











# Aula 11 | Módulo: Lógica de Programação com JavaScript (continuação)



- → Prática com algoritmos de decisão e repetição
- → Introdução às funções: declaração, parâmetros e retorno









### Abrindo editor de código



### Vamos agora abrir o VSCode e criar o index.html

- Com o programa aberto, clique em File > Open Folder... (Arquivo > Abrir Pasta...).
- Escolha um local para criar a sua pasta, crie uma nova pasta e dê o nome de seunome\_aula\_11. Depois dê dois clique nessa pasta criada e clique em Selecionar pasta. O VSCode reabrirá dentro dessa pasta que foi criada.
- Agora vamos criar o arquivo HTML e CSS:
- Dê o nome de index.html , scripts.js e style.css

```
CURSO_REACT

♦ index.html

Js scripts.js

# style.css
```











```
index.html X
index html > ...
       <html lang="pt-BR">
       <head>
           <meta charset="UTF-8">
           <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
           <link rel="stylesheet" href="style.css">
           <title>Título do meu site!</title>
       </head>
       <body>
           <h1>Meu site!</h1>
           <script src="scripts.js"></script>
       </body>
 12
       </html>
 14
```











#### Vamos praticar o que aprendemos na aula passada

- Qual a diferença entre == e ===?
- Quando usar switch ao invés de if/else if?
- Quando usar o while e o for?

#### Boas Práticas de Decisão

- → Prefira === para evitar conversões implícitas
- → Use parênteses para deixar condições claras











### Curiosidade sobre formatação de condicionais

```
const idade = 18;
if (idade >= 18) {
    console.log("Maior de idade");
} else {
    console.log("Menor de idade");
}
```

```
const idade = 18;
if (idade >= 18) console.log("Maior de idade");
else console.log("Menor de idade");
```











### Curiosidade sobre formatação de loop

```
for (let i = 1; i <= 3; i++) {
    console.log(i);
}</pre>
```

```
for (let i = 1; i <= 3; i++) console.log(i);
```











#### Tarefa 1

Crie uma variável que receba uma nota de 0 a 10 e imprimir as condições abaixo:

- < 5: Reprovado</li>
- >= 5 && < 7: Recuperação</li>
- >= 7: Aprovado
- Validar entrada inválida (nota < 0 ou > 10)

#### Tarefa 2

Crie uma variável que receba um número de 1 a 4 e imprima a estação usando switch case.

1: "Verão" | 2: "Outono" | 3: "Inverno" | 4: "Primavera" | default: "Opção inválida"











#### Tarefa 3

Somar números de 1 a N (número que você escolherá) e calcular média usando o loop for.

#### Tarefa 4

Ler tentativas usando o loop while até acertar o número secreto que deve estar armazenado em uma variável. Use um array para armazenar os números de palpite. No final, imprima se acertou ou não.











### **Funções**

- Até agora, escrevemos código direto no script.
- Imagine que você precise somar dois números em vários pontos do programa: teria que repetir o mesmo código várias vezes.
- Funções servem para:
  - Guardar um conjunto de instruções em um "pacote" com nome.
  - Reutilizar esse pacote sempre que precisar.
  - Organizar o código em partes menores e mais fáceis de entender.

#### **Analogia:**

Função é como uma receita de bolo: você escreve a receita uma vez e pode usá-la sempre que quiser assar outro bolo.











#### Estrutura de uma Função

#### Sintaxe básica:

```
function nomeDaFuncao() {
    // bloco de código
}
```

- function: palavra reservada que indica que vamos criar uma função.
- nomeDaFuncao: identificador para chamar depois.
- { }: delimitam o bloco de instruções da função.











#### **Exemplo:**

Criar a função não executa o código. Nós precisamos chamar/invocar pelo nome. E podemos chamar quantas vezes quisermos. O mesmo código é reaproveitado sem

reescrever.

```
scripts.js > ...
   function dizerOla() {
        console.log("Olá, mundo!");
    dizerOla();
    dizerOla();
    dizerOla();
    dizerOla();
```











### Parâmetro(s) (Entrada de Dados)

Funções podem receber informações para trabalhar.

```
scripts.js > ...

function saudar(nome) {
   console.log(`Olá, ${nome}!`);
}

saudar("Maria");
saudar("João");
saudar("Paulo");
```

<u>nome</u> é um parâmetro (uma "variável") que só existe dentro da função.

