

Atividade Acadêmica: Algoritmos e Programação – Estruturas Lineares

Professor: Guilherme Silva de Lacerda (guilhermeslacerda@gmail.com – gslacerda@unisinos.br)

Laboratório 5

Importante! Regras a serem seguidas

- 1) Todo e qualquer código deve ter seu teste equivalente (classe para testar o código)

Exemplo: Classe Conta tem que ter uma ContaTeste que realize os testes nela

- 2) Respeite as convenções de código

(<https://www.oracle.com/technetwork/java/codeconventions-150003.pdf>)

- 3) Estruture o projeto com pacotes, conforme exemplo

Nome do Projeto: Laboratorio2_Cinema

pacote1

Classe1

Classe2

pacote2

Classe3

Classe4

Importante:

- Atividade desenvolvida em duplas
- Atividade a ser entregue no ambiente EAD
- Formato de entrega: Arquivo ZIP dos códigos (sugestão de nome: **Lab5_NomeAluno1_NomeAluno2.zip**)
- Implementar testes unitários automatizados com JUnit (ignore testes na UI)

Enunciado

Considere a existência de duas listas em um aparelho celular: lista de **Chamadas** não atendidas e lista de **Contatos**. Ambas as listas armazenam números de telefone, sendo que a lista **Contatos** ainda associa nomes a cada número de telefone.

Construa um programa que implemente as funcionalidades abaixo:

```
[1] Cadastrar contato
[2] Remover contato
[3] Cadastrar chamada não atendida
[4] Mostrar lista de chamadas não atendidas
[5] Excluir todas chamadas não atendidas
[6] Sair
```

Para a opção [4], se o telefone estiver cadastrado na lista **Contatos**, deverá aparecer o nome associado a tal telefone, caso contrário, apenas o número do telefone deverá ser mostrado.