Kapitel L:V

V. Erweiterungen und Anwendungen zur Logik

- Produktionsregelsysteme
- □ Inferenz für Produktionsregelsysteme
- □ Produktionsregelsysteme mit Negation
- □ Regeln mit Konfidenzen
- □ Nicht-monotones Schließen
- □ Logik und abstrakte Algebren
- Verifikation
- Verifikation mit dem Hoare-Kalkül
- ☐ Hoare-Regeln und partielle Korrektheit
- ☐ Terminierung

Hoare-Regel für Zuweisungen

$$A: \frac{-}{\{N[x/e]\} \ x := e; \ \{N\}}$$

(A steht für Assignment.)

- Die Zuweisungsregel legt die Semantik der Zuweisung fest.
- Die Zuweisungsregel ordnet jeder Nachbedingung eine schwächste Vorbedingung (weakest precondition (wp)) zu.
- Die Zuweisungsregel führt die Semantik der Zuweisung auf die Semantik der Substitution in der Prädikatenlogik zurück.
- Da die Zuweisungsregel keine Voraussetzungen hat, bezeichnet man sie auch als Axiom.

Beispiele für die Anwendung der Zuweisungsregel

Abgeleitete Hoare-Formel für die Anweisung b := y;

$$\{x,y\in \mathbf{N} \text{ und } a=x \text{ und } y=y\}$$

 $b:=y;$
 $\{x,y\in \mathbf{N} \text{ und } a=x \text{ und } b=y\}$

Abgeleitete Hoare-Formel für die Anweisung x := x + 1;

```
  \begin{cases}
    x + 1 = a \\
    x := x + 1; \\
    \{x = a \}
  \end{cases}
```

Abschwächungsregeln

C1:
$$\{P\} \Rightarrow \{P'\}$$
 C2: $\{P\} S \{Q'\}$ $\{Q'\} \Rightarrow \{Q\}$ $\{P\} S \{Q\}$ $\{P\} S \{Q\}$

P' ist eine Abschwächung der Zusicherung P, so dass ein Zustand, der P erfüllt, auch P' erfüllt, d.h. P' ist semantische Folgerung von P, $P \models P'$.

Q ist eine Abschwächung der Zusicherung Q', so dass ein Zustand, der Q' erfüllt, auch Q erfüllt, d.h. Q ist semantische Folgerung von Q', $Q' \models Q$.

- □ Die Abschwächungsregeln verändern nur die Zusicherungen.
- Die Abschwächungsregeln setzen voraus, dass die Hoare-Formel für das entsprechende Programmstück bereits hergeleitet wurde.

Beispiele für die Anwendung der Abschwächungsregeln

Herleitung von Hoare-Formeln für die Anweisung b := y;

$$\{x, y \in \mathbf{N} \text{ und } a = x\}$$

$$\Rightarrow \{x, y \in \mathbf{N} \text{ und } a = x \text{ und } y = y\}$$

$$b := y;$$

$$\{x, y \in \mathbf{N} \text{ und } a = x \text{ und } b = y\}$$

$$\Rightarrow \{x, y \in \mathbf{N} \text{ und } a + b = x + y \text{ und } a \ge 0\}$$

Weitere Abschwächungen:

Streichen konjunktiv verknüpfter Teile:

$$\{Q_1 \text{ und } Q_2\} \Rightarrow \{Q_1\}$$

Hinzufügen von Folgerungen:

$$\{Q_1 \text{ und } (Q_1 \Rightarrow Q_2)\} \Rightarrow \{Q_1 \text{ und } (Q_1 \Rightarrow Q_2) \text{ und } Q_2\}$$

Hinzufügen von tautologischen Aussagen:

$${Q} \Rightarrow {Q \text{ und } x = x}$$

□ Hinzufügen disjunktiv verknüpfter Teile:

$$\{Q_1\} \Rightarrow \{Q_1 \text{ oder } Q_2\}$$

Anwendung der Zuweisungsregel

$$A: \frac{-}{\{N[x/e]\} \ x := e; \ \{N\}}$$

Von der Nachbedingung zur Vorbedingung (rückwärts):

- Nachbedingung N ist bekannt.
- \Box Ersetze alle Vorkommen von x in N durch e.
- \Box Ergebnis ist die schwächste Vorbedingung N[x/e].

$$x := 27;$$
 $\{x \in \mathbb{N} \text{ und } y \in \mathbb{N} \text{ und } a = x \text{ und } b = y\}$

$$y := x;$$

$$\{x, y \in \mathbf{N} \text{ und } a = x \text{ und } b = y\}$$

$$x := x + 1;$$

$$\{x, y \in \mathbf{N} \text{ und } a = x \text{ und } b = y\}$$

$$y := x + y;$$

$$\{x, y \in \mathbf{N} \text{ und } a = x \text{ und } b = y\}$$

$$x := 27;$$

 $\{x \in \mathbb{N} \text{ und } y \in \mathbb{N} \text{ und } a = x \text{ und } b = y\}$

$$y := x;$$

$$\{x, y \in \mathbf{N} \text{ und } a = x \text{ und } b = y\}$$

$$x := x + 1;$$

$$\{x, y \in \mathbf{N} \text{ und } a = x \text{ und } b = y\}$$

$$y := x + y;$$

$$\{x, y \in \mathbf{N} \text{ und } a = x \text{ und } b = y\}$$

```
\{\mathbf{27} \in \mathbf{N} \text{ und } y \in \mathbf{N} \text{ und } a = \mathbf{27} \text{ und } b = y\}
x := 27;
\{x \in \mathbf{N} \text{ und } y \in \mathbf{N} \text{ und } a = x \text{ und } b = y\}
```

$$y := x;$$

$$\{x, y \in \mathbb{N} \text{ und } a = x \text{ und } b = y\}$$

$$x := x + 1;$$

$$\{x, y \in \mathbf{N} \text{ und } a = x \text{ und } b = y\}$$

$$y := x + y;$$

$$\{x, y \in \mathbf{N} \text{ und } a = x \text{ und } b = y\}$$

```
\{ egin{aligned} & \{ egin{aligned} 27 \in \mathbf{N} \ \textit{und} \ y \in \mathbf{N} \ \textit{und} \ a = 27 \ \textit{und} \ b = y \} \ & x := 27; \ & \{ oldsymbol{x} \in \mathbf{N} \ \textit{und} \ y \in \mathbf{N} \ \textit{und} \ a = oldsymbol{x} \ \textit{und} \ b = y \} \end{aligned}
```

```
y := x;
\{x, y \in \mathbb{N} \text{ und } a = x \text{ und } b = y\}
```

$$x := x + 1;$$

 $\{x, y \in \mathbb{N} \text{ und } a = x \text{ und } b = y\}$

$$y := x + y;$$

 $\{x, y \in \mathbb{N} \text{ und } a = x \text{ und } b = y\}$

```
 \{27 \in \mathbf{N} \text{ und } y \in \mathbf{N} \text{ und } a = 27 \text{ und } b = y\} 
 x := 27; 
 \{x \in \mathbf{N} \text{ und } y \in \mathbf{N} \text{ und } a = x \text{ und } b = y\} 
 \{x, x \in \mathbf{N} \text{ und } a = x \text{ und } b = x\} 
 y := x; 
 \{x, y \in \mathbf{N} \text{ und } a = x \text{ und } b = y\}
```

$$x := x + 1;$$

 $\{x, y \in \mathbb{N} \text{ und } a = x \text{ und } b = y\}$

$$y := x + y;$$

 $\{x, y \in \mathbb{N} \text{ und } a = x \text{ und } b = y\}$

```
\{27 \in \mathbb{N} \text{ und } y \in \mathbb{N} \text{ und } a = 27 \text{ und } b = y\}
x := 27;
\{x \in \mathbb{N} \text{ und } y \in \mathbb{N} \text{ und } a = x \text{ und } b = y\}
\{x, \mathbf{x} \in \mathbf{N} \text{ und } a = x \text{ und } b = \mathbf{x}\}
y := x;
\{x, y \in \mathbb{N} \text{ und } a = x \text{ und } b = y\}
\{x+1, y \in \mathbb{N} \text{ und } a = x+1 \text{ und } b = y\}
x := x + 1;
\{x, y \in \mathbb{N} \text{ und } a = x \text{ und } b = y\}
y := x + y;
\{x, y \in \mathbf{N} \text{ und } a = x \text{ und } b = y\}
```

```
\{27 \in \mathbb{N} \text{ und } y \in \mathbb{N} \text{ und } a = 27 \text{ und } b = y\}
x := 27;
\{x \in \mathbb{N} \text{ und } y \in \mathbb{N} \text{ und } a = x \text{ und } b = y\}
\{x, \mathbf{x} \in \mathbf{N} \text{ und } a = x \text{ und } b = \mathbf{x}\}
y := x;
\{x, y \in \mathbb{N} \text{ und } a = x \text{ und } b = y\}
\{x+1, y \in \mathbb{N} \text{ und } a = x+1 \text{ und } b = y\}
x := x + 1;
\{x, y \in \mathbb{N} \text{ und } a = x \text{ und } b = y\}
\{x, x + y \in \mathbb{N} \text{ und } a = x \text{ und } b = x + y\}
y := x + y;
\{x, y \in \mathbb{N} \text{ und } a = x \text{ und } b = y\}
```

Anwendung der Zuweisungsregel (Fortsetzung)

$$A: \frac{-}{\{N[x/e]\} \ x := e; \ \{N\}}$$

Von der Vorbedingung zur Nachbedingung (vorwärts):

Fall 1: x kommt in e nicht vor

- □ Vorbedingung *V* ist bekannt
- floor Schwäche Vorbedingung V ab:
 - Eliminiere <u>alle</u> Vorkommen von x in V.
 - (Erzeuge neue Vorkommen von e, z.B. e = e.)

Ergebnis ist (abgeschwächte) Vorbedingung V'.

