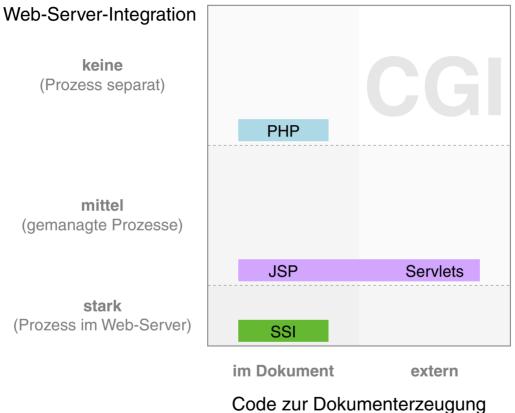
Kapitel WT:IV

IV. Server-Technologien

- □ Web-Server
- □ Common Gateway Interface CGI
- □ Jakarta [Java] Servlets
- □ Jakarta [Java] Server Pages JSP
- □ Active Server Pages ASP
- □ Exkurs: reguläre Ausdrücke
- □ PHP Hypertext Preprocessor
- □ Perl, Python, Ruby

WT:IV-1 Server-Technologien © STEIN 2021

Einordnung von Server-Technologien

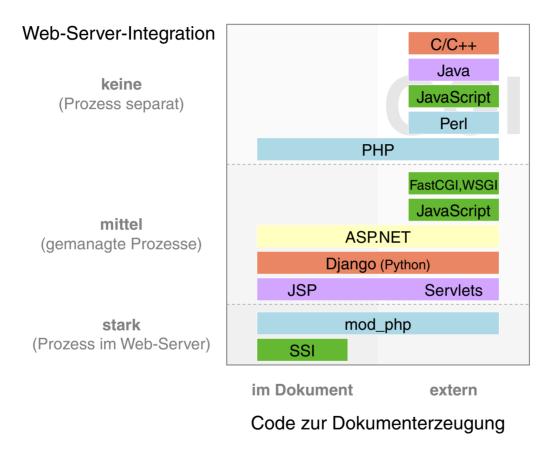


[Stein 2015]

- x-Achse: Wo befindet sich der Code zur Dokumenterzeugung?
- y-Achse: Wie stark ist die Technologie in den Web-Server integriert?

WT:IV-2 Server-Technologien **© STEIN 2021**

Einordnung von Server-Technologien (Fortsetzung)



[Stein 2015]

- x-Achse: Wo befindet sich der Code zur Dokumenterzeugung?
- y-Achse: Wie stark ist die Technologie in den Web-Server integriert?

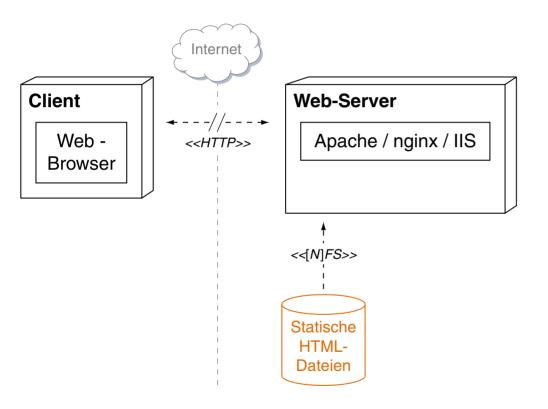
WT:IV-3 Server-Technologien ©STEIN 2021

Bemerkungen:

- □ Ein Web-Server ist ein Computersystem, das Anfragen verarbeitet, die gemäß des HTTP-Protokolls übermittelt werden. Der Begriff "Web-Server" kann sich auf das gesamte Computersystem oder auf die Software beziehen, welche die HTTP-Anfragen beantwortet. Ein Web-Server wird auch als HTTP-Dämon bezeichnet; oft heißt das Programm, das den Web-Server implementiert, httpd.
- Separate Prozesse können mittels CGI angebunden und direkt durch das Betriebsystem ausgeführt werden. Vorteil: einfache Anbindung des Containers "Betriebssystem" in Form einer Shell. Nachteil (u.a.): zeitaufwändiger Start eines Prozesses.
- □ Zur effizienten Verwaltung und Ausführung von Programmen mit Web-Funktionalität können spezialisierte Container / Application-Server persistente, *gemanagte* Prozesspools vorhalten. Beispiele:
 - FastCGI, mod_fcgid [apache.org]
 - JavaScript [nodejs.org]
 - Jakarta Servlet, Jakarta JSP [apache.org]
- □ Beispiele für Prozesse *im* Web-Server:
 - SSI (mod_include) [apache.org]
 - mod_php [apache.org]
 - mod_perl [apache.org]
- □ Überblick über Apache-Module [apache.org, Wikipedia]

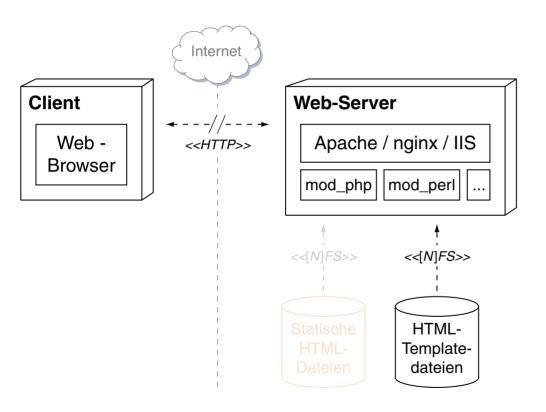
WT:IV-4 Server-Technologien ©STEIN 2021

Deployment von Server-Technologien



WT:IV-5 Server-Technologien © STEIN 2021

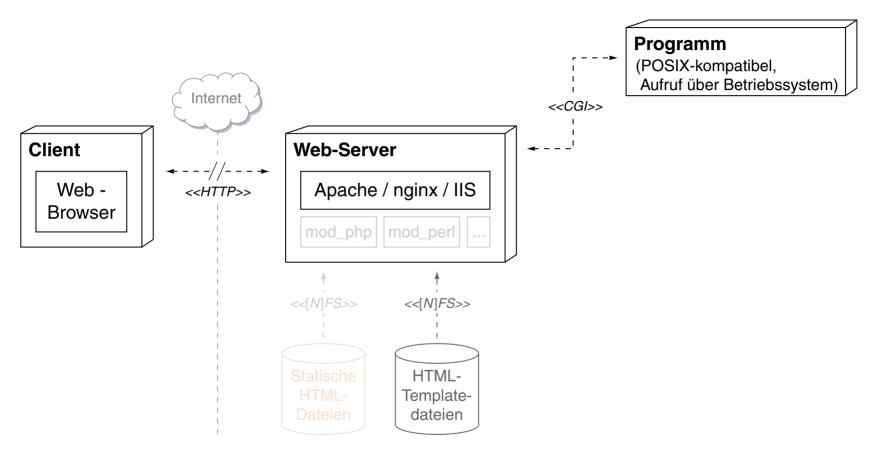
Deployment von Server-Technologien (Fortsetzung)



[Web template system]

WT:IV-6 Server-Technologien © STEIN 2021

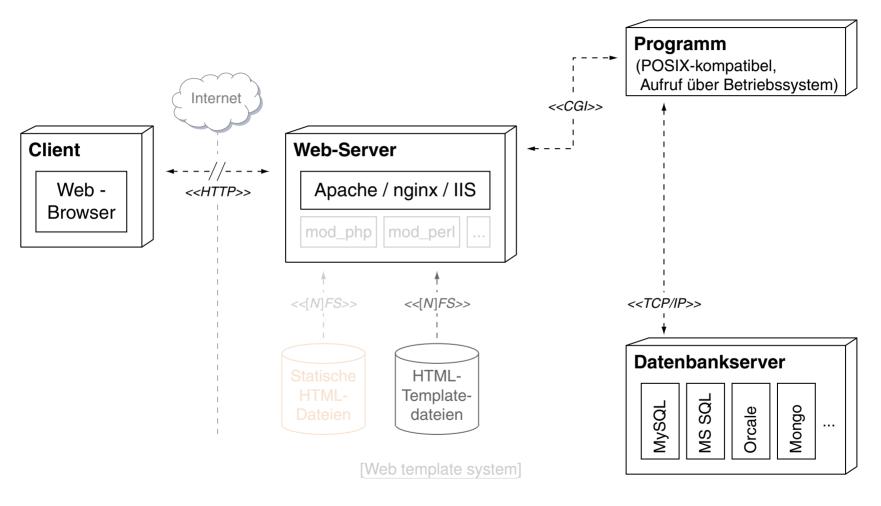
Deployment von Server-Technologien (Fortsetzung)



