Kapitel PTS:V

V. Zufallsgrößen und Maßzahlen

- □ Zufallsgrößen
- □ Wahrscheinlichkeitsverteilungen
- □ Verteilungsfunktionen
- □ Multiple Zufallsgrößen
- Erwartungswerte
- Varianz und Standardabweichung
- □ Das \sqrt{n} -Gesetz
- □ Schätzwerte für Erwartungswert und Standardabweichung

Beispiel: Französisches Roulette

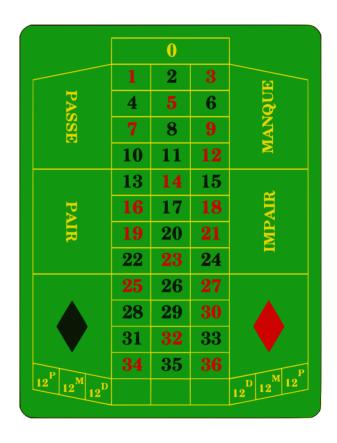
- □ Eine Frau setzt eine Geldeinheit auf A = 1. Dutzend", ihr Mann eine auf B = 1. Querreihe".
- □ Reingewinn für Ereignis *A* als Zufallsgröße:

$$X:\omega\mapsto\left\{\begin{array}{cc}2&\text{f\"{u}r}\ \omega\in\{1;2;\ldots;12\}=A,\\-1&\text{f\"{u}r}\ \omega\in\{0;13;\ldots;36\}=\bar{A}.\end{array}\right.$$

□ Reingewinn für Ereignis *B* als Zufallsgröße:

$$Y: \omega \mapsto \begin{cases} 11 & \text{für } \omega \in \{1; 2; 3\} = B, \\ -1 & \text{für } \omega \in \{0; 4; \dots; 36\} = \bar{B}. \end{cases}$$

- □ Fallunterscheidung:
 - 1. Beide nehmen an derselben Ausspielung teil.
 - 2. Beide nehmen an unterschiedlichen Ausspielungen teil.



Beispiel: Französisches Roulette (Fortsetzung)

Fall 1 (selbe Ausspielung): sie setzt eine Geldeinheit auf A, er auf B:

A= "1. Dutzend", B= "1. Querreihe"; X ist Reingewinn für A, Y Reingewinn für B.

Ereignis	Mengendarstellung	Wahrscheinlichkeit
"Beide verlieren" $(X=-1 \land Y=-1)$	$\omega \in \{0; 13; \dots; 36\} = \bar{A} \cap \bar{B}$	$P(X = -1 \land Y = -1) = \frac{25}{37}$
"Sie gewinnt, er verliert" $(X=2 \land Y=-1)$	$\omega \in \{4; 5; \dots; 12\} = A \cap \bar{B}$	$P(X=2 \land Y=-1) = \frac{9}{37}$
"Sie verliert, er gewinnt" ($X=-1 \wedge Y=11$)	$\omega \in \emptyset = \bar{A} \cap B$	$P(X = -1 \land Y = 11) = 0$
"Beide gewinnen" $(X = 2 \land Y = 11)$	$\omega \in \{1; 2; 3\} = A \cap B$	$P(X=2 \land Y=11) = \frac{3}{37}$

Beispiel: Französisches Roulette (Fortsetzung)

Fall 1 (selbe Ausspielung): sie setzt eine Geldeinheit auf A, er auf B:

A = 1. Dutzend", B = 1. Querreihe"; X ist Reingewinn für A, Y Reingewinn für B.

- □ Verliert der Mann (Y = -1), kann die Frau entweder auch verlieren ($X = -1 \land Y = -1$) oder gewinnen ($X = 2 \land Y = -1$).
- □ Da diese beiden Ereignisse unvereinbar sind, gilt:

$$P(Y = -1) = P(X = -1 \land Y = -1) + P(X = 2 \land Y = -1) = \frac{25}{37} + \frac{9}{37} = \frac{34}{37}.$$

Beispiel: Französisches Roulette (Fortsetzung)

Fall 1 (selbe Ausspielung): sie setzt eine Geldeinheit auf A, er auf B:

A = 1. Dutzend", B = 1. Querreihe"; X ist Reingewinn für A, Y Reingewinn für B.

