

Tarefa 3.1.b — Prototipagem de Interfaces Web

MEIW – UTAD / Programação Web Avançada 2025

Autor: Weber Marcelo Guirra de Souza

Projeto: Animalec — Extensão da área de Back-Office (Administração)

Objetivo da Tarefa

A tarefa aplica conceitos fundamentais de prototipagem de interfaces — wireframes, mockups e protótipos HTML5 — no contexto do projeto Animalec, com foco na expansão da Página de Administração (Back-Office), incluindo duas novas entidades: Patrocinadores e Especialistas.

Enquadramento Teórico

Wireframes, mockups e protótipos são complementares:

- Wireframe: estrutura visual
- Mockup: refinamento de design
- Protótipo: simulação navegável

HTML5 contribui com semântica que melhora acessibilidade, estrutura e organização da interface.

Projeto Animalec

Baseado no capítulo A.3 — Página de Administração. Foram adicionadas as entidades:

- Patrocinadores
- Especialistas

Cada entidade possui wireframes, mockups e protótipos HTML5 (desktop e mobile).

Estrutura do Repositório

Tarefa_3.1b/

- Wireframes/
- Mukups/
- Prototipos HTML5/
- css/
- imagens/
- index.html
- patrocinadores-*.html
- especialistas-*.html
- mockup_patrocinadores.drawio
- mockup_especialistas.drawio
- README.md

Protótipos HTML5

- HTML5 semântico
- CSS comum
- CRUD completo
- Navegação integrada ao back-office

Tecnologias

HTML5, CSS3, Draw.io, VS Code, Git, GitHub

Execução

```
git clone https://github.com/webersouzacba/Tarefa_3.1b.git
```

```
cd Tarefa_3.1b/Prototipos HTML5
```

```
open index.html
```

Última atualização

10 de novembro de 2025 — 05:59

Repositório:

https://github.com/webersouzacba/Tarefa_3.1b