

Subject : .....

Date : .....

جلسه دوم

انواع گرافیک دیجیتال

(A) ترسیمی (B) تصویری

(A) ترسیمی «Vector»

های

Vector در لغت به معنای برداری است. به نرم افزار  
Vector، نرم افزار برداری هم گفته می شود.  
از این نرم افزارها برای طراحی آثار با کیفیت بالا و  
بدون کاهش کیفیت در اثر تغییر ابعاد آثار، مثل  
لوگو «LOGO» استفاده می شود.

(B) تصویری «Raster»

تصاویر و موسوعات ایجاد شده در نرم افزارهای Raster  
از واحدهای مربع شده کوچکی به نام Pixel تشکیل

Meraj  
NOTEBOOK

6

شده اند که هر پیکسل دارای رنگ خاصی است و از کنار هم قرار گرفتن این پیکسل ها (Pixel) تصاویر تولید می شود.

### تفاوت بین «Vector» و «Raster»

نرم افزارهایی که از Vector پشتیبانی می کنند، برای یک موضوع خاص مثل لوگو (Logo) از معادلات ریاضی استفاده می کنند؛ اما در نرم افزارهای Raster، برای طراحی یک موضوع خاص مثل لوگو (Logo)، از واحدهای مدعی شکل رنگی به نام Pixel استفاده می شود. در نتیجه خروجی نرم افزارهای Vector از خروجی نرم افزارهای Raster کیفیت بالاتری دارد و دلیلش هم برداری بودن خروجی Vector هست.



## ابزارها - بخش 1

## Move tools

کاربرد این ابزارها جابه جایی المانها، تغییرات و آنتی  
طراحی شده در پروژه می باشد.

## نکته: به صورت پیش فرض وقتی وارد سند پروژه  
می شویم، به عنوان اولین ابزار فعال می باشد.

## Shape tools

کاربرد این ابزار، ترسیم اشکال در سند پروژه می باشد.  
ابزارهای زیر مجموعه Shape tools عبارتند از:  
ابزار ترسیم مستطیل، ابزار ترسیم دایره، ابزار ترسیم مثلث،  
ابزار ترسیم چندضلعی و ابزار ترسیم خط.

## نکته: بعد از فعال کردن ابزار Shape tools،

نوار Options ظاهر شده می توان رنگ، سایل، کادر  
در سایل و رنگ آن و گویی هاشیم های سایل را مشخص  
کرد.

## Marquee tools

از این ابزار برای انتخاب یک ناحیه مشخص استفاده می‌کنیم.

این ابزار ۳ زیرمجموعه دارد ولی ۲ تا از آنها کاربرد بیشتری دارد که عبارتند از Rectangular Marquee و Elliptical Marquee که اولی به صورت مستطیلی از محیط انتخاب می‌شود و دومی به صورت بیضی‌ای.

## Lasso tools

از این ابزار هم برای انتخاب یک ناحیه یا اشیاء استفاده می‌کنیم.

این ابزار ۳ زیرمجموعه به نامهای Lasso، Polygonal lasso و Magnetic Lasso.

## object selection

از این ابزار مانند دو ابزار قبلی به منظور استفاده



از انتخاب نامیه یا همان استفاده می شود.

تفاوت های Merquee, Lasso, Object select

ابزار Object selection و زیر مجموعه های آن،  
 ابزارهای آبیچه های درون محیط انتخابی ما را  
 انتخاب می کند. ولی ابزارهای Lasso tools و  
 Merquee tools محیط دلخواه ما را همراه با  
 محدودیت خروجی آن محدود انتخاب می کنند.

Brush tools

از این ابزار و ابزارهای زیر مجموعه آن برای  
 ایجاد طرح های دلخواه و رنگ آمیزی استفاده  
 می کنند.

## نکته: با فعال کردن ویژگی ماسک (Mask)

برای لایم دلخواه می توان از براش به عنوان  
 پاکر استفاده کرد.