# **Kapitel ADS:IV**

#### IV. Datenstrukturen

- □ Record
- □ Linear List
- □ Linked List
- □ Stack
- □ Queue
- □ Priority Queue
- Dictionary
- □ Hash Table
- Hash Function
- □ Bäume

ADS:IV-110 Datenstrukturen © POTTHAST 2018

#### Definition

Eine Hash Function (*Hashfunktion*)

$$h: U \to \{0, 1, \dots, m-1\}$$

bildet ein Universum U von Schlüsseln beliebigen Typs auf m natürliche Zahlen ab.

#### Eigenschaften:

- total: Jeder Schlüssel k aus U hat genau einen Funktionswert h(k) in  $\{0, 1, \dots, m-1\}$ .
- $\square$  surjektiv: Für alle  $y \in \{0, 1, \dots, m-1\}$  gibt es mindestens ein  $k \in U$ , so dass h(k) = y.

ADS:IV-111 Datenstrukturen © POTTHAST 2018

#### **Definition**

Eine Hash Function (*Hashfunktion*)

$$h: U \to \{0, 1, \dots, m-1\}$$

bildet ein Universum U von Schlüsseln beliebigen Typs auf m natürliche Zahlen ab.

#### Eigenschaften:

- $\Box$  total: Jeder Schlüssel k aus U hat genau einen Funktionswert h(k) in  $\{0, 1, \dots, m-1\}$ .
- $\Box$  surjektiv: Für alle  $y \in \{0, 1, \dots, m-1\}$  gibt es mindestens ein  $k \in U$ , so dass h(k) = y.

# Problemspezifikation

Problem: Hashing

Instanz: k. Ein Schlüssel aus U.

Lösung: i. Ein Wert aus  $\{0, 1, \dots, m-1\}$ , der k deterministisch zugewiesen wird.

Wunsch: Eine Funktionsvorschrift oder ein Algorithmus, der das Hashingproblem für alle  $k \in U$  so löst, dass Anwendungsanforderungen erfüllt werden.

# Anwendungen

# 1. Dictionary / Mengen

Ungeordnete Speicherung von Elementen unter einem eindeutigen Schlüssel bei Ausschluss von Duplikaten.

# 2. Ähnlichkeitssuche / Partitionierung

Unterteilung von Elementen in Äquivalenzklassen, bestehend aus ähnlichen Elementen.

### 3. Datenintegritätstest / Kryptographie

Sicherstellung der Echtheit einer Nachricht durch Abgleich mit einem Prüfwert.

ADS:IV-113 Datenstrukturen © POTTHAST 2018

# Anwendungen

### 1. Dictionary / Mengen

Ungeordnete Speicherung von Elementen unter einem eindeutigen Schlüssel bei Ausschluss von Duplikaten.

# 2. Ähnlichkeitssuche / Partitionierung

Unterteilung von Elementen in Äquivalenzklassen, bestehend aus ähnlichen Elementen.

# 3. Datenintegritätstest / Kryptographie

Sicherstellung der Echtheit einer Nachricht durch Abgleich mit einem Prüfwert.

# Anforderungen gemäß Anwendung

# 1. Simple Uniform Hashing und Normalisierung

Kollisionen sollen schlimmstenfalls zufällig gleichverteilt auftreten, unabhängig von der Verteilung der Schlüssel in U.

### 2. Ähnlichkeitssensitivität

Kollisionen sollen genau dann auftreten, wenn sich zwei Schlüssel aus U ähnlich sind.

#### 3. Kollisionsresistenz und Unumkehrbarkeit

Kollisionen sollen mit an Sicherheit grenzender Wahrscheinlichkeit unmöglich sein. Aus Hashwerten sollen die ursprünglichen Schlüssel nicht rekonstruiert werden können.

ADS:IV-114 Datenstrukturen © POTTHAST 2018

# Anwendungen

### 1. Dictionary / Mengen

Ungeordnete Speicherung von Elementen unter einem eindeutigen Schlüssel bei Ausschluss von Duplikaten.

# 2. Ähnlichkeitssuche / Partitionierung

Unterteilung von Elementen in Äquivalenzklassen, bestehend aus ähnlichen Elementen.

# 3. Datenintegritätstest / Kryptographie

Sicherstellung der Echtheit einer Nachricht durch Abgleich mit einem Prüfwert.

# Anforderungen gemäß Anwendung

# 1. Simple Uniform Hashing und Normalisierung

Kollisionen sollen schlimmstenfalls zufällig gleichverteilt auftreten, unabhängig von der Verteilung der Schlüssel in U.

### 2. Ähnlichkeitssensitivität

Kollisionen sollen genau dann auftreten, wenn sich zwei Schlüssel aus U ähnlich sind.

#### 3. Kollisionsresistenz und Unumkehrbarkeit

Kollisionen sollen mit an Sicherheit grenzender Wahrscheinlichkeit unmöglich sein. Aus Hashwerten sollen die ursprünglichen Schlüssel nicht rekonstruiert werden können.

ADS:IV-115 Datenstrukturen © POTTHAST 2018

#### Hash Tables

Problem: Hashing

Instanz: k. Ein Schlüssel aus U.

