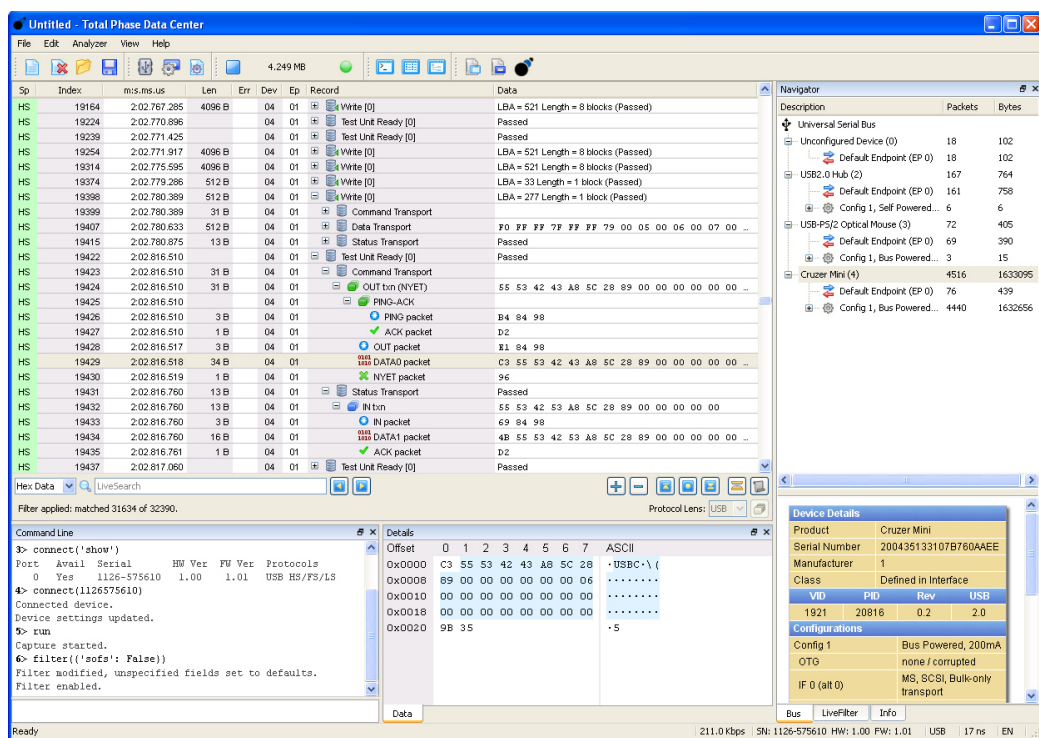


Рис. 4: Скриншот рабочего окна Total Phase Data Center

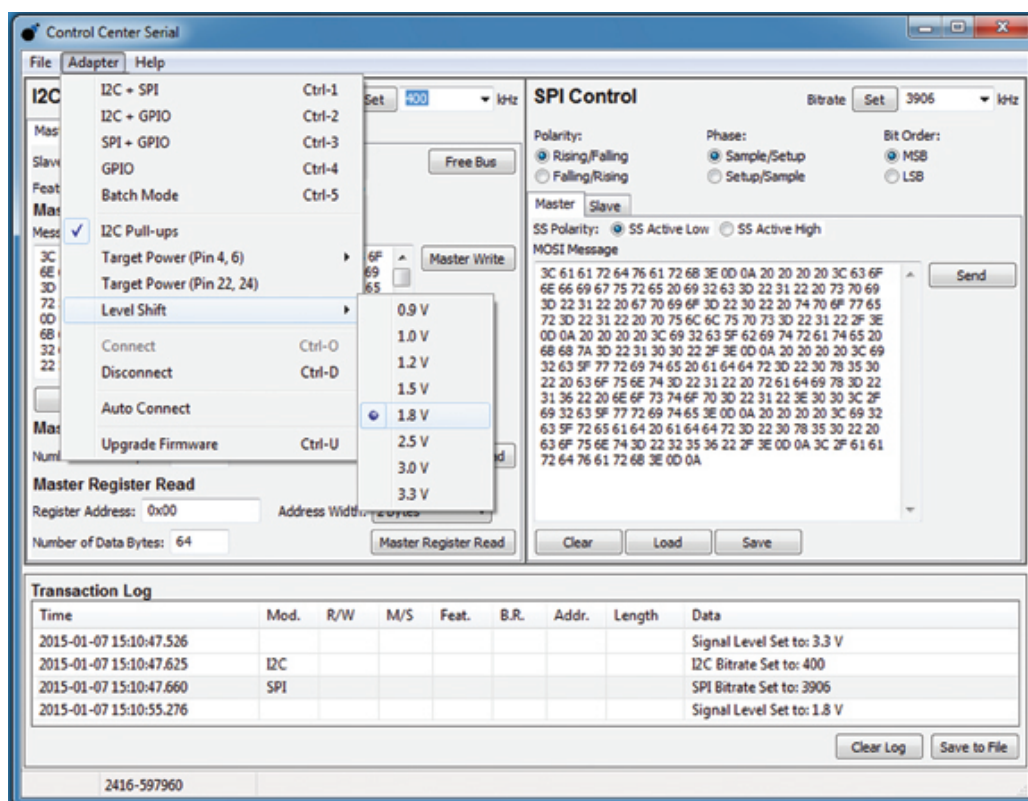


Рис. 5: Скриншот рабочего окна Total Phase Control Center

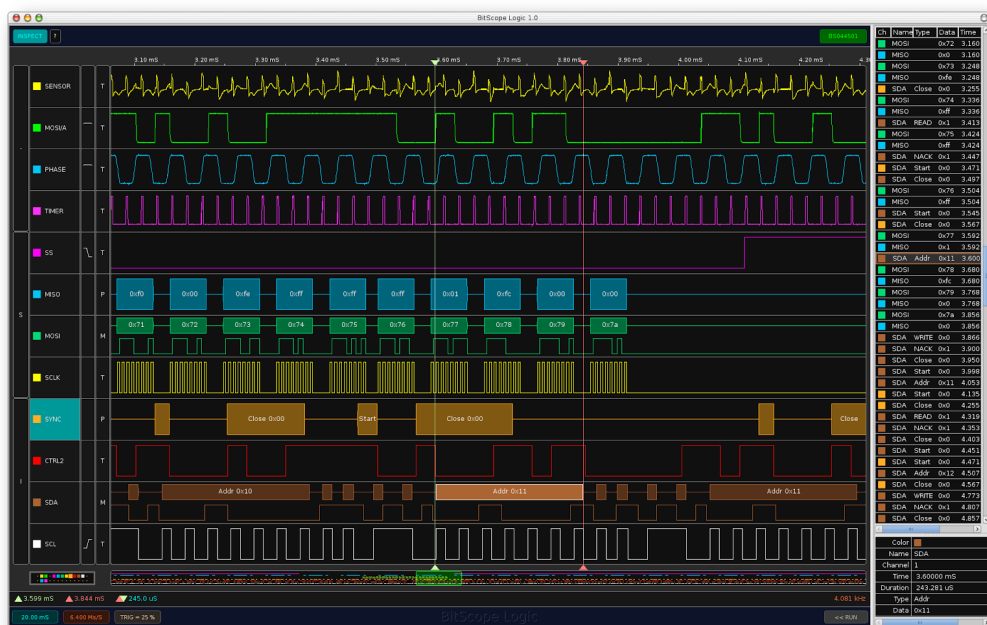


Рис. 6: Скриншот рабочего окна BitScope Logic