- \Box Ersetze in V' manche Vorkommen von e durch x.
- \Box Ergebnis ist die Nachbedingung N.

$$\{x, y \in \mathbf{N} \text{ und } a = x\}$$

$$x := 27;$$

$$\{x, y \in \mathbb{N} \text{ und } a = x\}$$

$$x := 27;$$

```
\{x, y \in \mathbb{N} \text{ und } a = x\}
\Rightarrow \{y \in \mathbb{N}\}
x := 27;
```

```
\{x, y \in \mathbf{N} \text{ und } a = x\}
\Rightarrow \{y \in \mathbf{N}\}
\Rightarrow \{y \in \mathbf{N} \text{ und } 27 \in \mathbf{N} \text{ und } 27 = 27\}
x := 27;
```

```
 \{x, y \in \mathbf{N} \text{ und } a = x\} 
\Rightarrow \{y \in \mathbf{N}\} 
\Rightarrow \{y \in \mathbf{N} \text{ und } 27 \in \mathbf{N} \text{ und } 27 = 27\} 
 x := 27; 
 \{x, y \in \mathbf{N} \text{ und } x = 27\}
```

Beispiele zur Anwendung der Zuweisungsregel (Fortsetzung)

```
 \{x, y \in \mathbf{N} \text{ und } a = x\} 
 \Rightarrow \{y \in \mathbf{N}\} 
 \Rightarrow \{y \in \mathbf{N} \text{ und } 27 \in \mathbf{N} \text{ und } 27 = 27\} 
 x := 27; 
 \{x, y \in \mathbf{N} \text{ und } x = 27\} 
 \{x, y \in \mathbf{N} \text{ und } a = x\}
```

y := x;

Beispiele zur Anwendung der Zuweisungsregel (Fortsetzung)

```
\{x, y \in \mathbf{N} \text{ und } a = x\}
\Rightarrow \{y \in \mathbf{N}\}
\Rightarrow \{y \in \mathbf{N} \text{ und } 27 \in \mathbf{N} \text{ und } 27 = 27\}
x := 27;
\{x, y \in \mathbf{N} \text{ und } x = 27\}
\{x, y \in \mathbf{N} \text{ und } a = x\}
```

y := x;

```
\{x, y \in \mathbf{N} \text{ und } a = x\}
\Rightarrow \{y \in \mathbf{N}\}
\Rightarrow \{y \in \mathbb{N} \text{ und } 27 \in \mathbb{N} \text{ und } 27 = 27\}
x := 27;
\{x, y \in \mathbb{N} \text{ und } x = 27\}
\{x, y \in \mathbb{N} \text{ und } a = x\}
\Rightarrow \{x \in \mathbf{N} \text{ und } a = x\}
y := x;
```

```
\{x, y \in \mathbf{N} \text{ und } a = x\}
\Rightarrow \{y \in \mathbf{N}\}
\Rightarrow \{y \in \mathbb{N} \text{ und } 27 \in \mathbb{N} \text{ und } 27 = 27\}
x := 27;
\{x, y \in \mathbb{N} \text{ und } x = 27\}
\{x, y \in \mathbf{N} \text{ und } a = x\}
\Rightarrow \{x \in \mathbf{N} \text{ und } a = x\}
\Rightarrow \{x \in \mathbb{N} \text{ und } a = x \text{ und } x = x\}
y := x;
```

```
\{x, y \in \mathbf{N} \text{ und } a = x\}
\Rightarrow \{y \in \mathbf{N}\}
\Rightarrow \{y \in \mathbb{N} \text{ und } 27 \in \mathbb{N} \text{ und } 27 = 27\}
x := 27;
\{x, y \in \mathbb{N} \text{ und } x = 27\}
\{x, y \in \mathbf{N} \text{ und } a = x\}
\Rightarrow \{x \in \mathbf{N} \text{ und } a = x\}
\Rightarrow \{x \in \mathbb{N} \text{ und } a = x \text{ und } x = x\}
y := x;
\{x \in \mathbb{N} \text{ und } a = x \text{ und } y = x\}
```

Anwendung der Zuweisungsregel (Fortsetzung)

$$A: \frac{-}{\{N[x/e]\} \ x := e; \ \{N\}}$$

Von der Vorbedingung zur Nachbedingung (vorwärts):

Fall 2: x kommt in e vor

- \Box Vorbedingung V ist bekannt
- □ Schwäche Vorbedingung V ab:
 - Wandle *alle* Vorkommen von x in V in Vorkommen von e um.

Ergebnis ist (abgeschwächte) Vorbedingung V'.

- \Box Ersetze in V' alle Vorkommen von e durch x.
- \Box Ergebnis ist die Nachbedingung N.

$$\{x, y \in \mathbf{N} \text{ und } a = x\}$$

$$x := x + 1;$$

$$\{x, y \in \mathbb{N} \text{ und } a = x\}$$

$$x := x + 1;$$

```
\{x, y \in \mathbf{N} \text{ und } a = x\}
\Rightarrow \{x+1, y \in \mathbf{N} \text{ und } a+1 = x+1\}
x := x+1;
```

```
 \{x, y \in \mathbf{N} \text{ und } a = x\} 
 \Rightarrow \{x+1, y \in \mathbf{N} \text{ und } a+1 = x+1\} 
 x := x+1; 
 \{x, y \in \mathbf{N} \text{ und } a+1 = x\}
```

```
\{x, y \in \mathbf{N} \text{ und } a = x\}
\Rightarrow \{x+1, y \in \mathbf{N} \text{ und } a+1 = x+1\}
x := x+1;
\{x, y \in \mathbf{N} \text{ und } a+1 = x\}
```

$$\{x, y \in \mathbf{N} \text{ und } a = x\}$$

$$y := x + y;$$

```
\{x, y \in \mathbf{N} \text{ und } a = x\}
\Rightarrow \{x+1, y \in \mathbf{N} \text{ und } a+1 = x+1\}
x := x+1;
\{x, y \in \mathbf{N} \text{ und } a+1 = x\}
```

$$\{x, y \in \mathbf{N} \text{ und } a = x\}$$

$$y := x + y;$$

```
 \{x, y \in \mathbb{N} \text{ und } a = x\} 
\Rightarrow \{x+1, y \in \mathbb{N} \text{ und } a+1 = x+1\} 
x := x+1; 
 \{x, y \in \mathbb{N} \text{ und } a+1 = x\}
```

```
\{x, y \in \mathbf{N} \text{ und } a = x\}
\Rightarrow \{x, x + y \in \mathbf{N} \text{ und } a = x\}
y := x + y;
```

```
\{x, y \in \mathbf{N} \text{ und } a = x\}
\Rightarrow \{x+1, y \in \mathbf{N} \text{ und } a+1 = x+1\}
x := x+1;
\{x, y \in \mathbf{N} \text{ und } a+1 = x\}
```

```
\{x, y \in \mathbf{N} \text{ und } a = x\}
\Rightarrow \{x, x + y \in \mathbf{N} \text{ und } a = x\}
y := x + y;
\{x, y \in \mathbf{N} \text{ und } a = x\}
```

Hoare-Regeln für Anweisungsfolgen

$$S: \quad \begin{array}{c} \{P\} \ S_1 \ \{Q\} \\ \hline \{Q\} \ S_2 \ \{R\} \\ \hline \hline \{P\} \ S_1 S_2 \ \{R\} \end{array} \qquad B: \quad \begin{array}{c} \{P\} \ S \ \{Q\} \\ \hline \hline \{P\} \ \text{begin } S \ \text{end} \ \{Q\} \end{array}$$

- Die Regeln legen fest, wie Folgen und Blöcke von Anweisungen ausgeführt werden.
- Hoare-Formeln für Anweisungsfolgen müssen zusammenpassen.
- Die Strukturierung der Programme durch begin und end sorgt für eine eindeutige Aufteilung eines Programmes in Anweisungen. Aus Sicht der Verifikation wäre sie nicht erforderlich, da die Struktur des Programmes im Verifikationsbeweis festgelegt wäre.
- Die Blockung von Anweisungen erfordert keinen zusätzlichen Verifikationsaufwand.

Vorgehen bei der Verifikation eines Programmes

- $lue{}$ Gegeben ist eine Spezifikation mit Vorbedingung $\{V\}$ und Nachbedingung $\{N\}$ sowie ein Programm P.
- □ *P* bestehe nur aus einer Folge von Zuweisungen.

Vorgehen im Hoare-Kalkül

- 0. Generelle Vereinfachung:
 - Die Nachbedingung einer Anweisung wird durch Abschwächung zur Vorbedingung der nächsten.
- 1. Ergänze $\{V\}$ als Vorbedingung vor dem Programmtext.
- 2. Je nach Programmanweisung verfahre folgendermaßen:
 - (a) begin

 Kopiere die Vorbedingung dieser Zeile vor die Anweisungsfolge.
 - (b) endKopiere die Nachbedingung der Anweisungsfolge hinter diese Zeile.
 - (c) Zuweisung x := e; Wende Abschwächungsregeln und Zuweisungsregel auf die Vorbedingung so an, wie es die Zuweisung erfordert (Fall 1: x kommt in e nicht vor; Fall 2: x kommt in e vor).
- 3. Wende Abschwächungsregeln auf die Nachbedingung an, um die Nachbedingung $\{N\}$ der Spezifikation zu erreichen.