[Web template system]

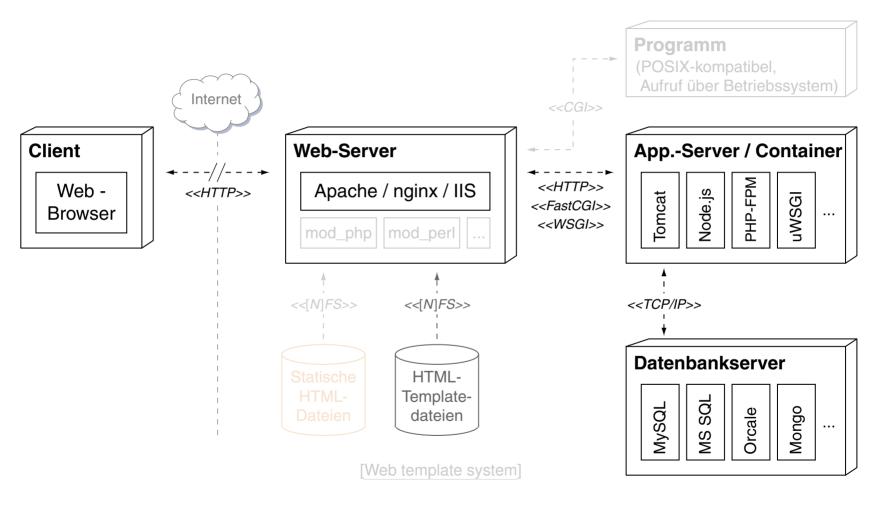
WT:IV-7 Server-Technologien ©STEIN 2021

Deployment von Server-Technologien (Fortsetzung)



WT:IV-8 Server-Technologien © STEIN 2021

Deployment von Server-Technologien (Fortsetzung)



WT:IV-9 Server-Technologien © STEIN 2021

Wichtige Konfigurationseinstellungen

IP-Adresse, Hostname	Bei lokalem Betrieb die IP-Adresse 127.0.0.1 bzw. localhost.
Port	Üblicherweise lauscht der HTTP-Dämon auf Port 80, der HTTPS-Dämon auf Port 443 (well-known Ports).
ServerRoot	Verzeichnis für Konfigurations-, Fehler-, und Log-Dateien.
DocumentRoot	Verzeichnis für statische HTML-Dateien.
Default-HTML-Dateiname	Spezifiziert die URL nur ein Verzeichns, wird nach einer Default- Datei gesucht. Üblich sind index.html oder index.htm.
CGI-Skripte	Physische und virtuelle Verzeichnisse für CGI-Skripte.
Log-Dateien	Protokollierung der Zugriffe (access.log) und Fehler (error.log)
Timeouts	Spezifiziert, wie lange der Web-Browser auf eine Antwort vom Server warten soll, und wie lange der Server versuchen soll, Daten an den Web-Browser zu schicken.
MIME-Typen	Dateiformate, die der Web-Server kennt.

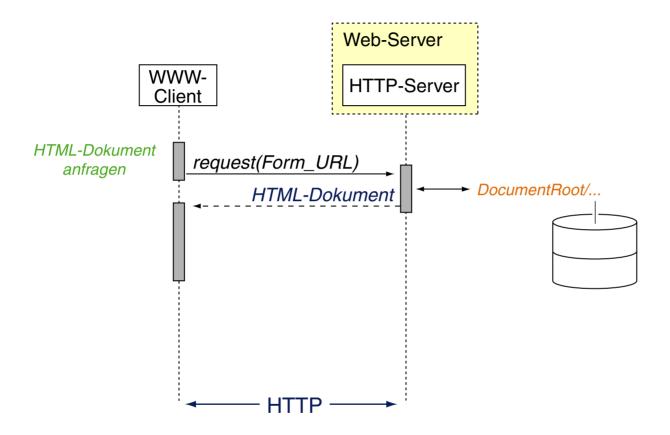
WT:IV-10 Server-Technologien © STEIN 2021

Wichtige Konfigurationseinstellungen

IP-Adresse, Hostname	Bei lokalem Betrieb die IP-Adresse 127.0.0.1 bzw. localhost.
Port	Üblicherweise lauscht der HTTP-Dämon auf Port 80, der HTTPS-Dämon auf Port 443 (well-known Ports).
ServerRoot	Verzeichnis für Konfigurations-, Fehler-, und Log-Dateien.
DocumentRoot	Verzeichnis für statische HTML-Dateien.
Default-HTML-Dateiname	Spezifiziert die URL nur ein Verzeichns, wird nach einer Default- Datei gesucht. Üblich sind index.html oder index.htm.
CGI-Skripte	Physische und virtuelle Verzeichnisse für CGI-Skripte.
Log-Dateien	Protokollierung der Zugriffe (access.log) und Fehler (error.log)
Timeouts	Spezifiziert, wie lange der Web-Browser auf eine Antwort vom Server warten soll, und wie lange der Server versuchen soll, Daten an den Web-Browser zu schicken.
MIME-Typen	Dateiformate, die der Web-Server kennt.

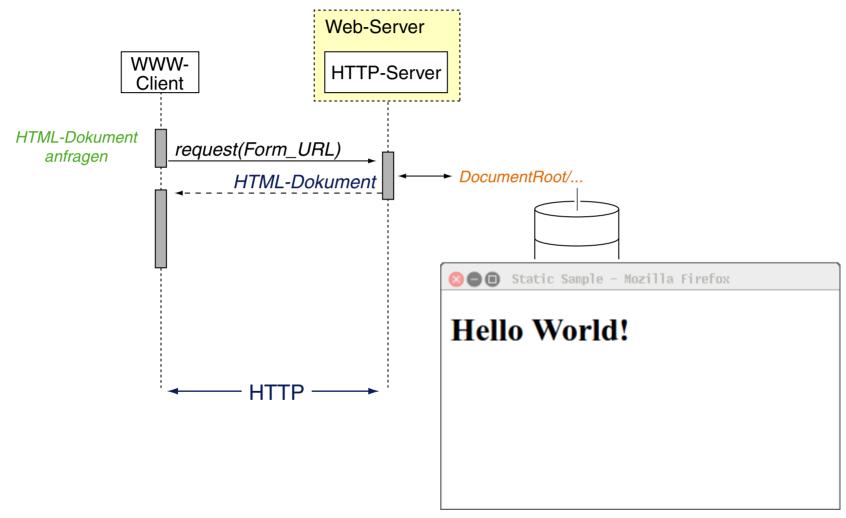
WT:IV-11 Server-Technologien © STEIN 2021

Ablauf einer statischen Seitenauslieferung [Vergleiche: statisch, CGI, Servlet, JSP]



WT:IV-12 Server-Technologien ©STEIN 2021

Ablauf einer statischen Seitenauslieferung [Vergleiche: statisch, CGI, Servlet, JSP]



[Statisch: Source, Ausführung]

Apache HTTP-Server: Historie [Wikipedia]

- 1995 Version 0.6.2. Sammlung von Patches für den NCSA Web-Server (National Center for Supercomputing Applications) an der Universität von Illinois.
- 1998 Version 1.3. Grundstein für Apaches Erfolg. [apacheweek]
- 1999 Gründung der Apache Software Foundation. [apacheweek]
- 2002 Version 2.0. Modularisierung der Web-Server-Software. [apacheweek]
- Version 2.2. Unterstützung von Dateien > 2 GB, überarbeitete Authentifizierung, verbessertes Caching.
- 2012 Version 2.4. Deutlich performanter, geringerer Resourcenverbrauch.
- 2021 Aktuelle Version des Apache HTTP-Servers: [apache.org]