- □ Verliert der Mann (Y = -1), kann die Frau entweder auch verlieren ($X = -1 \land Y = -1$) oder gewinnen ($X = 2 \land Y = -1$).
- □ Da diese beiden Ereignisse unvereinbar sind, gilt:

$$P(Y = -1) = P(X = -1 \land Y = -1) + P(X = 2 \land Y = -1) = \frac{25}{37} + \frac{9}{37} = \frac{34}{37}.$$

□ Analoge Überlegungen für P(Y = 11), P(X = -1) und P(X = 2) führen zur Vierfeldertafel:

y_j x_i	-1	2	$P(Y=y_j)$
- 1	$\frac{25}{37}$	$\frac{9}{37}$	$\frac{34}{37}$
11	0	$\frac{3}{37}$	$\frac{3}{37}$
$\overline{P(X=x_i)}$	$\frac{25}{37}$	$\frac{12}{37}$	1

Beispiel: Französisches Roulette (Fortsetzung)

Fall 1 (selbe Ausspielung): sie setzt eine Geldeinheit auf A, er auf B:

A= "1. Dutzend", B= "1. Querreihe"; X ist Reingewinn für A, Y Reingewinn für B.

□ Da $P(X = -1 \mid Y = 11) \neq P(X = -1)$, sind die Ereignisse X = -1 und Y = 11 abhängig. Dies ergibt sich auch aus

$$P(X = -1 \land Y = 11) = 0 \neq P(X = -1) \cdot P(Y = 11) = \frac{25}{37} \cdot \frac{3}{37}$$
.

- □ Abhängigkeit von X = -1 und Y = 11 anschaulich: Wenn die Frau verliert $(\omega \in \{0; 13; ...; 36\})$, so verliert wegen $\{1; 2; 3\} \subset \{1; 2; ...; 12\}$ auch der Mann.
- \Box Das Ereignis X=-1 schließt also das Ereignis Y=11 aus.
- → In diesem Fall werden X und Y als abhängig bezeichnet.

Beispiel: Französisches Roulette (Fortsetzung)

Fall 2 (unterschiedliche Ausspielung): sie setzt eine Geldeinheit auf A, er auf B: A = 1. Dutzend", B = 1. Querreihe"; X ist Reingewinn für A, Y Reingewinn für B.

- □ Wegen der unterschiedlichen Ausspielungen sind A und B unabhängig. Das gilt auch für A und \bar{B} , \bar{A} und B, sowie \bar{A} und \bar{B} (Unabhängigkeit von Gegenereignissen).
- Es ergibt sich folgende Vierfeldertafel / Multiplikationstabelle:

y_j x_i	-1	2	$P(Y=y_j)$
-1 11		$\frac{12}{37} \cdot \frac{34}{37} \\ \frac{12}{37} \cdot \frac{3}{37}$	$\frac{34}{37}$ $\frac{3}{37}$
$P(X = x_i)$	$\frac{25}{37}$	$\frac{12}{37}$	1

- □ Die Summe der jeweiligen Randwahrscheinlichkeiten ist 1. Ein Hinweis, aber kein Beweis, dass kein Rechenfehler vorliegt.
- \rightarrow In diesem Fall werden X und Y als *unabhängig* bezeichnet.

Gemeinsame Wahrscheinlichkeitsverteilung

- \square Es liegt nahe, den Begriff der Wahrscheinlichkeitsverteilung einer Zufallsgröße auf zwei verschiedene Zufallsgrößen X und Y auf demselben Wahrscheinlichkeitsraum $(\Omega; P)$ zu übertragen.
- \square Zwei Zufallsgrößen X und Y auf einem Wahrscheinlichkeitsraum $(\Omega; P)$ werden als gleich bezeichnet, wenn sie als Funktionen von ω gleich sind:

$$X(\omega) = Y(\omega)$$
 für jedes $\omega \in \Omega$

Gemeinsame Wahrscheinlichkeitsverteilung

- $exttt{ iny Es liegt nahe, den Begriff der Wahrscheinlichkeitsverteilung einer Zufallsgröße auf zwei verschiedene Zufallsgrößen <math>X$ und Y auf demselben Wahrscheinlichkeitsraum $(\Omega; P)$ zu übertragen.
- \square Zwei Zufallsgrößen X und Y auf einem Wahrscheinlichkeitsraum $(\Omega; P)$ werden als gleich bezeichnet, wenn sie als Funktionen von ω gleich sind:

$$X(\omega) = Y(\omega)$$
 für jedes $\omega \in \Omega$

Beispiel: Zweifacher Laplace-Würfelwurf.