Beispiel zur Verifikation eines Programmes

Spezifikation:

```
Vorbedingung: \{x, y \in \mathbf{N}\}
Nachbedingung: \{b = x + y\}
```

```
(A)
     begin
(B)
(C)
(2)
         a := x;
(D)
(E)
(3)
         b := y;
(F)
(G)
(4)
         b := b + a;
(H)
(5)
     end
 (l)
```

(J)

Beispiel zur Verifikation eines Programmes

```
Vorbedingung: \{x, y \in \mathbf{N}\}
Nachbedingung: \{b = x + y\}
```

```
(A) \quad \{x, y \in \mathbf{N}\}
      begin
(B)
(C)
(2)
          a := x;
(D)
(E)
(3)
          b := y;
(F)
(G)
(4)
          b := b + a;
(H)
(5)
      end
 (l)
(J)
```

Beispiel zur Verifikation eines Programmes

```
Vorbedingung: \{x, y \in \mathbf{N}\}
Nachbedingung: \{b = x + y\}
```

```
(A) \quad \{x, y \in \mathbf{N}\}
      begin
           \{x, y \in \mathbf{N}\}
(B)
(C)
(2)
           a := x;
(D)
(E)
(3)
           b := y;
(F)
(G)
(4)
           b := b + a;
(H)
(5)
      end
 (l)
(J)
```

Beispiel zur Verifikation eines Programmes

```
Vorbedingung: \{x, y \in \mathbf{N}\}
Nachbedingung: \{b = x + y\}
```

```
(A) \quad \{x, y \in \mathbf{N}\}
      begin
        \{x, y \in \mathbf{N}\}
(B)
(C)
       \Rightarrow \{x, y \in \mathbf{N} \text{ und } x = x\}
(2)
           a := x;
(D)
(E)
(3)
           b := y;
(F)
(G)
           b := b + a;
(4)
(H)
(5)
       end
 (l)
(J)
```

Beispiel zur Verifikation eines Programmes

```
Vorbedingung: \{x, y \in \mathbf{N}\}
Nachbedingung: \{b = x + y\}
```

```
(A) \quad \{x, y \in \mathbf{N}\}
      begin
        \{x, y \in \mathbf{N}\}
(B)
(C)
       \Rightarrow \{x, y \in \mathbf{N} \text{ und } x = x\}
(2)
        a := x;
(D)
         \{x, y \in \mathbf{N} \text{ und } a = x\}
(E)
(3)
            b := y;
(F)
(G)
            b := b + a;
(4)
(H)
(5)
       end
 (l)
(J)
```

Beispiel zur Verifikation eines Programmes

Vorbedingung: $\{x, y \in \mathbf{N}\}$

Spezifikation:

```
Nachbedingung: \{b = x + y\}
(A) \quad \{x, y \in \mathbf{N}\}
      begin
        \{x, y \in \mathbf{N}\}
(B)
(C)
        \Rightarrow \{x, y \in \mathbf{N} \text{ und } x = x\}
(2) a := x;
        \{x, y \in \mathbf{N} \text{ und } a = x\}
(D)
(E)
         \Rightarrow \{x, y \in \mathbf{N} \text{ und } a = x \text{ und } y = y\}
(3)
         b := y;
(F)
         \{x, y \in \mathbf{N} \text{ und } a = x \text{ und } b = y\}
(G)
             \Rightarrow \{x, y \in \mathbb{N} \text{ und } a = x \text{ und } b + a = a + y\}
(4)
          b := b + a;
(H)
             \{x,y \in \mathbb{N} \text{ und } a = x \text{ und } b = a + y\}
(5)
```

end

(l)

(J)

Beispiel zur Verifikation eines Programmes

 $\{x,y \in \mathbb{N} \text{ und } a = x \text{ und } b = a + y\}$

(I) $\{x, y \in \mathbb{N} \text{ und } a = x \text{ und } b = a + y\}$

Vorbedingung: $\{x, y \in \mathbb{N}\}$ Nachbedingung: $\{b = x + y\}$

Spezifikation:

```
(A) \mid \{x, y \in \mathbf{N}\}
      begin
        \{x, y \in \mathbf{N}\}
(B)
(C)
        \Rightarrow \{x, y \in \mathbf{N} \text{ und } x = x\}
(2) a := x;
        \{x, y \in \mathbf{N} \text{ und } a = x\}
(D)
(E)
         \Rightarrow \{x, y \in \mathbf{N} \text{ und } a = x \text{ und } y = y\}
(3)
        b := y;
(F)
        \{x,y \in \mathbb{N} \text{ und } a = x \text{ und } b = y\}
(G)
         \Rightarrow \{x, y \in \mathbb{N} \text{ und } a = x \text{ und } b + a = a + y\}
```

 $(\mathsf{J}) \Rightarrow \{b = x + y\}$

b := b + a;

(4) (H)

(5) end

Bemerkungen:

- □ Beim Aufschreiben eines Programmes wird jede Anweisung in einer neuen Zeile begonnen.
- Die Zeilen im Programm werden so eingerückt, dass die Schachtelung der Anweisungen erkennbar ist.
- □ Die Zusicherungen werden in das Programm eingefügt.
- □ Die Einrückung der Zusicherungen erfolgt so, dass sie auf gleicher Höhe mit den zugehörigen Anweisungen stehen.

Beispiel zur Verifikation eines Programmes (Fortsetzung)

Herleitung im Hoare-Kalkül

Nr.	Hoare-Formel	Regel
a.	(C)(2)(D)	nach Zuweisungsregel A
b.	(B)(2)(D)	nach Abschwächungsregel C1 für a
C.	(E)(3)(F)	nach Zuweisungsregel A
d.	(D)(3)(F)	nach Abschwächungsregel C1 für c
e.	(B)(2)(3)(F)	nach Sequenzenregel S für b,d
f.	(G)(4)(H)	nach Zuweisungsregel A
g.	(F)(4)(H)	nach Abschwächungsregel C1 für f
h.	(B)(2)(3)(4)(H)	nach Sequenzenregel S für e,g
i.	(A)(1)(2)(3)(4)(5)(I)	nach Blockregel B für h
i.	(A)(1)(2)(3)(4)(5)(J)	nach Abschwächungsregel C2 für i

Dieser Beweis zeigt nur die partielle Korrektheit, d.h. es muss zusätzlich gezeigt werden, dass das Programm terminiert.

Bemerkungen zum Lesen der Tabelle:

- □ Die Elemente der Herleitung sind in Spalte 1 durchnummeriert (a-z).
- □ Die Liste der Hoare-Formeln wird untereinander in Spalte 2 der Tabelle angegeben.
- □ Die Hoare-Formeln werden durch Referenz auf die Zeilennummern in dem durch Zusicherungen ergänzten Programm angegeben ((1) (9999)).
- □ Es wird in Spalte 3 die angewendete Regel angegeben und eine die Referenzen auf die Hoare-Formeln, die ihre Voraussetzung bilden.

Hoare-Regeln für bedingte Anweisungen

$$I1: \quad \{B \text{ und } P\} S_1 \{Q\} \qquad I2: \qquad \{B \text{ und } P\} S_1 \{Q\}$$

$$\frac{\{(\textit{nicht } B) \text{ und } P\} \Rightarrow \{Q\}}{\{P\} \text{ if } (B) \text{ then } S_1 \{Q\}} \qquad \frac{\{(\textit{nicht } B) \text{ und } P\} S_2 \{Q\}}{\{P\} \text{ if } (B) \text{ then } S_1 \text{ else } S_2 \{Q\}}$$

- In der Regel für bedingte Anweisungen wird die Bedingung der Anweisung für zusätzliche Bedingungen in den Zusicherungen verwendet.
- Da die Handlungsfäden des Programmes wieder zusammenlaufen, muss in beiden Alternativen dieselbe Nachbedingung erreicht werden.
- Eine gemeinsame Nachbedingung kann durch Abschwächungsregeln erreicht werden:
 - durch Abstraktion wie im Beispiel oder
 - durch disjunktive Verknüpfung der einzelnen Nachbedingungen.

Beispiele zur Anwendung der Regeln für bedingte Anweisungen

 $\{a \in \mathbf{Z}\}$

if (a > 0) then

b := a;

else

b := -a;

```
\{a \in \mathbf{Z}\}
if (a > 0) then
      \{a \in \mathbf{Z} \text{ und } a > 0\}
      b := a;
else
      \{a \in \mathbf{Z} \text{ und } (\underset{a}{\mathsf{nicht}} \ a > 0)\}
      b := -a;
```

```
\{a \in \mathbf{Z}\}
if (a > 0) then
      \{a \in \mathbf{Z} \text{ und } a > 0\}
      \Rightarrow \{a \in \mathbf{Z} \text{ und } a > 0 \text{ und } a = a\}
      b := a;
else
      \{a \in \mathbf{Z} \text{ und } (\underset{a}{\mathsf{nicht}} a > 0)\}
      \Rightarrow \{a \in \mathbf{Z} \text{ und } a \leq 0 \text{ und } -a = -a\}
      b := -a;
```

```
\{a \in \mathbf{Z}\}
if (a > 0) then
      \{a \in \mathbf{Z} \text{ und } a > 0\}
      \Rightarrow \{a \in \mathbf{Z} \text{ und } a > 0 \text{ und } a = a\}
      b := a;
      \{a \in \mathbf{Z} \text{ und } a > 0 \text{ und } b = a\}
else
      \{a \in \mathbf{Z} \text{ und } (\underset{a}{\mathsf{nicht}} a > 0)\}
      \Rightarrow \{a \in \mathbf{Z} \text{ und } a \leq 0 \text{ und } -a = -a\}
      b := -a;
      \{a \in \mathbf{Z} \text{ und } a < 0 \text{ und } b = -a\}
```

```
\{a \in \mathbf{Z}\}
if (a > 0) then
      \{a \in \mathbf{Z} \text{ und } a > 0\}
      \Rightarrow \{a \in \mathbf{Z} \text{ und } a > 0 \text{ und } a = a\}
      b := a;
      {a \in \mathbf{Z} \text{ und } a > 0 \text{ und } b = a}
      \Rightarrow \{a \in \mathbf{Z} \text{ und } b = |a|\}
else
      \{a \in \mathbf{Z} \text{ und } (\underset{a}{\mathsf{nicht}} a > 0)\}
      \Rightarrow \{a \in \mathbf{Z} \text{ und } a \leq 0 \text{ und } -a = -a\}
      b := -a;
      \{a \in \mathbf{Z} \text{ und } a \leq 0 \text{ und } b = -a\}
      \Rightarrow \{a \in \mathbf{Z} \text{ und } b = |a|\}
\{a \in {\bf Z} \ {\it und} \ b = |a|\}
```

Anwendung der Regeln für bedingte Anweisungen

Vorgehensweise bei bekannter Vorbedingung $\{P\}$

- □ Vorbedingung zu den Vorbedingungen $\{P \text{ und } B\}$ im *then*-Teil und $\{P \text{ und } (\text{nicht } B)\}$ im *else*-Teil ergänzen.
- \Box then-Teil und else-Teil verifizieren mit Nachbedingungen $\{Q_1\}$ bzw. $\{Q_2\}$.
- □ Nachbedinungen zu gemeinsamer Nachbedingung $\{Q\}$ abschwächen (z.B. $(Q_1 \ oder \ Q_2)$ für Q wählen).
- \square Nachbedingung $\{Q\}$ der bedingten Anweisung einfügen.

