Kapitel ADS:II

II. Algorithm Engineering

- □ Problemklassen und Lösungsstrategien
- □ Phasen des Algorithm Engineering
- □ Exkurs: Programmiersprachen
- □ Pseudocode
- □ Rekursion
- Maschinenmodell
- □ Laufzeitanalyse
- □ Asymptotische Analyse
- Algorithmenimplementierung
- Algorithmenevaluierung

ADS:II-141 Algorithm Engineering © POTTHAST 2018

Maschinenmodell

Übersicht über Berechenbarkeitsmodelle

Abakus

Ältestes bekanntes mechanisches Hilfsmittel zum Rechnen

 $oldsymbol{\square}$ μ -rekursive Funktionen

Mathematisches Rechnen

λ-Kalkül

Funktionale Sprachen, LISP

Logische Repräsentierbarkeit

Logikprogrammierung, PROLOG

Typ-0 Grammatiken / Markov-Algorithmen

Regelbasierte Sprachen

Turingmaschine

Rechnen mit Papier und Bleistift

Nichtdeterministische Turingmaschine

Parallelismus / Quantencomputer

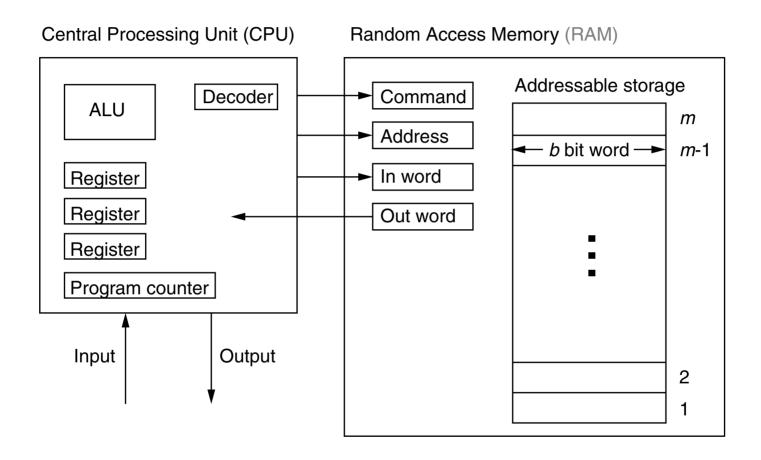
Registermaschine

Assembler / Maschinenprogrammierung

ADS:II-142 Algorithm Engineering © POTTHAST 2018

Maschinenmodell

Random Access Machine (RAM) Modell



ADS:II-143 Algorithm Engineering © POTTHAST 2018

Maschinenmodell

Random Access Machine (RAM) Modell

Central Processing Unit (CPU):

- Vereinfachte Menge verfügbarer Instruktionen, analog zu realen Computern.
 - Arithmetische Operationen: Addition, Subtraktion, Multiplikation, Division, Modulo, Abrunden, Aufrunden, k-Bit-Shift links / rechts (Multiplikation / Division mit 2^k).
 - Datenverwaltung: Laden, Speichern, Kopieren.
 - Kontrollfluss: Bedingte Anweisung, Sprunganweisung, Funktionsaufruf, Ergebnisrückgabe.
- Die Ausführung einer Instruktion benötigt eine konstante Zeitspanne.

Es wird vereinbart, dass die Ausführung einer Instruktion je c Zeiteinheiten benötigt, wobei c eine Konstante ist.

Random Access Memory (RAM):

Primitive Datentypen

Ganze Zahlen (Integer), Gleitkommazahlen (Floating Point Numbers)

□ Beschränkte Wortgröße

Annahme, dass bei n Eingabezahlen jede Zahl mit $b=c\cdot\log_2 n$ Bits kodiert wird, wobei $c\geq 1$ eine Konstante ist. Die Wortgröße kann nicht beliebig wachsen.

ADS:II-144 Algorithm Engineering © POTTHAST 2018

Bemerkungen:

- Moderne CPUs bieten weitaus größere Mengen an Instruktionen an als hier vorausgesetzt. Diese betreffen weniger die theoretische Analyse von Algorithmen als ihre Umsetzung in der Praxis: Laufzeitunterschiede können aus Unkenntnis über spezifisch von der Hardware angebotene Funktionen erwachsen.
- □ CPUs durchlaufen einen Befehlszyklus zur Ausführung von Programmen. Dieser besteht aus 4 Schritten:
 - 1. Befehl laden: Der nächste auszuführende Befehl wird anhand des Programmzählers bestimmt und aus dem Random-Access-Memory in die Register der CPU geladen.
 - 2. Befehl dekodieren und Operanden laden: Der Befehlscode wird dekodiert und die Operanden der auszuführenden Instruktion aus dem Random-Access-Memory geladen.
 - 3. Befehl ausführen: Der Befehl wird unter anderen mit Hilfe der Arithmetisch-logischen Einheit (ALU) ausgeführt.
 - 4. Ergebnis speichern: Das Ergebnis wird im Hauptspeicher an der gewünschten Adresse abgelegt und der Programmzähler gemäß des Kontrollflusses aktualisiert.
- Verschiedene Instruktion benötigen auch unterschiedlich viele CPU-Befehlszyklen. Diese Details werden im RAM-Modell abstrahiert.
- Die Präzision der Darstellung von Gleitkommazahlen, die für numerische Anwendungen von großer Bedeutung ist, wird im RAM-Modell nicht betrachtet.
- □ CPUs im Speziellen und Computer im Allgemeinen haben eine Hierarchie von Speichern, die dem schnellen wiederholten Zugriff auf externen Speicher wie Festplatten dienen. Diese Speicherhierarchien werden, mit wenigen Ausnahmen, nicht betrachtet.

ADS:II-145 Algorithm Engineering © POTTHAST 2018

Laufzeit

Die Laufzeit eines Algorithmus errechnet sich wie folgt:

 $\sum_{\text{Anweisungen}} (\text{Kosten der Anweisung}) \cdot (\text{Anzahl der Ausführungen})$

Primitive Anweisungen:

- Anweisungen, die als Instruktionen von einer CPU bereitgestellt werden.
- Anweisungen, die unabhängig von den Daten, die zu verarbeiten sind, eine konstante Zahl von CPU-Instruktionen nach sich ziehen.

Komplexe Anweisungen:

Funktionsaufrufe

Der Aufruf selbst wird in konstanter Zeit ausgeführt, aber die Laufzeit der Funktion kann mit ihren Parametern variieren.

Unkonventionelle Anweisungen

Pseudocode erlaubt sprachliche Anweisungen wie "Sortiere das Array", was der Ausführung des besten verfügbaren Algorithmus gleichkommt.

Abhängige Variablen: Größe der Probleminstanz

Die Laufzeit eines Algorithmus ist von der Größe der Probleminstanz (Eingabegröße) abhängig.

Wir vereinbaren, dass $n \in \mathbb{N}$ die Größe einer Instanz bezeichnet.

Die Bestimmung von n ist abhängig vom Problem. Beispiele:

- Anzahl zu sortierender Zahlen
- Anzahl zu durchsuchender Zahlen
- Summe der Bits zweier zu multiplizierender Zahlen
- Zahl der Knoten und Zahl der Kanten in einem Graphen
- **...**

Abhängige Variablen: Struktur der Probleminstanz

Die Laufzeit eines Algorithmus ist von der Struktur der Probleminstanz abhängig.

Es werden drei Fälle unterschieden:

- Worst Case (Schlimmstfall)
 Struktur, die die Laufzeit des Algorithmus maximiert.
- Average Case (Durchschnittsfall)
 Struktur, die eine durchschnittliche Laufzeit hervorruft, gemessen an der Häufigkeit des Vorkommens von Instanzen unterschiedlicher Strukturen in der Praxis.
- Best Case (Bestfall)
 Struktur, die die Laufzeit des Algorithmus minimiert.

Die Worst-Case-Laufzeit ist eine

- obere Schranke für die Laufzeit des Algorithmus in der Praxis.
- untere Schranken für die Laufzeit mit der ein Problem gelöst werden kann, sofern der Algorithmus die niedrigste bekannte Worst-Case-Laufzeit erzielt.

Die Average-Case-Laufzeit informiert über zu erwartende Kosten in der Praxis.

ADS:II-148 Algorithm Engineering © POTTHAST 2018

Bemerkungen:

- ☐ In der Algorithmenanalyse konzentriert man sich häufig auf den Worst Case, da in der Praxis die meisten Systeme robust und hochverfügbar sein sollen und die Worst-Case-Laufzeit eine Garantie für maximal zu erwartende Laufzeit darstellt.
- Probleme werden mitunter anhand der Worst-Case-Laufzeit des besten verfügbaren Algorithmus für das Problem in sogenannten Komplexitätsklassen eingeteilt.
- Die Average-Case-Laufzeit lässt sich oftmals nur schwer abschätzen bzw. kann nur bei Verfügbarkeit von Informationen über den spezifischen Anwendungsfall eines Algorithmus ermittelt werden. Oft ist die durchschnittliche Struktur einer Probleminstanz nicht signifikant verschieden von der schlimmstmöglichen Struktur.

ADS:II-149 Algorithm Engineering © POTTHAST 2018

Beispiel

InsertionSort(A)

- 1. FOR j=2 TO n DO
- $2. a_j = A[j]$
- 3. i = j 1
- 4. WHILE i>0 AND $A[i]>a_j$ DO
- 5. A[i+1] = A[i]
- 6. i = i 1
- 7. **ENDDO**
- 8. $A[i+1] = a_i$
- 9. ENDDO

Beispiel

InsertionSort(A)

1. FOR
$$j=2$$
 TO n DO

2.
$$a_i = A[j]$$

3.
$$i = j - 1$$

4. WHILE
$$i>0$$
 AND $A[i]>a_j$ DO

5.
$$A[i+1] = A[i]$$

$$6. i=i-1$$

7. **ENDDO**

8.
$$A[i+1] = a_i$$

9. ENDDO

$$T(n) = c_1 \cdot n$$

Beispiel

InsertionSort(A)

1. FOR
$$j=2$$
 TO n DO

2.
$$a_j = A[j]$$

3.
$$i = j - 1$$

4. WHILE
$$i>0$$
 AND $A[i]>a_j$ DO

5.
$$A[i+1] = A[i]$$

6.
$$i = i - 1$$

7. **ENDDO**

8.
$$A[i+1] = a_i$$

$$T(n) = c_1 \cdot n + c_2 \cdot (n-1)$$

Beispiel

InsertionSort(*A*)

1. FOR
$$j=2$$
 TO n DO

2.
$$a_j = A[j]$$

3.
$$i = j - 1$$

4. WHILE
$$i > 0$$
 AND $A[i] > a_i$ DO

5.
$$A[i+1] = A[i]$$

6.
$$i = i - 1$$

7. ENDDO

8.
$$A[i+1] = a_j$$

$$T(n) = c_1 \cdot n$$

$$+ c_2 \cdot (n-1)$$

$$+ c_3 \cdot (n-1)$$

$$+ c_8 \cdot (n-1) + c_9 \cdot (n-1)$$

$$+ c_9 \cdot (n-1)$$

Beispiel

InsertionSort(*A*)

1. FOR
$$j=2$$
 TO n DO

2.
$$a_j = A[j]$$

3.
$$i = j - 1$$

4. WHILE
$$i > 0$$
 AND $A[i] > a_i$ DO

5.
$$A[i+1] = A[i]$$

6.
$$i = i - 1$$

7. **ENDDO**

8.
$$A[i+1] = a_i$$

$$T(n) = c_1 \cdot n + c_2 \cdot (n-1)$$

$$+ c_3 \cdot (n-1) + c_4 \cdot \sum_{j=2}^n t_j$$

$$+ c_8 \cdot (n-1)$$

$$+ c_9 \cdot (n-1)$$

Beispiel

InsertionSort(*A*)

- 1. FOR j=2 TO n DO
- $a_j = A[j]$
- 3. i = i 1
- 4. WHILE i>0 AND $A[i]>a_j$ DO
- 5. A[i+1] = A[i]
- 6. i = i 1
- 7. **ENDDO**
- 8. $A[i+1] = a_j$
- 9. ENDDO

Laufzeitfunktion:

$$T(n) = c_1 \cdot n$$

$$+ c_2 \cdot (n-1)$$

$$+ c_3 \cdot (n-1)$$

$$+ c_4 \cdot \sum_{j=2}^{n} t_j$$

$$+ c_5 \cdot \sum_{j=2}^{n} (t_j - 1)$$

$$+ c_6 \cdot \sum_{j=2}^{n} (t_j - 1)$$

$$+ c_7 \cdot \sum_{j=2}^{n} (t_j - 1)$$

$$+ c_8 \cdot (n-1)$$

 $+ c_9 \cdot (n-1)$

Beispiel

InsertionSort(A)

- 1. FOR j=2 TO n DO
- 2. $a_j = A[j]$
- 3. i = i 1
- 4. WHILE i>0 AND $A[i]>a_i$ DO
- 5. A[i+1] = A[i]
- 6. i = i 1
- 7. **ENDDO**
- 8. $A[i+1] = a_j$
- 9. ENDDO

Best Case:

$$t_j = 1 \quad \rightsquigarrow \quad \sum_{j=2}^n 1 = n - 1$$

$$T(n) = c_1 \cdot n$$

$$+ c_2 \cdot (n-1)$$

$$+ c_3 \cdot (n-1)$$

$$+ c_4 \cdot \sum_{j=2}^{n} t_j$$

$$+ c_5 \cdot \sum_{j=2}^{n} (t_j - 1)$$

$$+ c_6 \cdot \sum_{j=2}^{n} (t_j - 1)$$

$$+ c_7 \cdot \sum_{j=2}^{n} (t_j - 1)$$

$$+ c_8 \cdot (n-1)$$

$$+ c_9 \cdot (n-1)$$

Beispiel

InsertionSort(*A*)

1. FOR
$$j=2$$
 TO n DO

2.
$$a_i = A[j]$$

3.
$$i = j - 1$$

4. WHILE
$$i>0$$
 AND $A[i]>a_i$ DO

5.
$$A[i+1] = A[i]$$

6.
$$i = i - 1$$

8.
$$A[i+1] = a_i$$

Laufzeitfunktion:

$$T(n) = c_1 \cdot n + c_2 \cdot (n-1)$$

$$+ c_3 \cdot (n-1)$$

$$+ c_4 \cdot (n-1) + c_5 \cdot 0$$

$$+ c_6 \cdot 0$$

$$+ c_7 \cdot 0$$

$$+ c_8 \cdot (n-1)$$

$$+ c_9 \cdot (n-1)$$

Best Case:

$$t_j = 1 \quad \rightsquigarrow \quad \sum_{j=2}^n 1 = n-1$$

Beispiel

InsertionSort(*A*)

- 1. FOR j=2 TO n DO
- $2. a_j = A[j]$
- 3. i = j 1
- 4. WHILE i>0 AND $A[i]>a_i$ DO
- 5. A[i+1] = A[i]
- 6. i = i 1
- 7. **ENDDO**
- 8. $A[i+1] = a_j$
- 9. ENDDO

Best Case:

$$t_j = 1 \quad \rightsquigarrow \quad \sum_{j=2}^n 1 = n - 1$$

$$T(n) = c_1 \cdot n$$

$$+ c_2 \cdot (n-1)$$

$$+ c_3 \cdot (n-1)$$

$$+ c_4 \cdot (n-1)$$

$$+ c_5 \cdot 0$$

$$+ c_6 \cdot 0$$

$$+ c_7 \cdot 0$$

$$+ c_8 \cdot (n-1)$$

$$+ c_9 \cdot (n-1)$$

Beispiel

InsertionSort(*A*)

