

Parte 1 — Questões Teóricas

1. O que é um algoritmo? Dê um exemplo simples da vida real.

R: É uma sequência finita e ordenada de passos que devem ser seguidos para resolver um problema ou realizar uma determinada tarefa. Exemplo: Montar um móvel, usar uma receita de bolo.

2. O que são variáveis e para que servem em JavaScript?

R: São espaços reservados na memória do computador para guardar dados. Servem para programas lembrar de valores ou modificá-los quando necessários.

3. Explique com suas palavras a diferença entre operadores aritméticos e operadores lógicos.

R: Operadores aritméticos são usados para cálculos matemáticos e lógicos são usados para perguntas e comparações

4. Para que servem as estruturas condicionais (if / else)?

R: São estruturas de decisão que permitem mudar o fluxo de execução se uma condição for atendida ou não.

5. Qual a diferença entre os laços for e while ?

R: **For** é usado quando queremos repetir uma determinada ação e sabemos o número de vezes que será repetida e o **While** usamos quando não sabemos.

6. O que é uma função e por que ela é útil em um programa?

R: é um trecho de código que realiza uma atividade específica, ele pode ser reutilizado evitando a duplicação de código e mantendo-o mais organizado.

7. O que significa modularizar um código e qual a vantagem disso?

R: Modularizar um código é dividir ele em partes menores criando módulos, funções que serão reutilizadas, a vantagem é poder reutilizar em outros projetos.