

2025年度岡山開催 講習会付き！Web技術とものづくりのIoTハッカソン！

初学者歓迎
参加費
無料

web
× IoT

メイカーズチャレンジ

PLUS

前半

ハンズオン講習会

Raspberry Pi を使って JavaScript
によるハードウェア制御を学ぼう！

8月9日(土)・10日(日)

会場: 岡山大学
津島キャンパス

後半

ハッカソン

講習会で学んだ知識を活かして
IoT 作品作りに挑戦しよう！

9月27日(土)・28日(日)

会場: 岡山大学
津島キャンパス

特典

- 1 ハッカソン参加の各チームには、作品制作に必要な機材や材料費補助あり！
- 2 最優秀チームには、総務省中国総合通信局長賞授与 & メイカーズチャレンジ全国グランプリ決定戦出場機会提供！

開催テーマ: Web×IoT で岡山のスポーツを盛り上げよう！

詳細・お申し込みは
こちらから »



UMC
内山工業

〈協賛〉

PEOPLE
SOFTWARE

SERIO

TOSCO
System renovation for happy life.

株式会社英田エンジニアリング
岡山ダイハツ

両備システムズ

(株) ArTechX.ing / OEC (株) / 岡山・産学官連携推進会議

(株) アイティーシー / (株) オービス / 岡山県高度情報化推進協議会

(株) 岡山トヨタシステムサービス / (一社) セキュア IoT プラットフォーム協議会

(株) NICS / (株) フジワラテクノアート / 松芝エンジニアリング (株) / 丸五ゴム工業 (株)

〈主催〉Web×IoT メイカーズチャレンジ PLUS 岡山運営委員会

〈特別協力〉岡山大学グリーンイノベーションセンター

〈協力〉岡山県 / 岡山県立大学 / 岡山理科大学 / (公財) 岡山県産業振興財団 / (一社) システムエンジニアリング岡山 / コニカミノルタ (株) 中国地域 ICT 産学官連携フォーラム / 岡山大学 DS部 / CHIRIMEN Open Hardware / Web 標準・ICT 利活用人材育成地域連携協議会

〈後援〉総務省中国総合通信局 / おかやまデジタルイノベーション創出プラットフォーム OI-Start / (株) 中国銀行 / おかやま IoT 推進ラボ協議会

2025年度

Web×IoT メイカーズチャレンジ PLUS in 岡山

開催概要

Raspberry Pi Zero 版の CHIRIMEN (IoT プログラミング講習の環境) を使って、サンプルプログラムを触りながら、実際に自分でセンサーやアクチュエータ（モータなど）を制御する実習を行った後、ハッカソンにチャレンジします！

開催日程	〈講習会〉 2025年8月9日(土) 13:00～18:00 (Day 1) / 8月10日(日) 10:00～17:00 (Day 2) 〈ハッカソン〉 2025年9月27日(土) 10:00～17:30 (Day 3) / 9月28日(日) 10:00～18:30 (Day 4) ※ 本イベントは、前半の講習会と後半のハッカソン両方へのご参加が原則前提となります。
会場	岡山大学 津島キャンパス (岡山市北区津島中3丁目1番1号)
開催テーマ	Web×IoT で岡山のスポーツを盛り上げよう！
参加費	無 料
定 員	40名 ※応募多数の場合は抽選となります
応募資格	<ul style="list-style-type: none">・ 学生および社会人で学習意欲のある方 (原則、16 才以上。Slack を使用するため 16 才以下の方は別途ご相談ください。)・ プログラミングや電子工作、IoT システム開発に興味のある方 (講習やハッカソンでは、JavaScript を使います。初学者の方は事前に JavaScript の予習をお願いします。)・ 講習会とハッカソンの両方にご参加いただける方・ ノートPCをご持参いただける方
応募方法	以下の Connpass ページよりお申し込みください。(募集締め切り 8/1 17:00迄) 応募者多数の場合は抽選となります。 個人単位でのお申し込みください。
お問い合わせ	Web×IoT メイカーズチャレンジ PLUS 岡山運営委員会事務局 Email: oias@okayama-u.ac.jp (岡山大学)

講習会 Day 1

座学講義と実習



プログラミングの経験がなくてもOK！
まずは初歩的な動作を学びます。

講習会 Day 2

実習（応用編）とアイデアソン



様々なセンサーを試す応用編の実習を行った後、ハッカソンに向けてのチーム分け、アイデアソンを行います。

ハッカソン Day 3

ハッカソン作品制作



ソフトウェアとハードウェアの両方を実装した IoT 作品の制作作業をチームで行います。

ハッカソン Day 4

成果発表と作品審査



チームで制作した作品のデモや発表を行い、審査・表彰を行います。



イベントの詳細・お申し込み方法については、
以下の申込受付ページ (Connpass) をご覧ください。

<https://webiotmakers.connpass.com/event/360209/>