- 1. FOR j=2 TO n DO
- $2. a_j = A[j]$
- 3. i = j 1
- 4. WHILE i > 0 AND $A[i] > a_i$ DO
- 5. A[i+1] = A[i]
- 6. i = i 1
- 7. **ENDDO**
- 8. $A[i+1] = a_j$
- 9. ENDDO

Laufzeitfunktion:

$$T(n) = c_1 \cdot n$$

$$+ c_2 \cdot (n-1)$$

$$+ c_3 \cdot (n-1)$$

$$+ c_4 \cdot (n-1)$$

$$+ c_5 \cdot 0$$

$$+ c_6 \cdot 0$$

$$+ c_7 \cdot 0$$

$$+ c_8 \cdot (n-1)$$

$$+ c_9 \cdot (n-1)$$

Best Case:

$$T(n) = \underbrace{(c_1 + c_2 + c_3 + c_4 + c_8 + c_9)}_{a} \cdot n \underbrace{-(c_2 + c_3 + c_4 + c_8 + c_9)}_{b}$$

Beispiel

InsertionSort(*A*)

- 1. FOR j=2 TO n DO
- $2. a_j = A[j]$
- 3. i = j 1
- 4. WHILE i > 0 AND $A[i] > a_i$ DO
- 5. A[i+1] = A[i]
- 6. i = i 1
- 7. **ENDDO**
- 8. $A[i+1] = a_j$
- 9. ENDDO

Laufzeitfunktion:

$$T(n) = c_1 \cdot n$$

$$+ c_2 \cdot (n-1)$$

$$+ c_3 \cdot (n-1)$$

$$+ c_4 \cdot \sum_{j=2}^{n} t_j$$

$$+ c_5 \cdot \sum_{j=2}^{n} (t_j - 1)$$

$$+ c_6 \cdot \sum_{j=2}^{n} (t_j - 1)$$

$$+ c_7 \cdot \sum_{j=2}^{n} (t_j - 1)$$

$$+ c_8 \cdot (n-1)$$

$$+ c_9 \cdot (n-1)$$

Worst Case:

$$t_j = j \quad \rightsquigarrow \quad \sum_{j=2}^n j = \frac{n \cdot (n+1)}{2} - 1$$

Beispiel

InsertionSort(*A*)

- 1. FOR j=2 TO n DO
- $2. a_j = A[j]$
- 3. i = j 1
- 4. WHILE i > 0 AND $A[i] > a_i$ DO
- 5. A[i+1] = A[i]
- 6. i = i 1
- 7. **ENDDO**
- 8. $A[i+1] = a_j$
- 9. ENDDO

Laufzeitfunktion:

$$T(n) = c_1 \cdot n$$

$$+ c_2 \cdot (n-1)$$

$$+ c_3 \cdot (n-1)$$

$$+ c_4 \cdot (\frac{n \cdot (n+1)}{2} - 1)$$

$$+ c_5 \cdot (\frac{(n-1) \cdot n}{2})$$

$$+ c_6 \cdot (\frac{(n-1) \cdot n}{2})$$

$$+ c_7 \cdot (\frac{(n-1) \cdot n}{2})$$

$$+ c_8 \cdot (n-1)$$

 $+ c_9 \cdot (n-1)$

Worst Case:

$$t_j = j \quad \rightsquigarrow \quad \sum_{j=2}^n j = \frac{n \cdot (n+1)}{2} - 1$$

Beispiel

4.

InsertionSort(*A*)

1. FOR
$$j=2$$
 TO n DO

$$a_i = A[j]$$

3.
$$i = j - 1$$

WHILE
$$i>0$$
 AND $A[i]>a_i$ DO

5.
$$A[i+1] = A[i]$$

$$6. i = i - 1$$

$$i = i - 1$$
7. **ENDDO**

8.
$$A[i+1] = a_i$$

Laufzeitfunktion:

$$T(n) = c_1 \cdot n$$

$$+ c_2 \cdot (n-1)$$

$$+ c_3 \cdot (n-1)$$

$$+ c_4 \cdot \left(\frac{n \cdot (n+1)}{2} - 1\right) + c_5 \cdot \left(\frac{(n-1) \cdot n}{2}\right)$$

$$+ c_6 \cdot \left(\frac{(n-1)\cdot n}{2}\right)$$

$$+ c_7 \cdot \left(\frac{(n-1)\cdot n}{2}\right)$$

$$+ c_8 \cdot (n-1)$$

$$+ c_9 \cdot (n-1)$$

Worst Case:

T(n) =
$$\underbrace{\left(\frac{c_4}{2} + \frac{c_5}{2} + \frac{c_6}{2} + \frac{c_7}{2}\right)}_{a} \cdot n$$

$$\underbrace{-\left(c_2 + c_3 + c_4 + c_8 + c_9\right)}_{c}$$

$$T(n) = \underbrace{\left(\frac{c_4}{2} + \frac{c_5}{2} + \frac{c_6}{2} + \frac{c_7}{2}\right)}_{a} \cdot n^2 + (c_1 + c_2 + c_3 + \frac{c_4}{2} - \frac{c_6}{2} - \frac{c_7}{2} + c_8 + c_9)}_{b} \cdot n$$

$$- (c_2 + c_3 + c_4 + c_8 + c_9),$$

Beispiel

InsertionSort(*A*)

1. FOR
$$j=2$$
 TO n DO

2.
$$a_j = A[j]$$

3.
$$i = j - 1$$

4. WHILE
$$i>0$$
 AND $A[i]>a_j$ DO

5.
$$A[i+1] = A[i]$$

6.
$$i = i - 1$$

8.
$$A[i+1] = a_j$$

9. ENDDO

Worst Case:

$$T(n) = a \cdot n^2 + b \cdot n + c$$

$$T(n) = c_{1} \cdot n$$

$$+ c_{2} \cdot (n-1)$$

$$+ c_{3} \cdot (n-1)$$

$$+ c_{4} \cdot (\frac{n \cdot (n+1)}{2} - 1)$$

$$+ c_{5} \cdot (\frac{(n-1) \cdot n}{2})$$

$$+ c_{6} \cdot (\frac{(n-1) \cdot n}{2})$$

$$+ c_{7} \cdot (\frac{(n-1) \cdot n}{2})$$

$$+ c_{8} \cdot (n-1)$$

$$+ c_{9} \cdot (n-1)$$

Beispiel

InsertionSort(*A*)

- 1. FOR j=2 TO n DO
- $2. a_j = A[j]$
- 3. i = i 1
- 4. WHILE i > 0 AND $A[i] > a_i$ DO
- 5. A[i+1] = A[i]
- 6. i=i-1
- 7. **ENDDO**
- 8. $A[i+1] = a_i$
- 9. ENDDO

$$T(n) = c_{1} \cdot n$$

$$+ c_{2} \cdot (n-1)$$

$$+ c_{3} \cdot (n-1)$$

$$+ c_{4} \cdot (\frac{n \cdot (n+1)}{2} - 1)$$

$$+ c_{5} \cdot (\frac{(n-1) \cdot n}{2})$$

$$+ c_{6} \cdot (\frac{(n-1) \cdot n}{2})$$

$$+ c_{7} \cdot (\frac{(n-1) \cdot n}{2})$$

$$+ c_{8} \cdot (n-1)$$

$$+ c_{9} \cdot (n-1)$$

- Die Laufzeit von Insertion Sort ist nach unten beschränkt durch eine lineare Funktion und nach oben durch eine quadratische Funktion.
- \rightarrow Die Laufzeit von Insertion Sort wächst asymptotisch höchstens wie $g(n) = n^2$.

Bemerkungen:

- \Box Wir nehmen an, dass jede Zeile *i* des Algorithmus eine konstante Zeit c_i benötigt.
- □ Wenn eine For- oder While-Schleife auf normale Weise wegen Nichterfüllung der Schleifenbedingung endet, wurde die Schleifenbedingung ein Mal häufiger ausgeführt als der Schleifenrumpf.
- \Box Für $j \in [2, n]$ entspricht t_j der Anzahl der Iterationen der While-Schleife.
- Nur Zeilen 4-7 sind abhängig von der Struktur der Probleminstanz. Die übrigen Zeilen hängen nur von der Größe der Probleminstanz n ab.
- Minimal wird t_j genau dann, wenn die While-Schleife für j nicht durchlaufen werden muss. Das geschieht, wenn eine der Schleifenbedingungen nicht erfüllt ist, was nur dann der Fall ist, wenn das aktuell einzusortierende Element A[j] bereits an der richtigen Stelle steht.
- \square Maximal wird t_j genau dann, wenn die While-Schleife für j das Element A[j] mit allen j-1 vorangehenden Elementen vertauschen muss.
- □ Die arithmetische Reihe $\sum_{j=1}^{n} j = \frac{n \cdot (n+1)}{2}$. Für k = j-1 ist $\sum_{j=2}^{n} (j-1) = \sum_{k=1}^{n-1} k = \frac{(n-11) \cdot n}{2}$.
- Der Average Case entspricht dem Worst Case. Für eine Zufallsfolge von n Zahlen muss für j im Durchschnitt das halbe vorangehende Array durchsucht werden, um zu entscheiden, wo A[j] einsortiert werden muss: $t_j \approx j/2$. Die Laufzeit ist also im Schnitt die Hälfte der Laufzeit des Worst Cases, aber immernoch eine quadratische Funktion.

ADS:II-165 Algorithm Engineering © POTTHAST 2018

Wachstumsrate

In der asymptotischen Analyse werden Funktionen bezüglich der wesentlich zu ihrem Wachstum beitragenden Komponenten klassifiziert.

Sei T(n) die Laufzeitfunktion eines Algorithmus:

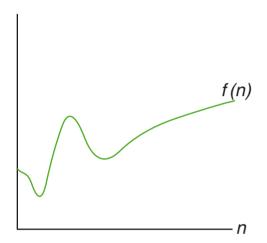
$$T(n) = a \cdot n^2 + b \cdot n + c$$

Beobachtungen: [plot]

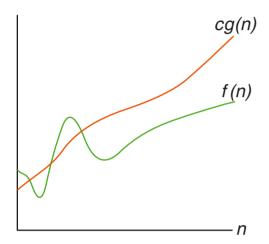
- \Box Für a > 0 gibt es ein n_0 für das $a \cdot n^2 > b \cdot n + c$ wird.
- \Box Mit wachsendem n wächst der Anteil von $a \cdot n^2$ an der Summe.
- \Box Für $n \to \infty$ wird der Anteil von $b \cdot n + c$ an der Summe vernachlässigbar.
- Der Faktor a ist konstant und hat keinen Einfluss auf die Wachstumsrate.

Wir bezeichnen die asymptotische Wachstumsrate der Laufzeitfunktion eines Algorithmus als seine Laufzeitkomplexität. Beispiel: Die Laufzeit T(n) wächst asymptotisch wie n^2 für $n \to \infty$: der Algorithmus hat quadratische Laufzeit.

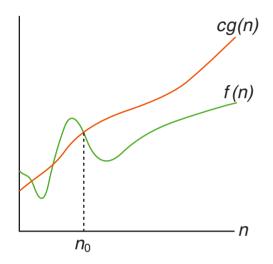
Bachmann-Landau-Symbole



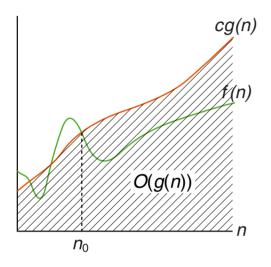
Bachmann-Landau-Symbole



Bachmann-Landau-Symbole

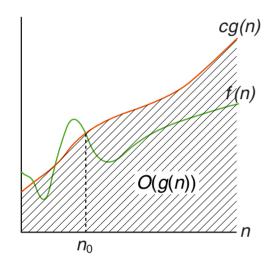


Bachmann-Landau-Symbole



Bachmann-Landau-Symbole

Seien $f, g: \mathbf{N} \to \mathbf{R}_0^+$ Funktionen.

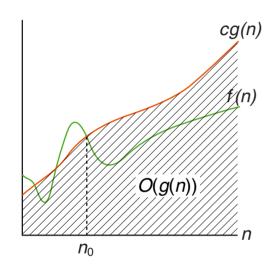


$$O(g(n)) = \{f(n) \mid \text{ es existieren Konstanten } c > 0 \text{ und } n_0 > 0, \text{ so dass}$$
 für alle $n \geq n_0 \text{ gilt } 0 \leq f(n) \leq c \cdot g(n) \}$

ADS:II-171 Algorithm Engineering © POTTHAST 2018

Bachmann-Landau-Symbole

Seien $f, g: \mathbf{N} \to \mathbf{R}_0^+$ Funktionen.

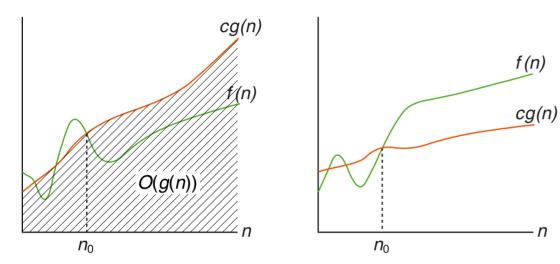


$$O(g(n)) = \{f(n) \mid \text{ es existieren Konstanten } c > 0 \text{ und } n_0 > 0, \text{ so dass}$$
 für alle $n \geq n_0 \text{ gilt } 0 \leq f(n) \leq c \cdot g(n) \}$

Für alle $f(n) \in O(g(n))$ gilt: g(n) ist eine asymptotisch obere Schranke für f(n).

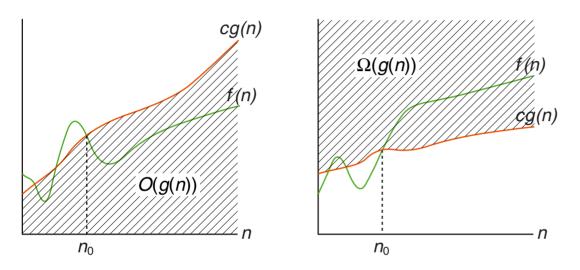
Wenn $f(n) \in O(g(n))$ schreiben wir f(n) = O(g(n)).

Bachmann-Landau-Symbole



Bachmann-Landau-Symbole

Seien $f, g: \mathbf{N} \to \mathbf{R}_0^+$ Funktionen.

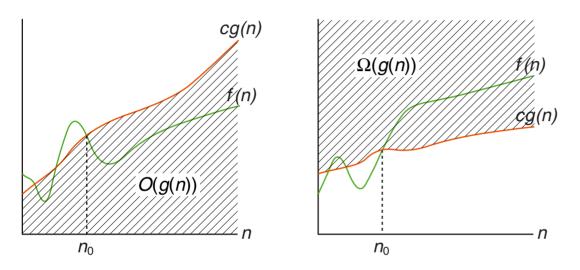


$$\Omega(g(n))=\{f(n)\mid \text{ es existieren Konstanten }c>0 \text{ und }n_0>0 \text{, so dass}$$
 für alle $n\geq n_0$ gilt $0\leq c\cdot g(n)\leq f(n)\}$

ADS:II-174 Algorithm Engineering © POTTHAST 2018

Bachmann-Landau-Symbole

Seien $f, g: \mathbf{N} \to \mathbf{R}_0^+$ Funktionen.