- $\Omega = \{(i; k) : i, k \in \{1; 2; \dots; 6\}\}$
- \square X sei die Augenzahl des ersten, Y die des zweiten Wurfs
- $\supset X(\omega) \neq Y(\omega)$, da im Allgemeinen $i \neq k$ ist
- □ X und Y haben jedoch die gleiche Wahrscheinlichkeitsverteilung Gleichheit der Wahrscheinlichkeitsverteilungen bedeutet nicht Gleichheit von Zufallsgrößen.

Definition 5 (Gemeinsame Wahrscheinlichkeitsverteilung)

Seien X und Y zwei Zufallsgrößen auf dem Wahrscheinlichkeitsraum $(\Omega; P)$ mit $W_X = \{x_1; x_2; \dots; x_k\}$ und $W_Y = \{y_1; y_2; \dots; y_l\}$. Dann heißt die Funktion

$$P_{X,Y}:(x_i;y_j)\mapsto P(X=x_i\wedge Y=y_j)$$

mit $(x_i, y_i) \in W_X \times W_Y$ gemeinsame Wahrscheinlichkeitsverteilung von X und Y.

Gemeinsame Wahrscheinlichkeitsverteilung

 $\ \square$ Zur Beschreibung der gemeinsamen Wahrscheinlichkeitsverteilung $P_{X,Y}$ zweier Zufallsgrößen X und Y kann eine Mehrfeldertafel verwendet werden. Die Zahlen in den Feldern sind die Wahrscheinlichkeiten $P(X=x_i \wedge Y=y_i)$.

Gemeinsame Wahrscheinlichkeitsverteilung

Berechnung der Einzelverteilungen P_X und P_Y aus $P_{X,Y}$:

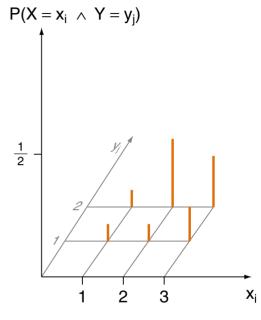
- $\ \square \ X = x_i$ tritt genau dann ein, wenn eines der paarweise unvereinbaren Ereignisse $X = x_i \wedge Y = y_1, \ldots, \ X = x_i \wedge Y = y_l$ eintritt (analog für $Y = y_j$).
- Daraus folgt:

$$P(X=x_i) = \sum_{j=1}^l P(X=x_i \wedge Y=y_j)$$
 (Spaltensumme),
$$P(Y=y_j) = \sum_{j=1}^k P(X=x_i \wedge Y=y_j)$$
 (Zeilensumme).

Diese an den Rändern der Mehrfeldertafel stehenden Wahrscheinlichkeiten $P(X=x_i)$ und $P(Y=y_j)$ heißen Randwahrscheinlichkeiten. Die Summen der Einzelverteilungen muss jeweils 1 ergeben.

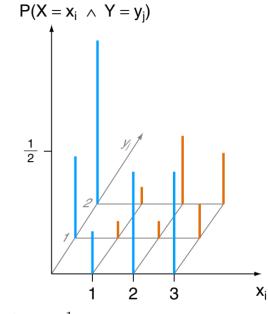
Beispiel: Gemeinsame Wahrscheinlichkeitsverteilung als Mehrfeldertafel

y_j x_i	1	2	3	
1	$\frac{1}{12}$	$\frac{1}{12}$	$\frac{1}{6}$	
2	$\frac{1}{12}$	$\frac{1}{3}$	$\frac{1}{4}$	



Beispiel: Gemeinsame Wahrscheinlichkeitsverteilung als Mehrfeldertafel

y_j x_i	1	2	3	$P(Y=y_i)$
1		$\frac{1}{12}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{3}$
2	$\frac{1}{12}$	$\frac{1}{3}$	$\frac{1}{4}$	$\frac{2}{3}$
$P(X = x_i)$	$\frac{1}{6}$	$\frac{5}{12}$	$\frac{5}{12}$	1



Einzelverteilung für X (Spaltensummen):

$$P(X=1) = P(X=1 \land Y=1) + P(X=1 \land Y=2) = \frac{1}{6}$$

[Feuerpfeil/Heigel 1999]

$$P(X=2) = P(X=2 \land Y=1) + P(X=2 \land Y=2) = \frac{5}{12}$$

$$P(X=3) = P(X=3 \land Y=1) + P(X=3 \land Y=2) = \frac{5}{12}$$

Einzelverteilung für Y (Zeilensummen):

$$P(Y=1) = P(X=1 \land Y=1) + P(X=2 \land Y=1) + P(X=3 \land Y=1) = \frac{1}{3}$$

$$P(Y=2) = P(X=1 \land Y=2) + P(X=2 \land Y=2) + P(X=3 \land Y=2) = \frac{2}{3}$$