Beispiele zur Anwendung der Regeln für bedingte Anweisungen (Fortsetzung)

 ${a > 0 \text{ und } b > 0 \text{ und } a \neq b}$

if (a > b) then

a := a - b;

else

b := b - a;

Beispiele zur Anwendung der Regeln für bedingte Anweisungen (Fortsetzung)

```
\{a>0 \ {\it und} \ b>0 \ {\it und} \ a 
eq b \} if (a>b) then \{a>0 \ {\it und} \ b>0 \ {\it und} \ a 
eq b \} a:=a-b; else \{a>0 \ {\it und} \ b>0 \ {\it und} \ a 
eq b \ {\it und} \ a 
eq b \}
```

Beispiele zur Anwendung der Regeln für bedingte Anweisungen (Fortsetzung)

```
 \{a>0 \text{ und } b>0 \text{ und } a\neq b\}  if (a>b) then  \{a>0 \text{ und } b>0 \text{ und } a\neq b \text{ und } a>b\}   \Rightarrow \{a-b+b>0 \text{ und } b>0 \text{ und } a-b+b\neq b \text{ und } a-b+b>b\}   a:=a-b;
```

else

$$\{a > 0 \text{ und } b > 0 \text{ und } a \neq b \text{ und } a \leq b\}$$

$$\Rightarrow \{a > 0 \text{ und } b - a + a > 0 \text{ und } a \neq b - a + a \text{ und } a \leq b - a + a\}$$

$$b := b - a;$$

Beispiele zur Anwendung der Regeln für bedingte Anweisungen (Fortsetzung)

```
\{a > 0 \text{ und } b > 0 \text{ und } a \neq b\}
if (a > b) then
     \{a>0 \text{ und } b>0 \text{ und } a\neq b \text{ und } a>b\}
     \Rightarrow \{a - b + b > 0 \text{ und } b > 0 \text{ und } a - b + b \neq b \text{ und } a - b + b > b\}
    a := a - b;
     {a+b>0 \text{ und } b>0 \text{ und } a+b\neq b \text{ und } a+b>b}
else
     \{a>0 \text{ und } b>0 \text{ und } a\neq b \text{ und } a\leq b\}
     \Rightarrow {a > 0 und b - a + a > 0 und a \neq b - a + a und a \leq b - a + a}
     b := b - a;
     \{a > 0 \text{ und } b + a > 0 \text{ und } a \neq b + a \text{ und } a \leq b + a\}
```

Beispiele zur Anwendung der Regeln für bedingte Anweisungen (Fortsetzung)

```
\{a > 0 \text{ und } b > 0 \text{ und } a \neq b\}
if (a > b) then
     \{a>0 \text{ und } b>0 \text{ und } a\neq b \text{ und } a>b\}
     \Rightarrow \{a - b + b > 0 \text{ und } b > 0 \text{ und } a - b + b \neq b \text{ und } a - b + b > b\}
     a := a - b;
     \{a+b>0 \text{ und } b>0 \text{ und } a+b\neq b \text{ und } a+b>b\}
     \Rightarrow \{b>0 \text{ und } a>0\}
else
     \{a>0 \text{ und } b>0 \text{ und } a\neq b \text{ und } a\leq b\}
     \Rightarrow {a > 0 und b - a + a > 0 und a \neq b - a + a und a \leq b - a + a}
     b := b - a;
     \{a > 0 \text{ und } b + a > 0 \text{ und } a \neq b + a \text{ und } a \leq b + a\}
     \Rightarrow {a > 0 und a + b > 0 und 0 \neq b und 0 \leq b}
     \Rightarrow \{a > 0 \text{ und } b > 0\}
{a > 0 \text{ und } b > 0}
```

Beispiel zur Verifikation von bedingten Anweisungen

 $\{a \in \mathbf{Z} \text{ und } a \geq 0\}$

 ${\tt if}\;(a\;{\tt ungerade})\;{\tt then}$

$$a := a - 1;$$

// empty else branch

Beispiel zur Verifikation von bedingten Anweisungen

```
\{a \in \mathbf{Z} \ \textit{und} \ a \geq 0\} if (a \ \textit{ungerade}) then \{a \in \mathbf{Z} \ \textit{und} \ a \geq 0 \ \textit{und} \ a \ \textit{ungerade}\} a := a - 1; // \ \textit{empty else branch} \{a \in \mathbf{Z} \ \textit{und} \ a \geq 0 \ \textit{und} \ a \ \textit{gerade}\}
```

Beispiel zur Verifikation von bedingten Anweisungen

```
\{a \in \mathbf{Z} \ \textit{und} \ a \geq 0\} if (a \ \textit{ungerade}) \ \textit{then} \{a \in \mathbf{Z} \ \textit{und} \ a \geq 0 \ \textit{und} \ a \ \textit{ungerade}\} \Rightarrow \{a-1 \in \mathbf{Z} \ \textit{und} \ a-1 \geq 0 \ \textit{und} \ a-1 \ \textit{gerade}\} a := a-1; \{a \in \mathbf{Z} \ \textit{und} \ a \geq 0 \ \textit{und} \ a \ \textit{gerade}\} // \ \textit{empty else branch} \{a \in \mathbf{Z} \ \textit{und} \ a \geq 0 \ \textit{und} \ a \ \textit{gerade}\}
```

Beispiel zur Verifikation von bedingten Anweisungen

```
 \{a \in \mathbf{Z} \ \textit{und} \ a \geq 0\}  if (a \ \textit{ungerade}) \ \textit{then}   \{a \in \mathbf{Z} \ \textit{und} \ a \geq 0 \ \textit{und} \ a \ \textit{ungerade}\}   \Rightarrow \{a-1 \in \mathbf{Z} \ \textit{und} \ a-1 \geq 0 \ \textit{und} \ a-1 \ \textit{gerade}\}   a := a-1;   \{a \in \mathbf{Z} \ \textit{und} \ a \geq 0 \ \textit{und} \ a \ \textit{gerade}\}   // \ \textit{empty} \ \textit{else} \ \textit{branch}   \{a \in \mathbf{Z} \ \textit{und} \ a \geq 0 \ \textit{und} \ a \ \textit{gerade}\}   \{a \in \mathbf{Z} \ \textit{und} \ a \geq 0 \ \textit{und} \ a \ \textit{gerade}\}   \{a \in \mathbf{Z} \ \textit{und} \ a \geq 0 \ \textit{und} \ a \ \textit{gerade}\}
```

Beispiel zur Verifikation von bedingten Anweisungen (Fortsetzung)

$$\{a,b\in\mathbf{Z}\ \text{und}\ a\geq 0\ \text{und}\ b\geq 0\}$$

$$a := a - b;$$

// empty else branch

```
\{a,b\in\mathbf{Z}\;\text{und}\;a\geq0\;\text{und}\;b\geq0\} if (a>b) then \{a,b\in\mathbf{Z}\;\text{und}\;a\geq0\;\text{und}\;b\geq0\;\text{und}\;a>b\} a:=a-b; //\operatorname{empty}\;\operatorname{else}\;\operatorname{branch} \{a,b\in\mathbf{Z}\;\operatorname{und}\;a\geq0\;\operatorname{und}\;b\geq0\;\operatorname{und}\;(\operatorname{nicht}\;a>b)\}
```

```
 \{a,b \in \mathbf{Z} \text{ und } a \geq 0 \text{ und } b \geq 0\}  if (a > b) then  \{a,b \in \mathbf{Z} \text{ und } a \geq 0 \text{ und } b \geq 0 \text{ und } a > b\}  \Rightarrow \{a-b,b \in \mathbf{Z} \text{ und } a-b \geq 0 \text{ und } b \geq 0\}  a := a-b;   \{a,b \in \mathbf{Z} \text{ und } a \geq 0 \text{ und } b \geq 0\}   // \text{ empty else branch}   \{a,b \in \mathbf{Z} \text{ und } a \geq 0 \text{ und } b \geq 0 \text{ und } (\text{nicht } a > b)\}  \Rightarrow \{a,b \in \mathbf{Z} \text{ und } a \geq 0 \text{ und } b \geq 0\}
```

```
 \{a,b \in \mathbf{Z} \text{ und } a \geq 0 \text{ und } b \geq 0 \}  if (a > b) then  \{a,b \in \mathbf{Z} \text{ und } a \geq 0 \text{ und } b \geq 0 \text{ und } a > b \}  \Rightarrow \{a-b,b \in \mathbf{Z} \text{ und } a-b \geq 0 \text{ und } b \geq 0 \}  a := a-b;  \{a,b \in \mathbf{Z} \text{ und } a \geq 0 \text{ und } b \geq 0 \}   // \text{ empty else branch}   \{a,b \in \mathbf{Z} \text{ und } a \geq 0 \text{ und } b \geq 0 \text{ und } (\text{nicht } a > b) \}  \Rightarrow \{a,b \in \mathbf{Z} \text{ und } a \geq 0 \text{ und } b \geq 0 \}   \{a,b \in \mathbf{Z} \text{ und } a \geq 0 \text{ und } b \geq 0 \}
```