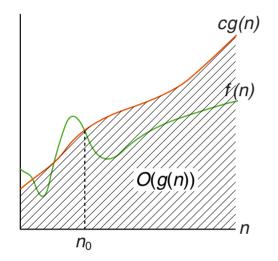


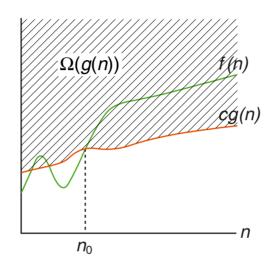
$$\Omega(g(n)) = \{f(n) \mid \text{ es existieren Konstanten } c > 0 \text{ und } n_0 > 0, \text{ so dass}$$
 für alle $n \geq n_0 \text{ gilt } 0 \leq c \cdot g(n) \leq f(n) \}$

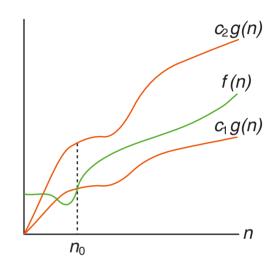
Für alle $f(n) \in \Omega(g(n))$ gilt: g(n) ist eine asymptotisch untere Schranke für f(n).

Wenn $f(n) \in \Omega(g(n))$ schreiben wir $f(n) = \Omega(g(n))$.

Bachmann-Landau-Symbole

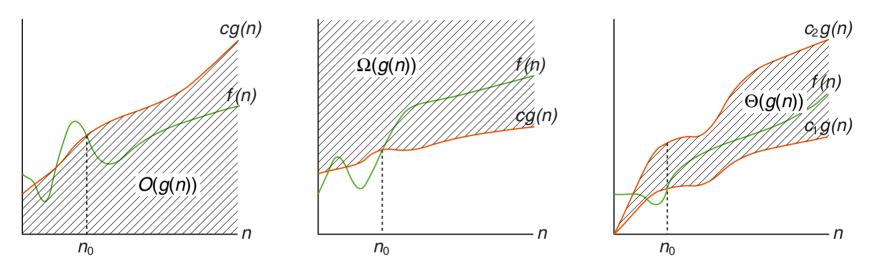






Bachmann-Landau-Symbole

Seien $f, g: \mathbf{N} \to \mathbf{R}_0^+$ Funktionen.

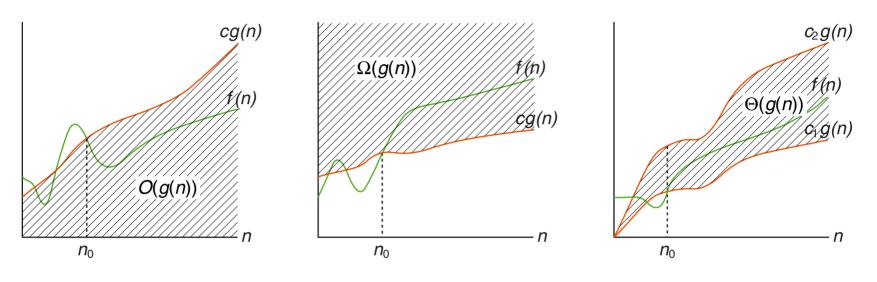


$$\Theta(g(n))=\{f(n)\mid \text{ es existieren Konstanten } c_1>0,\, c_2>0 \text{ und } n_0>0, \text{ so dass}$$
 für alle $n\geq n_0$ gilt $0\leq c_1\cdot g(n)\leq f(n)\leq c_2\cdot g(n)\}$

ADS:II-177 Algorithm Engineering © POTTHAST 2018

Bachmann-Landau-Symbole

Seien $f, g: \mathbf{N} \to \mathbf{R}_0^+$ Funktionen.



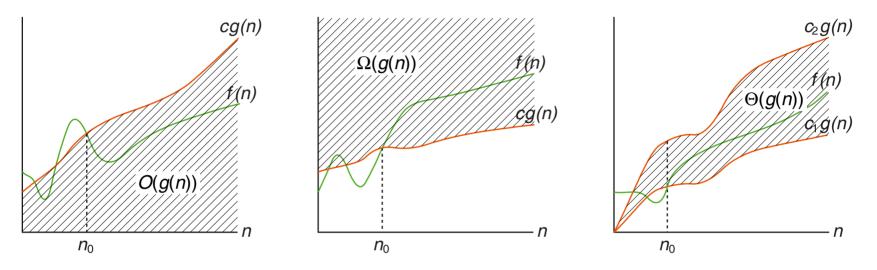
$$\Theta(g(n)) = \{f(n) \mid \text{ es existieren Konstanten } c_1 > 0, c_2 > 0 \text{ und } n_0 > 0, \text{ so dass}$$
 für alle $n \geq n_0 \text{ gilt } 0 \leq c_1 \cdot g(n) \leq f(n) \leq c_2 \cdot g(n) \}$

Für alle $f(n) \in \Theta(g(n))$ gilt: g(n) ist eine asymptotisch scharfe Schranke für f(n).

Wenn $f(n) \in \Theta(g(n))$ schreiben wir $f(n) = \Theta(g(n))$.

Bachmann-Landau-Symbole

Seien $f, g: \mathbf{N} \to \mathbf{R}_0^+$ Funktionen.

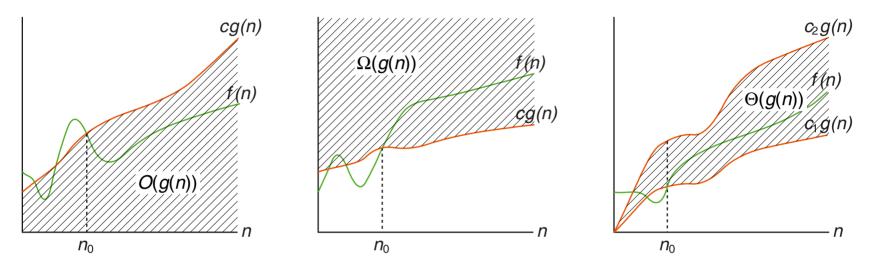


Beispiele:

- $\Box 2n^2 = O(n^3) \text{ mit } c = 1 \text{ und } n_0 = 2 \text{ [plot]}$
- \square $\sqrt{n} = \Omega(\lg n)$ mit c = 1 und $n_0 = 16$ [plot]
- $n^2/2 2n = \Theta(n^2)$ mit $c_1 = 1/4$, $c_2 = 1/2$ und $n_0 = 8$ [plot]

Bachmann-Landau-Symbole

Seien $f, g: \mathbf{N} \to \mathbf{R}_0^+$ Funktionen.



Beispiele:

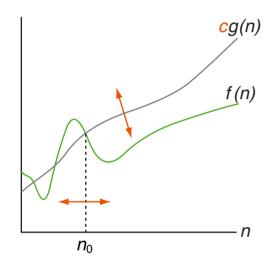
$$O(n^2) = \{n^2, n^2 + n, 1000n^2 + 1000n, n, n^{1.99999}, n^2/\lg n \lg n \lg n, \ldots\}$$

 \Rightarrow $f(n) = \Theta(g(n))$ genau dann, wenn f(n) = O(g(n)) und $f(n) = \Omega(g(n))$.

ADS:II-180 Algorithm Engineering © POTTHAST 2018

Bachmann-Landau-Symbole

Seien $f, g: \mathbf{N} \to \mathbf{R}_0^+$ Funktionen.

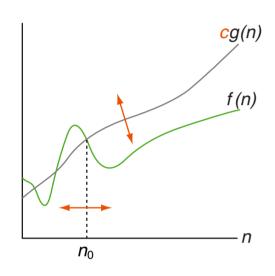


$$o(g(n)) = \{f(n) \mid \text{für alle Konstanten } c > 0 \text{ existiert eine Konstante } n_0 > 0, \text{ so dass}$$
 für alle $n \geq n_0 \text{ gilt } 0 \leq f(n) < c \cdot g(n) \}$

ADS:II-181 Algorithm Engineering © POTTHAST 2018

Bachmann-Landau-Symbole

Seien $f, g: \mathbf{N} \to \mathbf{R}_0^+$ Funktionen.



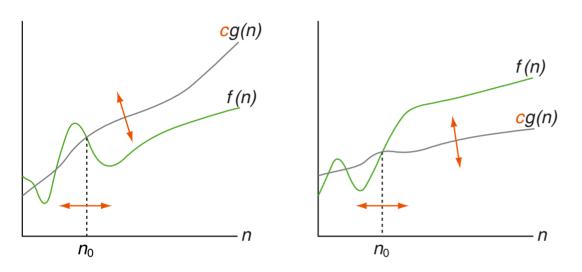
$$o(g(n)) = \{f(n) \mid \text{ für alle Konstanten } c>0 \text{ existiert eine Konstante } n_0>0 \text{, so dass}$$
 für alle $n\geq n_0$ gilt $0\leq f(n) < c\cdot g(n)\}$

Für alle $f(n) \in o(g(n))$ gilt: g(n) ist asymptotisch strikt kleiner als f(n).

Wenn $f(n) \in o(g(n))$ schreiben wir f(n) = o(g(n)).

Bachmann-Landau-Symbole

Seien $f, g: \mathbb{N} \to \mathbb{R}_0^+$ Funktionen.



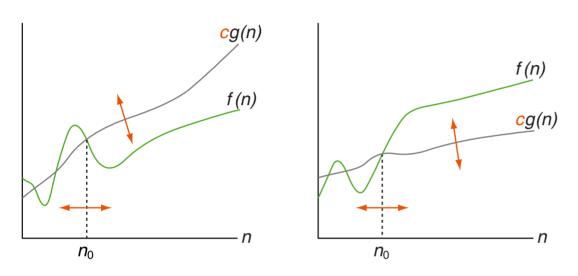
$$\omega(g(n)) = \{f(n) \mid \text{ für alle Konstanten } c > 0 \text{ existiert eine Konstante } n_0 > 0 \text{, so dass}$$

$$\text{für alle } n \geq n_0 \text{ gilt } 0 \leq c \cdot g(n) < f(n) \}$$

ADS:II-183 Algorithm Engineering © POTTHAST 2018

Bachmann-Landau-Symbole

Seien $f, g: \mathbf{N} \to \mathbf{R}_0^+$ Funktionen.



$$\omega(g(n)) = \{f(n) \mid \text{ für alle Konstanten } c > 0 \text{ existiert eine Konstante } n_0 > 0 \text{, so dass}$$

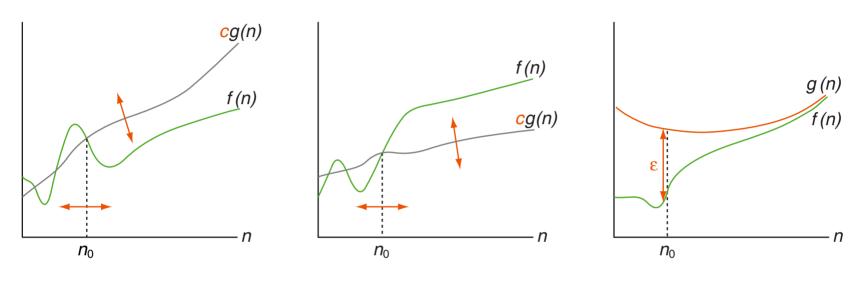
$$\text{für alle } n \geq n_0 \text{ gilt } 0 \leq c \cdot g(n) < f(n) \}$$

Für alle $f(n) \in \omega(g(n))$ gilt: g(n) ist asymptotisch strikt größer als f(n).

Wenn $f(n) \in \omega(g(n))$ schreiben wir $f(n) = \omega(g(n))$.

Bachmann-Landau-Symbole

Seien $f, g: \mathbf{N} \to \mathbf{R}_0^+$ Funktionen.



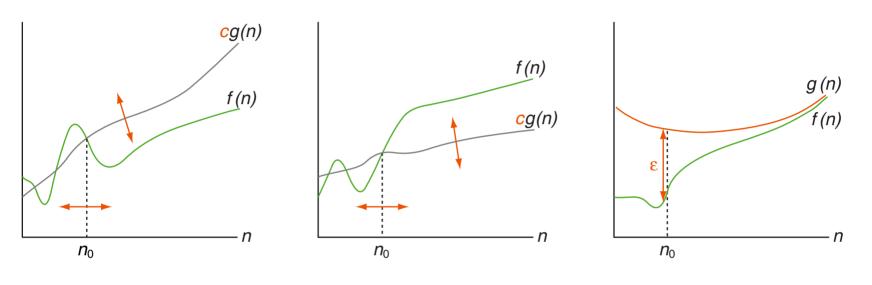
$$\vartheta(g(n))=\{f(n)\mid \text{ für alle Konstanten } \varepsilon>0 \text{ existiert eine Konstante } n_0>0 \text{, so dass }$$

$$\text{für alle } n\geq n_0 \text{ gilt } |f(n)/g(n)-1|\leq \varepsilon\}$$

ADS:II-185 Algorithm Engineering © POTTHAST 2018

Bachmann-Landau-Symbole

Seien $f, g: \mathbf{N} \to \mathbf{R}_0^+$ Funktionen.



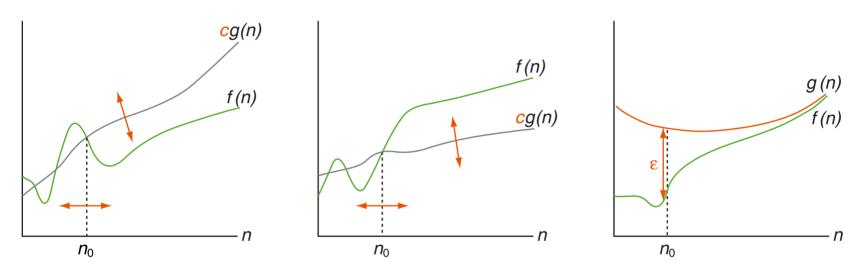
$$\vartheta(g(n))=\{f(n)\mid \text{ für alle Konstanten } \varepsilon>0 \text{ existiert eine Konstante } n_0>0 \text{, so dass }$$
 für alle $n\geq n_0 \text{ gilt } |f(n)/g(n)-1|\leq \varepsilon\}$

Für alle $f(n) \in \vartheta(g(n))$ gilt: g(n) ist asymptotisch gleich zu f(n).

Wenn $f(n) \in \vartheta(g(n))$ schreiben wir $f(n) \sim g(n)$.

Bachmann-Landau-Symbole

Seien $f, g: \mathbf{N} \to \mathbf{R}_0^+$ Funktionen.



Beispiele:

$$n^{1.9999} = o(n^2); n^2/\lg n = o(n^2); n^2 \neq o(n^2); n^2/1000 \neq o(n^2)$$

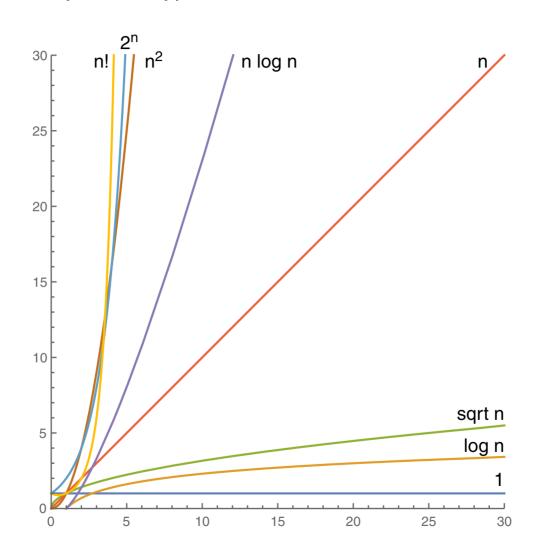
$$n^{2.0001} = \omega(n^2); n^2 \lg n = \omega(n^2); n^2 \neq \omega(n^2); 1000n^2 \neq \omega(n^2)$$

 $n! \sim \sqrt{2\pi n} (\frac{n}{e})^n$ (Stirling-Formel) [plot]

Bachmann-Landau-Symbole: Typische Wachstumsraten

Klassifizierung	Wachstum von f	Verhalten
$f(n) = \Theta(n^0) = \Theta(1)$	beschränkt	$n \cdot m \to f(n) \cdot 1$
$f(n) = \Theta(\lg n)$	logarithmisch	$n \cdot 2 \to f(n) \cdot c$
$f(n) = \Theta(\sqrt{n})$	wie Wurzel-n	$n \cdot 4 \to f(n) \cdot 2$
$f(n) = \Theta(n)$	linear	$n \cdot 2 \to f(n) \cdot 2$
$f(n) = \Theta(n \lg n)$	n-log-n	$n \cdot 2 \to f(n) \cdot 2c$
$f(n) = \Theta(n^2)$	quadratisch	$n \cdot 2 \to f(n) \cdot 4$
$f(n) = \Theta(n^c)$	polynomiell	$n \cdot 2 \to f(n) \cdot 2^c$
$f(n) = \Theta(c^n)$	exponentiell	$n+1 \to f(n) \cdot c$
$f(n) = \Theta(n!)$	faktoriell	$n+1 \to f(n) \cdot (n+1)$

Bachmann-Landau-Symbole: Typische Wachstumsraten



ADS:II-189 Algorithm Engineering © POTTHAST 2018

Bachmann-Landau-Symbole: Notation

Funktionsmengen

 $c \cdot n^2 + \Theta(n)$ steht für die Menge aller Funktionen f(n) aus $\Theta(n)$, die mit $c \cdot n^2$ addiert werden können.

