







Information Technology **Business Analyst**

Topik 3 : Elisitasi Persyaratan dan Kolaborasi

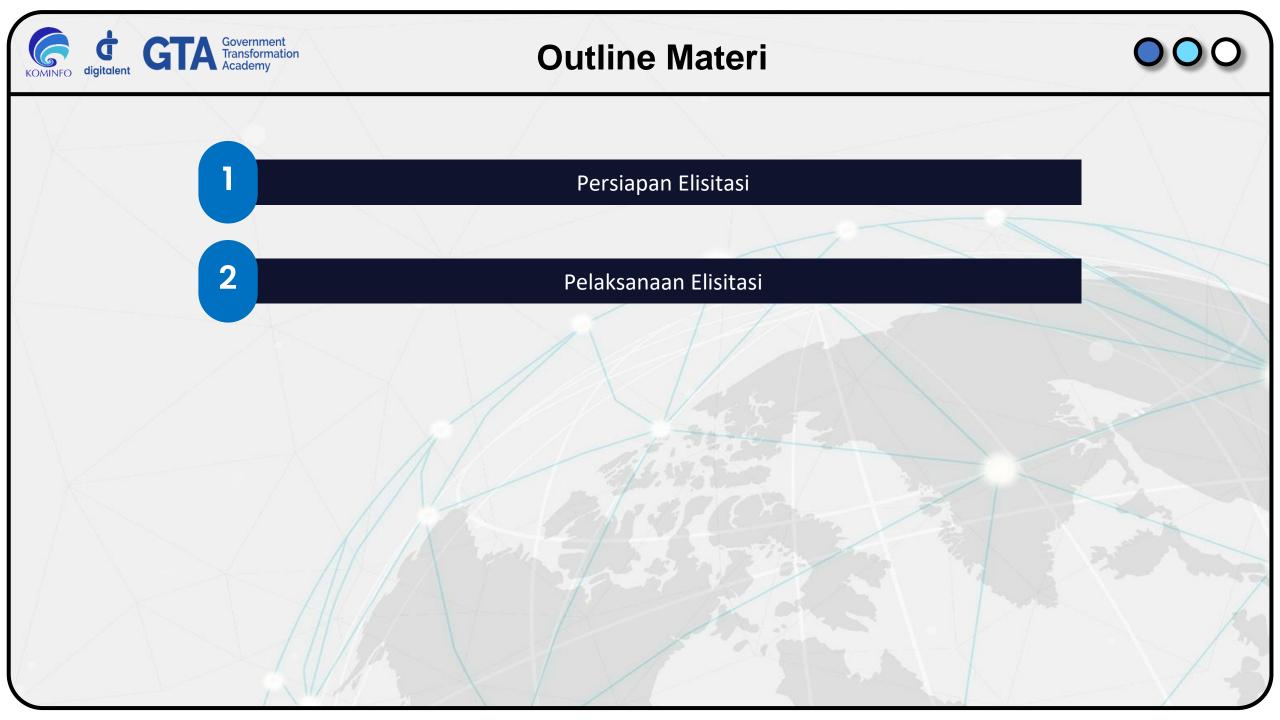




Deskripsi Pelatihan



Modul pelatihan ini memberikan peserta kemampuan untuk mempersiapkan dan melaksanakan aktivitas elisitasi persyaratan teknologi informasi dengan penuh pertimbangan melalui persiapan elisitasi, pelaksanaan aktivitas elisitasi dan dokumentasi atribut persyaratan.





01

Persiapan Elisitasi



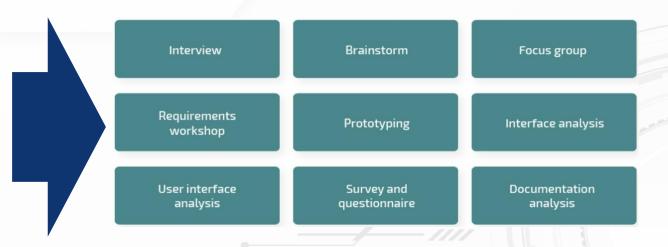
Pertimbangan dalam melakukan Elisitasi

- Domain bisnis/organisasi;
- Budaya dan lingkungan organisasi;
- Lokasi stakeholders;
- Stakeholders yang terlibat dan dinamika kelompok mereka;
- Keluaran yang diharapkan;
- Keterampilan praktisi analisis bisnis;
- Pendekatan strategi atau solusi;
- · Ruang lingkup solusi yang akan dibangun;
- Sumber informasi analisis bisnis atau elisitasi lain.