Beispiel zur Verifikation von bedingten Anweisungen (Fortsetzung)

$$\{a \neq 0\}$$

if (a > 0) then

$$b := 1;$$

else

$$b := -1;$$

 $\{a \cdot b > 0 \text{ und } a \neq 0\}$

Beispiel zur Verifikation von bedingten Anweisungen (Fortsetzung)

$$\{a \neq 0\}$$
 if $(a>0)$ then
$$\{a \neq 0 \; \textit{und} \; a>0\}$$

$$b:=1;$$

else

$$\{a \neq 0 \text{ und } a \leq 0\}$$

$$b := -1;$$

$$\{a \cdot b > 0 \text{ und } a \neq 0\}$$

```
\{a \neq 0\}
if (a > 0) then
          \{a \neq 0 \text{ und } a > 0\}
           \Rightarrow \{a > 0 \text{ und } 1 = 1\}
          b := 1;
          {a > 0 \text{ und } b = 1}
else
           \{a \neq 0 \text{ und } a \leq 0\}
           \Rightarrow \{a < 0 \text{ und } -1 = -1\}
          b := -1;
          \{a < 0 \text{ und } b = -1\}
\{a \cdot b > 0 \text{ und } a \neq 0\}
```

```
\{a \neq 0\}
if (a > 0) then
           \{a \neq 0 \text{ und } a > 0\}
           \Rightarrow \{a > 0 \text{ und } 1 = 1\}
           b := 1;
           \{a > 0 \text{ und } b = 1\}
           \Rightarrow \{a \cdot b > 0 \text{ und } a \neq 0\}
else
           \{a \neq 0 \text{ und } a \leq 0\}
           \Rightarrow \{a < 0 \text{ und } -1 = -1\}
           b := -1;
           \{a < 0 \text{ und } b = -1\}
           \Rightarrow \{a \cdot b > 0 \text{ und } a \neq 0\}
\{a \cdot b > 0 \text{ und } a \neq 0\}
```

Beispiel zur Verifikation von bedingten Anweisungen (Fortsetzung)

if (a > b) then begin x := a - b;b := b - a;a := x; end else

a := b;

Beispiel zur Verifikation von bedingten Anweisungen (Fortsetzung)

```
\{a \cdot b \ge 0\}
if (a > b) then
    begin
        x := a - b;
        b := b - a;
        a := x;
    end
else
    a := b;
\{a \cdot b < 0\}
```

Ist die Nachbedingung gültig bei dieser Vorbedingung?

Beispiel zur Verifikation von bedingten Anweisungen (Fortsetzung)

```
\{a \cdot b \ge 0\}
if (a > b) then
    \{a \cdot b \ge 0 \text{ und } a > b\}
    begin
         x := a - b;
         b := b - a;
         a := x;
    end
    { ??? }
else
    \{a \cdot b \ge 0 \text{ und } a \le b\}
    a := b;
    { ??? }
\{a \cdot b < 0\}
```

Ist die Nachbedingung gültig bei dieser Vorbedingung?

Beispiele zur Verifikation von bedingten Anweisungen (Fortsetzung)

Then-Zweig

 $\{a\cdot b\geq 0\}$ if (a>b) then

begin

x := a - b;

b := b - a;

a := x;

Beispiele zur Verifikation von bedingten Anweisungen (Fortsetzung)

Then-Zweig

```
\{a \cdot b \ge 0\}
if (a > b) then
    \{a \cdot b \ge 0 \text{ und } a > b\}
    begin
         {a \cdot b \ge 0 \text{ und } a > b}
         x := a - b;
         b := b - a;
         a := x;
    end
```

Beispiele zur Verifikation von bedingten Anweisungen (Fortsetzung)

Then-Zweig

```
\{a \cdot b > 0\}
if (a > b) then
     \{a \cdot b \ge 0 \text{ und } a > b\}
     begin
          \{a \cdot b \ge 0 \text{ und } a > b\}
          \Rightarrow \{a \cdot b \ge 0 \text{ und } a > b \text{ und } a - b = a - b\}
          x := a - b;
          \{a \cdot b > 0 \text{ und } a > b \text{ und } x = a - b\}
          \Rightarrow \{a \cdot (b-a+a) \geq 0 \text{ und } 0 > b-a \text{ und } -x=b-a\}
          b := b - a;
          \{a \cdot (b+a) > 0 \text{ und } 0 > b \text{ und } -x = b\}
          \Rightarrow \{0 > b \text{ und } -x = b \text{ und } x = x\}
          a := x;
          \{0 > b \text{ und } -x = b \text{ und } a = x\}
```

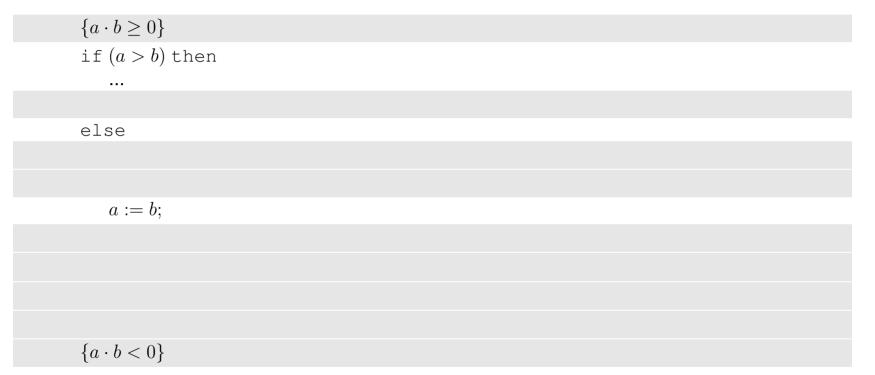
Beispiele zur Verifikation von bedingten Anweisungen (Fortsetzung)

Then-Zweig

```
\{a \cdot b > 0\}
if (a > b) then
     \{a \cdot b \ge 0 \text{ und } a > b\}
     begin
          \{a \cdot b \ge 0 \text{ und } a > b\}
          \Rightarrow \{a \cdot b \ge 0 \text{ und } a > b \text{ und } a - b = a - b\}
          x := a - b;
          \{a \cdot b > 0 \text{ und } a > b \text{ und } x = a - b\}
           \Rightarrow \{a \cdot (b-a+a) \geq 0 \text{ und } 0 > b-a \text{ und } -x=b-a\}
          b := b - a;
          \{a \cdot (b+a) > 0 \text{ und } 0 > b \text{ und } -x = b\}
           \Rightarrow \{0 > b \text{ und } -x = b \text{ und } x = x\}
          a := x;
           \{0 > b \text{ und } -x = b \text{ und } a = x\}
          \Rightarrow \{0 > b \text{ und } a > 0\}
           \Rightarrow \{a \cdot b < 0\}
     end
     \{a \cdot b < 0\}
```

Beispiel zur Verifikation von bedingten Anweisungen (Fortsetzung)

Else-Zweig



Beispiel zur Verifikation von bedingten Anweisungen (Fortsetzung)

Else-Zweig

```
\{a \cdot b \ge 0\}
if (a > b) then
else
     {a \cdot b \ge 0 \text{ und } a \le b}
    a := b;
{a \cdot b < 0}
```

Beispiel zur Verifikation von bedingten Anweisungen (Fortsetzung)

Else-Zweig

```
\{a \cdot b \ge 0\}
if (a > b) then
else
     {a \cdot b \ge 0 \text{ und } a \le b}
    \Rightarrow \{b=b\}
    a := b;
    {a=b}
{a \cdot b < 0}
```

Beispiel zur Verifikation von bedingten Anweisungen (Fortsetzung)

Else-Zweig

```
\{a \cdot b \ge 0\}
if (a > b) then
     {a \cdot b < 0}
else
     {a \cdot b \ge 0 \text{ und } a \le b}
     \Rightarrow \{b=b\}
     a := b;
     {a=b}
     \Rightarrow \{a \cdot b = a^2\}
     \Rightarrow \{a \cdot b \ge 0\}
     \Rightarrow \{a \cdot b < 0\}
{a \cdot b < 0}
```

Nachbedingung nicht gültig.

Hoare-Regel für Schleifen

$$L: \qquad \underbrace{\{I \text{ und } B\} \ S \ \{I\}}_{\{I\} \text{ while } (B) \text{ do } S \ \{I \text{ und } (\textit{nicht } B)\}}$$

- Die Zusicherung I heißt Invariante der Schleife.
- Nach Voraussetzung gilt nach dem Schleifenrumpf S die Zusicherung I, wenn $(I \ und \ B)$ vor dem Schleifenrumpf galt. Wenn I vor Ausführung der Schleife gilt, dann gilt I in jedem Zustand nach einer Ausführung des Schleifenrumpfes S.
- □ Da *I* nach jeder Ausführung des Schleifenrumpfes gilt, so gilt *I* nach der Schleife, sofern diese terminiert.
- □ Die Schleife wird beendet, wenn die Schleifenbedingung nicht mehr gilt. Also ist (*I und nicht B*) in diesem Fall die Nachbedingung der Schleife.
- □ Wenn die Schleifenbedingung von Anfang an nicht gilt, so wird die Schleife nicht durchlaufen. Da I vor der Schleife gilt, so gilt nach der Schleife (I und nicht B).

Bemerkungen:

- Die Verifikation mit der Schleifenregel zeigt nicht das Terminieren der Schleife.
- □ Das Finden der Invarianten stellt in der Programmverifikation i.d.R. den schwierigsten Schritt dar.
- Die Verifikation einer Schleife entspricht einem induktiven Beweis. Die Invariante entspricht der Induktionsbehauptung.