Gleichungen

□ Der =-Operator wird weitläufig stellvertretend für ⊆ verwendet.

Beispiel:
$$c \cdot n^2 + \Theta(n) = \Theta(n^2)$$
 steht für $c \cdot n^2 + \Theta(n) \subseteq \Theta(n^2)$

 Diese Interpretation des Gleichheitszeichens gilt, wenn an mindestens einer Stelle einer Gleichung Bachmann-Landau-Symbole verwendet werden.

ADS:II-190 Algorithm Engineering © POTTHAST 2018

Bachmann-Landau-Symbole: Eigenschaften

Transitivität

- $\ \, \hbox{$\square$ Aus } f(n) = \Theta(g(n)) \hbox{ und } g(n) = \Theta(h(n)) \hbox{ folgt } f(n) = \Theta(h(n)).$
- □ Analog für O, Ω , o, und ω .

Reflexivität

- $\Box f(n) = \Theta(f(n))$
- \Box Analog für O und Ω .

Symmetrie

 $\ \, \Box \ \, f(n) = \Theta(g(n)) \text{ genau dann, wenn } g(n) = \Theta(f(n)).$

Austausch-Symmetrie

- $\ \ \Box \ \ f(n) = O(g(n))$ genau dann, wenn $g(n) = \Omega(f(n))$.
- $\neg f(n) = o(g(n))$ genau dann, wenn $g(n) = \omega(f(n))$.

Bachmann-Landau-Symbole: Rechenregeln

Koeffizienten

- \Box Für Konstante c > 0 gilt $\Theta(c \cdot g(n)) = \Theta(g(n))$
- \Box Für Konstante c>0 gilt, wenn $f(n)=\Theta(n)$, dann $c\cdot f(n)=\Theta(n)$
- \square Analog für O, Ω , o, und ω .

Produkt

- \Box Aus $f_1(n) = \Theta(g_1(n))$ und $f_2(n) = \Theta(g_2(n))$ folgt $f_1(n)f_2(n) = \Theta(g_1(n)g_2(n))$.
- \square Analog für O, Ω , o, und ω .

Addition

- $ext{ } ext{ } ext$
- \square Analog für O, Ω , o, und ω .

Bachmann-Landau-Symbole: Überblick

$$O(g(n))=\{f(n)\mid \text{ es existieren Konstanten }c>0 \text{ und }n_0>0, \text{ so dass}$$
 für alle $n\geq n_0$ gilt $0\leq f(n)\leq c\cdot g(n)\}$

$$\Omega(g(n)) = \{f(n) \mid \text{ es existieren Konstanten } c>0 \text{ und } n_0>0 \text{, so dass}$$
 für alle $n\geq n_0$ gilt $0\leq c\cdot g(n)\leq f(n)\}$

$$\Theta(g(n))=\{f(n)\mid \text{ es existieren Konstanten } c_1>0,\,c_2>0 \text{ und } n_0>0,\,\text{so dass}$$
 für alle $n\geq n_0$ gilt $0\leq c_1\cdot g(n)\leq f(n)\leq c_2\cdot g(n)\}$

$$o(g(n)) = \{f(n) \mid \text{ für alle Konstanten } c>0 \text{ existiert eine Konstante } n_0>0 \text{, so dass}$$
 für alle $n\geq n_0 \text{ gilt } 0 \leq |f(n)| < c\cdot g(n) \}$

$$\omega(g(n)) = \{f(n) \mid \text{ für alle Konstanten } c > 0 \text{ existiert eine Konstante } n_0 > 0, \text{ so dass}$$
 für alle $n \geq n_0 \text{ gilt } 0 \leq c \cdot g(n) < f(n) \}$

Bemerkungen:

- Die Menge ϑ (in Zeichen \sim) wird nicht zu den Bachmann-Landau-Symbolen gezählt; hier aber zusätzlich dargestellt als passendes Komplement zu Θ . Das Auffinden von Funktionen für andere, aufwändig zu berechnende Funktionen ist ein wichtiges Anwendungsgebiet der asymptotischen Analyse in der Mathematik.
- □ Asymptotische Analysen werden für Algorithmen sowohl zur Abschätzung ihrer Laufzeit als auch zur Abschätzung ihres Platzverbrauchs in Abhängigkeit der Problemgröße *n* angewendet.
- In vielen Situation im Algorithmendesign ist es möglich, verringerte Laufzeit gegen erhöhten Platzverbrauch einzutauschen und umgekehrt.
- \Box Äquivalente Definitionen mit Hilfe des Grenzwerts, falls g(n) > 0 für hinreichend große n:

-
$$f(n) = O(g(n))$$
 genau dann, wenn $\limsup_{n \to \infty} \left| \frac{f(n)}{g(n)} \right| < \infty$

-
$$f(n) = \Omega(g(n))$$
 genau dann, wenn $\liminf_{n \to \infty} \left| \frac{f(n)}{g(n)} \right| > 0$

-
$$f(n) = \Theta(g(n))$$
 genau dann, wenn $f(n) = O(g(n))$ und $f(n) = \Omega(g(n))$

-
$$f(n) = o(g(n))$$
 genau dann, wenn $\lim_{n \to \infty} \left| \frac{f(n)}{g(n)} \right| = 0$

–
$$f(n)=\omega(g(n))$$
 genau dann, wenn $\lim_{n \to \infty} \left| \frac{f(n)}{g(n)} \right| = \infty$

ADS:II-194 Algorithm Engineering © POTTHAST 2018

Bemerkungen: (Fortsetzung)

- In vielen praktischen Fällen ist die Zugehörigkeit einer Funktion f(n) zu einer Klasse für ein g(n) "offensichtlich": Wenn f und g monoton wachsen, genügt es, ein Beispiel für c bzw. c_1, c_2 sowie n_0 anzugeben, ab denen die jeweils vorausgesetzte Ungleichung erfüllt ist.
- □ Um einen Nachweis der Zugehörigkeit zu erbringen, gibt es eine Reihe möglicher Beweistechniken.
- \Box Beweis der Zugehörigkeit einer Funktion f(n) zu beispielsweise O(g(n)) (analog für Ω):
 - 1. Anwendung der Definition: Finde ein c > 0 und ein $n_0 > 0$, so dass $0 \le f(n) \le c \cdot g(n)$.
 - 2. Zeige mittels vollständiger Induktion, dass die Ungleichung für alle $n > n_0$ erfüllt ist.
- \square Beweis der (Nicht-)Zugehörigkeit zu O, Ω, o, ω : Anwendung der Grenzwertdefinitionen.
- \square Beweis der Nicht-Zugehörigkeit zu o, ω : Finde ein Gegenbeispiel für c > 0 und $n_0 > 0$.

ADS:II-195 Algorithm Engineering © POTTHAST 2018

Bachmann-Landau-Symbole: Beispiele

Ist
$$7n + 8 = O(n)$$
?

Bachmann-Landau-Symbole: Beispiele

Ist
$$7n + 8 = O(n)$$
?

Per Definition muss für ein $c, n_0 > 0$ für alle $n > n_0$ gelten:

$$0 \le 7n + 8 \le c \cdot n$$

Bachmann-Landau-Symbole: Beispiele

Ist
$$7n + 8 = O(n)$$
?

Per Definition muss für ein $c, n_0 > 0$ für alle $n > n_0$ gelten:

$$0 \le 7n + 8 \le c \cdot n$$

Sei c = 8 und $n_0 = 8$.

Bachmann-Landau-Symbole: Beispiele

Ist
$$7n + 8 = O(n)$$
?

Per Definition muss für ein $c, n_0 > 0$ für alle $n > n_0$ gelten:

$$0 \le 7n + 8 \le c \cdot n$$

Sei c = 8 und $n_0 = 8$.

Beweis für alle $n > n_0$ durch vollständige Induktion:

Induktionsanfang: $7 \cdot 8 + 8 \le 8 \cdot 8 \iff 64 \le 64$

Bachmann-Landau-Symbole: Beispiele

Ist
$$7n + 8 = O(n)$$
?

Per Definition muss für ein $c, n_0 > 0$ für alle $n > n_0$ gelten:

$$0 \le 7n + 8 \le c \cdot n$$

Sei c = 8 und $n_0 = 8$.

Beweis für alle $n > n_0$ durch vollständige Induktion:

Induktionsanfang: $7 \cdot 8 + 8 \le 8 \cdot 8 \iff 64 \le 64$

$$7 \cdot (k+1) + 8 \le 8 \cdot (k+1)$$

Bachmann-Landau-Symbole: Beispiele

Ist
$$7n + 8 = O(n)$$
?

Per Definition muss für ein $c, n_0 > 0$ für alle $n > n_0$ gelten:

$$0 \le 7n + 8 \le c \cdot n$$

Sei c = 8 und $n_0 = 8$.

Beweis für alle $n > n_0$ durch vollständige Induktion:

Induktionsanfang: $7 \cdot 8 + 8 \le 8 \cdot 8 \iff 64 \le 64$

$$7 \cdot (k+1) + 8 \le 8 \cdot (k+1)$$

$$\Leftrightarrow 7k + 7 + 8 \le 8k + 8$$

Bachmann-Landau-Symbole: Beispiele

Ist
$$7n + 8 = O(n)$$
?

Per Definition muss für ein $c, n_0 > 0$ für alle $n > n_0$ gelten:

$$0 \le 7n + 8 \le c \cdot n$$

Sei c = 8 und $n_0 = 8$.

Beweis für alle $n > n_0$ durch vollständige Induktion:

Induktionsanfang: $7 \cdot 8 + 8 \le 8 \cdot 8 \iff 64 \le 64$

$$7 \cdot (k+1) + 8 \le 8 \cdot (k+1)$$

$$\Leftrightarrow$$
 $7k+7+8 < 8k+8$

$$\Leftrightarrow 7k + 8 + 7 \le 8k + 8$$

Bachmann-Landau-Symbole: Beispiele

Ist
$$7n + 8 = O(n)$$
?

Per Definition muss für ein $c, n_0 > 0$ für alle $n > n_0$ gelten:

$$0 \le 7n + 8 \le c \cdot n$$

Sei c = 8 und $n_0 = 8$.

Beweis für alle $n > n_0$ durch vollständige Induktion:

Induktionsanfang: $7 \cdot 8 + 8 \le 8 \cdot 8 \iff 64 \le 64$

$$7 \cdot (k+1) + 8 \le 8 \cdot (k+1)$$

$$\Leftrightarrow 7k + 7 + 8 \le 8k + 8$$

$$\Leftrightarrow$$
 $7k+8+7 \leq 8k+8$

$$\Leftrightarrow$$
 8k + 7 < 8k + 8 (Prämisse einsetzen)

Bachmann-Landau-Symbole: Beispiele

Ist
$$7n + 8 = O(n)$$
?

Per Definition muss für ein $c, n_0 > 0$ für alle $n > n_0$ gelten:

$$0 \le 7n + 8 \le c \cdot n$$

Sei c = 8 und $n_0 = 8$.

Beweis für alle $n > n_0$ durch vollständige Induktion:

Induktionsanfang: $7 \cdot 8 + 8 \le 8 \cdot 8 \iff 64 \le 64$

$$7 \cdot (k+1) + 8 \le 8 \cdot (k+1)$$

$$\Leftrightarrow 7k + 7 + 8 \le 8k + 8$$

$$\Leftrightarrow 7k + 8 + 7 \le 8k + 8$$

$$\Leftrightarrow$$
 8 $k+7 \le 8k+8$ (Prämisse einsetzen)

$$\Leftrightarrow$$
 7 \leq 8 \square

Bachmann-Landau-Symbole: Beispiele

Ist
$$7n + 8 = o(n)$$
?

Bachmann-Landau-Symbole: Beispiele

Ist
$$7n + 8 = o(n)$$
?

$$0 \le 7n + 8 < c \cdot n$$

Bachmann-Landau-Symbole: Beispiele

Ist
$$7n + 8 = o(n)$$
?

Per Definition muss für alle c > 0 ein $n_0 > 0$ existieren, so dass für alle $n \ge n_0$ gilt:

$$0 \le 7n + 8 < c \cdot n$$

Sei
$$c = 1/10$$
:

$$0 \le 7n + 8 < \frac{1}{10} \cdot n$$

$$\Leftrightarrow 0 \ge -\frac{80}{69} > n$$

Für c = 1/10 gibt es kein $n_0 > 0$, das die Voraussetzung erfüllt.

Bachmann-Landau-Symbole: Beispiele

Ist
$$7n + 8 = o(n^2)$$
?

$$0 \le 7n + 8 < c \cdot n^2$$

Bachmann-Landau-Symbole: Beispiele

Ist
$$7n + 8 = o(n^2)$$
?

$$0 \le 7n + 8 < c \cdot n^2$$

$$\Leftrightarrow 0 \le \frac{7n+8}{n^2} < c$$

Bachmann-Landau-Symbole: Beispiele

Ist
$$7n + 8 = o(n^2)$$
?

$$0 \le 7n + 8 < c \cdot n^2$$

$$\Leftrightarrow 0 \le \frac{7n + 8}{n^2} < c$$

$$\Leftrightarrow \lim_{n \to \infty} \frac{7n + 8}{n^2} = 0$$

Bachmann-Landau-Symbole: Beispiele

Ist
$$7n + 8 = o(n^2)$$
?

Per Definition muss für alle c > 0 ein $n_0 > 0$ existieren, so dass für alle $n \ge n_0$ gilt:

$$0 \leq 7n + 8 < c \cdot n^{2}$$

$$\Leftrightarrow 0 \leq \frac{7n + 8}{n^{2}} < c$$

$$\Leftrightarrow \lim_{n \to \infty} \frac{7n + 8}{n^{2}} = 0$$

$$\Leftrightarrow \lim_{n \to \infty} \frac{7}{2n} = 0 \quad \text{(Satz von L'Hôpital)} \quad \Box$$

ADS:II-211 Algorithm Engineering © POTTHAST 2018

Bachmann-Landau-Symbole: Beispiele

Ist
$$7n + 8 = o(n^2)$$
?

Per Definition muss für alle c > 0 ein $n_0 > 0$ existieren, so dass für alle $n \ge n_0$ gilt:

$$0 \leq 7n + 8 < c \cdot n^{2}$$

$$\Leftrightarrow 0 \leq \frac{7n + 8}{n^{2}} < c$$

$$\Leftrightarrow \lim_{n \to \infty} \frac{7n + 8}{n^{2}} = 0$$

$$\Leftrightarrow \lim_{n \to \infty} \frac{7}{2n} = 0 \quad \text{(Satz von L'Hôpital)} \quad \Box$$

Es folgt, dass die Voraussetzung gilt.