Definition 6 (Abhängigkeit und Unabhängigkeit von zwei Zufallsgrößen)

Zwei auf dem Wahrscheinlichkeitsraum $(\Omega; P)$ definierte Zufallsgrößen X und Y mit den Wertemengen $W_X = \{x_1; x_2; \dots; x_k\}$ und $W_Y = \{y_1; y_2; \dots; y_l\}$ heißen stochastisch unabhängig, wenn für *alle* $(x_i; y_j) \in W_X \times W_Y$ die Multiplikationsregel

$$P(X = x_i \land Y = y_j) = P(X = x_i) \cdot P(Y = y_j)$$

gilt. Sonst heißen sie stochastisch abhängig.

Bemerkungen:

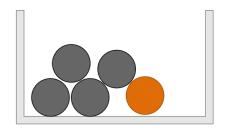
- Dieselbe intuitive Vorstellung wie bei der Unabhängigkeit von Ereignissen führt zur Definition der Unabhängigkeit zweier Zufallsgrößen.
- □ Die Unabhängigkeit von mehr als zwei Zufallsgrößen lässt sich analog definieren. Für drei Zufallsgrößen muss also gelten:

$$P(X = x_i \land Y = y_j \land Z = z_k) = P(X = x_i) \cdot P(Y = y_j) \cdot P(Z = z_k)$$
 für alle x_i, y_j, z_k .

- Zwei Zufallsgrößen X und Y werden als unabhängig bezeichnet, wenn sie ihre Werte unabhängig voneinander annehmen können, d.h. wenn die durch $X=x_i$ und $Y=y_j$ beschriebenen Ereignisse für alle i,j unabhängig sind.
- Die Unabhängigkeit von Zufallsgrößen wird in Anwendungen meist durch Überlegungen begründet, die auf dem umgangssprachlichen Begriff der Unabhängigkeit beruhen. Beispielsweise können Zufallsgrößen, die zu unabhängig voneinander durchgeführten Teilexperimenten eines Gesamtzufallsexperiments gehören, üblicherweise als unabhängig im Sinne der Definition angesehen werden.
- □ Das obige Roulette-Beispiel zeigt Beispiele für abhängige und unabhängige Zufallsgrößen.
- □ Die Mehrfeldertafel bei zwei unabhängigen Zufallsgrößen ist eine Multiplikationstabelle.
- Auch bei Zufallsgrößen wird oft von (Un-)Abhängigkeit gesprochen, wenn im Zusammenhang klar ist, dass stochastische (Un-)Abhängigkeit gemeint ist.
- □ Urnenexperimente werden oft zur Veranschaulichung der Begriffe der Abhängigkeit und Unabhängigkeit genutzt.

Beispiel: Ziehung aus einer Urne

Aus einer Urne mit einer roten und vier schwarzen
 Kugeln werden nacheinander zwei Kugeln gezogen.

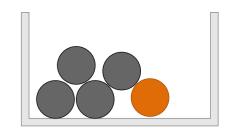


[Feuerpfeil/Heigel 1999]

 \neg Sei X die Zahl der roten Kugeln beim ersten Zug und Y die beim zweiten.

Beispiel: Ziehung aus einer Urne

Aus einer Urne mit einer roten und vier schwarzen
 Kugeln werden nacheinander zwei Kugeln gezogen.

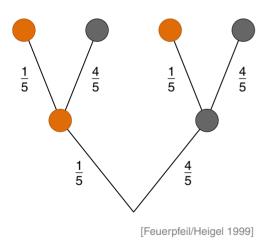


[Feuerpfeil/Heigel 1999]

 \Box Sei X die Zahl der roten Kugeln beim ersten Zug und Y die beim zweiten.

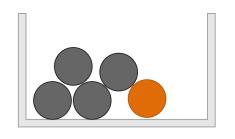
Fall 1: Ziehung mit Zurücklegen

 \Box Herleitung der Mehrfeldertabelle für $W_X = W_Y = \{0; 1\}$:



Beispiel: Ziehung aus einer Urne

 Aus einer Urne mit einer roten und vier schwarzen Kugeln werden nacheinander zwei Kugeln gezogen.

