

Tarefa 3.1.b — Prototipagem de Interfaces Web

MEIW – UTAD / Programação Web Avançada 2025

Autor: Weber Marcelo Guirra de Souza

Projeto: Animalec — Extensão da área de Back-Office (Administração)

---

### Objetivo da Tarefa

A tarefa aplica conceitos fundamentais de prototipagem de interfaces — wireframes, mockups e protótipos HTML5 — no contexto do projeto Animalec, com foco na expansão da Página de Administração (Back-Office), incluindo duas novas entidades: Patrocinadores e Especialistas.

---

### Enquadramento Teórico

Wireframes, mockups e protótipos são complementares:

- Wireframe: estrutura visual
- Mockup: refinamento de design
- Protótipo: simulação navegável

HTML5 contribui com semântica que melhora acessibilidade, estrutura e organização da interface.

---

### Projeto Animalec

Baseado no capítulo A.3 — Página de Administração. Foram adicionadas as entidades:

- Patrocinadores
- Especialistas

Cada entidade possui wireframes, mockups e protótipos HTML5 (desktop e mobile).

---

### Estrutura do Repositório

Tarefa\_3.1b/

- Wireframes/
- Mukups/
- Protótipos HTML5/
  - css/
  - imagens/
  - index.html
  - patrocinadores-\* .html
  - especialistas-\* .html
  - mockup\_patrocinadores.drawio
  - mockup\_especialistas.drawio
- README.md

---

## Protótipos HTML5

- HTML5 semântico
  - CSS comum
  - CRUD completo
  - Navegação integrada ao back-office
- 

## Tecnologias

HTML5, CSS3, Draw.io, VS Code, Git, GitHub

---

## Execução

```
git clone https://github.com/webersouzacba/Tarefa_3.1b.git  
cd Tarefa_3.1b/Protótipos HTML5  
open index.html
```

---

Última atualização

10 de novembro de 2025 — 05:59

Repositório:

[https://github.com/webersouzacba/Tarefa\\_3.1b](https://github.com/webersouzacba/Tarefa_3.1b)