Bachmann-Landau-Symbole: Beispiele

Ist
$$2^{n+1} = O(2^n)$$
?

Per Definition muss für ein $c, n_0 > 0$ für alle $n > n_0$ gelten:

$$0 \le 2^{n+1} \le c \cdot 2^n$$

$$\Leftrightarrow 0 \le 2 \cdot 2^n \le c \cdot 2^n$$

$$\Leftrightarrow 0 \le 2 \le c$$

Mit c=2 und $n_0=1$ ist die Voraussetzung erfüllt.

Ist
$$2^{2n} = O(2^n)$$
?

Per Definition muss für ein $c, n_0 > 0$ für alle $n > n_0$ gelten:

$$0 \le 2^{2n} \le c \cdot 2^n$$

$$\Leftrightarrow 0 \le 2^n \cdot 2^n \le c \cdot 2^n$$

$$\Rightarrow 0 \le 2^n \le c$$

Es gibt kein c > 0, das für alle $n > n_0 > 0$ größer als 2^n ist.

Bachmann-Landau-Symbole: Beispiele

$$Ist 2^{n+1} = O(2^n)?$$

Per Definition muss für ein $c, n_0 > 0$ für alle $n > n_0$ gelten:

$$0 \le 2^{n+1} \le c \cdot 2^n$$

$$\Leftrightarrow 0 \le 2 \cdot 2^n \le c \cdot 2^n$$

$$\Leftrightarrow 0 \le 2 \le c$$

Mit c = 2 und $n_0 = 1$ ist die Voraussetzung erfüllt.

$$Ist 2^{2n} = O(2^n)?$$

Per Definition muss für ein $c, n_0 > 0$ für alle $n > n_0$ gelten

$$0 \le 2^{2n} \le c \cdot 2^n$$

$$\Rightarrow 0 \le 2^n \cdot 2^n \le c \cdot 2^n$$

$$\Rightarrow 0 \le 2^n \le c$$

Es gibt kein c > 0, das für alle $n > n_0 > 0$ größer als 2^n ist.

Bachmann-Landau-Symbole: Beispiele

$$Ist 2^{n+1} = O(2^n)?$$

Per Definition muss für ein $c, n_0 > 0$ für alle $n > n_0$ gelten:

$$0 \le 2^{n+1} \le c \cdot 2^n$$

$$\Rightarrow 0 \le 2 \cdot 2^n \le c \cdot 2^n$$

$$\Rightarrow 0 < 2 < c$$

Mit c=2 und $n_0=1$ ist die Voraussetzung erfüllt.

Ist
$$2^{2n} = O(2^n)$$
?

Per Definition muss für ein $c, n_0 > 0$ für alle $n > n_0$ gelten:

$$0 \le 2^{2n} \le c \cdot 2^n$$

$$\Leftrightarrow 0 \le 2^n \cdot 2^n \le c \cdot 2^n$$

$$\Rightarrow 0 \le 2^n \le c$$

Es gibt kein c > 0, das für alle $n > n_0 > 0$ größer als 2^n ist.

Bachmann-Landau-Symbole: Beispiele

Zeige, dass $(n+a)^b = \Theta(n^b)$ für $a \in \mathbf{R}$ und b > 0.

Bachmann-Landau-Symbole: Beispiele

Zeige, dass $(n+a)^b = \Theta(n^b)$ für $a \in \mathbf{R}$ und b > 0.

Per Definition muss für ein $c_1, c_2, n_0 > 0$ für alle $n \ge n_0$ gelten:

$$0 \le c_1 \cdot n^b \le (n+a)^b \le c_2 \cdot n^b$$

Bachmann-Landau-Symbole: Beispiele

Zeige, dass $(n+a)^b = \Theta(n^b)$ für $a \in \mathbf{R}$ und b > 0.

Per Definition muss für ein $c_1, c_2, n_0 > 0$ für alle $n \ge n_0$ gelten:

$$0 \le c_1 \cdot n^b \le (n+a)^b \le c_2 \cdot n^b$$

Beobachtungen:

$$n+a \geq n-|a|$$
 $n+a \leq n+|a|$ $\geq \frac{1}{2}n$ sobald $\frac{1}{2}n \geq |a|$ $\leq 2n$ sobald $n \geq |a|$

Bachmann-Landau-Symbole: Beispiele

Zeige, dass $(n+a)^b = \Theta(n^b)$ für $a \in \mathbf{R}$ und b > 0.

Per Definition muss für ein $c_1, c_2, n_0 > 0$ für alle $n \ge n_0$ gelten:

$$0 \le c_1 \cdot n^b \le (n+a)^b \le c_2 \cdot n^b$$

Beobachtungen:

$$n+a \geq n-|a|$$
 $n+a \leq n+|a|$ $\geq \frac{1}{2}n$ sobald $\frac{1}{2}n \geq |a|$ $\leq 2n$ sobald $n \geq |a|$

Daraus folgt, dass sobald $n > n_0 \ge 2|a|$ ist:

$$0 \le \frac{1}{2}n \le n+a \le 2n$$

Bachmann-Landau-Symbole: Beispiele

Zeige, dass $(n+a)^b = \Theta(n^b)$ für $a \in \mathbf{R}$ und b > 0.

Per Definition muss für ein $c_1, c_2, n_0 > 0$ für alle $n \ge n_0$ gelten:

$$0 \le c_1 \cdot n^b \le (n+a)^b \le c_2 \cdot n^b$$

Beobachtungen:

$$n+a \geq n-|a|$$
 $n+a \leq n+|a|$ $\geq \frac{1}{2}n$ sobald $\frac{1}{2}n \geq |a|$ $\leq 2n$ sobald $n \geq |a|$

Daraus folgt, dass sobald $n > n_0 \ge 2|a|$ ist:

$$0 \le \frac{1}{2}n \le n+a \le 2n$$

Da alle Terme der Ungleichung sowie b positiv für $n > n_0$ sind:

$$0 \le \left(\frac{1}{2}n\right)^b \le (n+a)^b \le (2n)^b$$

$$\Leftrightarrow 0 \le \left(\frac{1}{2}\right)^b n^b \le (n+a)^b \le 2^b n^b \square$$

Bachmann-Landau-Symbole: Beispiele

Zeige, dass $(n+a)^b = \Theta(n^b)$ für $a \in \mathbf{R}$ und b > 0.

Per Definition muss für ein $c_1, c_2, n_0 > 0$ für alle $n \ge n_0$ gelten:

$$0 \le c_1 \cdot n^b \le (n+a)^b \le c_2 \cdot n^b$$

Beobachtungen:

$$n+a \geq n-|a|$$
 $n+a \leq n+|a|$ $\geq \frac{1}{2}n$ sobald $\frac{1}{2}n \geq |a|$ $\leq 2n$ sobald $n \geq |a|$

Daraus folgt, dass sobald $n > n_0 \ge 2|a|$ ist:

$$0 \le \frac{1}{2}n \le n+a \le 2n$$

Da alle Terme der Ungleichung sowie b positiv für $n > n_0$ sind:

$$0 \le \left(\frac{1}{2}n\right)^b \le (n+a)^b \le (2n)^b$$

$$\Leftrightarrow 0 \le \left(\frac{1}{2}\right)^b n^b \le (n+a)^b \le 2^b n^b \square$$

Mit $c_1 = (1/2)^b$, $c_2 = 2^b$ und $n_0 = 2|a|$ ist die Voraussetzung erfüllt.

Wachstumsrate rekursiver Funktionen

Sei T(n) die Laufzeitfunktion eines rekursiven Algorithmus für Problemgröße n:

$$T(n) = \left\{ \begin{array}{ll} \Theta(1) & \text{für } n \leq c, \\ a \cdot T(n/b) + f(n) & \text{sonst.} \end{array} \right.$$

Annahmen:

- fill Sonst wird das Problem in a gleichartige Teilprobleme der Größe $1/b \cdot n$ geteilt.
- $\supset T(n/b)$ ist die Laufzeit, die zur Lösung eines Teilproblems benötigt wird.
- $\neg f(n) = D(n) + C(n)$ für Divide and Conquer-Algorithmen.
- \Box D(n) ist die Laufzeit, die zur Teilung des Problems benötigt wird.
- \Box C(n) ist die Laufzeit, die zur Kombination der Teillösung benötigt wird.

Wachstumsrate rekursiver Funktionen

Sei T(n) die Laufzeitfunktion eines rekursiven Algorithmus für Problemgröße n:

$$T(n) = \left\{ \begin{array}{ll} \Theta(1) & \text{für } n \leq c, \\ a \cdot T(n/b) + f(n) & \text{sonst.} \end{array} \right.$$

Welche asymptotische Laufzeit kann für T(n) ermittelt werden?

Um rekursive Funktionen zu lösen werden folgende Methoden häufig verwendet:

- □ Iterative Methode
 Entfalten der Rekursion durch wiederholtes Einsetzen bis ein "Formelmuster" erkennbar wird.
- □ Rekursionsbaummethode
 Entfalten der Rekursion als Baum von Kosten. Schrittweise Auswertung der Kostenstruktur im Baum zur "Schätzung" einer Lösung.
- Substitutionsmethode
 Schätzung einer Lösung. Beweis der Korrektheit durch vollständige Induktion.
- Master-Theorem
 Lösungsvorschrift für bestimmte Arten rekursiver Funktionen.

Rekursionsbaummethode: Beispiel

MergeSort(A, p, r)

- 1. IF p < r THEN
- 2. q = |(p+r)/2|
- 3. MergeSort(A, p, q)
- 4. MergeSort(A, q + 1, r)
- 5. Merge(A, p, q, r)
- 6. ENDIF

Rekursionsbaummethode: Beispiel

MergeSort(A, p, r)

- 1. IF p < r THEN
- 2. q = |(p+r)/2|
- 3. MergeSort(A, p, q)
- 4. MergeSort(A, q + 1, r)
- 5. Merge(A, p, q, r)
- 6. ENDIF

$$T(n) = c_1 + D(n) + T(n/2) + T(n/2) + C(n) + c_6$$

Rekursionsbaummethode: Beispiel

MergeSort(A, p, r)

- 1. IF p < r THEN
- 2. q = |(p+r)/2|
- 3. MergeSort(A, p, q)
- 4. MergeSort(A, q + 1, r)
- 5. Merge(A, p, q, r)
- 6. ENDIF

$$T(n) = \Theta(1) \\ + \Theta(1) \\ + T(n/2) \\ + T(n/2) \\ + C(n) \\ + \Theta(1)$$

Rekursionsbaummethode: Beispiel

MergeSort(A, p, r)

- 1. IF p < r THEN
- 2. q = |(p+r)/2|
- 3. MergeSort(A, p, q)
- 4. MergeSort(A, q + 1, r)
- 5. Merge(A, p, q, r)
- 6. ENDIF

$$T(n) = \Theta(1)$$

$$+ \Theta(1)$$

$$+ T(n/2)$$

$$+ T(n/2)$$

$$+ \Theta(n)$$

$$+ \Theta(1)$$

Rekursionsbaummethode: Beispiel

MergeSort(A, p, r)

- 1. IF p < r THEN
- 2. $q = \lfloor (p+r)/2 \rfloor$
- 3. MergeSort(A, p, q)
- 4. MergeSort(A, q + 1, r)
- 5. Merge(A, p, q, r)
- 6. ENDIF

$$T(n) = \left\{ \begin{array}{ll} \Theta(1) & \text{für } n = 1, \\ 2 \cdot T(n/2) + \Theta(n) & \text{für } n > 1. \end{array} \right.$$

Rekursionsbaummethode: Beispiel

MergeSort(A, p, r)

- 1. IF p < r THEN
- 2. $q = \lfloor (p+r)/2 \rfloor$
- 3. MergeSort(A, p, q)
- 4. MergeSort(A, q + 1, r)
- 5. Merge(A, p, q, r)
- 6. ENDIF

Laufzeitfunktion (konkretisiert):

$$T(n) = \left\{ \begin{array}{ll} c & \text{für } n=1, \\ 2 \cdot T(n/2) + cn & \text{für } n>1. \end{array} \right.$$

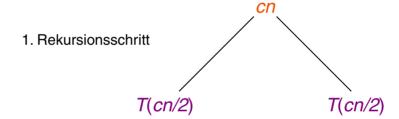
Rekursionsbaummethode: Beispiel

MergeSort(A, p, r)

- 1. IF p < r THEN
- 2. q = |(p+r)/2|
- 3. MergeSort(A, p, q)
- 4. MergeSort(A, q + 1, r)
- 5. Merge(A, p, q, r)
- 6. ENDIF

Laufzeitfunktion (konkretisiert):

$$T(n) = \left\{ \begin{array}{ll} c & \text{für } n=1, \\ 2 \cdot T(n/2) + cn & \text{für } n>1. \end{array} \right.$$



Rekursionsbaummethode: Beispiel

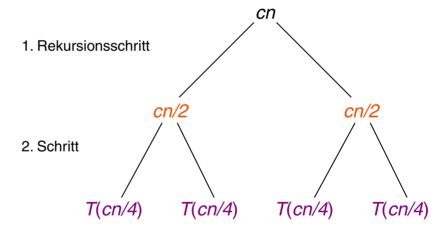
MergeSort(A, p, r)

- 1. IF p < r THEN
- 2. q = |(p+r)/2|
- 3. MergeSort(A, p, q)
- 4. MergeSort(A, q + 1, r)
- 5. Merge(A, p, q, r)
- 6. ENDIF

Laufzeitfunktion (konkretisiert):

$$T(n) = \left\{ \begin{array}{ll} c & \text{für } n=1, \\ 2 \cdot T(n/2) + cn & \text{für } n>1. \end{array} \right.$$

Rekursionsbaum:



ADS:II-231 Algorithm Engineering © POTTHAST 2018

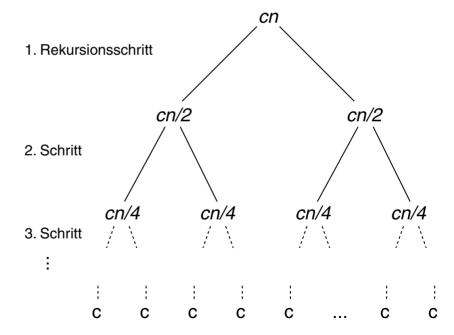
Rekursionsbaummethode: Beispiel

MergeSort(A, p, r)

- 1. IF p < r THEN
- 2. q = |(p+r)/2|
- 3. MergeSort(A, p, q)
- 4. MergeSort(A, q + 1, r)
- 5. Merge(A, p, q, r)
- 6. ENDIF

Laufzeitfunktion (konkretisiert):

$$T(n) = \left\{ \begin{array}{ll} c & \text{für } n = 1, \\ 2 \cdot T(n/2) + cn & \text{für } n > 1. \end{array} \right.$$



Rekursionsbaummethode: Beispiel

MergeSort(A, p, r)

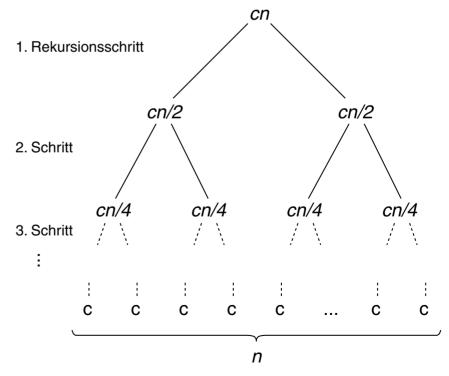
- 1. IF p < r THEN
- $2. q = \lfloor (p+r)/2 \rfloor$
- 3. MergeSort(A, p, q)
- 4. MergeSort(A, q + 1, r)
- 5. Merge(A, p, q, r)
- 6. ENDIF

Vereinfachende Annahme:

- □ *n* ist 2er-Potenz.
- → Vernachlässige [·] bzw. [·]
- → Unterste Ebene vollständig gefüllt (Worst Case).

