Kapitel ADS:IV

IV. Datenstrukturen

- □ Record
- □ Linear List
- □ Linked List
- □ Stack
- Queue
- □ Priority Queue
- Dictionary
- □ Hash Table
- □ Hash Function
- □ Bäume

ADS:IV-100 Datenstrukturen © POTTHAST 2018

Definition

Eine Hash Function (*Hashfunktion*)

$$h: U \to \{0, 1, \dots, m-1\}$$

bildet ein Universum U von Schlüsseln beliebigen Typs auf m natürliche Zahlen ab.

Eigenschaften:

- \Box total: Jeder Schlüssel k aus U hat genau einen Funktionswert h(k) in $\{0, 1, \dots, m-1\}$.
- \square surjektiv: Für alle $y \in \{0, 1, \dots, m-1\}$ gibt es mindestens ein $k \in U$, so dass h(k) = y.

ADS:IV-101 Datenstrukturen © POTTHAST 2018

Definition

Eine Hash Function (*Hashfunktion*)

$$h: U \to \{0, 1, \dots, m-1\}$$

bildet ein Universum U von Schlüsseln beliebigen Typs auf m natürliche Zahlen ab.

Eigenschaften:

- \Box total: Jeder Schlüssel k aus U hat genau einen Funktionswert h(k) in $\{0, 1, \dots, m-1\}$.
- \Box surjektiv: Für alle $y \in \{0, 1, \dots, m-1\}$ gibt es mindestens ein $k \in U$, so dass h(k) = y.

Problemspezifikation

Problem: Hashing

Instanz: k. Ein Schlüssel aus U.

Lösung: i. Ein Wert aus $\{0, 1, \dots, m-1\}$, der k deterministisch zugewiesen wird.

Wunsch: Eine Funktionsvorschrift oder ein Algorithmus, der das Hashingproblem für alle $k \in U$ so löst, dass Anwendungsanforderungen erfüllt werden.

Anwendungen

1. Dictionary / Mengen

Ungeordnete Speicherung von Elementen unter einem eindeutigen Schlüssel bei Ausschluss von Duplikaten.

2. Ähnlichkeitssuche / Partitionierung

Unterteilung von Elementen in Äquivalenzklassen, bestehend aus ähnlichen Elementen.

3. Datenintegritätstest / Kryptographie

Sicherstellung der Echtheit einer Nachricht durch Abgleich mit einem Prüfwert.

ADS:IV-103 Datenstrukturen © POTTHAST 2018

Anwendungen

1. Dictionary / Mengen

Ungeordnete Speicherung von Elementen unter einem eindeutigen Schlüssel bei Ausschluss von Duplikaten.

2. Ähnlichkeitssuche / Partitionierung

Unterteilung von Elementen in Äquivalenzklassen, bestehend aus ähnlichen Elementen.

3. Datenintegritätstest / Kryptographie

Sicherstellung der Echtheit einer Nachricht durch Abgleich mit einem Prüfwert.

Anforderungen gemäß Anwendung

1. Simple Uniform Hashing und Normalisierung

Kollisionen sollen schlimmstenfalls zufällig gleichverteilt auftreten, unabhängig von der Verteilung der Schlüssel in U.

2. Ähnlichkeitssensitivität

Kollisionen sollen genau dann auftreten, wenn sich zwei Schlüssel aus U ähnlich sind.

3. Kollisionsresistenz und Unumkehrbarkeit

Kollisionen sollen mit an Sicherheit grenzender Wahrscheinlichkeit unmöglich sein. Aus Hashwerten sollen die ursprünglichen Schlüssel nicht rekonstruiert werden können.

ADS:IV-104 Datenstrukturen © POTTHAST 2018

Anwendungen

1. Dictionary / Mengen

Ungeordnete Speicherung von Elementen unter einem eindeutigen Schlüssel bei Ausschluss von Duplikaten.

2. Ähnlichkeitssuche / Partitionierung

Unterteilung von Elementen in Äquivalenzklassen, bestehend aus ähnlichen Elementen.

3. Datenintegritätstest / Kryptographie

Sicherstellung der Echtheit einer Nachricht durch Abgleich mit einem Prüfwert.

Anforderungen gemäß Anwendung

1. Simple Uniform Hashing und Normalisierung

Kollisionen sollen schlimmstenfalls zufällig gleichverteilt auftreten, unabhängig von der Verteilung der Schlüssel in U.

2. Ähnlichkeitssensitivität

Kollisionen sollen genau dann auftreten, wenn sich zwei Schlüssel aus U ähnlich sind.

3. Kollisionsresistenz und Unumkehrbarkeit

Kollisionen sollen mit an Sicherheit grenzender Wahrscheinlichkeit unmöglich sein. Aus Hashwerten sollen die ursprünglichen Schlüssel nicht rekonstruiert werden können.

ADS:IV-105 Datenstrukturen © POTTHAST 2018

Hash Tables

Problem: Hashing

Instanz: k. Ein Schlüssel aus U.