Memilih Teknik Elisitasi

Penggunaan Beberapa Teknik Elisitasi Pemilihan Teknik Proses Pemilihan Teknik **Memilih Teknik** Estimasi Analisis & Manajemen Risiko Revisi

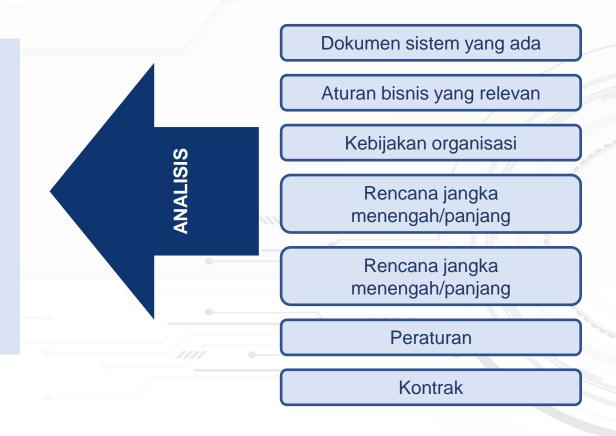




Menyiapkan Data dan Materi Pendukung

Kebutuhan Informasi Untuk Elisitasi:

- Info terkait orang
- Info terkait Sistem,
- Info terkait Data historis,
- Info terkait Dokumen,
- Materi pendukung lainnya





Pembuatan Jadwal Detil Elisitasi



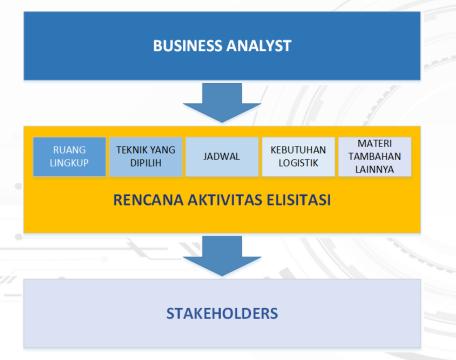
- Jadwal
- Peserta
- Topik



Logistik Rapat

- Notebook
- Proyektor
- White board/ Flipchart
- Perekam
- Internet

Menyampaikan Rencana Aktivitas





02

Pelaksanaan Elisitasi



Pelaksanaan Aktivitas Elisitasi





Teknik Elisitasi Kolaborasi: Brainstorming

Pro:

- Mendapatkan banyak ide dalam waktu singkat.
- Mengurangi ketegangan antar peserta.

Cons:

- Sangat tergantung pada kreativitas dan kemauan individu
- Sangat tergantung pada lingkungan kerja
- Konflik & politik antar pribadi bisa menghambat partisipasi

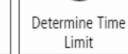
Saran:

 Hindari perdebatan ketika ide dimunculkan

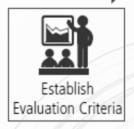
1. Preparation



of Interest







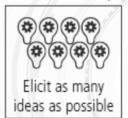
2. Session



Share Ideas

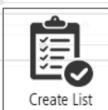


d Ideas Build on each others ideas



3. Wrap-up











Teknik Elisitasi Kolaborasi: Collaborative Games

Teknik-teknik terstruktur yang terinspirasi permainan *game* dan dirancang untuk memfasilitasi kolaborasi

Pro:

- Mendorong orang dgn perspektif berbeda --> bekerja sama untuk lebih memahami suatu masalah dan mengembangkan model bersama dari masalah atau solusi potensial.
- Mendorong pemikiran kreatif
- Membuat peserta yang biasanya pendiam mengambil peran lebih aktif dalam tim.
- Beberapa permainan kolaboratif dapat berguna untuk mengungkap kebutuhan bisnis yang tidak terpenuhi

Cons:

- Memakan waktu lama dan dapat dianggap tidak produktif
- Membutuhkan narasumber berpengalaman



Teknik Elisitasi Kolaborasi: Wawancara

- Pendekatan sistematis untuk memperoleh informasi dari seseorang atau sekelompok orang
- Mengajukan pertanyaan yang relevan dan mendokumentasikan tanggapannya.
- Membangun hubungan dan kepercayaan dengan pemangku kepentingan → meningkatkan keterlibatan pemangku kepentingan atau membangun dukungan untuk solusi yang diusulkan