WT:IV-14 Server-Technologien © STEIN 2021

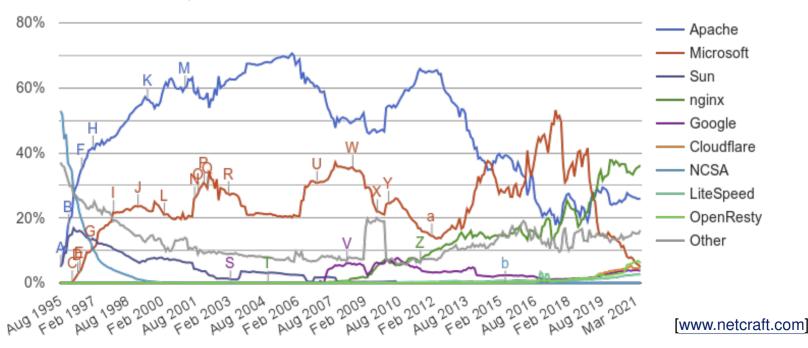
Apache HTTP-Server: Verbreitung

2021 1.218.423.991 Websites (= unique Hostnames) [internetlivestats: live statistics]

199.551.502 "active" Websites

11.051.830 Web-Servers (aka Web-Facing Computers)

Web server developers: Market share of all sites



WT:IV-15 Server-Technologien ©STEIN 2021



- ☐ Der Marktanteil bezieht sich auf den Anteil an allen Websites. [netcraft.com]
- Zählen von Web-Servern: [netcraft.com]
- □ Dokumentation des Apache HTTP-Servers: [apache.org]
- Glossar mit Fachbegriffen im Zusammenhang mit dem Apache HTTP-Server und Web-Server im Allgemeinen: [apache.org]
- □ Web-facing application = Web application that is visible or accessible from the Internet.
 [treyford]
- "active" Websites: The web includes [...] a considerable quantity of sites that are untouched by human hand, produced automatically at the point of customer acquisition by domain registration or hosting service companies, advertising providers or speculative domain registrants, or search-engine optimisation companies. [www.netcraft.com]

WT:IV-16 Server-Technologien ©STEIN 2021

Apache HTTP-Server: httpd.conf

Die zentrale Konfigurationsdatei httpd.conf bzw. apache2.conf liegt im Verzeichnis /etc/httpd/ bzw. /etc/apache2/. Funktionsabschnitte:

- 1. Global Environment. Randbedingungen zur Arbeitsweise.
- 2. Main Server Configuration. Anweisungen zur Arbeitsweise.
- 3. Virtual Hosts. Einrichtung virtueller Hosts.

WT:IV-17 Server-Technologien ©STEIN 2021

Apache HTTP-Server: httpd.conf

Die zentrale Konfigurationsdatei httpd.conf bzw. apache2.conf liegt im Verzeichnis /etc/httpd/ bzw. /etc/apache2/. Funktionsabschnitte:

- 1. Global Environment. Randbedingungen zur Arbeitsweise.
- 2. Main Server Configuration. Anweisungen zur Arbeitsweise.
- 3. Virtual Hosts. Einrichtung virtueller Hosts.

Konfigurationsanweisungen (*Directives*) sind in sogenannten Containern gruppiert. Die Syntax ist XML-ähnlich, hat aber nichts damit zu tun.

Container	Beschreibung
<lfdefine>, <lfmodule></lfmodule></lfdefine>	Bedingte Ausführung von Direktiven.
<pre><directory>, <directorymatch> <files>, <filesmatch> <location>, <locationmatch></locationmatch></location></filesmatch></files></directorymatch></directory></pre>	Spezifikation von <u>Direktiven</u> für Verzeichnisse, Dateien und URLs. Die <match>-Variante ermöglicht die Angabe regulärer Ausdrücke.</match>

WT:IV-18 Server-Technologien ©STEIN 2021

Apache HTTP-Server: .htaccess

.htaccess-Dateien dienen zur Spezifikation von Zugriffen im Web-Space (Verzeichnisbaum unterhalb DocumentRoot) von Web-Servern. [apache.org]

WT:IV-19 Server-Technologien ©STEIN 2021

Apache HTTP-Server: .htaccess

.htaccess-Dateien dienen zur Spezifikation von Zugriffen im Web-Space (Verzeichnisbaum unterhalb DocumentRoot) von Web-Servern. [apache.org]

Beispiel:

```
.htaccess-Datei:
```

```
# Kommentar
AuthType Basic
AuthName "Service"
AuthUserFile /usr/maintenance/web/.htusers
AuthGroupFile /usr/maintenance/web/.htgroups
Require user Alice Bob Eve
Require group Support
```

.htusers-Datei:

Alice:INY8m5KMwIc Bob:69gY8YPjQXeN6 Eve:INw2mPEH.owe2 Frank:INh6DHvyejvf2 Greg:INboWuvjjwQ7E

WT:IV-20 Server-Technologien ©STEIN 2021

htaccess-Datei:

Apache HTTP-Server: .htaccess

.htaccess-Dateien dienen zur Spezifikation von Zugriffen im Web-Space (Verzeichnisbaum unterhalb DocumentRoot) von Web-Servern. [apache.org]

Beispiel:

```
# Kommentar
AuthType Basic
AuthName "Service"
AuthUserFile /usr/maintenance/web/.htusers
AuthGroupFile /usr/maintenance/web/.htgroups
Require user Alice Bob Eve
Require group Support
```

.htusers-Datei:

Alice:INY8m5KMwIc Bob:69gY8YPjQXeN6 Eve:INw2mPEH.owe2 Frank:INh6DHvyejvf2 Greg:INboWuvjjwQ7E

Direktive	Beschreibung
AuthType	Art der Authentifizierung, üblich ist Basic: Benutzer mit
	Passworten sind in einer anzugebenden Datei.
AuthUserFile	absoluter Pfad zur Datei von autorisierten Benutzern mit Passwort
Require {user group}	Liste der autorisierten Benutzer bzw. Gruppen

WT:IV-21 Server-Technologien © STEIN 2021

Bemerkungen:

- □ Die .htaccess-Dateien werden von Web-Servern ausgewertet, die zum NCSA-Server kompatibel sind.
- □ Das .htaccess-Konzept kann von dem Anwender, der Inhalte in dem Web-Space eines Web-Servers pflegt, eingesetzt werden. Aus Performanzgründen sollte grundsätzlich auf den Einsatz von .htaccess-Dateien verzichtet werden, falls die Möglichkeit besteht, Vorgaben in der httpd.conf-Datei machen zu können. [apache.org]
- □ Welche der globalen Vorgaben ein Anwender in der .htaccess-Datei überschreiben darf, wird mit der AllowOverride-Direktive festgelegt. [apache.org]
- □ Standardmäßig gelten die Angaben einer .htaccess-Datei für das Verzeichnis, in dem die Datei gespeichert ist, einschließlich aller Unterverzeichnisse.
- □ Es ist sinnvoll, die sensiblen Dateien mit der Passwortinformation außerhalb des Web-Space des Web-Servers zu speichern.
- htaccess ermöglicht viele Direktiven zur Zugriffsspezifikation:
 - 1. Optionen zum Verzeichnis-Browsing
 - 2. Optionen zum automatischen Weiterleiten
 - 3. Formulierung eigener Regeln zur Reaktion auf HTTP-Fehlermeldungen
 - 4. bedingte Auslieferung von Inhalten; z.B. können Web-Seiten abhängig von der Landessprache des benutzten Web-Browsers geliefert werden
 - 5. Optionen zur Komprimierung von Daten vor deren Übertragung zum Browser

WT:IV-22 Server-Technologien ©STEIN 2021

Server Side Includes SSI [Technologie: Einordnung, Deployment]

Server Side Includes, SSI, sind die einfachste Möglichkeit, um HTML-Dokumente Server-seitig dynamisch zu verändern.

□ SSI-Anweisungen sind Teil der HTML-Datei, maskiert als Kommentar:

```
<!--#Anweisung Parameter = "Wert" -->
```

□ HTML-Dateien, die SSI-Anweisungen enthalten, sind mit einer speziellen Dateiendung gekennzeichnet: shtml, shtm, sht

WT:IV-23 Server-Technologien © STEIN 2021

Server Side Includes SSI [Technologie: Einordnung, Deployment]

Server Side Includes, SSI, sind die einfachste Möglichkeit, um HTML-Dokumente Server-seitig dynamisch zu verändern.