Beispiel zur Anwendung der Schleifenregel

$$\{x = a \text{ und } y = b \text{ und } x \ge 0\}$$

while
$$(x > 0)$$
 do

begin

$$x := x - 1;$$

$$y := y + 1;$$

Beispiel zur Anwendung der Schleifenregel

$$\{x = a \text{ und } y = b \text{ und } x \ge 0\}$$

$$\Rightarrow \{x + y = a + b \text{ und } x \ge 0\}$$
 Invariante while $(x > 0)$ do

begin

$$x := x - 1;$$

$$y := y + 1;$$

Beispiel zur Anwendung der Schleifenregel

```
\{x = a \text{ und } y = b \text{ und } x \ge 0\}
\Rightarrow \{x + y = a + b \text{ und } x \ge 0\}
                                               Invariante
while (x > 0) do
    \{x + y = a + b \text{ und } x \ge 0 \text{ und } x > 0\}
    begin
         \{x + y = a + b \text{ und } x \ge 0 \text{ und } x > 0\}
         x := x - 1:
         y := y + 1;
         \{x + y = a + b \text{ und } x > 0\}
    end
    \{x+y=a+b \text{ und } x \ge 0\}
\{x+y=a+b \text{ und } x \geq 0 \text{ und (nicht } x>0)\}
```

Beispiel zur Anwendung der Schleifenregel

```
\{x = a \text{ und } y = b \text{ und } x \ge 0\}
\Rightarrow \{x + y = a + b \text{ und } x \ge 0\}
                                                Invariante
while (x > 0) do
     \{x + y = a + b \text{ und } x \ge 0 \text{ und } x > 0\}
     begin
          \{x + y = a + b \text{ und } x \ge 0 \text{ und } x > 0\}
          \Rightarrow \{x - 1 + y + 1 = a + b \text{ und } x - 1 \ge 0\}
         x := x - 1;
         \{x + y + 1 = a + b \text{ und } x \ge 0\}
         y := y + 1;
          \{x + y = a + b \text{ und } x > 0\}
     end
     \{x + y = a + b \text{ und } x > 0\}
\{x+y=a+b \text{ und } x \geq 0 \text{ und (nicht } x>0)\}
```

Beispiel zur Anwendung der Schleifenregel

```
\{x = a \text{ und } y = b \text{ und } x \ge 0\}
\Rightarrow \{x + y = a + b \text{ und } x \ge 0\}
                                                  Invariante
while (x > 0) do
     \{x + y = a + b \text{ und } x \ge 0 \text{ und } x > 0\}
     begin
          \{x + y = a + b \text{ und } x \ge 0 \text{ und } x > 0\}
          \Rightarrow \{x - 1 + y + 1 = a + b \text{ und } x - 1 \ge 0\}
         x := x - 1:
         \{x + y + 1 = a + b \text{ und } x \ge 0\}
         y := y + 1;
          \{x + y = a + b \text{ und } x > 0\}
     end
     \{x + y = a + b \text{ und } x \ge 0\}
\{x+y=a+b \text{ und } x \geq 0 \text{ und (nicht } x>0)\}
\Rightarrow \{x + y = a + b \text{ und } x = 0\}
\Rightarrow \{y = a + b\}
```

Anwendung der Regeln für bedingte Anweisungen

- Wie entdeckt man eine Invariante?
 - Bei der Programmerstellung kann eine Invariante zur Verifikation vorgegeben und als Kommentar in den Programmtext eingefügt werden.
 - Ansonsten ist die einzige Möglichkeit,
 - die Implementation vollständig zu begreifen,
 - aus Durchläufen durch den Schleifenrumpf mit Beispielwerten ein Verständnis für die Veränderung der Zustände zu entwickeln und
 - dieses Verständnis als eine Invariante zu formulieren.
- Invarianten sind nicht eindeutig.
- Invarianten sind häufig konjunktiv verknüpften Aussagen.

Beispiel zur Anwendung der Schleifenregel: Abrollen der Schleife

```
while (x > 0) do begin x := x - 1; y := y + 1; end
```

```
if (x > 0) then
   begin
      x := x - 1;
      y := y + 1;
   end
if (x > 0) then
   begin
      x := x - 1;
      y := y + 1;
   end
if (x > 0) then
   begin
      x := x - 1;
      y := y + 1:
   end
      . . .
```

• •

Beispiel zur Anwendung der Schleifenregel: Abrollen der Schleife (Fortsetzung)

Suche nach einer Invarianten

- Betrachte Werteverlauf in der Schleife für beteiligte Variablen.
- Suche invariante Zusammenhänge zwischen Variablen.

$$\{x = a \text{ und } y = b \text{ und } x \ge 0\}$$

while
$$(x > 0)$$
 do begin
$$x := x - 1;$$

$$y := y + 1;$$
 end

Variablenwerte bei Test der Bedingung in while

	a	b	x	y
0	a	b	a	b
1	a	b	a-1	b + 1
2	a	b	a-2	b+2
3	a	b	a-3	b+3
4	a	b	a $a - 1$ $a - 2$ $a - 3$ $a - 4$	b+4

 \rightarrow Invariante: $\{x + y = a + b \text{ und } x \ge 0\}$

Beispiel zur Anwendung der Schleifenregel: Abrollen der Schleife (Fortsetzung)

```
{x + y = a \text{ und } x \ge 0}
                            Invariante
if (x > 0) then
   begin
      x := x - 1;
      y := y + 1;
   end
   //empty else branch
if (x > 0) then
      x := x - 1;
      y := y + 1;
   end
      . . .
```

Beispiel zur Anwendung der Schleifenregel: Abrollen der Schleife (Fortsetzung)

```
\{x + y = a \text{ und } x > 0\}
                                   Invariante
if (x > 0) then
    \{x + y = a \text{ und } x > 0 \text{ und } x > 0\}
    begin
        \{x + y = a \text{ und } x > 0 \text{ und } x > 0\}
        \Rightarrow \{x-1+y+1 = a \text{ und } x-1 > 0\}
        x := x - 1:
        \{x + y + 1 = a \text{ und } x > 0\}
        y := y + 1;
        \{x + y = a \text{ und } x > 0\}
    end
    \{x+y=a \text{ und } x \geq 0\}
    //empty else branch
    \{x+y=a \text{ und } x \geq 0 \text{ und (nicht } x>0)\} \Rightarrow \{x+y=a \text{ und } x \geq 0\}
\{x + y = a \text{ und } x > 0\}
                                   Invariante
if (x > 0) then
    begin
        x := x - 1:
        y := y + 1;
    end
\{x + y = a \text{ und } x > 0\}
                                   Invariante
```

→ Beachte Ähnlichkeit zur Verifikation der Schleife!

Beispiel zu Schleifeninvarianten

Programmfragment mit Vor- und Nachbedingungen:

```
\{n \in \mathbf{N}_0\} begin i := 0; x := 0; while (i < n) do \text{begin} i := i + 1; x := x + i; end \text{end} \{n \in \mathbf{N}_0 \ \textit{und} \ x = \sum_{i=0}^n i\}
```

Ist eine Kombination aus drei der folgenden Teilausdrücke als Invariante möglich?

$$I_0 = (n, i \in \mathbf{N}_0), I_1 = (n \ge i), I_2 = (2x = i^2), I_3 = (x = \frac{i(i+1)}{2}), I_4 = (i \ge n)$$

Beispiel zu Schleifeninvarianten (Fortsetzung)

Verifikation des Anfangsstückes

```
\{n \in \mathbf{N}_0\}
begin
    i := 0;
    x := 0;
    while (i < n) do
         begin
             i := i + 1;
             x := x + i;
         end
end
\{n \in \mathbb{N}_0 \text{ und } x = \sum_{i=0}^n i\}
```

Beispiel zu Schleifeninvarianten (Fortsetzung)

Verifikation des Anfangsstückes

```
\{n \in \mathbf{N}_0\}
begin
      \{n \in \mathbf{N}_0\}
      \Rightarrow \{n \in \mathbb{N}_0 \text{ und } 0 = 0\}
     i := 0;
      \{n \in \mathbb{N}_0 \text{ und } i = 0\}
      \Rightarrow \{n \in \mathbb{N}_0 \text{ und } i = 0 \text{ und } 0 = 0\}
     x := 0:
      \{n \in \mathbb{N}_0 \text{ und } i = 0 \text{ und } x = 0\}
      while (i < n) do
           begin
                 i := i + 1:
                 x := x + i;
            end
end
\{n \in \mathbb{N}_0 \text{ und } x = \sum_{i=0}^n i\}
```

Beispiel zu Schleifeninvarianten (Fortsetzung)

Test der Invarianten $n, i \in \mathbb{N}_0$

Test der Invarianten $n \ge i$

$$\{n \in \mathbb{N}_0 \text{ und } i = 0 \text{ und } x = 0\}$$

while
$$(i < n)$$
 do

begin

$$i := i + 1;$$

$$x := x + i;$$

end

Beispiel zu Schleifeninvarianten (Fortsetzung)

Test der Invarianten $n, i \in \mathbb{N}_0$

Test der Invarianten $n \ge i$

```
\{n \in \mathbb{N}_0 \text{ und } i = 0 \text{ und } x = 0\}
\Rightarrow \{n, i \in \mathbb{N}_0 \text{ und } n \geq i \text{ und } ...\}
while (i < n) do
      \{n, i \in \mathbb{N}_0 \text{ und } n \geq i \text{ und } ... \text{ und } n > i\}
      begin
            \{n, i \in \mathbb{N}_0 \text{ und } n > i \text{ und } \dots \text{ und } n > i\}
            i := i + 1:
            x := x + i;
      end
```

Beispiel zu Schleifeninvarianten (Fortsetzung)

Test der Invarianten $n, i \in \mathbb{N}_0$

Test der Invarianten n > i

```
\{n \in \mathbb{N}_0 \text{ und } i = 0 \text{ und } x = 0\}
       \Rightarrow \{n, i \in \mathbb{N}_0 \text{ und } n \geq i \text{ und } ...\}
      while (i < n) do
             \{n, i \in \mathbb{N}_0 \text{ und } n > i \text{ und } \dots \text{ und } n > i\}
             begin
                    \{n, i \in \mathbb{N}_0 \text{ und } n > i \text{ und } \dots \text{ und } n > i\}
                    \Rightarrow \{n, i \in \mathbb{N}_0 \text{ und } n > i \text{ und } ...\} \Rightarrow \{n, (i+1) \in \mathbb{N}_0 \text{ und } n \geq i+1 \text{ und } ...\}
                    i := i + 1:
                    \{n, i \in \mathbb{N}_0 \text{ und } n \geq i \text{ und } ...\}
                    x := x + i;
                    \{n, i \in \mathbb{N}_0 \text{ und } n \geq i \text{ und } ...\}
             end
             \{n, i \in \mathbb{N}_0 \text{ und } n \geq i \text{ und } ...\}
end
```

Also ist Zusicherung $n \ge i$ als Invariante geeignet.