Lösung: *i*. Ein Wert aus  $\{0, 1, ..., m-1\}$ , der k deterministisch zugewiesen wird.

Wunsch: Eine Funktionsvorschrift oder ein Algorithmus, der das Hashingproblem

für alle  $k \in U$  gemäß Simple Uniform Hashing löst.

ADS:IV-116 Datenstrukturen © POTTHAST 2018

#### Hash Tables

Problem: Hashing

Instanz: k. Ein Schlüssel aus U.

Lösung: *i*. Ein Wert aus  $\{0, 1, ..., m-1\}$ , der k deterministisch zugewiesen wird.

Wunsch: Eine Funktionsvorschrift oder ein Algorithmus, der das Hashingproblem

für alle  $k \in U$  gemäß Simple Uniform Hashing löst.

#### Praktische Probleme:

- Das Universum der Schlüssel kann Schlüssel aller Datentypen enthalten.
- In der Praxis ist die Schlüsselverteilung unbekannt.

ADS:IV-117 Datenstrukturen © POTTHAST 2018

#### Hash Tables

Problem: Hashing

Instanz: k. Ein Schlüssel aus U.

Lösung: *i*. Ein Wert aus  $\{0, 1, \dots, m-1\}$ , der k deterministisch zugewiesen wird.

Wunsch: Eine Funktionsvorschrift oder ein Algorithmus, der das Hashingproblem für alle  $k \in U$  gemäß Simple Uniform Hashing löst.

#### Praktische Probleme:

- Das Universum der Schlüssel kann Schlüssel aller Datentypen enthalten.
- In der Praxis ist die Schlüsselverteilung unbekannt.

#### Heuristiken für Hashfunktionen:

- Divisionsrestmethode
- Multiplikative Methode
- Universelles Hashing

ADS:IV-118 Datenstrukturen © POTTHAST 2018

# Vorverarbeitung

Annahme: Das Universum U kann auf die natürlichen Zahlen  $\mathbb N$  abgebildet werden:

$$h: \mathbf{N} \to \{0, 1, \dots, m-1\}$$

Die Abbildung ist abhängig vom Datentyp der Schlüssel in U.

# Beispiel:

- $lue{}$  Sei U die Menge aller Wörter und Schlüssel  $k=\mathtt{Turing}$  aus U.
- □ Zeichenketten (Strings) werden als Arrays von Zeichen repräsentiert.
- □ Zeichen sind auf Basis einer Kodierungstabelle als natürliche Zahlen kodiert.
- Jedem Zeichen ist ein Codepunkt in der Tabelle zugeordnet.
- □ Eine einfache Kodierungstabelle ist ASCII: sie kodiert 128 Zeichen.
- □ Zeichenketten können als Zahl zur Basis 128 kodiert werden:

$$k = \underbrace{84}_{\text{T}} \cdot 128^5 + \underbrace{117}_{\text{U}} \cdot 128^4 + \underbrace{114}_{\text{r}} \cdot 128^3 + \underbrace{105}_{\text{i}} \cdot 128^2 + \underbrace{110}_{\text{n}} \cdot 128^1 + \underbrace{103}_{\text{g}} \cdot 128^0$$

ADS:IV-119 Datenstrukturen © POTTHAST 2018

# Vorverarbeitung

Annahme: Das Universum U kann auf die natürlichen Zahlen  $\mathbb N$  abgebildet werden:

$$h: \mathbf{N} \to \{0, 1, \dots, m-1\}$$

Die Abbildung ist abhängig vom Datentyp der Schlüssel in U.

# Beispiel:

- $lue{}$  Sei U die Menge aller Wörter und Schlüssel k= Turing aus U.
- □ Zeichenketten (Strings) werden als Arrays von Zeichen repräsentiert.
- Zeichen sind auf Basis einer Kodierungstabelle als natürliche Zahlen kodiert.
- Jedem Zeichen ist ein Codepunkt in der Tabelle zugeordnet.
- □ Eine einfache Kodierungstabelle ist ASCII: sie kodiert 128 Zeichen.
- □ Zeichenketten können als Zahl zur Basis 128 kodiert werden:

$$k = 2.917.865.781.095_{10}$$

ADS:IV-120 Datenstrukturen © POTTHAST 2018

### Bemerkungen:

□ ASCII steht für "American Standard Code for Information Interchange" und stellt einen frühen Standard zum Austausch von kodiertem Texten dar.

ADS:IV-121 Datenstrukturen © POTTHAST 2018

#### Divisionsrestmethode

Hashfunktion:

$$h(k) = k \bmod m,$$

wobei k ein Schlüssel aus U und m die Kapazität der Hash Table ist.

Beispiel: Aus m = 12 und k = 100 folgt h(k) = 4.

#### Divisionsrestmethode

#### Hashfunktion:

$$h(k) = k \bmod m,$$

wobei k ein Schlüssel aus U und m die Kapazität der Hash Table ist.

Beispiel: Aus m = 12 und k = 100 folgt h(k) = 4.