□ SSI-Anweisungen sind Teil der HTML-Datei, maskiert als Kommentar:

```
<!--#Anweisung Parameter = "Wert" -->
```

□ HTML-Dateien, die SSI-Anweisungen enthalten, sind mit einer speziellen Dateiendung gekennzeichnet: shtml, shtm, sht

Beispiel:

WT:IV-24 Server-Technologien ©STEIN 2021

Server Side Includes SSI [Technologie: Einordnung, Deployment]

Server Side Includes, SSI, sind die einfachste Möglichkeit, um HTML-Dokumente Server-seitig dynamisch zu verändern.

□ SSI-Anweisungen sind Teil der HTML-Datei, maskiert als Kommentar:

<!--#Anweisung Parameter = "Wert" -->

HTML-Dateien, die SSI- x - D SSI-Sample - Mozilla Firefox Dateiendung gekennzei

Beispiel:

<h3>Dynamisches HTML mit Se Datum/Uhrzeit auf dem Serve

Name dieser HTML-Datei: Installierte Server-Softwa Aufrufender Web-Browser:

Dynamisches HTML mit Server Side Includes

Datum/Uhrzeit auf dem Server-Rechner: 10.06.2014, 22.36 Uhr Name dieser HTML-Datei: ssi-sample1.shtml Installierte Server-Software: Apache/2.2.22 (Ubuntu) Aufrufender Web-Browser: Mozilla/5.0 (X11; Ubuntu; Linux

x86 64; rv:29.0) Gecko/20100101 Firefox/29.0

Weitere Informationen:

total used free shared buffers cached Mem: 74227852 65943064 8284788 0 2158216 54079580 -/+ buffers/cache: 9705268 64522584 Swap: 0 0 0

<h3>Weitere Informationen:</n3> <!--#exec cma="ree"

[SSI: Source, Ausführung]

WT:IV-25 Server-Technologien **© STEIN 2021**

Server Side Includes SSI (Fortsetzung) [apache.org] [SELFHTML]

Anweisung	Parameter	
#config	errmsg="String", sizefmt="Formatstring", timefmt="Formatstring"	
#echo	var=" <i>Name</i> " Es sind eigene, CGI-Umgebungsvariablen sowie folgende Variablen erlau	
	DOCUMENT_NAME: Name der HTML-Datei DOCUMENT_URI: Pfad der HTML-Datei LAST_MODIFIED: Zeitstempel der HTML-Datei QUERY_STRING_UNESCAPED: unmaskierter GET-Übergabestring DATE_LOCAL: Datum und Uhrzeit nach Server DATE_GMT: Datum und Uhrzeit nach Greenwich-Zeit	
#exec	cmd=" <i>Pfad/Programmdatei</i> " cgi=" <i>CGI-Pfad/CGI-Skript</i> "	
#fsize	file=" <i>Pfad/Datei</i> " virtual=" <i>Pfad/Datei</i> "	
#flastmod	file=" <i>Pfad/Datei</i> " virtual=" <i>Pfad/Datei</i> "	
#include	file=" <i>Pfad/Datei</i> " virtual=" <i>Pfad/Datei</i> "	

WT:IV-26 Server-Technologien © STEIN 2021

Einführung [Technologie: Einordnung, Deployment]

Prinzip: Ein Programm außerhalb des Web-Servers stellt einen Zugang (Gateway) zu geschützten, für den Web-Server nicht erreichbaren Daten bereit. Der hierfür standardisierte Kommunikationsmechanismus heißt CGI.

WT:IV-27 Server-Technologien ©STEIN 2021

Einführung [Technologie: Einordnung, Deployment]

Prinzip: Ein Programm außerhalb des Web-Servers stellt einen Zugang (Gateway) zu geschützten, für den Web-Server nicht erreichbaren Daten bereit. Der hierfür standardisierte Kommunikationsmechanismus heißt CGI.

Aufruf eines CGI-Skripts aus einer HTML-Datei mit Übergabe von Anwenderdaten:

```
□ Über ein Formular.
```

```
<form action="/cgi-bin/sample.sh" method="get">
```

Über einen Verweis.

```
<a href="/cgi-bin/statistik.py?page=42">Statistik</a>
```

Typische Aufrufe aus einer HTML-Datei ohne Übergabe von Anwenderdaten:

```
□ Über eine Grafikreferenz.
```

```
<img src="/cgi-bin/counter.pl">
```

□ Über eine Server Side Include Anweisung.

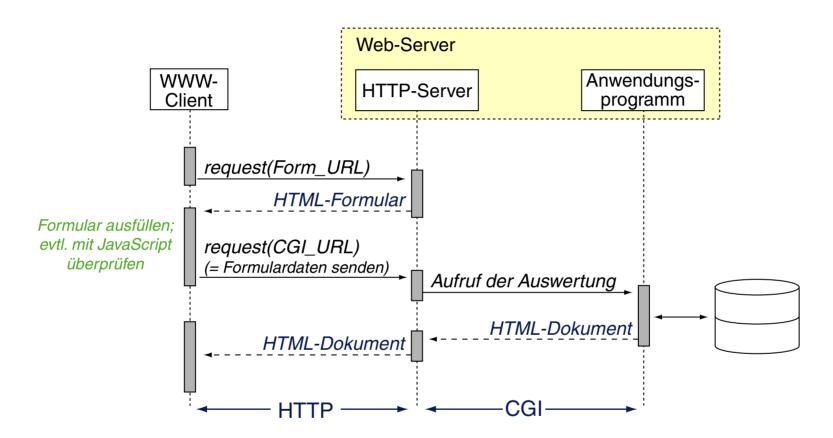
```
<!-#exec cgi="/cgi-bin/counter.pl" ->
```

□ Über ein automatisches Laden / Weiterleiten.

```
<meta http-equiv="REFRESH" content="0; URL=/cgi-bin/welcome.sh">
```

WT:IV-28 Server-Technologien ©STEIN 2021

Ablauf einer Seitenauslieferung via CGI [Vergleiche: statisch, CGI, Servlet, JSP]



WT:IV-29 Server-Technologien ©STEIN 2021

Bemerkungen:

- □ Anwendung von CGI: komplexe Berechnungen oder Datenverarbeitungsaufgaben, Anfragen und Updates bei Datenbanken.
- Jedes vom Betriebssystem (in einer Shell bzw. von einer Kommandozeile) ausführbare Programm kann als CGI-Programm dienen.
- □ Schritte bei der Kommunikation via CGI [RFC 3875] [Meinel/Sack 2004]:
 - 1. Der HTTP-Server erhält vom Client die Anforderung einer Informationsressource, die über ein (CGI-)Skript bzw. Programm bereitgestellt wird.
 - 2. Der HTTP-Server setzt auf Basis der Anforderung eine Reihe von standardisierten Umgebungsvariablen.
 - Der HTTP-Server startet das CGI-Skript bzw. das CGI-Programm.
 Geschieht der Aufruf via POST, so werden die Daten aus dem HTTP-Message-Body dem CGI-Skript über die Standardeingabe (stdin) zur Verfügung gestellt.
 - 4. Der HTTP-Server erhält die bei Ausführung des CGI-Skripts auf die Standardausgabe (stdout) geschriebenen Daten als Rückgabewert.
 - 5. Der HTTP-Server liefert die erhaltenen Daten an den Client aus.
- □ Die Ausgabe eines CGI-Skriptes enthält Entity- und Response-Header-Zeilen sowie den Body gemäß des HTTP-Protokolls. Die erste Zeile des Protokolls, die Status-Line, wird nicht vom CGI-Skript, sondern von dem Web-Server generiert; das CGI-Skript kann Angaben für den Status-Code generieren.

