



POO/OOP

Programación Orientado a Objetos

Object-Oriented Programming



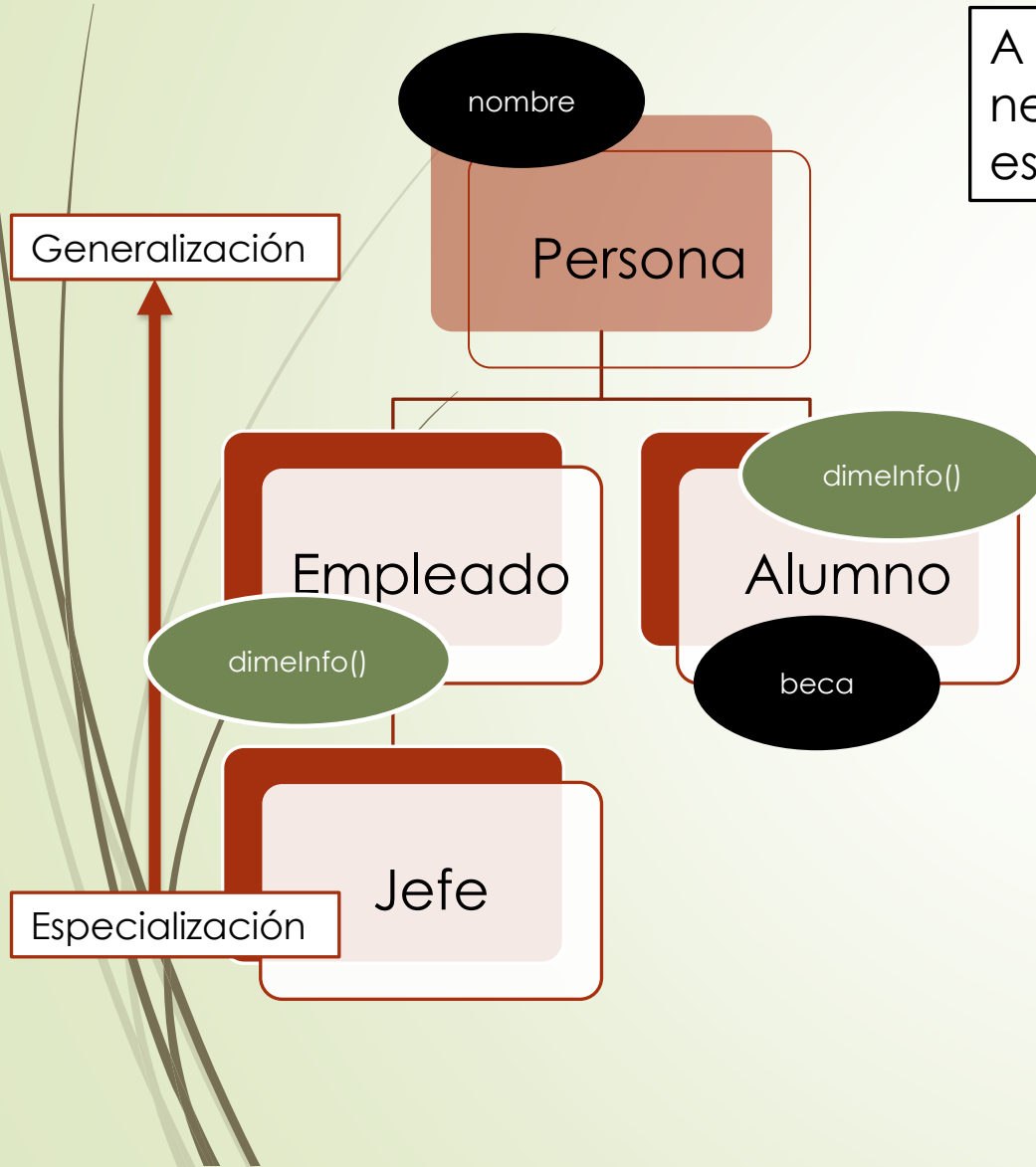
Vocabulario



- Clase, objeto
- Ejemplar de clase, instancia de clase, ejemplarizar una clase, instanciar una clase
- Modularización
- Encapsulamiento / encapsulación
- Herencia
 - Abstracción
- Polimorfismo

Herencia/Jerarquía

A la hora de establecer una Jerarquía de clases es necesario saber cuál de éstas va a ser la más especializada.