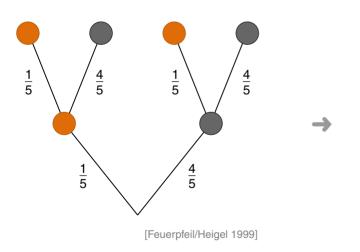


[Feuerpfeil/Heigel 1999]

 \Box Sei X die Zahl der roten Kugeln beim ersten Zug und Y die beim zweiten.

Fall 1: Ziehung mit Zurücklegen

 \Box Herleitung der Mehrfeldertabelle für $W_X = W_Y = \{0; 1\}$:



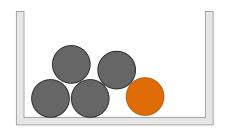
x_i 0 1	$P(Y=y_j)$
y_j	
$0 \qquad \qquad \frac{4}{5} \cdot \frac{4}{5} \qquad \frac{1}{5} \cdot \frac{4}{5}$	$\frac{4}{5}$
$1 \qquad \qquad \frac{4}{5} \cdot \frac{1}{5} \frac{1}{5} \cdot \frac{1}{5}$	$\frac{1}{5}$
$P(X = x_i) \qquad \frac{4}{5} \qquad \frac{1}{5}$	1

Es gilt hier die Multiplikationsregel für alle Wertepaare.

Nach dem Zurücklegen der ersten gezogenen Kugel wird die Urne gemischt.

Beispiel: Ziehung aus einer Urne

Aus einer Urne mit einer roten und vier schwarzen
 Kugeln werden nacheinander zwei Kugeln gezogen.

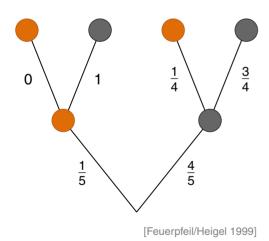


[Feuerpfeil/Heigel 1999]

 \Box Sei X die Zahl der roten Kugeln beim ersten Zug und Y die beim zweiten.

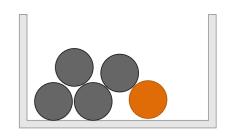
Fall 2: Ziehung ohne Zurücklegen

 \Box Herleitung der Mehrfeldertabelle für $W_X = W_Y = \{0; 1\}$:



Beispiel: Ziehung aus einer Urne

Aus einer Urne mit einer roten und vier schwarzen
 Kugeln werden nacheinander zwei Kugeln gezogen.

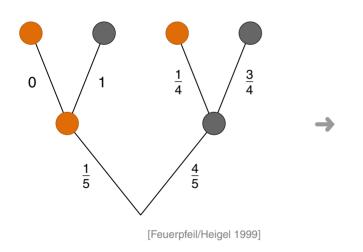


[Feuerpfeil/Heigel 1999]

 \square Sei X die Zahl der roten Kugeln beim ersten Zug und Y die beim zweiten.

Fall 2: Ziehung ohne Zurücklegen

 \Box Herleitung der Mehrfeldertabelle für $W_X = W_Y = \{0; 1\}$:



y_j x_i	0	1	$P(Y=y_j)$
0 1	$\frac{4}{5} \cdot \frac{3}{4}$ $\frac{4}{5} \cdot \frac{1}{4}$	$\frac{\frac{1}{5} \cdot 1}{\frac{1}{5} \cdot 0}$	$\frac{4}{5}$ $\frac{1}{5}$
$P(X=x_i)$	$\frac{4}{5}$	$\frac{1}{5}$	1

□ Z.B. verletzt $P(X = 0 \land Y = 0) = \frac{4}{5} \cdot \frac{3}{4} \neq \frac{4}{5} \cdot \frac{4}{5} = P(X = 0) \cdot P(Y = 0)$ die Multiplikationsregel. Außerdem: das Ziehen einer roten Kugel im ersten Zug.

Beispiel: Französisches Roulette

- \supset Jemand setzt 1 Euro auf A= "1. Dutzend"
- □ Reingewinn *X* in Euro (Netto):

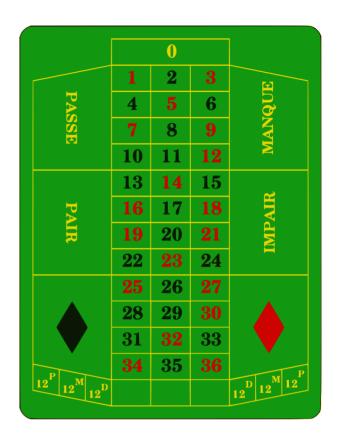
$$X:\omega\mapsto \left\{ \begin{array}{cc} 2 & \text{für }\omega\in\{1;2;\ldots;12\}=A,\\ -1 & \text{für }\omega\in\{0;13;\ldots;36\}=\bar{A}. \end{array} \right.$$