WT:IV-30 Server-Technologien ©STEIN 2021

Wichtige CGI-Umgebungsvariablen

Variable	Beschreibung
CONTENT_LENGTH	bei Aufruf via POST: Anzahl der übergebenen Zeichen
CONTENT_TYPE	bei Aufruf via POST: MIME-Typ der übergebenen Daten
DOCUMENT_ROOT	Pfad zu dem Web-Space des Web-Servers.
HTTP_ACCEPT	akzeptierte MIME-Typen des aufrufenden Browsers
HTTP_ACCEPT_LANGUAGE	Landessprache des aufrufenden Browsers
HTTP_CONNECTION	Informationen über den Status der HTTP-Verbindung
HTTP_COOKIE	Namen und Wert von Cookies, sofern vom Browser gesendet
HTTP_HOST	Domain-Namen bzw. IP-Adresse aus Adresszeile des Browsers
HTTP_USER_AGENT	Produkt- und Versionsinformationen zum Browser
QUERY_STRING	an die URL angehängte Daten, beginnend nach erstem "?"
REQUEST_METHOD	HTTP-Anfragemethode
REQUEST_URI	HTTP-Pfad des CGI-Skripts inklusive übergebenen Daten

WT:IV-31 Server-Technologien © STEIN 2021

Bemerkungen zur Codierung von Formulardaten:

- □ URL und Query sind durch ein "?" voneinander getrennt.
- ☐ Formularvariablen einschließlich ihrer Zuweisungen sind durch "&" voneinander getrennt.
- □ Name und Daten einer Formularvariablen sind durch "=" voneinander getrennt.
- □ Leerzeichen in den eingegebenen Daten sind durch ein "+" ersetzt.
- □ Zeichen mit ASCII-Werten zwischen 128 bis 255 sind durch hexadezimal codiert, eingeleitet durch ein Prozentzeichen. Beispiel: "%F6" für "ö"

WT:IV-32 Server-Technologien ©STEIN 2021

Beispiel: Shell-Skript als CGI-Programm

In der HTML-Datei:

CGI-Aufruf

Die Shell-Skript-Datei:

```
#!/bin/bash
echo "content-type: text/html"
echo "" #Leerzeile gemäß HTTP-Protokoll.
echo "<!DOCTYPE html>"
echo "<html>"
echo "<head>"
echo "<meta http-equiv=\"content-type\" content=\"text/html; ...\">"
echo "<title>cgi-sample1</title>"
echo "</head>"
echo "<body>"
echo "<h3>Werte einiger CGI-Variablen</h3>"
echo "Installierte Server-Software: " $SERVER SOFTWARE " <br > "
echo "Aufrufender Web-Browser: " $HTTP_USER AGENT " <br>"
echo "Anfragemethode: " $REQUEST_METHOD " <br>"
echo "Query-String: " $QUERY_STRING " <br>"
echo "</body>"
echo "</html>"
```

WT:IV-33 Server-Technologien

Beispiel: Shell-Skript als CGI-Programm

In der HTML-Datei:

```
<a href="https://webtec.webis.de/cgi-bin/cgi-sample1.cgi">CGI-Aufruf</a>
```

Die Shell-Skript-Datei:

```
#!/bin/bash
echo "content-type: text/html"
echo "" #Leerzeile gemäß HTTP-Protokoll.
echo "<!DOCTYPE html>"
echo "<html>"
echo "<head>"
echo "<meta http-equiv=\"content-type\" content=\"text/html; ...\">"
echo "<title>cgi-sample1</title>"
echo "</head>"
                          x - cgi-sample1 - Mozilla Firefox
echo "<body>"
echo "<h3>Werte einige Werte einiger CGI-Variablen
echo "Installierte Ser
                          Installierte Server-Software: Apache/2.2.22 (Ubuntu)
echo "Aufrufender Web-
                          Aufrufender Web-Browser: Mozilla/5.0 (X11; Ubuntu; Linux x86 64; rv:37.0)
                          Gecko/20100101 Firefox/37.0
echo "Anfragemethode:
                          Anfragemethode: GET
echo "Query-String: "
                          Query-String: test=23
echo "</body>"
echo "</html>"
                                                                   [CGI: Source, Ausführung]
```

WT:IV-34 Server-Technologien

Jakarta [Java] Servlet

Einführung [Technologie: Einordnung, Deployment]

"A servlet is a Java programming language class used to extend the capabilities of servers that host applications accessed via a request-response programming model."

[Oracle <u>1</u>, <u>2</u>]

WT:IV-35 Server-Technologien ©STEIN 2021

Jakarta [Java] Servlet

Einführung [Technologie: Einordnung, Deployment]

"A servlet is a Java programming language class used to extend the capabilities of servers that host applications accessed via a request-response programming model."

[Oracle 1, 2]

- Servlets können jede Art von Anfrage beantworten; ihr Einsatz geschieht hauptsächlich im Zusammenhang mit Web-Servern.
- □ Die Servlet API besteht aus den jakarta.servlet.*-Packages. [Javadoc]
 Diese gehören zu Jakarta EE (bzw. vor 2019 zu Java EE), nicht zu Java SE.
- Im Mittelpunkt der Servlet-Programmierung stehen:

Klasse bzw. Interface	Konzepte
HttpServlet	service(), doGet(), doPost()
HttpServletRequest	get()-Methoden für CGI-Environment
HttpServletResponse	Streams als Ausgabekanal zum Client

WT:IV-36 Server-Technologien © STEIN 2021

Bemerkungen:

- Servlets werden in einem Servlet-Container verwaltet, der u.a. für die persistente Speicherung der Zustände und die Verfügbarkeit der Servlets zuständig ist. Der Servlet-Container gehört zur Vermittlungsschicht zwischen (Web-)Client und (Web-)Server und zählt somit zur Middleware.
- Der Servlet-Container kann entweder direkt oder über einen vorgeschalteten Web-Server angefragt werden. Im letzteren Fall wird eine Schnittstelle benögt, die zwischen denjenigen URLs unterscheidet, die der Web-Server bzw. der Servlet-Container bedienen soll. Im Apache-Web-Server stehen zur Realisierung einer solchen Schnittstelle die alternativen Module "mod_jk" und "mod_proxy" zur Verfügung. [apache.org]
- In der "klassischen" Konfiguration ist der Servlet-Container ein Service, der zusätzlich oder anstelle eines Web-Servers installiert wird und mittels dem Servlets deployed werden. Alternativ kann eine Servlet-basierte Web-Anwendungen ihren eigenen Servlet-Container zur Installation mit bringen. Stichwort: *Embedded Servlet Container* [Tomcat, Jetty]

Embedded Servlet-Container rücken die Container-Semantik in den Hintergrund: der Container dient nur *einer* Anwendung. Sie sind eine elegante Möglichkeit, eine Java-Anwendung verteilt – mit allen Vorteilen von standardisierten Web-Technologien – zur Verfügung zu stellen: weltweiter Zugriff via URL und HTTP, leistungsfähige Benutzeroberfläche via Browser, etc.

WT:IV-37 Server-Technologien ©STEIN 2021

Servlet-Lebenszyklus

Der Lebenszyklus eines Servlets wird von dem Container gesteuert, der das Servlet verwaltet.

Ein <u>HTTP-Servlet</u> wird durch einen HTTP-Request über eine URL angesprochen. Dann führt der Container folgende Schritte aus:

- 1. Überprüfung, ob eine Servlet-Instanz läuft. Falls nicht, wird
 - (a) die Servlet-Klasse geladen,
 - (b) eine Instanz der Servlet-Klasse erzeugt und
 - (c) die Servlet-Instanz durch Aufruf der init () -Methode initialisiert.
- 2. Erzeugung eines httpServletResponse-Objektes und eines httpServletResponse-Objektes.
- 3. Aufruf der <u>service()</u>-Methode der Servlet-Instanz. Sie analysiert die Anfrage des Web-Servers und dispatched entsprechend; das Request-Objekt und das Response-Objekt werden mit übergeben.