Beispiel zu Schleifeninvarianten (Fortsetzung)

Test der Invarianten $2x = i^2$

$$\{n \in \mathbf{N}_0 \; \textit{und} \; i = 0 \; \textit{und} \; x = 0\}$$
 while $(i < n)$ do

begin

$$i := i + 1;$$

$$x := x + i;$$

end

Beispiel zu Schleifeninvarianten (Fortsetzung)

Test der Invarianten $2x = i^2$

```
\{n \in \mathbb{N}_0 \text{ und } i = 0 \text{ und } x = 0\} \Rightarrow \{n, i \in \mathbb{N}_0 \text{ und } 2x = i^2 \text{ und } ...\}
      while (i < n) do
            \{n, i \in \mathbb{N}_0 \text{ und } 2x = i^2 \text{ und } ... \text{ und } n > i\}
           begin
                  \{n, i \in \mathbb{N}_0 \text{ und } 2x = i^2 \text{ und } ... \text{ und } n > i\}
                 i := i + 1:
                 x := x + i;
            end
end
```

Beispiel zu Schleifeninvarianten (Fortsetzung)

Test der Invarianten $2x = i^2$

```
\{n \in \mathbb{N}_0 \text{ und } i = 0 \text{ und } x = 0\} \Rightarrow \{n, i \in \mathbb{N}_0 \text{ und } 2x = i^2 \text{ und } ...\}
while (i < n) do
     \{n, i \in \mathbb{N}_0 \text{ und } 2x = i^2 \text{ und } ... \text{ und } n > i\}
     begin
            \{n, i \in \mathbb{N}_0 \text{ und } 2x = i^2 \text{ und } ... \text{ und } n > i\}
            \Rightarrow \{n, (i+1) \in \mathbb{N}_0 \text{ und } 2x = (i+1-1)^2 \text{ und } n \geq i+1 \text{ und } ...\}
           i := i + 1:
            \{n, i \in \mathbb{N}_0 \text{ und } 2x = (i-1)^2 \text{ und } n \geq i \text{ und } ...\}
            \Rightarrow {n \in \mathbb{N}_0 und 2(x+i-i) = (i-1)^2 und n > i und ...}
           x := x + i;
            \{n, i \in \mathbb{N}_0 \text{ und } 2(x-i) = (i-1)^2 \text{ und } n \geq i \text{ und } ...\}
            \Rightarrow \{n, i \in \mathbb{N}_0 \text{ und } 2x - 2i = i^2 - 2i + 1 \text{ und } n \geq i \text{ und } ...\}
```

end

Beispiel zu Schleifeninvarianten (Fortsetzung)

Test der Invarianten $2x = i^2$

```
\{n \in \mathbb{N}_0 \text{ und } i = 0 \text{ und } x = 0\} \Rightarrow \{n, i \in \mathbb{N}_0 \text{ und } 2x = i^2 \text{ und } ...\}
      while (i < n) do
            \{n, i \in \mathbb{N}_0 \text{ und } 2x = i^2 \text{ und } ... \text{ und } n > i\}
            begin
                  \{n, i \in \mathbb{N}_0 \text{ und } 2x = i^2 \text{ und } ... \text{ und } n > i\}
                  \Rightarrow \{n, (i+1) \in \mathbb{N}_0 \text{ und } 2x = (i+1-1)^2 \text{ und } n \geq i+1 \text{ und } ...\}
                  i := i + 1:
                  \{n, i \in \mathbb{N}_0 \text{ und } 2x = (i-1)^2 \text{ und } n > i \text{ und } ...\}
                  \Rightarrow {n \in \mathbb{N}_0 und 2(x+i-i) = (i-1)^2 und n > i und ...}
                  x := x + i;
                  \{n, i \in \mathbb{N}_0 \text{ und } 2(x-i) = (i-1)^2 \text{ und } n \geq i \text{ und } ...\}
                  \Rightarrow \{n, i \in \mathbb{N}_0 \text{ und } 2x - 2i = i^2 - 2i + 1 \text{ und } n > i \text{ und } ...\}
                  \Rightarrow \{n, i \in \mathbb{N}_0 \text{ und } 2x = i^2 \text{ und } ...\}
            end
end
```

Also ist Zusicherung $2x = i^2$ als Invariante nicht geeignet.

Beispiel zu Schleifeninvarianten (Fortsetzung)

Test der Invarianten $x = \frac{1}{2}i(i+1)$

$$\{n \in \mathbf{N}_0 \; \textit{und} \; i = 0 \; \textit{und} \; x = 0\}$$
 while $(i < n)$ do

begin

$$i := i + 1;$$

$$x := x + i;$$

end

Beispiel zu Schleifeninvarianten (Fortsetzung)

Test der Invarianten $x = \frac{1}{2}i(i+1)$

```
\{n \in \mathbb{N}_0 \text{ und } i = 0 \text{ und } x = 0\} \Rightarrow \{n, i \in \mathbb{N}_0 \text{ und } x = \frac{1}{2}i(i+1) \text{ und } ...\}
while (i < n) do
      \{n, i \in \mathbb{N}_0 \text{ und } x = \frac{1}{2}i(i+1) \text{ und } ... \text{ und } n > i\}
     begin
            \{n, i \in \mathbb{N}_0 \text{ und } x = \frac{1}{2}i(i+1) \text{ und } ... \text{ und } n > i\}
            i := i + 1:
            x := x + i;
```

end

Beispiel zu Schleifeninvarianten (Fortsetzung)

Test der Invarianten $x = \frac{1}{2}i(i+1)$

```
\{n \in \mathbb{N}_0 \text{ und } i = 0 \text{ und } x = 0\} \Rightarrow \{n, i \in \mathbb{N}_0 \text{ und } x = \frac{1}{2}i(i+1) \text{ und } ...\}
while (i < n) do
      \{n, i \in \mathbb{N}_0 \text{ und } x = \frac{1}{2}i(i+1) \text{ und } ... \text{ und } n > i\}
      begin
            \{n, i \in \mathbb{N}_0 \text{ und } x = \frac{1}{2}i(i+1) \text{ und } ... \text{ und } n > i\}
            \Rightarrow \{n, (i+1) \in \mathbb{N}_0 \text{ und } x = \frac{1}{2}(i+1-1)(i+1) \text{ und } n \geq i+1 \text{ und } ...\}
            i := i + 1:
            \{n, i \in \mathbb{N}_0 \text{ und } x = \frac{1}{2}(i-1)i, n \ge i \text{ und } ...\}
            \Rightarrow \{n, i \in \mathbb{N}_0 \text{ und } x + i - i = \frac{1}{2}(i-1)i \text{ und } n \geq i \text{ und } \ldots \}
            x := x + i;
             \{n, i \in \mathbb{N}_0 \text{ und } x - i = \frac{1}{2}(i-1)i \text{ und } n \geq i \text{ und } ...\}
```

end

Beispiel zu Schleifeninvarianten (Fortsetzung)

Test der Invarianten $x = \frac{1}{2}i(i+1)$

```
\{n \in \mathbb{N}_0 \text{ und } i = 0 \text{ und } x = 0\} \Rightarrow \{n, i \in \mathbb{N}_0 \text{ und } x = \frac{1}{2}i(i+1) \text{ und } ...\}
       while (i < n) do
             \{n, i \in \mathbb{N}_0 \text{ und } x = \frac{1}{2}i(i+1) \text{ und } ... \text{ und } n > i\}
             begin
                    \{n, i \in \mathbb{N}_0 \text{ und } x = \frac{1}{2}i(i+1) \text{ und } ... \text{ und } n > i\}
                    \Rightarrow \{n, (i+1) \in \mathbb{N}_0 \text{ und } x = \frac{1}{2}(i+1-1)(i+1) \text{ und } n \geq i+1 \text{ und } ...\}
                   i := i + 1:
                    \{n, i \in \mathbb{N}_0 \text{ und } x = \frac{1}{2}(i-1)i, n \geq i \text{ und } ...\}
                    \Rightarrow \{n, i \in \mathbb{N}_0 \text{ und } x + i - i = \frac{1}{2}(i-1)i \text{ und } n \geq i \text{ und } \ldots \}
                   x := x + i;
                    \{n, i \in \mathbb{N}_0 \text{ und } x - i = \frac{1}{2}(i-1)i \text{ und } n \geq i \text{ und } ...\}
                    \Rightarrow \{n, i \in \mathbb{N}_0 \text{ und } x = \frac{1}{2}((i-1)i+2i) \text{ und } n \geq i \text{ und } ...\}
                    \Rightarrow \{n, i \in \mathbb{N}_0 \text{ und } x = \frac{1}{2}i(i+1) \text{ und } n \geq i \text{ und } ...\}
             end
end
```

Also ist Zusicherung $x = \frac{1}{2}i(i+1)$ als Invariante geeignet.