Lösung: *i*. Ein Wert aus $\{0, 1, \dots, m-1\}$, der k deterministisch zugewiesen wird.

Wunsch: Eine Funktionsvorschrift oder ein Algorithmus, der das Hashingproblem

für alle $k \in U$ gemäß Simple Uniform Hashing löst.

ADS:IV-106 Datenstrukturen © POTTHAST 2018

Hash Tables

Problem: Hashing

Instanz: k. Ein Schlüssel aus U.

Lösung: *i*. Ein Wert aus $\{0, 1, ..., m-1\}$, der k deterministisch zugewiesen wird.

Wunsch: Eine Funktionsvorschrift oder ein Algorithmus, der das Hashingproblem

für alle $k \in U$ gemäß Simple Uniform Hashing löst.

Praktische Probleme:

- Das Universum der Schlüssel kann Schlüssel aller Datentypen enthalten.
- In der Praxis ist die Schlüsselverteilung unbekannt.

ADS:IV-107 Datenstrukturen © POTTHAST 2018

Hash Tables

Problem: Hashing

Instanz: k. Ein Schlüssel aus U.

Lösung: i. Ein Wert aus $\{0, 1, \dots, m-1\}$, der k deterministisch zugewiesen wird.

Wunsch: Eine Funktionsvorschrift oder ein Algorithmus, der das Hashingproblem für alle $k \in U$ gemäß Simple Uniform Hashing löst.

Praktische Probleme:

- Das Universum der Schlüssel kann Schlüssel aller Datentypen enthalten.
- In der Praxis ist die Schlüsselverteilung unbekannt.

Heuristiken für Hashfunktionen:

- Divisionsrestmethode
- Multiplikative Methode
- Universelles Hashing

ADS:IV-108 Datenstrukturen © POTTHAST 2018

Vorverarbeitung

Annahme: Das Universum U kann auf die natürlichen Zahlen $\mathbb N$ abgebildet werden:

$$h: \mathbf{N} \to \{0, 1, \dots, m-1\}$$

Die Abbildung ist abhängig vom Datentyp der Schlüssel in U.

Beispiel:

- $lue{}$ Sei U die Menge aller Wörter und Schlüssel $k=\mathtt{Turing}$ aus U.
- □ Zeichenketten (Strings) werden als Arrays von Zeichen repräsentiert.
- □ Zeichen sind auf Basis einer Kodierungstabelle als natürliche Zahlen kodiert.
- Jedem Zeichen ist ein Codepunkt in der Tabelle zugeordnet.
- □ Eine einfache Kodierungstabelle ist ASCII: sie kodiert 128 Zeichen.
- □ Zeichenketten können als Zahl zur Basis 128 kodiert werden:

$$k = \underbrace{84}_{\text{T}} \cdot 128^5 + \underbrace{117}_{\text{U}} \cdot 128^4 + \underbrace{114}_{\text{r}} \cdot 128^3 + \underbrace{105}_{\text{i}} \cdot 128^2 + \underbrace{110}_{\text{n}} \cdot 128^1 + \underbrace{103}_{\text{g}} \cdot 128^0$$

ADS:IV-109 Datenstrukturen © POTTHAST 2018

Vorverarbeitung

Annahme: Das Universum U kann auf die natürlichen Zahlen $\mathbb N$ abgebildet werden:

$$h: \mathbf{N} \to \{0, 1, \dots, m-1\}$$

Die Abbildung ist abhängig vom Datentyp der Schlüssel in U.

Beispiel:

- $lue{}$ Sei U die Menge aller Wörter und Schlüssel k= Turing aus U.
- □ Zeichenketten (Strings) werden als Arrays von Zeichen repräsentiert.
- Zeichen sind auf Basis einer Kodierungstabelle als natürliche Zahlen kodiert.
- Jedem Zeichen ist ein Codepunkt in der Tabelle zugeordnet.
- □ Eine einfache Kodierungstabelle ist ASCII: sie kodiert 128 Zeichen.
- □ Zeichenketten können als Zahl zur Basis 128 kodiert werden:

$$k = 2.917.865.781.095_{10}$$

ADS:IV-110 Datenstrukturen © POTTHAST 2018

Bemerkungen:

□ ASCII steht für "American Standard Code for Information Interchange" und stellt einen frühen Standard zum Austausch von kodiertem Texten dar.

ADS:IV-111 Datenstrukturen © POTTHAST 2018

Divisionsrestmethode

Hashfunktion:

$$h(k) = k \bmod m,$$

wobei k ein Schlüssel aus U und m die Kapazität der Hash Table ist.

Beispiel: Aus m = 12 und k = 100 folgt h(k) = 4.

Divisionsrestmethode

Hashfunktion:

$$h(k) = k \bmod m,$$

wobei k ein Schlüssel aus U und m die Kapazität der Hash Table ist.

Beispiel: Aus m = 12 und k = 100 folgt h(k) = 4.