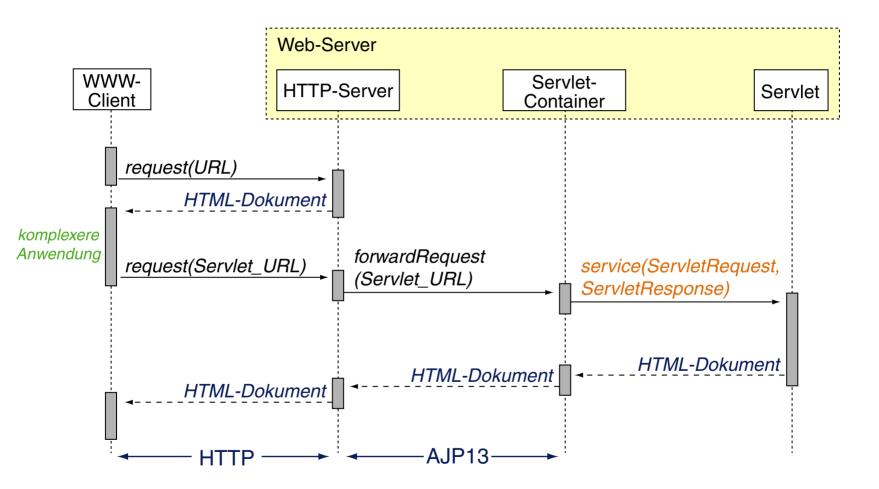
WT:IV-38 Server-Technologien ©STEIN 2021

Bemerkungen:

- Die service()-Methode erkennt die HTTP-Anfragen GET, POST, HEAD, PUT, DELETE, OPTIONS bzw. TRACE und ruft die entsprechenden Java-Methoden doGet(), doPost(), etc. auf.
- □ Falls der Container eine Servlet-Instanz entladen soll, ruft er dessen destroy () -Methode auf.

WT:IV-39 Server-Technologien © STEIN 2021

Ablauf einer Seitenauslieferung via Servlet [Vergleiche: statisch, CGI, Servlet, JSP]



WT:IV-40 Server-Technologien ©STEIN 2021

Charakteristika der Servlet-Technologie

Portabilität

Servlets sind über Betriebssysteme und Web-Server hinweg portabel.

□ Leistungsfähigkeit

Alle Konzepte von Java (Multithreading, Serialisierung, etc.) stehen zur Verfügung, einschließlich der gesamten Java-Bibliothek.

Effizienz

Eine Servlet-Instanz (ein Java-Objekt) wird nur einmal geladen und bleibt –

— im Speicher des Web-Servers.

Sicherheit

Java selbst ist sehr robust; zum Schutz des Web-Servers existieren darüberhinaus die Sicherheitsmechanismen des Java Security Managers. Stichwort: Servlet-Sandbox

Produktivität

Konzepte wie Session Tracking, Cookie Handling etc. erleichtern die Anwendungsentwicklung.

WT:IV-41 Server-Technologien ©STEIN 2021

Charakteristika der Servlet-Technologie

Portabilität

Servlets sind über Betriebssysteme und Web-Server hinweg portabel.

□ Leistungsfähigkeit

Alle Konzepte von Java (Multithreading, Serialisierung, etc.) stehen zur Verfügung, einschließlich der gesamten Java-Bibliothek.

Effizienz

Eine Servlet-Instanz (ein Java-Objekt) wird nur einmal geladen und bleibt – mit seinem Zustand – im Speicher des Web-Servers.

Sicherheit

Java selbst ist sehr robust; zum Schutz des Web-Servers existieren darüberhinaus die Sicherheitsmechanismen des Java Security Managers. Stichwort: Servlet-Sandbox

Produktivität

Konzepte wie Session Tracking, Cookie Handling etc. erleichtern die Anwendungsentwicklung.

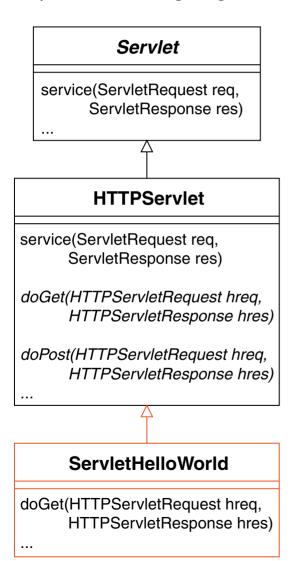
WT:IV-42 Server-Technologien © STEIN 2021

Beispiel: HelloWorld [Servlet-Ausführung] [Source: ServletReadURLParam]

```
package servlet;
import java.io.*;
import jakarta.servlet.*;
import jakarta.servlet.http.*;
public class ServletHelloWorld extends HttpServlet {
    public void init() throws ServletException {
        // Nothing to do here.
    public void doGet(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)
            throws ServletException, IOException {
        // Use "response" to specify the HTTP response line and headers
        // (e.g. specifying the content type, setting cookies).
        response.setContentType("text/html");
        PrintWriter out = response.getWriter();
        // Use "out" to send content to browser.
        out.print("<!DOCTYPE html>"
                + "<html><head><title>Hello World</title></head>"
                + "<body><h1>Hello World!</h1></body></html>");
                                                                        [Javadoc: doGet]
```

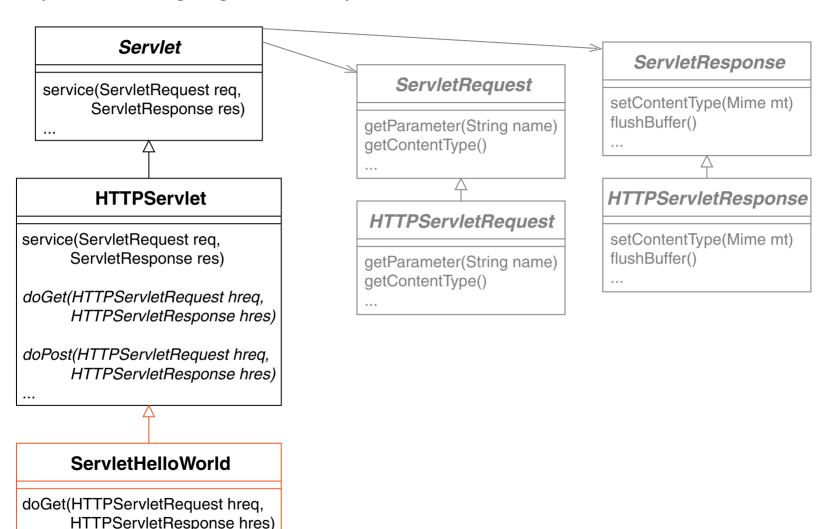
WT:IV-43 Server-Technologien ©STEIN 2021

Implementierung folgt dem "Template Method"-Pattern



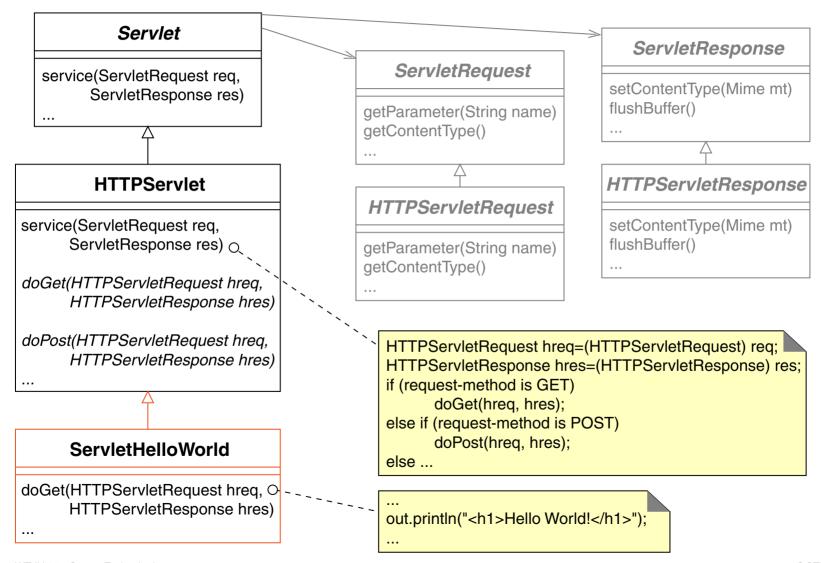
WT:IV-44 Server-Technologien ©STEIN 2021

Implementierung folgt dem "Template Method"-Pattern



WT:IV-45 Server-Technologien ©STEIN 2021

Implementierung folgt dem "Template Method"-Pattern



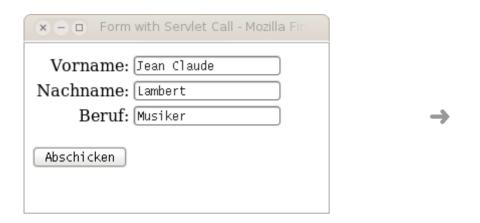
WT:IV-46 Server-Technologien © STEIN 2021