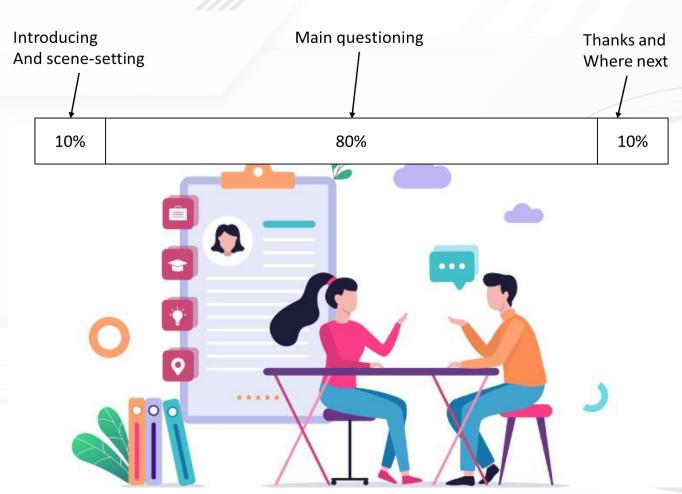




Teknik Elisitasi Kolaborasi: Wawancara

Jenis Pertanyaan:

- Open/ Terbuka
- Closed/ Tertutup
- Limited Choice/ Pilihan Terbatas
- Leading/ Mengarah-kan
- Probing/ Menguji
- Link/ Menautkan





Teknik Elisitasi Kolaborasi: Wawancara

KEUNGGULAN:

- Mendorong partisipasi dan menjalin hubungan baik dengan para pemangku kepentingan;
- Sederhana dan dapat digunakan dalam berbagai situasi;
- Memungkinkan pewawancara dan peserta untuk berdiskusi penuh dan= memungkinkan observasi perilaku nonverbal.
- Wawancara empat mata memungkinkan pengungkapan pendapat pribadi

KELEMAHAN:

- Diperlukan waktu yang signifikan untuk merencanakan dan melakukan wawancara.
- Membutuhkan komitmen dan keterlibatan yang cukup dari para peserta.
- Pelatihan untuk pewawancara.
- Bisa terpengaruh interpretasi pewawancara dalam menafsirkan jawaban serta perilaku non-verbal



Teknik Elisitasi Kolaborasi: Observasi

Digunakan untuk memperoleh informasi dengan melihat dan memahami kegiatan dan konteksnya. Berguna untuk:

- Mengidentifikasi kebutuhan dan peluang,
- Memahami proses bisnis,
- Menetapkan standar kinerja,
- Mengevaluasi kinerja solusi,
- Mendukung pelatihan dan pengembangan

AKTIF

- Amati langsung
- Pertanyaan langsung

PASIF

- Tidak mengganggu pekerjaan
- Pertanyaan setelah observasi
- Dimungkinkan observasi lewat rekaman



Teknik Elisitasi Kolaborasi: Observasi

PRO:

- Dapat diperoleh wawasan yang realistis dan praktis tentang kegiatan dalam keseluruhan proses.
- Produktivitas dapat dilihat langsung dan realistis dibandingkan dengan standar atau metrik kinerja yang telah ditetapkan.

CONS:

- Pengamatan dapat mengganggu kinerja pelaku dan organisasi secara keseluruhan.
- Pelaku bisa saja mengubah praktik kerja mereka ketika sedang diamati.
- Pengamatan tidak cocok untuk mengevaluasi aktivitas berbasis pengetahuan karena tidak dapat diamati secara langsung.



- Memperoleh informasi analisis bisnis, pelanggan, produk, praktik kerja, sikap dan opini dari sekelompok orang (termasuk pemangku kepentingan atau pakar)
- banyak data bisa diperoleh dengan cara yang terstruktur dalam waktu yang relatif singkat.
- Tanggapan dikumpulkan dan dianalisis

PERTANYAAN TERTUTUP

- Ya/Tidak; Pilihan Ganda; Peringkat; Skala
- · Lebih Mudah dianalisis dan dikuantifikasi

PERTANYAAN TERBUKA

- Pertanyaan Bebas menghasilkan Jawaban Bebas
- Tanggapan lebih sulit dikategorikan, diukur, diringkas
- Tidak terstruktur
- · Bahasa lebih subyektif
- Informasi bisa lengkap atau kurang



Persiapan Survei

- Tujuan survei yang jelas dan spesifik.
- Kelompok sasaran survei.
- Seluruh populasi atau ditetapkan sampel secara statistik.
- Pilih kuesioner yang sesuai (tertutup atau pertanyaan terbuka), serta
- Metode distribusi dan pengumpulan.
- Lakukan uji survei/kuesioner → identifikasi kesalahan dan peluang perbaikan.
- Target pengumpulan & tenggat waktu respons.
- Harus didukung wawancara individu?