### Eigenschaften:

- Sehr schnelle Berechnung; nur eine CPU-Instruktion.
- $\Box$  Die Kapazität m der Hash Table beeinflusst die Kollisionswahrscheinlichkeit:
  - Wenn m gerade ist, dann entspricht die Parität von h(k) der von k.
  - Wenn  $m = 2^p$ , dann entspricht h(k) nur den p niedrigstwertigen Bits.
  - Wenn  $m = 2^p 1$  (Mersenne-Zahl) und k ein String zur Basis  $2^p$ , dann haben alle Permutationen einer Zeichenkette denselben Hashwert h(k).
  - → Wenn m prim und stark verschieden von einer Zweierpotenz ist, verteilen sich die Hashwerte nahezu gleichmäßig.

ADS:IV-123 Datenstrukturen © POTTHAST 2018

#### Bemerkungen:

Der Modulo-Operator  $\mod$  (auch %) ist eine Kurzform um die Division mit Rest auszudrücken. Für alle zwei ganzen Zahlen k und  $m \neq 0$  gibt es zwei eindeutige ganze Zahlen a und b, so dass k = ma + b, wobei  $0 \leq b < |m|$  für den Rest steht, der verbleibt, wenn man k durch m teilt.

ADS:IV-124 Datenstrukturen © POTTHAST 2018

Multiplikative Methode

#### Hashfunktion:

$$h(k) = \lfloor m(kc \mod 1) \rfloor = \lfloor m(kc - \lfloor kc \rfloor) \rfloor,$$

wobei k ein Schlüssel aus U, m die Kapazität der Hash Table, und 0 < c < 1 eine Konstante ist.

ADS:IV-125 Datenstrukturen © POTTHAST 2018

# Multiplikative Methode

#### Hashfunktion:

$$h(k) = \lfloor m(kc \mod 1) \rfloor = \lfloor m(kc - \lfloor kc \rfloor) \rfloor,$$

wobei k ein Schlüssel aus U, m die Kapazität der Hash Table, und 0 < c < 1 eine Konstante ist.

### Eigenschaften:

- $\ \square$  Die Parameter m und c können unabhängig voneinander gewählt werden.
- fineq Die Wahl von m ist unkritisch; wenn m eine Zweierpotenz ist, wird die Implementierung vereinfacht.
- Die Wahl von c beeinflusst die Kollisionswahrscheinlichkeit:
  - Wenn  $c = (\sqrt{5} 1)/2 = 0.6180339887...$  (Goldener Schnitt), verteilen sich die Hashwerte nahezu gleichmäßig.

ADS:IV-126 Datenstrukturen © POTTHAST 2018

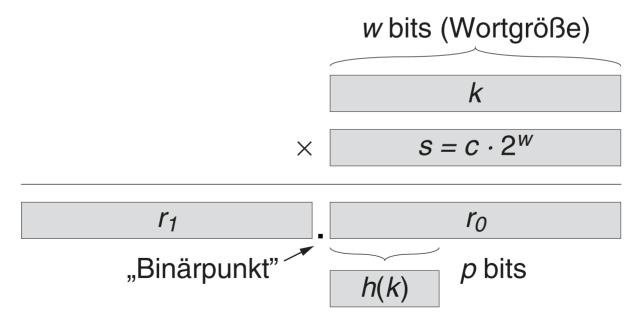
Multiplikative Methode

#### Hashfunktion:

$$h(k) = \lfloor m(kc \mod 1) \rfloor = \lfloor m(kc - \lfloor kc \rfloor) \rfloor,$$

wobei k ein Schlüssel aus U, m die Kapazität der Hash Table, und 0 < c < 1 eine Konstante ist.

Implementierung im Dualsystem für  $m = 2^p$ :



ADS:IV-127 Datenstrukturen © POTTHAST 2018

# Multiplikative Methode

### Hashfunktion:

$$h(k) = \lfloor m(kc \mod 1) \rfloor = \lfloor m(kc - \lfloor kc \rfloor) \rfloor,$$

wobei k ein Schlüssel aus U, m die Kapazität der Hash Table, und 0 < c < 1 eine Konstante ist.

### Beispiel:

 $\square$  Sei  $m=2^3=8$ , p=3, w=5, und k=21.

Es muss  $0 < s < 2^5$  gelten; wähle s = 13, so dass c = 13/32.

Formelbasiert:

 $\Rightarrow h(k) = 4$ 

$$kc = 21 \cdot \frac{13}{32} = \frac{273}{32} = 8\frac{17}{32}$$
  
 $\Rightarrow kc \mod 1 = \frac{17}{32}$   
 $\Rightarrow m(kc \mod 1) = 8\frac{17}{32} = \frac{17}{4} = 4\frac{1}{4}$   
 $\Rightarrow \lfloor m(kc \mod 1) \rfloor = 4$ 

$$ks = 21 \cdot 13 = 273 = 8 \cdot 2^5 + 17$$
  
 $\Rightarrow r_1 = 8, r_0 = 17$ 

$$\Rightarrow r_0 = 10001_2$$

$$\Rightarrow h(k) = 100_2$$

$$\Rightarrow h(k) = 4$$