Beispiel: URL-Parameter einlesen

```
<!DOCTYPE html>
<html>
 <head>
  <meta http-equiv="content-type" content="text/html; ...">
  <title>Form with Servlet Call</title>
 </head>
 <body>
  <form action="https://.../ReadURLParam" method="GET">
    \langle t.r \rangle
      Vorname:
      <input name="vorname" type="text" size="20" ...>
     . . .
    >
     <input type="submit" name="z" value="Abschicken"> <br>
    </form>
 </body>
</html>
```

WT:IV-47 Server-Technologien © STEIN 2021

Beispiel: URL-Parameter einlesen (Fortsetzung)





[Servlet: Source, Ausführung]

WT:IV-48 Server-Technologien © STEIN 2021

Beispiel: URL-Parameter einlesen (Fortsetzung) [Source: ServletHelloWorld]

```
package servlet;
import java.io.*; ...
public class ServletReadURLParam extends HttpServlet {
   public void doGet (HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)
           throws ServletException, IOException {
       response.setContentType("text/html");
       PrintWriter out = response.getWriter();
       // Use "request" to read incoming HTTP headers (e.g. cookies)
       // and HTML form data (e.g. data the user entered and submitted)
       out.println("<!DOCTYPE html> <html>"
            + "<head><title>URL Parameter</title></head>"
            + "<body><h3>Einlesen von URL Parametern</h3>"
            + " Vorname: " + request.getParameter("vorname")
            + "Nachname: " + request.getParameter("nachname")
            + "Beruf: " + request.getParameter("beruf")
            + " </body></html>");
   public void doPost (HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)
           throws ServletException, IOException {
       doGet(request, response);
```

Deployment

Die Bereitstellung (*Deployment*) Servlet-basierter Web-Anwendungen ist standardisiert; der Java Community Process hat hierfür das war-Archivformat spezifiziert. Verzeichnisstruktur:

DocumentRoot/Context-Path.war

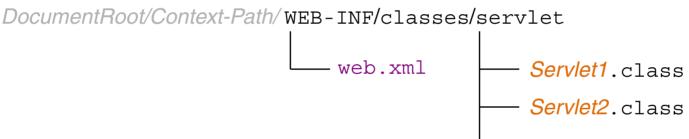
DocumentRoot/Context-Path/WEB-INF/classes/servlet
_____web.xml _____Servlet1.class
_____Servlet2.class

WT:IV-50 Server-Technologien ©STEIN 2021

Deployment

Die Bereitstellung (*Deployment*) Servlet-basierter Web-Anwendungen ist standardisiert; der Java Community Process hat hierfür das war-Archivformat spezifiziert. Verzeichnisstruktur:

DocumentRoot/Context-Path.war
~



Mit obiger Verzeichnisstruktur geschieht der *Servlet*-Aufruf über einen HTTP-Server mit Servlet-Container wie folgt:

https://Web-Server/Context-Path/servlets/Servlet

[Servlet-Ausführung] [Deployment] [mod proxy: Servlet-Interaktion, apache.org]

WT:IV-51 Server-Technologien © STEIN 2021

Bemerkungen:

Die Datei web.xml ist der Deployment-Descriptor und enthält die URL-Mappings zu den Servlets. Folgende web.xml-Datei beschreibt das Helloworld-Servlet:

```
<?xml version="1.0" encoding="ISO-8859-1"?>

<web-app xmlns="https://jakarta.ee/xml/ns/jakartaee"
    xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
    xsi:schemaLocation="https://jakarta.ee/xml/ns/jakartaee.../web-app_5_0.xsd"
    version="5.0">

    <servlet>
        <servlet-name>HelloWorld<//servlet-name>
              <servlet-class>servlet.ServletHelloWorld<//servlet-class>
        </servlet>
        <servlet-mapping>
        <servlet-name>HelloWorld<//servlet-name>
              <url-pattern>/HelloWorld</url-pattern>
        </servlet-mapping>
    </servlet-mapping>
    </servlet-mapping>
    </servlet-mapping>
    </servlet-mapping>
</web-app>
```

Schema-Datei für <web-app>-Elemente.

- Die Helloworld-Anwendung wurde in einem war-Archiv mit dem speziellen Namen ROOT. war bereitgestellt. Dadurch entfällt der *Context-Path* in der URL.
- □ Das Servlet-Deployment kann im laufenden Betrieb eines Web-Servers erfolgen.

WT:IV-52 Server-Technologien ©STEIN 2021

Einführung [Technologie: Einordnung, Deployment]

Ziel: Pflege von statischen und dynamischen Inhalten in einer Datei.

WT:IV-53 Server-Technologien © STEIN 2021

Einführung [Technologie: Einordnung, Deployment]

Ziel: Pflege von statischen und dynamischen Inhalten in einer Datei.

Charakteristika, Technologie:

- □ dokumentenzentrierte Programmierung direkt über den Web-Client
- Einbettung von Java-Code in HTML
- Java für dynamische, HTML für statische Dokumentbestandteile
- automatische Code-Generierung und Code-Verwaltung mit Servlets
- Anbindung von Jakarta EE Komponenten

Anwendung:

- mittelgroße bis sehr große Projekte, einfache bis komplexe Probleme
- bei Forderung nach Portabilität, skalierbarer Architekur, hoher Performanz

WT:IV-54 Server-Technologien ©STEIN 2021

Einführung (Fortsetzung)

Java-Code wird in den HTML-Code einer jsp-Datei eingebettet:

WT:IV-55 Server-Technologien © STEIN 2021

Einführung (Fortsetzung)

Java-Code wird in den HTML-Code einer jsp-Datei eingebettet:



[JSP: Source, Ausführung] [Servlet: generiert, manuell]

WT:IV-56 Server-Technologien ©STEIN 2021

</body>

</html>

Einführung (Fortsetzung) [generierte Web-Seite] [generiertes Servlet]

```
<!DOCTYPE html>
<ht.ml>
 <head> <title>Registration</title> </head>
 <body>
  <h3>Anmeldung</h3>
  <form action="registration.jsp" method="get">
    Benutzername:
        <input type="text" name="user">
     <input type="submit" value="Anmelden">
    </form>
```

WT:IV-57 Server-Technologien © STEIN 2021

Einführung (Fortsetzung) [generierte Web-Seite] [generiertes Servlet]

```
<!DOCTYPE html>
<html>
    <head> <title>Registration</title> </head>
    <body>
```

```
<h3>Ihre Anmeldedaten:</h3>
Benutzername:
</body>
</html>
```

WT:IV-58 Server-Technologien ©STEIN 2021

Einführung (Fortsetzung) [generierte Web-Seite] [generiertes Servlet]

```
<!DOCTYPE html>
<ht.ml>
 <head> <title>Registration</title> </head>
 <body>
   < %
    String user = request.getParameter("user");
    if ( user == null || "".equals(user) ) {
   응>
   <h3>Anmeldung</h3>
   <form action="registration.jsp" method="get">
    Benutzername:
         <input type="text" name="user">
      <input type="submit" value="Anmelden">
    </form>
   <% } else { %>
   <h3>Ihre Anmeldedaten:</h3>
   Benutzername: <%= user %>
   <% } %>
 </body>
</html>
```

Vergleiche hierzu die PHP-Realisierung.