Laufzeitfunktion (konkretisiert):

$$T(n) = \left\{ \begin{array}{ll} c & \text{für } n = 1, \\ 2 \cdot T(n/2) + cn & \text{für } n > 1. \end{array} \right.$$



Rekursionsbaummethode: Beispiel

MergeSort(A, p, r)

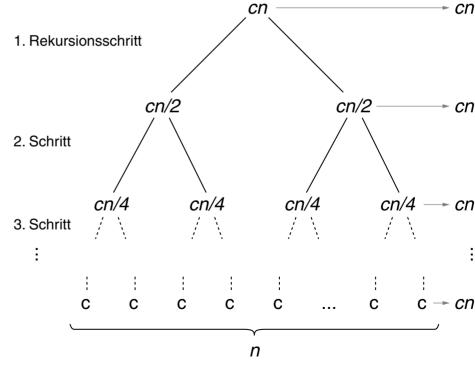
- 1. IF p < r THEN
- 2. q = |(p+r)/2|
- 3. MergeSort(A, p, q)
- 4. MergeSort(A, q + 1, r)
- 5. Merge(A, p, q, r)
- 6. ENDIF

Beobachtungen:

□ Kosten pro Ebene: cn

Laufzeitfunktion (konkretisiert):

$$T(n) = \left\{ \begin{array}{ll} c & \text{für } n=1, \\ 2 \cdot T(n/2) + cn & \text{für } n>1. \end{array} \right.$$



Rekursionsbaummethode: Beispiel

MergeSort(A, p, r)

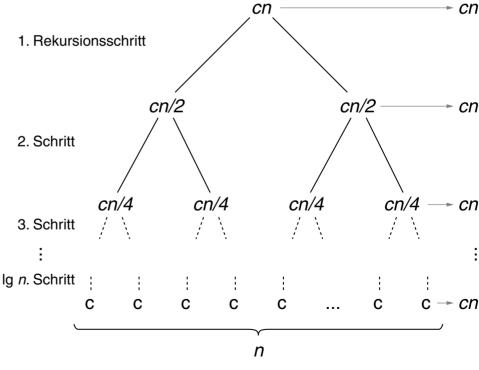
- 1. IF p < r THEN
- 2. q = |(p+r)/2|
- 3. MergeSort(A, p, q)
- 4. MergeSort(A, q + 1, r)
- 5. Merge(A, p, q, r)
- 6. ENDIF

Beobachtungen:

- □ Kosten pro Ebene: *cn*
- $lue{}$ Anzahl Schritte: $\lg n$
- \Box Anzahl Ebenen: $\lg n + 1$

Laufzeitfunktion (konkretisiert):

$$T(n) = \left\{ \begin{array}{ll} c & \text{für } n=1, \\ 2 \cdot T(n/2) + {\color{red}cn} & \text{für } n>1. \end{array} \right.$$



Rekursionsbaummethode: Beispiel

MergeSort(A,p,r)

- 1. IF p < r THEN
- 2. q = |(p+r)/2|
- 3. MergeSort(A, p, q)
- 4. MergeSort(A, q + 1, r)
- 5. Merge(A, p, q, r)
- 6. ENDIF

Beobachtungen:

- □ Kosten pro Ebene: *cn*
- extstyle ext
- \Box Anzahl Ebenen: $\lg n + 1$

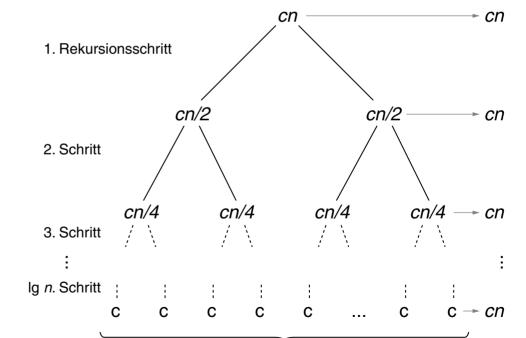
Hypothese:

$$\Box T(n) = (\lg n + 1) \cdot cn$$

Laufzeitfunktion (konkretisiert):

$$T(n) = \left\{ \begin{array}{ll} c & \text{für } n = 1, \\ 2 \cdot T(n/2) + {\color{red}cn} & \text{für } n > 1. \end{array} \right.$$

Rekursionsbaum:



n

Rekursionsbaummethode: Beispiel

MergeSort(A, p, r)

- 1. IF p < r THEN
- $2. q = \lfloor (p+r)/2 \rfloor$
- 3. MergeSort(A, p, q)
- 4. MergeSort(A, q + 1, r)
- 5. Merge(A, p, q, r)
- 6. ENDIF

Beobachtungen:

- □ Kosten pro Ebene: *cn*
- \Box Anzahl Schritte: $\lg n$
- \Box Anzahl Ebenen: $\lg n + 1$

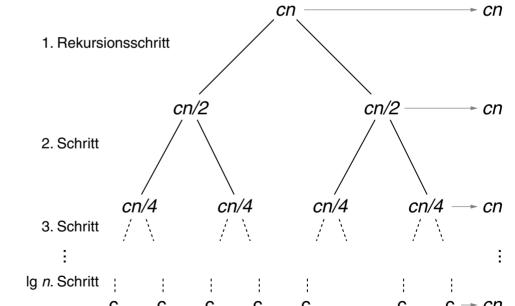
Hypothese:

- $\Box T(n) = cn \cdot \lg n + cn$
- \rightarrow $T(n) = \Theta(n \lg n)$?

Laufzeitfunktion (konkretisiert):

$$T(n) = \left\{ \begin{array}{ll} c & \text{für } n = 1, \\ 2 \cdot T(n/2) + {\color{red}cn} & \text{für } n > 1. \end{array} \right.$$

Rekursionsbaum:



n

Bemerkungen:

- \Box Vereinfachend werden die konstanten Kosten c des Basisfalls mit der Konstante c des zweiten Summanden cn des rekursiven Falls gleichgesetzt.
- Abschätzung der Baumtiefe: Die Größe des Teilproblem auf Ebene i entspricht $n/2^i$. Der Basisfall n=1 ist genau dann erreicht, wenn $n/2^i=1$, also $i=\log_2 n$.
- \Box Abkürzend schreiben wir $\log_2 n = \lg n$.
- □ Bei besonderer Sorgfalt kann die Rekursionsbaummethode als Beweis dienen.
 Aussagekräftiger im Allgemeinen ist jedoch die Substitutionsmethode.

ADS:II-238 Algorithm Engineering © POTTHAST 2018

Substitutionsmethode: Beispiele

Laufzeitfunktion:

$$T(n) = \left\{ \begin{array}{ll} c & \text{für } n = 1, \\ 2 \cdot T(n/2) + cn & \text{für } n > 1. \end{array} \right. \qquad T(n) = cn \cdot \lg n + cn$$

Hypothese:

$$T(n) = cn \cdot \lg n + cn$$

Substitutionsmethode: Beispiele

Laufzeitfunktion:

$$T(n) = \begin{cases} c & \text{für } n = 1, \\ 2 \cdot T(n/2) + cn & \text{für } n > 1. \end{cases}$$

$$T(n) = cn \cdot \lg n + cn$$

Hypothese:

$$T(n) = cn \cdot \lg n + cn$$

Beweis durch vollständige Induktion:

Induktionsbasis: Für n = 1 ist $c \cdot 1 \cdot \lg 1 + c \cdot 1 = c = T(1)$.

Substitutionsmethode: Beispiele

Laufzeitfunktion:

Hypothese:

$$T(n) = \begin{cases} c \end{cases}$$

$$T(n) = \begin{cases} c & \text{für } n = 1, \\ 2 \cdot T(n/2) + cn & \text{für } n > 1. \end{cases}$$

$$T(n) = cn \cdot \lg n + cn$$

$$T(n) = cn \cdot \lg n + cn$$

Beweis durch vollständige Induktion:

Induktionsbasis: Für n = 1 ist $c \cdot 1 \cdot \lg 1 + c \cdot 1 = c = T(1)$.

Induktionsschritt: Für alle k < n muss $T(k) = ck \cdot \lg k + ck$ gelten, so dass:

$$T(n) = 2 \cdot T(\frac{n}{2}) + cn$$

(Voraussetzung)

Substitutionsmethode: Beispiele

Laufzeitfunktion:

$T(n) = \begin{cases} c & \text{für } n = 1, \\ 2 \cdot T(n/2) + cn & \text{für } n > 1. \end{cases}$ $T(n) = cn \cdot \lg n + cn$

Hypothese:

$$T(n) = cn \cdot \lg n + cn$$

Beweis durch vollständige Induktion:

Induktionsbasis: Für n = 1 ist $c \cdot 1 \cdot \lg 1 + c \cdot 1 = c = T(1)$.

Induktionsschritt: Für alle k < n muss $T(k) = ck \cdot \lg k + ck$ gelten, so dass:

$$T(n) = 2 \cdot T(\frac{n}{2}) + cn \qquad \text{(Voraussetzung)}$$

$$= 2 \cdot \left(\frac{cn}{2} \lg \frac{n}{2} + \frac{cn}{2}\right) + cn \qquad \text{(Substitution durch Hypothese)}$$

(Voraussetzung)

Substitutionsmethode: Beispiele

Laufzeitfunktion:

$$T(n) = \begin{cases} c & \text{für } n = 1, \\ 2 \cdot T(n/2) + cn & \text{für } n > 1. \end{cases}$$

$$T(n) = cn \cdot \lg n + cn$$

Hypothese:

$$T(n) = cn \cdot \lg n + cn$$

Beweis durch vollständige Induktion:

Induktionsbasis: Für n = 1 ist $c \cdot 1 \cdot \lg 1 + c \cdot 1 = c = T(1)$.

Induktionsschritt: Für alle k < n muss $T(k) = ck \cdot \lg k + ck$ gelten, so dass:

$$T(n) = 2 \cdot T(\frac{n}{2}) + cn \qquad \text{(Voraussetzung)}$$

$$= 2 \cdot \left(\frac{cn}{2} \lg \frac{n}{2} + \frac{cn}{2}\right) + cn \qquad \text{(Substitution durch Hypothese)}$$

$$= cn \cdot \lg \frac{n}{2} + cn + cn$$

$$= cn \cdot (\lg n - \lg 2) + cn + cn$$

$$= cn \cdot \lg n - cn + cn + cn$$

$$= cn \cdot \lg n + cn \qquad \square$$

Substitutionsmethode: Beispiele

Laufzeitfunktion:

$$T(n) = \left\{ \begin{array}{ll} c & \text{für } n = 1, \\ 2 \cdot T(n/2) + cn & \text{für } n > 1. \end{array} \right. \qquad T(n) = \Theta(n \lg n)$$

Hypothese:

$$T(n) = \Theta(n \lg n)$$

Substitutionsmethode: Beispiele

Laufzeitfunktion:

Hypothese:

$$T(n) = \left\{ \begin{array}{ll} c & \text{für } n = 1, \\ 2 \cdot T(n/2) + cn & \text{für } n > 1. \end{array} \right. \qquad T(n) = \Theta(n \lg n)$$

$$T(n) = \Theta(n \lg n)$$

Per Definition muss für ein $d_1, d_2, n_0 > 0$ für alle $n \ge n_0$ gelten:

$$0 \le d_1 \cdot n \lg n \le T(n) \le d_2 \cdot n \lg n$$

Substitutionsmethode: Beispiele

Laufzeitfunktion:

Hypothese:

$$T(n) = \left\{ \begin{array}{ll} c & \text{für } n = 1, \\ 2 \cdot T(n/2) + cn & \text{für } n > 1. \end{array} \right. \qquad T(n) = \Theta(n \lg n)$$

$$T(n) = \Theta(n \lg n)$$

Per Definition muss für ein $d_1, d_2, n_0 > 0$ für alle $n \ge n_0$ gelten:

$$0 \le d_1 \cdot n \lg n \le T(n) \le d_2 \cdot n \lg n$$

Untere Schranke (Ω):

Obere Schranke (O):

$$T(n) \ge 2 \cdot T(\frac{n}{2}) + cn$$

$$T(n) \le 2 \cdot T(\frac{n}{2}) + cn$$

Substitutionsmethode: Beispiele

Laufzeitfunktion:

 $T(n) = \begin{cases} c & \text{für } n = 1, \\ 2 \cdot T(n/2) + cn & \text{für } n > 1. \end{cases}$ $T(n) = \Theta(n \lg n)$

Hypothese:

Per Definition muss für ein $d_1, d_2, n_0 > 0$ für alle $n \ge n_0$ gelten:

$$0 \le d_1 \cdot n \lg n \le T(n) \le d_2 \cdot n \lg n$$

Untere Schranke (Ω):

 $T(n) \geq 2 \cdot T(\frac{n}{2}) + cn$ $= 2 \cdot (d_1 \frac{n}{2} \lg \frac{n}{2}) + cn$

Obere Schranke (O):

$$T(n) \le 2 \cdot T(\frac{n}{2}) + cn$$
$$= 2 \cdot \left(d_2 \frac{n}{2} \lg \frac{n}{2}\right) + cn$$

Substitutionsmethode: Beispiele

Laufzeitfunktion:

$$T(n) = \begin{cases} c & \text{für } n = 1, \\ 2 \cdot T(n/2) + cn & \text{für } n > 1. \end{cases}$$

$$T(n) = \Theta(n \lg n)$$

Hypothese:

$$T(n) = \Theta(n \lg n)$$

Per Definition muss für ein $d_1, d_2, n_0 > 0$ für alle $n \ge n_0$ gelten:

$$0 \le d_1 \cdot n \lg n \le T(n) \le d_2 \cdot n \lg n$$

Untere Schranke (Ω):

$$T(n) \ge 2 \cdot T(\frac{n}{2}) + cn$$

$$= 2 \cdot \left(d_1 \frac{n}{2} \lg \frac{n}{2}\right) + cn$$

$$= d_1 n \cdot \lg \frac{n}{2} + cn$$

$$= d_1 n \cdot (\lg n - \lg 2) + cn$$

$$= d_1 n \cdot \lg n - d_1 n + cn$$

Obere Schranke (O):

$$T(n) \leq 2 \cdot T(\frac{n}{2}) + cn$$

$$= 2 \cdot \left(d_2 \frac{n}{2} \lg \frac{n}{2}\right) + cn$$

$$= d_2 n \cdot \lg \frac{n}{2} + cn$$

$$= d_2 n \cdot (\lg n - \lg 2) + cn$$

$$= d_2 n \cdot \lg n - d_2 n + cn$$

Substitutionsmethode: Beispiele

Laufzeitfunktion:

$$T(n) = \left\{ \begin{array}{ll} c & \text{für } n = 1, \\ 2 \cdot T(n/2) + cn & \text{für } n > 1. \end{array} \right. \qquad T(n) = \Theta(n \lg n)$$

Hypothese:

$$T(n) = \Theta(n \lg n)$$

Per Definition muss für ein $d_1, d_2, n_0 > 0$ für alle $n \ge n_0$ gelten:

$$0 \le d_1 \cdot n \lg n \le T(n) \le d_2 \cdot n \lg n$$

Untere Schranke (Ω):