Eigenschaften:

- Sehr schnelle Berechnung; nur eine CPU-Instruktion.
- □ Die Kapazität *m* der Hash Table beeinflusst die Kollisionswahrscheinlichkeit:
 - Wenn m gerade ist, dann entspricht die Parität von h(k) der von k.
 - Wenn $m = 2^p$, dann entspricht h(k) nur den p niedrigstwertigen Bits.
 - Wenn $m = 2^p 1$ (Mersenne-Zahl) und k ein String zur Basis 2^p , dann haben alle Permutationen einer Zeichenkette denselben Hashwert h(k).
 - → Wenn m prim und stark verschieden von einer Zweierpotenz ist, verteilen sich die Hashwerte nahezu gleichmäßig.

Bemerkungen:

Der Modulo-Operator \mod (auch %) ist eine Kurzform um die Division mit Rest auszudrücken. Für alle zwei ganzen Zahlen k und $m \neq 0$ gibt es zwei eindeutige ganze Zahlen a und b, so dass k = ma + b, wobei $0 \leq b < |m|$ für den Rest steht, der verbleibt, wenn man k durch m teilt.

ADS:IV-114 Datenstrukturen © POTTHAST 2018

Multiplikative Methode

Hashfunktion:

$$h(k) = \lfloor m(kc \mod 1) \rfloor = \lfloor m(kc - \lfloor kc \rfloor) \rfloor,$$

wobei k ein Schlüssel aus U, m die Kapazität der Hash Table, und 0 < c < 1 eine Konstante ist.

ADS:IV-115 Datenstrukturen © POTTHAST 2018

Multiplikative Methode

Hashfunktion:

$$h(k) = \lfloor m(kc \mod 1) \rfloor = \lfloor m(kc - \lfloor kc \rfloor) \rfloor,$$

wobei k ein Schlüssel aus U, m die Kapazität der Hash Table, und 0 < c < 1 eine Konstante ist.

Eigenschaften:

- $\ \square$ Die Parameter m und c können unabhängig voneinander gewählt werden.
- $flue{}$ Die Wahl von m ist unkritisch; wenn m eine Zweierpotenz ist, wird die Implementierung vereinfacht.
- \Box Die Wahl von c beeinflusst die Kollisionswahrscheinlichkeit:
 - Wenn $c = (\sqrt{5} 1)/2 = 0.6180339887...$ (Goldener Schnitt), verteilen sich die Hashwerte nahezu gleichmäßig.

ADS:IV-116 Datenstrukturen © POTTHAST 2018

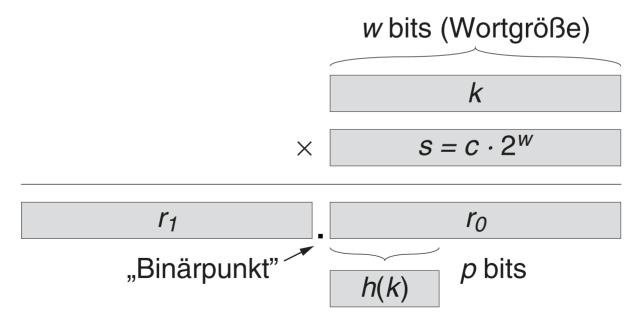
Multiplikative Methode

Hashfunktion:

$$h(k) = \lfloor m(kc \mod 1) \rfloor = \lfloor m(kc - \lfloor kc \rfloor) \rfloor,$$

wobei k ein Schlüssel aus U, m die Kapazität der Hash Table, und 0 < c < 1 eine Konstante ist.

Implementierung im Dualsystem für $m = 2^p$:



ADS:IV-117 Datenstrukturen © POTTHAST 2018

Multiplikative Methode

Hashfunktion:

$$h(k) = \lfloor m(kc \mod 1) \rfloor = \lfloor m(kc - \lfloor kc \rfloor) \rfloor,$$

wobei k ein Schlüssel aus U, m die Kapazität der Hash Table, und 0 < c < 1 eine Konstante ist.

Beispiel:

 \square Sei $m=2^3=8$, p=3, w=5, und k=21.

Es muss $0 < s < 2^5$ gelten; wähle s = 13, so dass c = 13/32.

Formelbasiert:

$$kc = 21 \cdot \frac{13}{32} = \frac{273}{32} = 8\frac{17}{32}$$

 $\Rightarrow kc \mod 1 = \frac{17}{32}$
 $\Rightarrow m(kc \mod 1) = 8\frac{17}{32} = \frac{17}{4} = 4\frac{1}{4}$
 $\Rightarrow |m(kc \mod 1)| = 4$

$$ks = 21 \cdot 13 = 273 = 8 \cdot 2^5 + 17$$

$$\Rightarrow r_1 = 8, r_0 = 17$$

$$\Rightarrow r_0 = 10001_2$$

$$\Rightarrow h(k) = 100_2$$

$$\Rightarrow h(k) = 4$$