WT:IV-59 Server-Technologien © STEIN 2021

Einführung (Fortsetzung)

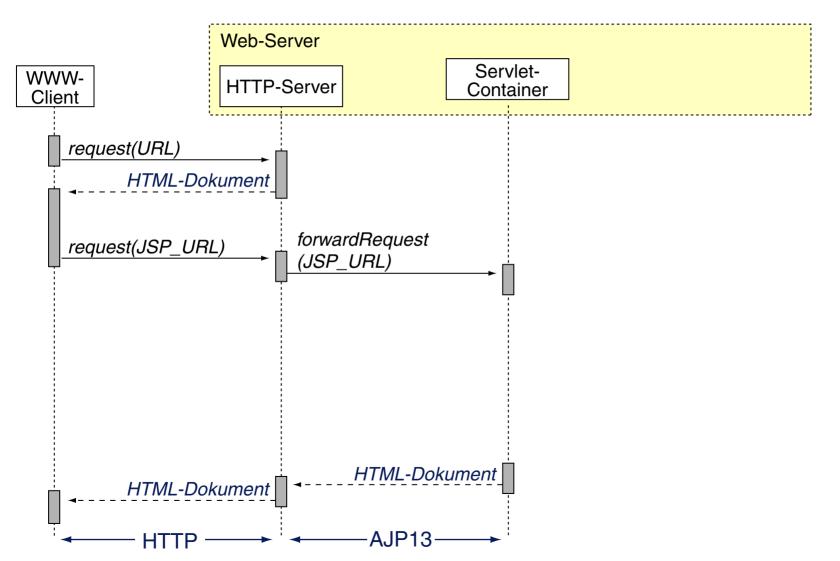




[JSP: Source, Ausführung]

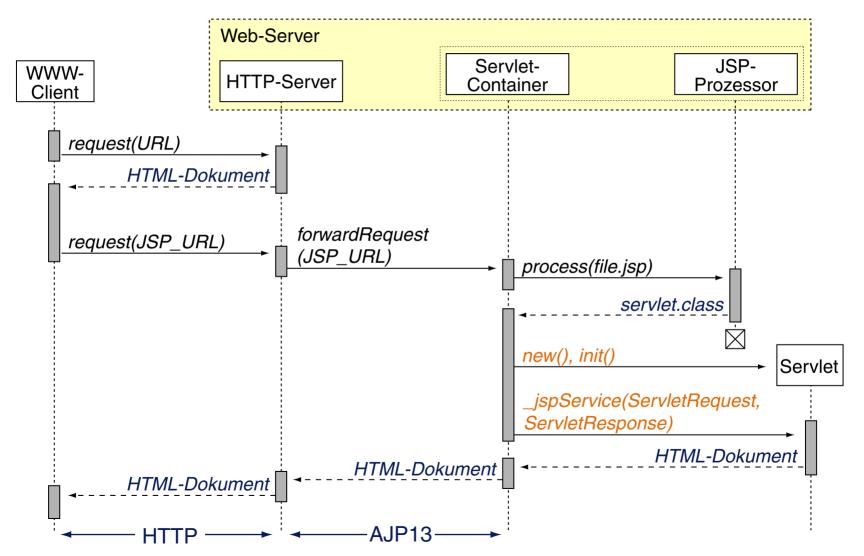
WT:IV-60 Server-Technologien ©STEIN 2021

Ablauf einer Seitenauslieferung via JSP [Vergleiche: statisch, CGI, Servlet, JSP]



WT:IV-61 Server-Technologien © STEIN 2021

Ablauf einer Seitenauslieferung via JSP [Vergleiche: statisch, CGI, Servlet, JSP]



WT:IV-62 Server-Technologien © STEIN 2021

Bemerkungen:

- ☐ Die jsp-Datei kombiniert HTML-Code und Java-Code zur Erzeugung einer HTML-Seite.
- □ Die Generierung des Servlets aus der jsp-Datei geschieht "on the fly". Dabei wird berücksichtigt, ob die jsp-Datei zwischenzeitlich verändert wurde.
- Das Action-Attribut < . . . action="registration.jsp"> ist laut Referenz optional. Falls es fehlt, wird als Default-Wert die Datei selbst (hier: registration.jsp) genommen.
- □ Keine getrennten (CGI-)Programme zur Gestaltung eines Web-Dialogs: HTML-Form, HTML-Antwort sowie der Programmcode zur Verarbeitung sind in derselben Datei.

WT:IV-63 Server-Technologien © STEIN 2021

Konzepte der JSP-Technologie

Der HTML-Code einer jsp-Datei wird um out.println()-Anweisungen ergänzt und in die _jspService()-Methode des Servlets integriert. [Javadoc] [Servlet: generiert]

WT:IV-64 Server-Technologien © STEIN 2021

Konzepte der JSP-Technologie

Der HTML-Code einer jsp-Datei wird um out.println()-Anweisungen ergänzt und in die _jspService()-Methode des Servlets integriert. [Javadoc] [Servlet: generiert]

Zur Programmierung gibt es drei Konzepte:

- 1. Java.
 - (a) Java-Scriptlet: beliebige Java-Anweisungen.

 HTML-Syntax: <% Code %> Code wird Teil der _jspService()-Methode.
 - (b) Java-*Expression*: Wert, der zur Laufzeit ermittelt und als String ausgegeben wird. HTML-Syntax: <%= *Code* %> Code wird Teil der _jspService()-Methode.
 - (c) Java-Declaration: beliebige Java-Anweisungen.

 HTML-Syntax: <%! Code %> Code ist außerhalb der _jspService()-Methode.
- JSP-Aktionen.
 Anbindung von Jakarta EE Komponenten.
- 3. JSP-Direktiven.
 Anweisungen, die direkt vom JSP-Prozessor verarbeitet werden.

WT:IV-65 Server-Technologien © STEIN 2021

JSP-Prozessor

```
public class SampleServlet extends HttpServlet {
    ...
   public void _jspService(...) throws ServletException {
    ...
}
```

WT:IV-66 Server-Technologien ©STEIN 2021

JSP-Prozessor

```
<html>
   <body>
   <h1>Hello World</h1>
    <% String user=request.getParameter("user"); %>
    <%= clock.getDayofMonth() %>
    <%! private int accessCount = 0; %>
   </body>
  </html>
                                       JSP-Dokument
public class SampleServlet extends HttpServlet {
  public void jspService(...) throws ServletException {
   →out.println("<h1>Hello World</h1>");
```

WT:IV-67 Server-Technologien © STEIN 2021

JSP-Prozessor

```
<html>
   <body>
   <h1>Hello World</h1>
    <% String user=request.getParameter("user"); %>
    <%= clock.getDayofMonth() %>
    <%! private int accessCount = 0; %>
   </body>
  </html>
                                       JSP-Dokument
public class SampleServlet extends HttpServlet {
  public void jspService(...) throws ServletException {
   → out.println("<h1>Hello World</h1>");
   → String user=request.getParameter("user");
```

WT:IV-68 Server-Technologien ©STEIN 2021

JSP-Prozessor

```
<html>
   <body>
    <h1>Hello World</h1>
    <% String user=request.getParameter("user"); %>
   -<%= clock.getDayofMonth() %>
    <%! private int accessCount = 0; %>
   </body>
  </html>
                                       JSP-Dokument
public class SampleServlet extends HttpServlet {
  public void jspService(...) throws ServletException {
   →out.println("<h1>Hello World</h1>");
   → String user=request.getParameter("user");
   → out.println(clock.getDayofMonth().toString());
```

```
JSP-Prozessor
                    <html>
                     <body>
                      <h1>Hello World</h1>
                      <% String user=request.getParameter("user"); %>
                     -<%= clock.getDayofMonth() %>
                      -<%! private int accessCount = 0; %>
                     </body>
                    </html>
                                                          JSP-Dokument
      JSP-
    Prozessor
                  public class SampleServlet extends HttpServlet {
                  \rightarrow private int accessCount = 0;
                    public void jspService(...) throws ServletException {
                     →out.println("<h1>Hello World</h1>");
                     → String user=request.getParameter("user");
                     → out.println(clock.getDayofMonth().toString());
```

WT:IV-70 Server-Technologien ©STEIN 2021

Server-Technologien

Quellen zum Nachlernen und Nachschlagen im Web

- Apache. Apache HTTP Server Documentation.
 httpd:apache.org/docs
- □ Hall. Servlets and JavaServer Pages Tutorial Series.
 Publications
- □ Oracle. Java Servlet Tutorials. javaee.github.io/tutorial/servlets.html www.oracle.com/java/technologies/servlet-technology.html
- □ Eclipse. Jakarta EE.Jakarta EE HomeJavadoc: Jakarta EE Platform API
- □ Vogel. Apache Tomcat Tutorial.
 www.vogella.com/tutorials/ApacheTomcat/article.html

WT:IV-71 Server-Technologien ©STEIN 2021