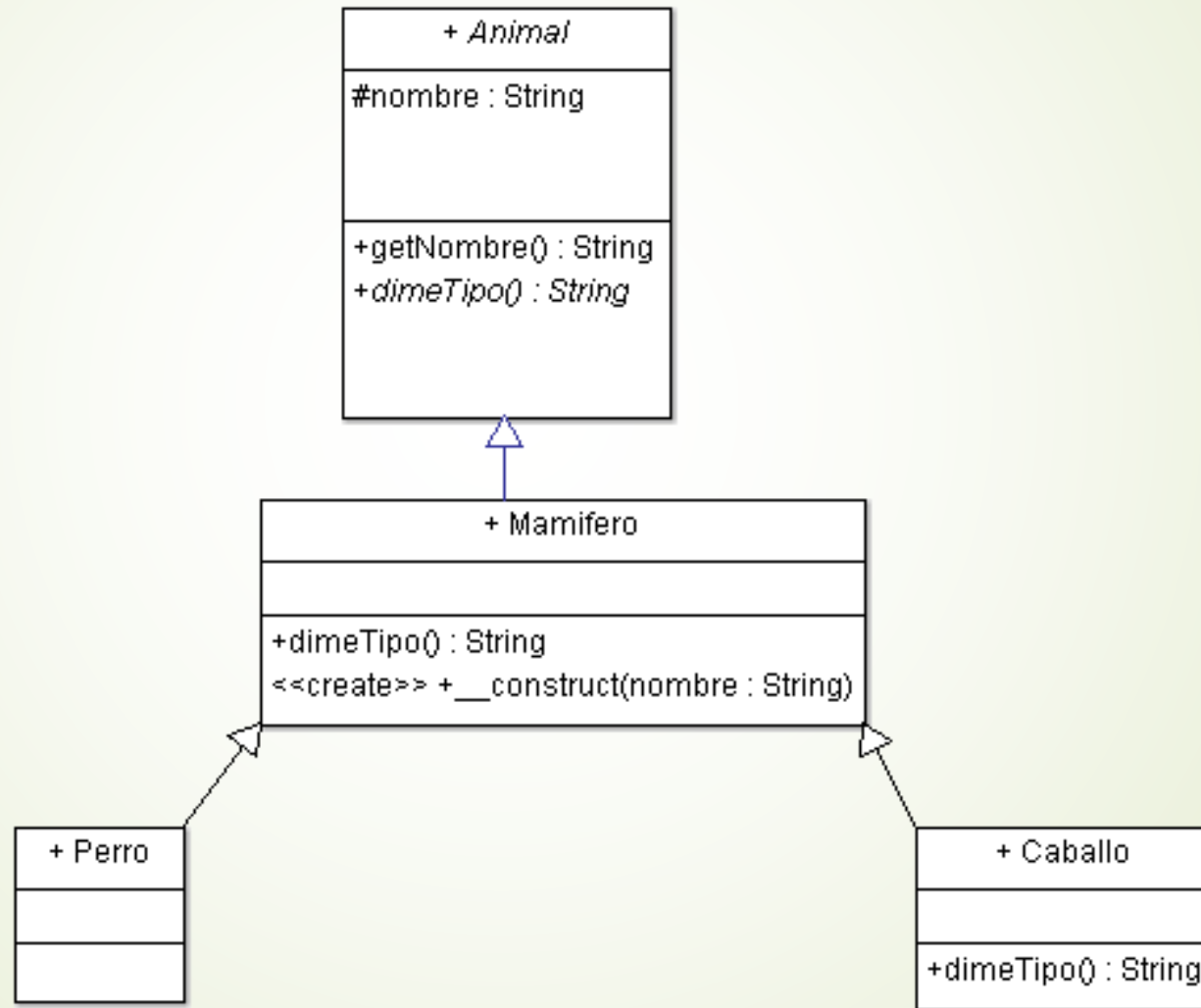


La **clase más especializada** siempre es la clase que se encuentra en el nivel más bajo de la **herencia** puesto que además de sus campos y métodos, heredará las funcionalidades y propiedades de las clases superiores

¿Qué atributos y métodos son heredables?
Por ejemplo todas las personas tendrán un **nombre**.
Pero no todas las personas tienen una **beca**

Los atributos y métodos pueden ser coincidentes pero no siempre tienen el mismo significado.
Por ejemplo si tenemos un método que una descripción de una persona, ¿tiene que ser la misma información en un empleado que la de un alumno?

Abstracción Ejemplo



Abstracción. Ejercicio