 \Box Auszahlung Y in Euro (Brutto):

$$Y: \omega \mapsto \begin{cases} 3 & \text{für } \omega \in \{1; 2; \dots; 12\} = A, \\ 0 & \text{für } \omega \in \{0; 13; \dots; 36\} = \bar{A}. \end{cases}$$

- \Box Es gilt: $Y(\omega) = X(\omega) + 1$ bzw. Y = X + 1
- □ Sei Z die Auszahlung in Cent, dann gilt:

$$Z(\omega) = 100 \cdot Y(\omega) = 100 \cdot X(\omega) + 100$$
 bzw. kurz $Z = 100 \cdot Y = 100 \cdot X + 100$



Beispiel: Französisches Roulette

- \supset Jemand setzt 1 Euro auf A= "1. Dutzend"
- □ Reingewinn *X* in Euro (Netto):

$$X: \omega \mapsto \left\{ \begin{array}{cc} 2 & \text{für } \omega \in \{1; 2; \dots; 12\} = A, \\ -1 & \text{für } \omega \in \{0; 13; \dots; 36\} = \bar{A}. \end{array} \right.$$

□ Auszahlung Y in Euro (Brutto):

$$Y: \omega \mapsto \begin{cases} 3 & \text{für } \omega \in \{1; 2; \dots; 12\} = A, \\ 0 & \text{für } \omega \in \{0; 13; \dots; 36\} = \bar{A}. \end{cases}$$

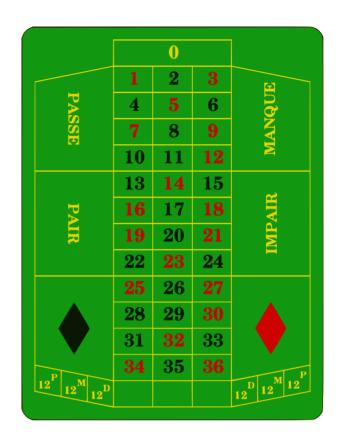
- \Box Es gilt: $Y(\omega) = X(\omega) + 1$ bzw. Y = X + 1
- □ Sei Z die Auszahlung in Cent, dann gilt:

$$Z(\omega) = 100 \cdot Y(\omega) = 100 \cdot X(\omega) + 100$$
 bzw. kurz $Z = 100 \cdot Y = 100 \cdot X + 100$

□ Mit X sind auch Y und Z Zufallsgrößen:

$$P(X = 2) = P(Y = 3) = P(Z = 300) = \frac{12}{37}$$

 $P(X = -1) = P(Y = 0) = P(Z = 0) = \frac{25}{37}$

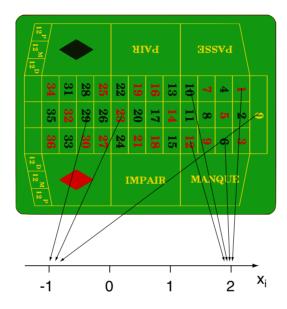


Beispiel: Französisches Roulette

Ergebnisraum:

 $\Omega = \{\omega_1; \omega_2; ...; \omega_m\}$

Zufallsgröße X



 ω_i , (i \in {1; 2; ...; m}), sind die möglichen Spielergebnisse

X ist der Reingewinn in Euro beim Setzen auf "1. Dutzend".

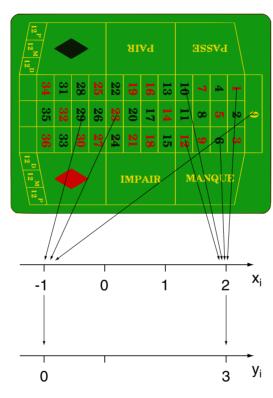
Beispiel: Französisches Roulette

Ergebnisraum:

 $\Omega = \{\omega_1; \omega_2; ...; \omega_m\}$

Zufallsgröße X

Zufallsgröße Y



 ω_i , (i \in {1; 2; ...; m}), sind die möglichen Spielergebnisse

X ist der Reingewinn in Euro beim Setzen auf "1. Dutzend".

Y ist der Bruttogewinn in Euro beim Setzen auf "1. Dutzend".