$T(n) \geq 2 \cdot T(\frac{n}{2}) + cn$ $= 2 \cdot (d_1 \frac{n}{2} \lg \frac{n}{2}) + cn$ $= d_1 n \cdot \lg \frac{n}{2} + cn$ $= d_1 n \cdot (\lg n - \lg 2) + cn$ $= d_1 n \cdot \lg n - d_1 n + c n$ $> dn \cdot \lg n$ für $d_1 < c$

Obere Schranke (O):

$$T(n) \leq 2 \cdot T(\frac{n}{2}) + cn$$

$$= 2 \cdot \left(d_2 \frac{n}{2} \lg \frac{n}{2}\right) + cn$$

$$= d_2 n \cdot \lg \frac{n}{2} + cn$$

$$= d_2 n \cdot (\lg n - \lg 2) + cn$$

$$= d_2 n \cdot \lg n - d_2 n + cn$$

$$\leq d_2 n \cdot \lg n \quad \text{für } d_2 \geq c$$

Substitutionsmethode: Beispiele

Laufzeitfunktion:

$$T(n) = \begin{cases} c & \text{für } n = 1, \\ 2 \cdot T(n/2) + cn & \text{für } n > 1. \end{cases}$$

$$T(n) = \Theta(n \lg n)$$

Hypothese:

$$T(n) = \Theta(n \lg n)$$

Per Definition muss für ein $d_1, d_2, n_0 > 0$ für alle $n \ge n_0$ gelten:

$$0 \le d_1 \cdot n \lg n \le T(n) \le d_2 \cdot n \lg n$$

Untere Schranke (Ω):

$$T(n) \ge 2 \cdot T(\frac{n}{2}) + cn$$

$$= 2 \cdot \left(d_1 \frac{n}{2} \lg \frac{n}{2}\right) + cn$$

$$- d_1 n \cdot \log \frac{n}{2} + cn$$

$$= d_1 n \cdot \lg \frac{n}{2} + cn$$

$$= d_1 n \cdot (\lg n - \lg 2) + cn$$
$$= d_1 n \cdot \lg n - d_1 n + cn$$

$$> dn \cdot \lg n \quad \text{für } d_1 < c$$

Obere Schranke (O):

$$T(n) \leq 2 \cdot T(\frac{n}{2}) + cn$$

$$= 2 \cdot \left(d_2 \frac{n}{2} \lg \frac{n}{2}\right) + cn$$

$$= d_2 n \cdot \lg \frac{n}{2} + cn$$

$$= d_2 n \cdot (\lg n - \lg 2) + cn$$

$$= d_2 n \cdot \lg n - d_2 n + c n$$

$$\leq d_2 n \cdot \lg n \quad \text{für } d_2 \geq c$$

$$I(n) = \Theta(n \lg n).$$

Daraus folgt $T(n) = \Omega(n \lg n)$ sowie $T(n) = O(n \lg n)$ und damit $T(n) = \Theta(n \lg n)$. ADS:II-250 Algorithm Engineering

Bemerkungen:

- Es ist im Allgemeinen leichter, obere und untere Schranken getrennt voneinander nachzuweisen.
- In der asymptotischen Analyse einer rekursiven Funktion T(n) wird der Basisfall im Allgemeinen ignoriert, da T(n) für konstantes n konstant ist und da es im Allgemeinen immer möglich ist, einen geeigneten Basisfall zu definieren.
- Es muss die *exakte Form* der Hypothese hergeleitet werden.

Beispiel 1:
$$T(n) = 8T(n/2) + \Theta(n^2)$$
.

Hypothese 1:
$$T(n) \leq dn^3 = O(n^3)$$
.

Hypothese 1: $T(n) \le dn^3 = O(n^3)$. Hypothese 2: $T(n) \le dn^3 - d'n^2 = O(n^3)$.

$$T(n) \le 8 \cdot T(n/2) + cn^2$$

= $8d(n/2)^3 + cn^2$
= $8d(n^3/8) + cn^2$
= $dn^3 + cn^2$
 $\nleq dn^3$ \bot

$$T(n) \leq 8 \cdot T(n/2) + cn^{2}$$

$$= 8(d(n/2)^{3} - d'(n/2)^{2}) + cn^{2}$$

$$= 8d(n^{3}/8) - 8d'(n^{2}/4) + cn^{2}$$

$$= dn^{3} - 2d'n^{2} + cn^{2}$$

$$= dn^{3} - d'n^{2} - d'n^{2} + cn^{2}$$

$$\leq dn^{3} - d'n^{2} \quad \text{für } d' \geq c \quad \Box$$

Beispiel 2: T(n) = 4T(n/4) + n; Hypothese $T(n) \le cn = O(n)$.

$$T(n) \le 4(c(n/4)) + n$$

 $\le cn + n$
 $= O(n)$

Substitutionsmethode: Beispiele

Laufzeitfunktion:

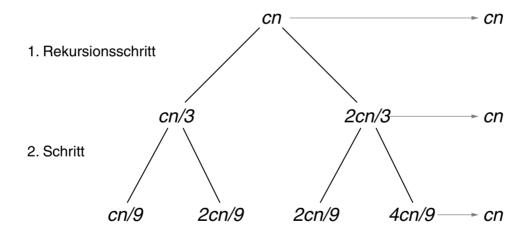
$$T(n) = T(n/3) + T(2n/3) + cn$$

Substitutionsmethode: Beispiele

Laufzeitfunktion:

$$T(n) = T(n/3) + T(2n/3) + cn$$

Hypothesenbildung nach Rekursionsbaummethode:

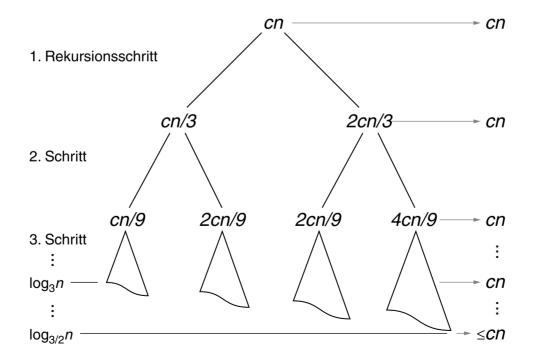


Substitutionsmethode: Beispiele

Laufzeitfunktion:

$$T(n) = T(n/3) + T(2n/3) + cn$$

Hypothesenbildung nach Rekursionsbaummethode:



ADS:II-254 Algorithm Engineering

Substitutionsmethode: Beispiele

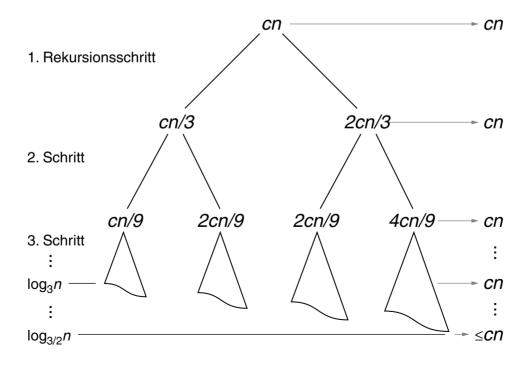
Laufzeitfunktion:

$$T(n) = T(n/3) + T(2n/3) + cn$$

Hypothese:

$$\begin{split} T(n) &\geq dn \log_3 n = \Omega(n \lg n) \\ T(n) &\leq dn \log_{3/2} n = O(n \lg n) \end{split}$$

Hypothesenbildung nach Rekursionsbaummethode:



Substitutionsmethode: Beispiele

Laufzeitfunktion:

$$T(n) = T(n/3) + T(2n/3) + cn$$

Obere Schranke (O):

$$T(n) \le T(\frac{n}{3}) + T(\frac{2n}{3}) + cn$$

 $\le d\frac{n}{3} \lg \frac{n}{3} + d\frac{2n}{3} \lg \frac{2n}{3} + cn$

Hypothese:

$$T(n) \ge dn \log_3 n = \Omega(n \lg n)$$

$$T(n) \le dn \log_{3/2} n = O(n \lg n)$$

Substitutionsmethode: Beispiele

Laufzeitfunktion:

$$T(n) = T(n/3) + T(2n/3) + cn$$

Hypothese:

$$T(n) \ge dn \log_3 n = \Omega(n \lg n)$$

$$T(n) \le dn \log_{3/2} n = O(n \lg n)$$

Obere Schranke (O):

$$T(n) \leq T(\frac{n}{3}) + T(\frac{2n}{3}) + cn$$

$$\leq d\frac{n}{3} \lg \frac{n}{3} + d\frac{2n}{3} \lg \frac{2n}{3} + cn$$

$$= (d\frac{n}{3} \lg n - d\frac{n}{3} \lg 3) + (d\frac{2n}{3} \lg n - d\frac{2n}{3} \lg \frac{3}{2}) + cn$$

$$= dn \lg n - d(\frac{n}{3} \lg 3 + \frac{2n}{3} \lg \frac{3}{2}) + cn$$

$$= dn \lg n - d(\frac{n}{3} \lg 3 + \frac{2n}{3} \lg 3 - \frac{2n}{3} \lg 2) + cn$$

$$= dn \lg n - dn(\lg 3 - \frac{2}{3}) + cn$$

Substitutionsmethode: Beispiele

Laufzeitfunktion:

$$T(n) = T(n/3) + T(2n/3) + cn$$

Hypothese:

$$\begin{split} T(n) &\geq dn \log_3 n = \Omega(n \lg n) \\ T(n) &\leq dn \log_{3/2} n = O(n \lg n) \end{split}$$

Obere Schranke (O):

$$\begin{split} T(n) &\leq T(\frac{n}{3}) + T(\frac{2n}{3}) + cn \\ &\leq d\frac{n}{3} \lg \frac{n}{3} + d\frac{2n}{3} \lg \frac{2n}{3} + cn \\ &= (d\frac{n}{3} \lg n - d\frac{n}{3} \lg 3) + (d\frac{2n}{3} \lg n - d\frac{2n}{3} \lg \frac{3}{2}) + cn \\ &= dn \lg n - d(\frac{n}{3} \lg 3 + \frac{2n}{3} \lg \frac{3}{2}) + cn \\ &= dn \lg n - d(\frac{n}{3} \lg 3 + \frac{2n}{3} \lg 3 - \frac{2n}{3} \lg 2) + cn \\ &= dn \lg n - dn(\lg 3 - \frac{2}{3}) + cn \\ &\leq dn \lg n \quad \text{für } d \geq \frac{c}{\lg 3 - \frac{2}{3}} \end{split}$$

Substitutionsmethode: Beispiele

Laufzeitfunktion:

$$T(n) = T(n/3) + T(2n/3) + cn$$

Hypothese:

$$T(n) \ge dn \log_3 n = \Omega(n \lg n)$$

$$T(n) \le dn \log_{3/2} n = O(n \lg n)$$

Obere Schranke (O):

$$T(n) \leq T(\frac{n}{3}) + T(\frac{2n}{3}) + cn$$

$$\leq d\frac{n}{3} \lg \frac{n}{3} + d\frac{2n}{3} \lg \frac{2n}{3} + cn$$

$$= (d\frac{n}{3} \lg n - d\frac{n}{3} \lg 3) + (d\frac{2n}{3} \lg n - d\frac{2n}{3} \lg \frac{3}{2}) + cn$$

$$= dn \lg n - d(\frac{n}{3} \lg 3 + \frac{2n}{3} \lg \frac{3}{2}) + cn$$

$$= dn \lg n - d(\frac{n}{3} \lg 3 + \frac{2n}{3} \lg 3 - \frac{2n}{3} \lg 2) + cn$$

$$= dn \lg n - dn(\lg 3 - \frac{2}{3}) + cn$$

$$\leq dn \lg n \quad \text{für } d \geq \frac{c}{\lg 3 - \frac{2}{3}}$$

Unter Schranke (Ω): Analog. Damit ist $T(n) = \Theta(n \lg n)$.

Bemerkungen:

Baumtiefe: Der Pfad ganz links im Rekursionsbaum erreicht den Basisfall n=1, wenn $(1/3)^i n=1$ und hat damit die Tiefe $\log_3 n$. Der Pfad ganz rechts im Rekursionsbaum erreicht den Basisfall n=1, wenn $(2/3)^i n=1$ und hat damit die Tiefe $\log_{3/2} n$.

ADS:II-260 Algorithm Engineering © POTTHAST 2018

Satz 1 (Master-Theorem)

Seien $a \ge 1$ und $b \ge 1$ Konstanten, f(n) eine Funktion, und T(n) definiert über den natürlichen Zahlen als rekursive Funktion

$$T(n) = a \cdot T(n/b) + f(n),$$

wobei n/b entweder für $\lfloor n/b \rfloor$ oder für $\lceil n/b \rceil$ steht.

Dann hat T(n) folgende asymptotische Schranken:

- 1. Wenn $f(n) = O(n^{\log_b a \varepsilon})$ für eine Konstante $\varepsilon > 0$, dann ist $T(n) = \Theta(n^{\log_b a})$.
- 2. Wenn $f(n) = \Theta(n^{\log_b a})$, dann ist $T(n) = \Theta(n^{\log_b a} \lg n)$.
- 3. Wenn $f(n) = \Omega(n^{\log_b a + \varepsilon})$ für eine Konstante $\varepsilon > 0$ und wenn $a \cdot f(n/b) \le c \cdot f(n)$ für eine Konstante c < 1 und hinreichend große n, dann ist $T(n) = \Theta(f(n))$

ADS:II-261 Algorithm Engineering © POTTHAST 2018

Master-Theorem: Fall 1

Wenn $f(n) = O(n^{\log_b a - \varepsilon})$ für eine Konstante $\varepsilon > 0$, dann ist $T(n) = \Theta(n^{\log_b a})$.

Intuitiv: Die Basisfälle der Rekursion dominieren das Wachstum von T(n).

Die Konstante ε stellt sicher, dass f(n) polynomiell kleiner als $n^{\log_b a}$ ist. Andernfalls gelingt die Fallunterscheidung zu Fall 2 nicht immer.

Beispiele:

- $\begin{array}{ll} \square & T(n) = 9T(n/3) + n \\ & \text{Vergleiche } f(n) = n \text{ mit } n^{\log_b a} = n^{\log_3 9} = n^2. \\ & \text{Für } \varepsilon = 1 \text{, gilt } f(n) = O(n^{\log_3 9 1}) = O(n) \text{, so dass Fall 1 vorliegt.} \\ & \text{Es folgt } T(n) = \Theta(n^{\log_3 9 1}) = \Theta(n^2) \text{ gilt.} \end{array}$
- $T(n) = 5T(n/2) + \Theta(n^2)$ Vergleiche $f(n) = n^2$ mit $n^{\log_2 5} = O(n^{2.322})$. Es gibt ein $\varepsilon \approx 0.322$, so dass $\log_2 5 \varepsilon = 2$ und $f(n) = O(n^2)$. Fall 1 liegt vor. Es folgt $T(n) = \Theta(n^{\lg 5})$.

Master-Theorem: Fall 2

Wenn $f(n) = \Theta(n^{\log_b a})$, dann ist $T(n) = \Theta(n^{\log_b a} \lg n)$.

Intuitiv: Alle Rekursionschritte tragen gleichmäßig zum Wachstum von T(n) bei.

Erweiterung für $f(n) = \Theta(n^{\log_b a} \cdot \lg^k n)$:

- 2a. Wenn k > -1, dann $T(n) = \Theta(n^{\log_b a} \cdot \lg^{k+1} n)$
- 2b. Wenn k = -1, dann $T(n) = \Theta(n^{\log_b a} \cdot \lg \lg n)$
- 2c. Wenn k < -1, dann $T(n) = \Theta(n^{\log_b a})$

Beispiele:

- T(n) = T(2n/3) + 1
 - Vergleiche $f(n) = 1 \text{ mit } n^{\log_{3/2} 1 = n^0 = 1}$.

