

# 2025年度 秋田 開催

## IoT 開発を実践的に学べる体験型イベント

初学者歓迎  
参加費  
無料

# Web × IoT

## メイカーズチャレンジ PLUS

前半

### ハンズオン講習会

Raspberry Piを使ってJavaScript  
によるハードウェア制御を学ぼう！

11月8日(土)・9日(日)

会場：秋田大学  
(手形キャンパス)

後半

### ハッカソン

講習会で学んだ知識を活かして  
IoT作品作りに挑戦しよう！

12月20日(土)・21日(日)

会場：株式会社渡敬 秋田支店  
(Live Office 秋田)

### 特典

- ハッカソン各チームに  
Raspberry Pi Zero 1 台進呈 &  
作品材料費 2 万円まで補助
- 最優秀チームにメイカーズ  
チャレンジ 全国グランプリ決定戦  
出場機会提供  
(2025年3月15日オンライン開催予定)
- 全課程参加者に修了証授与

開催テーマ：IoT で描くミライあきたネクスト

詳細・お申し込みは  
こちらから »



〈協賛〉 北日本コンピュータサービス株式会社



株式会社フィデア情報総研

ADK ADK富士システム株式会社



ソフトアドバンス株式会社

CNA 秋田ケーブルテレビ



人のそばに、夢のそばに。  
山ニシステムサービス株式会社

〈主催〉 Web×IoT メイカーズチャレンジ PLUS 秋田運営委員会

〈共催〉 秋田大学 大学院理工学研究科 / 一般社団法人 秋田県情報産業協会

〈特別協力〉 株式会社渡敬

〈協力〉 秋田県立大学 / 秋田工業高等専門学校 / 秋田情報ビジネス専門学校 / 秋田コアビジネスカレッジ  
/ Web標準・ICT利活用人材育成地域連携協議会 / CHIRIMEN Open Hardware

〈後援〉 秋田県 / 総務省東北総合通信局



2025年度

# Web×IoT メイカーズチャレンジ PLUS in 秋田

## 開催概要

Raspberry Pi Zero 版の CHIRIMEN (IoT プログラミング講習の環境) を使って、サンプルプログラムを触りながら、実際に自分でセンサーやアクチュエータ（モータなど）を制御する実習を行った後、ハッカソンにチャレンジします！

開催日程	〈講習会〉 2025年11月8日(土) 13:00～18:00 (Day 1) / 11月9日(日) 10:00～17:00 (Day 2) 〈ハッカソン〉 2025年12月20日(土) 10:00～17:00 (Day 3) / 12月21日(日) 10:00～17:00 (Day 4) ※ 本イベントは、前半の講習会と後半のハッカソン両方へのご参加が原則前提となります。
会場	講習会：秋田大学（手形キャンパス） 住所：秋田県秋田市手形学園町1-1 ハッカソン：株式会社渡敬 秋田支店（Live Office 秋田） 住所：秋田県秋田市卸町3-5-1
開催テーマ	IoT で描くミライあきたネクスト
参加費	無 料
定 員	30名 ※応募多数の場合は抽選となります
応募資格	<ul style="list-style-type: none"><li>・ 学生および社会人で学習意欲のある方 (原則、16 才以上。Slack を使用するため 16 才以下の方は別途ご相談ください。)</li><li>・ プログラミングや電子工作、IoT システム開発に興味のある方 (講習やハッカソンでは、JavaScript を使います。初学者の方は事前に JavaScript の予習をお願いします。)</li><li>・ 講習会とハッカソンの両方にご参加いただける方</li><li>・ ノートPCをご持参いただける方</li></ul>
応募方法	以下の Connpass ページよりお申し込みください。（募集締め切り 10/30 17:00 迄） 応募者多数の場合は抽選となります。 個人単位でのお申し込みください。
お問い合わせ	Web×IoT メイカーズチャレンジ PLUS 秋田運営委員会事務局 Email: <a href="mailto:webiot@cna-catv.co.jp">webiot@cna-catv.co.jp</a> (株式会社秋田ケーブルテレビ)

講習会 Day 1 座学講義と実習  プログラミングの経験がなくてもOK！ まずは初歩的な動作を学びます。	講習会 Day 2 実習（応用編）とアイデアソン  様々なセンサーを試す応用編の実習を行った後、ハッカソンに向けてのチーム分け、アイデアソンを行います。	ハッカソン Day 3 ハッカソン作品制作  ソフトウェアとハードウェアの両方を実装した IoT 作品の制作作業をチームで行います。	ハッカソン Day 4 成果発表と作品審査  チームで制作した作品のデモや発表を行い、審査・表彰を行います。
---	--	---	--



イベントの詳細・お申し込み方法については、  
以下の申込受付ページ (Connpass) をご覧ください。

<https://webiotmakers.connpass.com/event/367808/>