Beispiel: Französisches Roulette

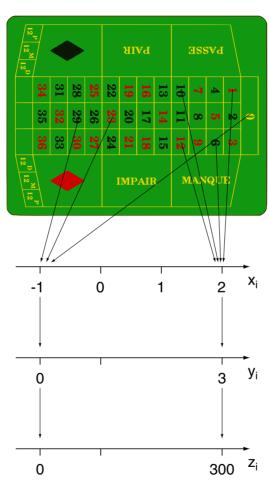
Ergebnisraum:

$$\Omega = \{\omega_1; \omega_2; ...; \omega_m\}$$

Zufallsgröße X

Zufallsgröße Y

Zufallsgröße Z



 ω_{i} , (i \in {1; 2; ...; m}), sind die möglichen Spielergebnisse

X ist der Reingewinn in Euro beim Setzen auf "1. Dutzend".

Y ist der Bruttogewinn in Euro beim Setzen auf "1. Dutzend".

Z ist der Bruttogewinn in Cent beim Setzen auf "1. Dutzend".

Beispiel: Französisches Roulette

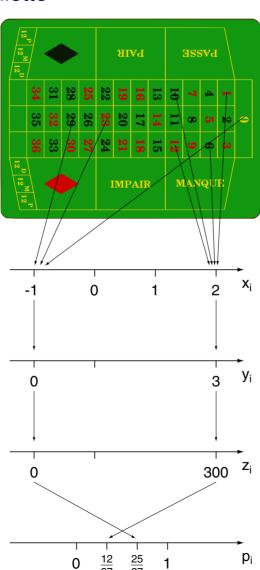
Ergebnisraum:

$$\Omega = \{\omega_1; \omega_2; ...; \omega_m\}$$

Zufallsgröße X

Zufallsgröße Y

Zufallsgröße Z



 ω_{i} , (i \in {1; 2; ...; m}), sind die möglichen Spielergebnisse

X ist der Reingewinn in Euro beim Setzen auf "1. Dutzend".

Y ist der Bruttogewinn in Euro beim Setzen auf "1. Dutzend".

Z ist der Bruttogewinn in Cent beim Setzen auf "1. Dutzend".

Verallgemeinerung

floor Mit $X(\omega)$ ist auch

$$Y(\omega) = a \cdot X(\omega) + b$$
 für $a, b \in \mathbf{R}$

eine Funktion auf Ω und damit auch eine Zufallsgröße auf Ω .

 \Box Allgemein ist mit $X(\omega)$ jede reellwertige Funktion g mit

$$Y(\omega) = g(X(\omega)),$$
 bzw. kurz $Y = g(X)$

ebenfalls eine Zufallsgröße auf Ω .

- Das Urbild von g ist die Wertemenge W_X der Zufallsgröße X, die Bildmenge die Wertemenge $W_Y = \{y_j : y_j = g(x_i)\}$ der Zufallsgröße Y.
- Dabei können verschiedene x_i gleiche Bildpunkte y_j abgebildet werden. g ist surjektiv, aber nicht unbedingt injektiv.

Beispiel: Würfeln

- □ Ein Glücksspiel mit zwei Laplace-Würfeln verspricht bei 40 Cent Einsatz

 - 3 Euro bei Augensumme 12, 1 Euro bei Augensumme 10,
 - 2 Euro bei Augensumme 11, 0 Euro sonst.
- Die Zufallsgröße X auf $\Omega = \{(i; k) : i, k \in \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}\}$ kennzeichne die Augensumme; also X((i;k)) = i + k.

Beispiel: Würfeln

- □ Ein Glücksspiel mit zwei Laplace-Würfeln verspricht bei 40 Cent Einsatz

 - 3 Euro bei Augensumme 12, 1 Euro bei Augensumme 10,
 - 2 Euro bei Augensumme 11, 0 Euro sonst.
- Die Zufallsgröße X auf $\Omega = \{(i; k) : i, k \in \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}\}$ kennzeichne die Augensumme; also X((i;k)) = i + k.
- Seien Y der Brutto- und Z der Nettogewinn in Euro als Funktionen von X:

\overline{X}	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
Y	0	0	0	0	0	0	0	0	1	2	3
Z	-0,4	-0,4	-0,4	-0,4	-0,4	-0,4	-0,4	-0,4	0,6	1,6	2,6
$P(X=x_i)$	$\frac{1}{36}$	$\frac{2}{36}$	$\frac{3}{36}$	$\frac{4}{36}$	$\frac{5}{36}$	$\frac{6}{36}$	$\frac{5}{36}$	$\frac{4}{36}$	$\frac{3}{36}$	$\frac{2}{36}$	$\frac{1}{36}$