Da $f(n) = \Theta(n^{\log_b a}) = \Theta(1)$ liegt Fall 2 vor.

Für k = 0 gilt $f(n) = \Theta(n^{\log_b a} \cdot \log^0 n) = \Theta(1)$, so dass Fall 2a vorliegt.

Es folgt $T(n) = \Theta(n^{\log_b a} \cdot \lg^{k+1} n) = \Theta(\lg n)$.

Master-Theorem: Fall 2

Wenn
$$f(n) = \Theta(n^{\log_b a})$$
, dann ist $T(n) = \Theta(n^{\log_b a} \lg n)$.

Intuitiv: Alle Rekursionschritte tragen gleichmäßig zum Wachstum von T(n) bei.

Erweiterung für
$$f(n) = \Theta(n^{\log_b a} \cdot \lg^k n)$$
:

- 2a. Wenn k > -1, dann $T(n) = \Theta(n^{\log_b a} \cdot \lg^{k+1} n)$
- 2b. Wenn k = -1, dann $T(n) = \Theta(n^{\log_b a} \cdot \lg \lg n)$
- 2c. Wenn k < -1, dann $T(n) = \Theta(n^{\log_b a})$

Beispiele:

- $T(n) = 27T(n/3) + \Theta(n^3 \lg n)$
 - Vergleiche $f(n) = n^3 \lg n$ mit $n^{\log_3 27} = n^3$.
 - Da $f(n) = \Theta(n^3)$, liegt Fall 2 vor.
 - Für k = 1 gilt $f(n) = \Theta(n^3 \lg n)$, so dass Fall 2a vorliegt.
 - Es folgt $T(n) = \Theta(n^3 \lg^2 n)$.

Master-Theorem: Fall 3

Wenn $f(n)=\Omega(n^{\log_b a+\varepsilon})$ für eine Konstante $\varepsilon>0$ und wenn $a\cdot f(n/b)\leq c\cdot f(n)$ für eine Konstante c<1 und hinreichend große n, dann ist $T(n)=\Theta(f(n))$

Intuitiv: Die Wurzel der Rekursion dominiert das Wachstum von T(n).

Die zusätzliche Bedingung in Fall 3 heißt Regularitätsbedingung. Sie stellt sicher, dass das Wachstum auch bei rekursivem Anwenden von f(n) dominiert wird.

Beispiele:

 $\begin{array}{l} \square \quad T(n) = 3T(n/4) + n \lg n \\ \text{Vergleiche } f(n) = n \lg n \text{ mit } n^{\log_b a} = n^{\log_4 3} = O(n^{0.793}). \\ \text{Es gibt ein } \varepsilon \approx 0.207, \text{ so dass } f(n) = \Omega(n^{\log_b a + \varepsilon}) = \Omega(n). \text{ Da außerdem} \\ a \cdot f(n/b) = 3(n/4) \lg(n/4) \leq (3/4) n \lg n = c \cdot f(n) \text{ für } c = 3/4 \text{ liegt Fall 3 vor.} \\ \text{Es folgt } T(n) = \Theta(n \lg n). \end{array}$

Master-Theorem: Fall 3

Wenn $f(n)=\Omega(n^{\log_b a+\varepsilon})$ für eine Konstante $\varepsilon>0$ und wenn $a\cdot f(n/b)\leq c\cdot f(n)$ für eine Konstante c<1 und hinreichend große n, dann ist $T(n)=\Theta(f(n))$

Intuitiv: Die Wurzel der Rekursion dominiert das Wachstum von T(n).

Die zusätzliche Bedingung in Fall 3 heißt Regularitätsbedingung. Sie stellt sicher, dass das Wachstum auch bei rekursivem Anwenden von f(n) dominiert wird.

Beispiele:

 $\begin{array}{ll} \square & T(n)=5T(n/2)+\Theta(n^3)\\ & \text{Vergleiche } f(n)=n^3 \text{ mit } n^{\log_2 5}=O(n^{2.322}).\\ & \text{Es gibt ein } \varepsilon\approx 0.678 \text{, so dass } f(n)=\Omega(n^{\log_b a+\varepsilon})=\Omega(n^3). \text{ Da außerdem }\\ & a\cdot f(n/b)=5(n/2)^3\leq (5/8)n^3=c\cdot f(n) \text{ für } c=5/8 \text{ liegt Fall 3 vor.}\\ & \text{Es folgt } T(n)=\Theta(n^3). \end{array}$

Master-Theorem: Definitionslücken

Das Master-Theorem ist nicht für alle rekursiven Funktionen definiert.

Beispiele:

$$\begin{array}{l} \square \quad T(n) = 2T(n/2) + n \lg n \\ \text{Vergleiche } f(n) = n \lg n \text{ mit } n^{\log_b a} = n^{\log_2 2} = n. \\ \text{Es gibt kein } \varepsilon > 0 \text{ und } c > 0 \text{, so dass } f(n) = \Omega(n^{\log_b a + \varepsilon}) = \Omega(n^{1+\varepsilon}) \text{:} \end{array}$$

$$0 \leq c \cdot n^{1+\varepsilon} \leq n \lg n \quad \text{(Voraussetzung)}$$

$$\Leftrightarrow 0 \leq c \qquad \leq \frac{\lg n}{n^{\varepsilon}}$$

$$\Leftrightarrow \lim_{n \to \infty} \frac{\lg n}{n^{\varepsilon}} \qquad > 0$$

$$\Rightarrow \lim_{n \to \infty} \frac{1}{\varepsilon \cdot \ln(2) \cdot n^{\varepsilon}} \not > 0 \quad \text{(Satz von L'Hôpital)} \perp$$

- T(n) = 0.5T(n/2) + n
- $T(n) = 64T(n/8) n^2 \lg n$
- $T(n) = T(n/2) + n(2 \cos n)$

Master-Theorem: Definitionslücken

Das Master-Theorem ist nicht für alle rekursiven Funktionen definiert.

Beispiele:

$$\begin{array}{l} \square \quad T(n) = 2T(n/2) + n \lg n \\ \text{Vergleiche } f(n) = n \lg n \text{ mit } n^{\log_b a} = n^{\log_2 2} = n. \\ \text{Es gibt kein } \varepsilon > 0 \text{ und } c > 0 \text{, so dass } f(n) = \Omega(n^{\log_b a + \varepsilon}) = \Omega(n^{1+\varepsilon}) \text{:} \end{array}$$

$$0 \leq c \cdot n^{1+\varepsilon} \leq n \lg n \quad \text{(Voraussetzung)}$$

$$\Leftrightarrow 0 \leq c \qquad \leq \frac{\lg n}{n^{\varepsilon}}$$

$$\Leftrightarrow \lim_{n \to \infty} \frac{\lg n}{n^{\varepsilon}} \qquad > 0$$

$$\Rightarrow \lim_{n \to \infty} \frac{1}{\varepsilon \cdot \ln(2) \cdot n^{\varepsilon}} \not > 0 \quad \text{(Satz von L'Hôpital)} \perp$$

- T(n) = 0.5T(n/2) + n (Teilproblemgröße a < 1)
- $T(n) = 64T(n/8) n^2 \lg n$ (Ungültige Laufzeit: f(n) ist negativ)
- $T(n) = T(n/2) + n(2 \cos n)$ (Verletzung der Regularitätsbedingung von Fall 3)

Bemerkungen:

- □ Das Theorem wurde erstmals von von Bentley, Haken und Saxe vorgestellt [Bentley 1980]. Der Name "Master-Theorem" wurde im Buch "Introduction to Algorithms" von Cormen et al. erstmals verwendet.
- Das Theorem fußt auf dem Vergleich der Funktion f(n) mit $g(n) = n^{\log_b a}$. Der Exponent $\log_b a$ wird auch "kritischer Exponent" genannt.

ADS:II-269 Algorithm Engineering © POTTHAST 2018

Formelsammlung

$$f(n)$$
 steigt monoton, wenn $m \le n \Rightarrow f(m) \le f(n)$. $f(n)$ fällt monoton, wenn $m \ge n \Rightarrow f(m) \ge f(n)$.

$$f(n)$$
 rank monoton, we find $m \ge n \Rightarrow f(m) \ge f(n)$

$$f(n)$$
 steigt strikt monoton, wenn $m < n \Rightarrow f(m) < f(n)$.

$$f(n)$$
 fällt strikt monoton, wenn $m > n \Rightarrow f(m) > f(n)$.

Abrundung und Aufrundung (Floor and Ceiling)

|x| ist die größte ganzzahlige Zahl kleiner oder gleich x.

$$\lceil x \rceil$$
 ist die kleinste ganzzahlige Zahl größer oder gleich x .

$$x - 1 < \lfloor x \rfloor \le x \le \lceil x \rceil < x + 1$$

Für alle
$$x \in \mathbf{R} : x \ge 0$$
 und $a, b \in \mathbf{N} : a, b > 0$:

$$\left\lceil \frac{\lceil x/a \rceil}{b} \right\rceil = \left\lceil \frac{x}{ab} \right\rceil \text{ und } \left\lfloor \frac{\lfloor x/a \rceil}{b} \right\rfloor = \left\lfloor \frac{x}{ab} \right\rfloor$$

$$\left| \frac{|a \wedge a|}{b} \right| = \left| \frac{a}{ab} \right| \text{ und } \left[\frac{|a \wedge a|}{b} \right] = \left| \frac{a}{ab} \right|$$

$$\left\lceil \frac{a}{b} \right\rceil \leq \frac{a + (b - 1)}{b} \text{ und } \left| \frac{a}{b} \right| \leq \frac{a - (b - 1)}{b}$$

$$f(x) = \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$$
 and $f(x) = \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$ at sign manatan

$$f(x) = \lceil x \rceil$$
 und $g(x) = \lfloor x \rfloor$ steigen monoton.

Modulararithmetik

Für alle
$$a \in \mathbf{Z}$$
 und $n \in \mathbf{N}$: $a \mod n = a - n |a/n|$

Fur alle
$$a \in \mathbf{Z}$$
 und $n \in \mathbf{N}$: $a \mod n = a - n \lfloor a/n \rfloor$
Es folgt $a \le a \mod n < n$

$$(a \bmod n) = (b \bmod n) \Leftrightarrow a \equiv b \pmod n$$

Polynom p(n) über n vom Grad d: $p(n) = \sum a_i n^i$, wobei

Polynome

$$a_0,\ldots,a_d$$
 Koeffizienten heißen und $a_d\neq 0$

$$p(n)$$
 ist asymptotisch positiv genau dann, wenn $a_d>0$. Es folgt $p(n)=\Theta(n^d)$.
Für $k>0$ steigt n^k monoton; $f(n)$ ist polynomiell

Exponenten

$$a^{0} = 1;$$
 $a^{1} = a;$ $a^{-1} = 1/a;$ $a^{m}a^{n} = a^{m+n}$ $(a^{m})^{n} = a^{mn} = a^{nm} = (a^{n})^{m}$

beschränkt, wenn $f(n) = O(n^k)$

$$=(a_{n}^{n})^{m}$$

$$(a^n)^m$$

Für alle
$$a,b \in \mathbf{R}$$
: $\lim_{n \to \infty} \frac{n^b}{a^n} = 0$ für $a > 1$, so dass $n^b = o(a^n)$.

Für alle $x \in \mathbf{R}$: $e^x \ge 1 + x$. Für $x \to 0$ geht $e^x \sim 1 + x$.

Für
$$e = 2.71828...$$
 und $x \in \mathbb{R}$:
 $e^x = 1 + x + \frac{x^2}{2!} + \frac{x^3}{3!} + ... = \sum_{i=0}^{\infty} \frac{x^i}{i!}$

Fakultäten

-akuitateii
$$\sqrt{2}$$
 \sqrt{n} \sqrt{n} $\sqrt{1}$ $\sqrt{2}$ $\sqrt{1}$

$$n! \sim \sqrt(2\pi n) \left(\frac{n}{e}\right)^n \left(1 + \Theta\left(\frac{1}{n}\right)\right)$$

$$+\Theta\left(\frac{1}{n}\right)$$

$$+\Theta\left(\frac{\pi}{n}\right)$$

Für alle
$$n \ge 1$$
: $n! = \sqrt{2\pi n} \left(\frac{n}{e}\right)^n e^{a_n}$ für $\frac{1}{12n+1} < a_n < \frac{1}{12n}$

$$n! = o(n^n); \quad n! = \omega(2^n); \quad \lg(n!) = \Theta(n \lg n)$$

Formelsammlung (Fortsetzung)

Logarithmen

$$\lg n = \log_2 n;$$
 $\ln n = \log_e n;$ $\lg^k n = (\lg n)^k;$ $\lg \lg n = \lg(\lg n);$ $\lg n + k = (\lg n) + k,$ nicht $\lg(n + k)$

Für all $a,b,c\in\mathbf{R}:a,b,c>0$ und $b\neq 1$ und $n\in\mathbf{N}$:

$$a = b^{\log_b a}$$
; $\log_c(ab) = \log_c a + \log_c b$; $\log_b a^n = n \log_b a$;

$$\log_b a = \frac{\log_c a}{\log_c b}; \quad \log_b(1/a) = -\log_b a; \quad \log_b a = \frac{1}{\log_a b};$$

$$a^{\log_b c} = c^{\log_b a}$$

Für
$$|x| < 1$$
: $\ln(1+x) = x - \frac{x^2}{2} + \frac{x^3}{3} - \frac{x^4}{4} + \frac{x^5}{5} - \dots$

Für
$$x > -1$$
: $\frac{x}{1+x} \le \ln(1+x) \le x$; Gleichheit nur für $x = 0$.

Wenn $f(n) = O(\lg^k n)$ heißt f(n) polylogarithmisch beschränkt.

$$\lim_{n\to\infty} \frac{\lg^b n}{n^a} = 0$$
; es folgt $\lg^b n = o(n^a)$ für $a>0$.

Iterierte Funktionen

 $f^{(i)}(n)$ bezeichnet die i-fache iterative Anwendung von f(n):

$$f^{(i)}(n) = \begin{cases} n & \text{wenn } i = 0\\ f(f^{(i-1)}(n)) & \text{wenn } i > 0 \end{cases}$$

Beispiel: Wenn f(n) = 2n, dann $f^{(i)}(n) = 2^{i}n$.

Iterierte Logarithmen

$$\lg^*(n) = \begin{cases} 0 & \text{wenn } n \le 0\\ 1 + \lg^*(\lg n) & \text{wenn } n > 1 \end{cases}$$

Intervall	$\lg^* n$
$\overline{(-\infty,1]}$	0
(1, 2]	1
(2, 4]	2
(4, 16]	3
(16,65536]	4
$(65536, 2^{65536}]$	5

Fibonacci-Zahlen

Seien ϕ (goldener Schnitt) und $\hat{\phi}$ die Lösungen von

$$x^2=x+1$$
: Dann ist i -te Fibnonacci-Zahl $F_i=rac{\phi^i-\phi^i}{\sqrt{5}}$,

wobei
$$\phi = \frac{1+\sqrt{5}}{2} = 1.618\dots$$
 und $\hat{\phi} = \frac{1-\sqrt{5}}{2} = -0.618\dots$

$$\mathsf{Da} \; |\hat{\phi}| < 1 \; \mathsf{gilt} \; \frac{|\hat{\phi}^i|}{\sqrt{5}} < \frac{1}{\sqrt{5}} < \frac{1}{2}, \, \mathsf{so} \; \mathsf{dass} \; F_i = \left\lfloor \frac{\phi^i}{\sqrt{5}} + \frac{1}{2} \right\rfloor.$$

Damit wachsen die Fibonacci-Zahlen exponentiell.