O valor passado na chamada é chamado de argumento.











#### Vários Parâmetros

Podemos ter mais de um parâmetro:

```
scripts.js > ...
function somar(a, b) {
console.log(`Resultado: ${a + b}`);
}
somar(2, 3);
```

Cada parâmetro é separado por vírgula.

ATENÇÃO! A ordem importa! O primeiro argumento vai para o primeiro parâmetro.











### Retorno de uma função (Saída de Dados)

- Às vezes queremos que a função devolva um valor.
- Para isso usamos a palavra <u>return</u>.

```
scripts.js > ...

function somar(a, b) {
    return a + b;
    }

let resultado = somar(10, 5);
    console.log(resultado);
```

Sem return, a função só executa ações (como imprimir no console).

Com return, ela entrega um valor para ser usado em outro lugar.

Usar return dá mais flexibilidade: posso salvar o valor, usar em cálculos, etc.











#### Escopo de uma função

Variáveis criadas dentro da função existem apenas dentro dela.

```
scripts.js > ...

function exemplo() {
 let n = 10;
 console.log(n); // aqui funciona
 }

exemplo(); // chamando a função para testar
 console.log(n); // ERRO: n não existe fora
```

Isso evita que variáveis de uma função "atrapalhem" outras partes do código. Pense no escopo como uma "caixinha fechada" para cada função.











#### **Funções com Valores Padrão**

Podemos definir valores padrão para os parâmetros.

```
scripts.js > ...

function aplicarDesconto(preco, percentual = 0) {
   return preco - (preco * percentual / 100);
}

console.log(aplicarDesconto(100)); // 100 (sem desconto)
   console.log(aplicarDesconto(100, 10)); // 90 (com desconto de 10%)
```











#### **Arrow Functions (forma abreviada)**

- Forma mais curta de escrever funções.
- Úteis para funções pequenas.

```
scripts.js > ...

const dobrar = (n) => n * 2;
let resultado = dobrar(5);
console.log(resultado);
arrow function
```

```
scripts.js > ...

function dobrar(n) {
 return n * 2;
 }

resultado = dobrar(5)
 console.log(resultado);
```

function normal

Mas por enquanto vamos focar em function normal para entender o conceito.











### Exercício função

- Criar uma função que calcula a média de 3 notas.
  - Escreva a função media(n1, n2, n3).
  - Ela deve retornar o valor da média.
  - Teste com diferentes notas.











```
const nota = 6.5;
if (nota < 5) {
    console.log("Reprovado");
 else if (nota < 7) {
    console.log("Recuperação");
  else {
    console.log("Aprovado");
```











```
const opcao = 3;
switch (opcao) {
    case 1:
        console.log("Verão");
        break:
    case 2:
        console.log("Outono");
        break:
    case 3:
        console.log("Inverno");
        break;
    case 4:
        console.log("Primavera");
        break;
    default:
        console.log("Opção inválida");
```











```
const N = 5;
let soma = 0;
for (let i = 1; i <= N; i++) {
    soma += i;
const media = soma / N;
console.log(`Soma: ${soma}, Média: ${media}`);
```











```
const secreto = 7;
const palpites = [2, 7, 5];
let i = 0;
while (i < palpites.length && palpites[i] !== secreto) {
    i++;
if (i < palpites.length) {</pre>
    console.log("Acertou!");
  else {
    console.log("Não acertou,");
```











### Gabarito Exercício função

```
」scripts.js > ...
      function media(n1, n2, n3) {
          return (n1 + n2 + n3) / 3;
      resultado1 = media(7, 8, 9);
      resultado2 = media(10, 2, 6);
      resultado3 = media(2, 1, 1);
 6
      console.log(resultado1);
      console.log(resultado2);
      console.log(resultado3);
 9
```











## **ATÉ A PRÓXIMA AULA!**

Front-end - Design. Integração. Experiência.

**Professor:** Hygor Rasec

https://www.linkedin.com/in/hygorrasec https://github.com/hygorrasec