Beispiel: Würfeln

- □ Ein Glücksspiel mit zwei Laplace-Würfeln verspricht bei 40 Cent Einsatz

 - 3 Euro bei Augensumme 12, 1 Euro bei Augensumme 10,
 - 2 Euro bei Augensumme 11, 0 Euro sonst.
- Die Zufallsgröße X auf $\Omega = \{(i; k) : i, k \in \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}\}$ kennzeichne die Augensumme; also X((i;k)) = i + k.
- Seien Y der Brutto- und Z der Nettogewinn in Euro als Funktionen von X:

\overline{X}	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
Y	0	0	0	0	0	0	0	0	1	2	3
Z	-0,4	-0,4	-0,4	-0,4	-0,4	-0,4	-0,4	-0,4	0,6	1,6	2,6
$P(X=x_i)$	$\frac{1}{36}$	$\frac{2}{36}$	$\frac{3}{36}$	$\frac{4}{36}$	$\frac{5}{36}$	$\frac{6}{36}$	$\frac{5}{36}$	$\frac{4}{36}$	$\frac{3}{36}$	$\frac{2}{36}$	$\frac{1}{36}$

Abbildung der Wahrscheinlichkeitsverteilung für X auf Z:

Einige x_i fallen auf $z_k = -0.4$ zusammen.

z_k	-0,4	0,6	1,6	2,6
$P(Z=z_k)$	$\frac{30}{36}$	$\frac{3}{36}$	$\frac{2}{36}$	$\frac{1}{36}$

Bemerkungen:

 Ob sich das Glücksspiel für die Bank lohnt bleibt bis zu diesem Punkt unklar. Mit Hilfe des Erwartungswerts kann dies geklärt werden.

Verallgemeinerung

Aus der Analysis: Wenn f und g reelle Funktionen einer reellen Variablen x aus einer gemeinsamen Definitionsmenge sind, dann beispielsweise auch:

$$f+g, \quad f-g, \quad f\cdot g \quad \text{und} \quad \frac{f}{g} \ \text{für} \ g
eq 0 \ .$$

Satz 7 (Verknüpfung von Zufallsgrößen)

Sind X und Y Zufallsgrößen auf dem Ergebnisraum Ω (also auch Funktionen auf Ω), so gilt dies auch für X+Y, X-Y, $X\cdot Y$, $X\cdot Y$,

Bemerkungen:

- Allgemein wird durch die Verknüpfung $g(X_1, X_2, \ldots, X_n) = Y$ der Zufallsgrößen X_i $(i \in \{1; 2; \ldots; n\})$ auf dem Ergebnisraum Ω eine neue Zufallsgröße Y gebildet, wenn g eine reelle Funktion der n Zufallsgrößen ist.
- □ Von besonderem Interesse in der Stochastik sind Summen von *unabhängigen* Zufallsgrößen und deren Wahrscheinlichkeitsverteilungen, wie schon beim Augensummenparadoxon gesehen. Ein anderes Beispiel ist das folgende einfache Modell zur Wachstumsverteilung von Lebewesen.

Beispiel: Wachstumsverteilung

- Das Wachstum eines Lebewesens ist weitgehend durch seine Ernährung sowie den Sauerstoffgehalt und die Temperatur im Lebensbereich bestimmt.
- □ Jeder dieser Faktoren bewirkt Laplace-verteilt und unabhängig von den anderen eine Veränderung der Normkörperlänge um -2, -1, 0, 1, 2 Einheiten.
- \Box Seien X, Y, Z unabhängige Zufallsgrößen mit gleichen Einzelverteilungen:

x_i	-2	-1	0	1	2
$P(X=x_i)$	$\frac{1}{5}$	$\frac{1}{5}$	$\frac{1}{5}$	$\frac{1}{5}$	$\frac{1}{5}$

- \Box Gesucht ist die Verteilung für die Veränderung der Körperlänge: V = X + Y + Z
- □ Analog zum Schema des Augensummenparadoxon ergibt sich: Vergleichen Sie die entsprechende Übungsaufgabe.

$\overline{}v_i$	0	±1	±2	±3	±4	±5	±6
$P(V=v_i)$	0,152	0,144	0,120	0,080	0,048	0,024	0,008

Bemerkungen:

□ Dieses die Wirklichkeit sehr vergröbernde Modell passt erstaunlich gut zur Verteilung, die man unter Annahme einer Normalverteilung bekommen würde.