

Exercices pseudo-code :

Structures conditionnelles :

1. Écrivez un programme qui demande à l'utilisateur son âge. Si l'âge est supérieur ou égal à 18, affichez "Vous êtes majeur !", sinon affichez "Vous êtes mineur !".
2. Écrivez un programme qui demande à l'utilisateur de saisir un nombre. Si le nombre est pair, affichez "Le nombre est pair", sinon affichez "Le nombre est impair".
3. Écrivez un programme qui demande à l'utilisateur de saisir un caractère. Si le caractère est une voyelle (a, e, i, o, u), affichez "C'est une voyelle", sinon affichez "C'est une consonne".
4. Écrivez un programme qui demande à l'utilisateur de saisir deux nombres. Si le premier nombre est supérieur au deuxième nombre, affichez "Le premier nombre est plus grand", sinon affichez "Le deuxième nombre est plus grand".
5. Écrivez un programme qui demande à l'utilisateur de saisir une note. Si la note est supérieure ou égale à 10, affichez "Vous avez réussi", sinon affichez "Vous avez échoué".
6. Écrivez un programme qui demande à l'utilisateur de saisir un nombre. Si le nombre est positif, affichez "Le nombre est positif", sinon affichez "Le nombre est négatif".
7. Écrivez un programme qui demande à l'utilisateur de saisir trois nombres. Si les trois nombres sont égaux, affichez "Les trois nombres sont égaux", sinon affichez "Les trois nombres ne sont pas égaux".
8. Écrivez un programme qui demande à l'utilisateur de saisir un nombre. Si le nombre est divisible par 3 et par 5, affichez "Le nombre est divisible par 3 et par 5", sinon affichez "Le nombre n'est pas divisible par 3 et par 5".
9. Écrivez un programme qui demande à l'utilisateur de saisir un mois (sous forme numérique, par exemple 1 pour janvier, 2 pour février, etc.). Si le mois est entre 1 et 12, affichez "Mois valide", sinon affichez "Mois invalide".
10. Écrivez un programme qui demande à l'utilisateur de saisir une année. Si l'année est bissextile (divisible par 4 et non divisible par 100, sauf si elle est divisible par 400), affichez "L'année est bissextile", sinon affichez "L'année n'est pas bissextile".

Structures itératives :

1. Écrivez un programme qui affiche les nombres de 1 à 10 en utilisant une boucle.
2. Écrivez un programme qui demande à l'utilisateur de saisir un nombre et affiche la table de multiplication de ce nombre de 1 à 10.

3. Écrivez un programme qui affiche la somme des nombres pairs de 1 à 100.
4. Écrivez un programme qui demande à l'utilisateur de saisir un nombre et affiche la somme des nombres de 1 jusqu'à ce nombre.
5. Écrivez un programme qui affiche les nombres impairs de 1 à 50 en utilisant une boucle.
6. Écrivez un programme qui demande à l'utilisateur de saisir un nombre et affiche la factorielle de ce nombre.
7. Écrivez un programme qui demande à l'utilisateur de saisir un nombre et vérifie s'il s'agit d'un nombre premier.
8. Écrivez un programme qui affiche la suite de Fibonacci jusqu'au terme donné par l'utilisateur.
9. Écrivez un programme qui demande à l'utilisateur de saisir un nombre et vérifie s'il s'agit d'un palindrome (un nombre qui se lit de la même manière de gauche à droite et de droite à gauche).
10. Écrivez un programme qui affiche les nombres premiers entre 1 et 100.

Tableaux :

1. Créer un tableau et afficher tous ses éléments :
2. Demander à l'utilisateur de saisir 5 nombres et les stocker dans un tableau, puis afficher le tableau :
3. Créer un tableau de nombres et calculer la somme de tous ses éléments :
4. Demander à l'utilisateur de saisir 5 nombres, les stocker dans un tableau, puis calculer la moyenne des nombres :
5. Créer un tableau de 10 entiers et afficher le plus grand nombre du tableau :
6. Créer un tableau de 10 entiers et afficher le plus petit nombre du tableau :
7. Créer un tableau de 5 entiers et vérifier si un nombre saisi par l'utilisateur existe dans le tableau :
8. Créer un tableau de 5 entiers et trier ses éléments en ordre croissant :

9. Créer un tableau de 10 entiers et calculer la somme des éléments aux positions impaires :

10. Créer deux tableaux de 5 entiers et calculer la somme des éléments correspondants (indice par indice) et stocker le résultat dans un troisième tableau :