Distribusi Survei

- Komunikasikan tujuan survei
- Digunakan untuk apa
- Aturan kerahasiaan atau anonimitas
- Kuesioner
 - Tertulis diberikan secara langsung;
 - Telepon/email,
 - Form dalam website.
- Pertimbangkan: urgensi VS potensi hasil, tingkat keamanan yang dibutuhkan, dan distribusi geografis responden.





Evaluasi Hasil Survei

- Susun tanggapan yang diperoleh dan ringkas hasilnya;
- Evaluasi detil dan identifikasi tema yang muncul;
- Rumuskan kategori untuk pengkodean data;
- Pecah data menjadi beberapa tingkatan yang dapat terukur.





KEUNGGULAN:

- Dapat dilakukan dgn cepat, relatif murah dikelola (bahkan untuk audiens jumlah besar dibandingkan teknik lain)
- Responden tidak perlu menyediakan banyak waktu dan lebih fleksibel.
- Efektif dan efisien untuk pemangku kepentingan tersebar secara geografis.
- Untuk pertanyaan tertutup: Efektif mendapatkan data kuantitatif → analisis statistik.
- Untuk pertanyaan terbuka: Dapat menghasilkan wawasan dan pendapat yang tidak mudah diperoleh melalui teknik lainnya

KELEMAHAN:

- Untuk mencapai hasil yang tidak bias

 keterampilan khusus metode
 pengambilan sampel statistik saat
 mensurvei sebagian responden potensial.
- Kadang dibutuhkan upaya yang lebih untuk mendapatkan respons yang cukup agar diperoleh signifikansi statistik.
- Penggunaan pertanyaan terbuka membutuhkan lebih banyak analisis.
- Pertanyaan ambigu mungkin tidak terjawab atau dijawab dengan tidak benar



Teknik Elisitasi Kolaborasi: Workshop

Acara terfokus yang dihadiri oleh para pemangku kepentingan utama dan para pakar (bila diperlukan) untuk periode waktu yang terkonsentrasi.

 Untuk tujuan yang berbeda-beda termasuk perencanaan, analisis, desain, pelingkupan, perolehan persyaratan, pemodelan, atau kombinasi dari semuanya.

Digunakan untuk:

- Menghasilkan ide untuk fitur atau produk baru,
- Mencapai konsensus tentang suatu topik,
- Meninjau persyaratan atau desain, atau
- Diskusi focus group (FGD)



Teknik Elisitasi Kolaborasi: Workshop

KEUNGGULAN:

- Meningkatkan kepercayaan, saling pengertian, dan komunikasi kuat di antara para pemangku kepentingan.
- Sarana mencapai kesepakatan dalam waktu relatif singkat dan biaya yang bisa lebih rendah daripada melakukan beberapa wawancara.
- Rasa kepemilikan peserta terhadap keputusan lokakarya relatif lebih tinggi.
- Umpan balik tentang masalah atau keputusan dapat segera diberikan oleh peserta

KELEMAHAN:

- Ketersediaan pemangku kepentingan VS penjadwalan.
- Keberhasilan bergantung pada keahlian fasilitator dan pengetahuan peserta.
- Kadang peserta enggan berbagi hal sensitif pada acara dengan banyak peserta.
- Peserta yg terlalu banyak dapat memperlambat proses, namun..
- Masukan dari sedikit peserta

 terabaikannya kebutuhan atau masalah yang penting



Teknik Elisitasi: Penelitian

Aktivitas **mempelajari informasi secara sistematis** dari bahan atau sumber tertentu

Untuk solusi teknologi informasi, dapat mencakup **analisis data historis** untuk mengidentifikasi tren, analisis pasar, spesifikasi, dll.

- Analisis Dokumen
- Analisis Antarmuka



Teknik Elisitasi: Penelitian

Analisis Dokumen

- Mengumpulkan informasi latar belakang untuk memahami konteks kebutuhan bisnis;
- Meneliti solusi yang ada untuk memvalidasi bagaimana solusi tersebut diterapkan saat ini.
- Memvalidasi temuan dari upaya elisitasi lain (wawancara dan observasi)

Analisis Antarmuka

- Digunakan untuk mengidentifikasi where, what, why, how & who informasi dipertukarkan antara komponen solusi atau melintasi batas solusi.
- o Antarmuka adalah koneksi antara dua komponen atau solusi.
- Solusi memerlukan satu atau lebih antarmuka untuk bertukar informasi dengan komponen solusi lain, unit organisasi, atau proses bisnis



Teknik Elisitasi: Eksperimental

Prototyping:

- Digunakan untuk memperoleh dan memvalidasi kebutuhan pemangku kepentingan melalui model atau desain.
- Untuk mengoptimalkan pengalaman pengguna (UI/UX);
- Untuk mengevaluasi opsi desain,
- Sebagai dasar untuk pengembangan solusi bisnis akhir.

Purwarupa Dapat Dibuang

- Sketsa
- Diagram
- Wireframe
- Mockup

Purwarupa Fungsional

- Prototype Aplikasi
- Clickable





Teknik Elisitasi: Eksperimental

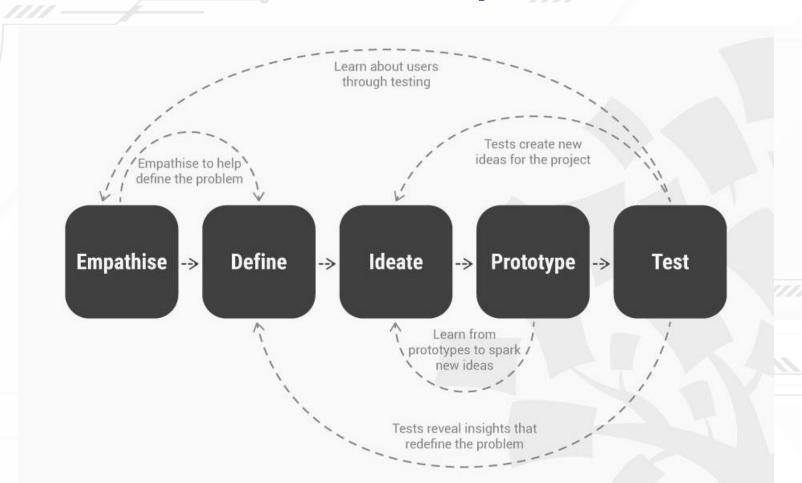
Design Thinking:

Pendekatan pemecahan masalah khusus untuk merancang sesuatu, yang melibatkan penilaian aspek yang sudah diketahui dari suatu masalah dan mengidentifikasi faktorfaktor yang masih ambigu yang berkontribusi pada masalah

- Proses berulang di mana informasi dan pengetahuan yang dimiliki terus-menerus dipertanyakan dan diperoleh.
- "out of the box" → Mencoba mengembangkan cara berpikir baru yang berbeda dari metode penyelesaian masalah
- Meningkatkan nilai sebuah sistem dengan analisis bagaimana user berinteraksi dengannya dan menyelidiki kondisi tempat mereka beroperasi
- Menggali lebih dalam untuk menemukan cara untuk memperbaiki user experience



Teknik Elisitasi: Eksperimental





Dokumentasi Atribut Persyaratan

- Memungkinkan analis bisnis untuk mengaitkan informasi dengan persyaratan individu atau kelompok terkait
- Informasi dari atribut membantu mengelola persyaratan, mengidentifikasi pemangku kepentingan yang terpengaruh oleh perubahan potensial, dan memahami efek dari perubahan yang diusulkan

Atribut Yang Umum:

- Referensi Absolut
- Penulis
- Kompleksitas
- Kepemilikan
- Prioritas
- Risiko
- Sumber
- Stabilitas
- Status
- Urgensi



Konfirmasi Persyaratan

 Konfirmasi untuk mengidentifikasi masalah dan menyelesaikannya sebelum tim proyek berkomitmen untuk menggunakan informasi tersebut.

Mungkin ditemukan lagi kesalahan, kelalaian, konflik antar informasi, dan ambiguitas

Pastikan seluruh persyaratan konsisten (penjelasan tambahan mungkin dibutuhkan)

Dibutuhkan kolaborasi dengan pemangku kepentingan



Referensi

- Dam, Rikke Friis, & Teo, Yu Siang. (2020). What is design thinking and why is it so popular? The Interaction Design Foundation. https://www.interaction-design.org/literature/article/what-is-design-thinking-and-why-is-it-so-popular
- Dam, Rikke Friis, & Teo, Yu Siang. (2021). 5 stages in the design thinking process. The Interaction Design Foundation. https://www.interaction-design.org/literature/article/5-stages-in-the-design-thinking-process
- International Institute of Business Analysis. (2015). *A guide to the business analysis body of knowledge* (BABOK®). Version 3.0. Toronto, Ontario, Canada: International Institute of Business Analysis.









Tanya Jawab









TERIMA KASIH