Beispiel zu Schleifeninvarianten (Fortsetzung)

 $\{n \in \mathbb{N}_0 \text{ und } i = 0 \text{ und } x = 0\}$

Test der Invarianten $i \ge n$

```
\begin{array}{c} \text{while} \; (i < n) \; \text{do} \\ \text{begin} \\ i := i+1; \\ x := x+i; \\ \text{end} \\ \end{array}
```

Beispiel zu Schleifeninvarianten (Fortsetzung)

Test der Invarianten $i \ge n$

```
 \{n \in \mathbf{N}_0 \text{ und } i = 0 \text{ und } x = 0\} 
 \Rightarrow \{n \in \mathbf{N}_0 \text{ und } i \geq n \text{ und } ...\} 
 \text{while } (i < n) \text{ do} 
 \text{begin} 
 i := i + 1; 
 x := x + i; 
 \text{end}
```

Also ist Zusicherung $i \geq n$ als Invariante nicht geeignet.

Beispiel zu Schleifeninvarianten (Fortsetzung)

Partielle Korrektheit: Verifikation mit Invariante $\{n, i \in \mathbb{N}_0 \text{ und } n \geq i \text{ und } x = \frac{1}{2}i(i+1)\}$

```
\{n \in \mathbb{N}_0 \text{ und } i = 0 \text{ und } x = 0\} \Rightarrow \{n, i \in \mathbb{N}_0 \text{ und } n \geq i \text{ und } x = \frac{1}{2}i(i+1)\}
      while (i < n) do
             \{n, i \in \mathbb{N}_0 \text{ und } n \geq i \text{ und } x = \frac{1}{2}i(i+1) \text{ und } n > i\}
            begin
                    \{n, i \in \mathbb{N}_0 \text{ und } n \geq i \text{ und } x = \frac{1}{2}i(i+1) \text{ und } n > i\}
                    \Rightarrow \{n, (i+1) \in \mathbb{N}_0 \text{ und } x = \frac{1}{2}(i+1-1)(i+1) \text{ und } n \geq i+1\}
                   i := i + 1;
                    \{n, i \in \mathbb{N}_0 \text{ und } x = \frac{1}{2}(i-1)i \text{ und } n \geq i\}
                    \Rightarrow \{n, i \in \mathbb{N}_0 \text{ und } x + i - i = \frac{1}{2}(i-1)i \text{ und } n \geq i\}
                    x := x + i;
                    \{n, i \in \mathbb{N}_0 \text{ und } x - i = \frac{1}{2}(i-1)i \text{ und } n \ge i\}
                    \Rightarrow \{n, i \in \mathbb{N}_0 \text{ und } x = \frac{1}{2}((i-1)i+2i) \text{ und } n \geq i\} \Rightarrow \{n, i \in \mathbb{N}_0 \text{ und } x = \frac{1}{2}i(i+1) \text{ und } n \geq i\}
             end
             \{n, i \in \mathbb{N}_0 \text{ und } x = \frac{1}{2}i(i+1) \text{ und } n \geq i\}
       \{n, i \in \mathbb{N}_0 \text{ und } x = \frac{1}{2}i(i+1) \text{ und } n \geq i \text{ und } i \geq n\}
      \Rightarrow \{n, i \in \mathbb{N}_0 \text{ und } x = \frac{1}{2}i(i+1) \text{ und } n = i\} \Rightarrow \{n, i \in \mathbb{N}_0 \text{ und } x = \frac{1}{2}n(n+1)\}
end
\{n \in \mathbb{N}_0 \text{ und } x = \frac{1}{2}n(n+1)\} \Rightarrow \{n \in \mathbb{N}_0 \text{ und } x = \sum_{i=0}^n i\}
```

Beispiel Einfaches Potenzieren

Idee des Algorithmus: Rückführung auf die iterierte Multiplikation

```
Nachbedingung: \{x \in \mathbf{R} \text{ und } n \in \mathbf{N}_0 \text{ und } b = x^n\}
begin
    a := x;
    b := 1;
    i := n;
    while (i > 0) do
         begin
             b := b * a;
             i := i - 1:
         end
```

Spezifikation: Vorbedingung: $\{x \in \mathbf{R} \text{ und } n \in \mathbf{N}_0\}$

Variable x und n sind Eingabewerte, Variable b speichert das Ergebnis.

end

Beispiel Einfaches Potenzieren (Fortsetzung)

```
Spezifikation: Vorbedingung: \{x \in \mathbf{R} \text{ und } n \in \mathbf{N}_0\}
Nachbedingung: \{x \in \mathbf{R} \text{ und } n \in \mathbf{N}_0 \text{ und } b = x^n\}
```

```
\begin{aligned} &a := x; \\ &b := 1; \\ &i := n; \\ &\text{while } (i > 0) \text{ do} \\ &\text{begin} \\ &b := b * a; \\ &i := i - 1; \\ &\text{end} \end{aligned}
```

 $\{x \in \mathbf{R} \text{ und } n \in \mathbf{N}_0\}$

Beispiel Einfaches Potenzieren (Fortsetzung)

```
Spezifikation: Vorbedingung: \{x \in \mathbf{R} \text{ und } n \in \mathbf{N}_0\}
Nachbedingung: \{x \in \mathbf{R} \text{ und } n \in \mathbf{N}_0 \text{ und } b = x^n\}
```

```
\{x \in \mathbf{R} \text{ und } n \in \mathbf{N}_0\}
begin
    a := x;
    b := 1;
    i := n;
    while (i > 0) do
         begin
             b := b * a;
             i := i - 1;
```

end

end

Beispiel Einfaches Potenzieren (Fortsetzung)

Spezifikation: Vorbedingung: $\{x \in \mathbf{R} \text{ und } n \in \mathbf{N}_0\}$

```
Nachbedingung: \{x \in \mathbf{R} \text{ und } n \in \mathbf{N}_0 \text{ und } b = x^n\}
\{x \in \mathbf{R} \text{ und } n \in \mathbf{N}_0\}
begin
       \{x \in \mathbf{R} \text{ und } n \in \mathbf{N}_0\}
      \Rightarrow \{x \in \mathbf{R} \text{ und } n \in \mathbf{N}_0 \text{ und } x = x\}
      a := x;
       \{x \in \mathbf{R} \text{ und } n \in \mathbf{N}_0 \text{ und } a = x\}
      \Rightarrow \{x \in \mathbf{R} \text{ und } n \in \mathbf{N}_0 \text{ und } a = x \text{ und } 1 = 1\}
      b := 1:
       \{x \in \mathbf{R} \text{ und } n \in \mathbf{N}_0 \text{ und } a = x \text{ und } b = 1\}
      \Rightarrow \{x \in \mathbf{R} \text{ und } n \in \mathbf{N}_0 \text{ und } a = x \text{ und } b = 1 \text{ und } n = n\}
      i := n;
       \{x \in \mathbf{R} \text{ und } n \in \mathbf{N}_0 \text{ und } a = x \text{ und } b = 1 \text{ und } i = n\}
      while (i > 0) do
             begin
                    b := b * a;
                    i := i - 1:
             end
```

L:V-241 Erweiterungen und Anwendungen zur Logik

end

Beispiel Einfaches Potenzieren (Fortsetzung)

Suche nach einer Invarianten

- □ Tautologische Aussagen sind immer invariant, aber sie helfen nicht.
- Betrachte Werteverlauf in der Schleife für beteiligte Variablen.

$$\begin{aligned} \text{begin} \\ a &:= x; \, b := 1; \, i := n; \\ \text{while} \, (i > 0) \, \text{do} \\ \text{begin} \\ b &:= b * a; \\ i &:= i - 1; \\ \text{end} \\ \end{aligned}$$

Variablenwerte bei Test der Bedingung in while

	x	$\mid n \mid$	a	$\mid b \mid$	i
0	x	n	\overline{x}	x^0	n
1	x	$\mid n \mid$	\boldsymbol{x}	x^1	n-1
2	x	$\mid n \mid$	\boldsymbol{x}	x^2	n-1 $n-2$ $n-3$
3	x	$\mid n \mid$	\boldsymbol{x}	x^3	n-3
4	x	$\mid n \mid$	x	x^4	n-4

Invariante I: $\{x \in \mathbf{R} \text{ und } n, i \in \mathbf{N}_0 \text{ und } x^n = b * a^i \text{ und } i \geq 0\}$

Beispiel Einfaches Potenzieren (Fortsetzung)

. . .

$$\{x \in \mathbf{R} \text{ und } n \in \mathbf{N}_0 \text{ und } a = x \text{ und } b = 1 \text{ und } i = n\}$$

$$\quad \text{while} \; (i>0) \; \text{do} \\$$

begin

$$b := b * a;$$

$$i := i - 1;$$

end

end

$$\{x \in \mathbf{R} \text{ und } n \in \mathbf{N}_0 \text{ und } b = x^n\}$$

 $\{x \in \mathbf{R} \text{ und } n, i \in \mathbf{N}_0 \text{ und } x^n = b * a^i \text{ und } i \geq 0 \text{ und } i \leq 0\}$

Beispiel Einfaches Potenzieren (Fortsetzung)

```
\{x \in \mathbf{R} \text{ und } n \in \mathbf{N}_0 \text{ und } a = x \text{ und } b = 1 \text{ und } i = n\}
\Rightarrow \{x \in \mathbf{R} \text{ und } n, i \in \mathbf{N}_0 \text{ und } x^n = b * a^i \text{ und } i \geq 0\}
                                                                                                                   Invariante
while (i > 0) do
      \{x \in \mathbf{R} \text{ und } n, i \in \mathbf{N}_0 \text{ und } x^n = b * a^i \text{ und } i \geq 0 \text{ und } i > 0\}
      begin
             \{x \in \mathbf{R} \text{ und } n, i \in \mathbf{N}_0 \text{ und } x^n = b * a^i \text{ und } i > 0 \text{ und } i > 0\}
             b := b * a:
             i := i - 1;
             \{x \in \mathbf{R} \text{ und } n, i \in \mathbf{N}_0 \text{ und } x^n = b * a^i \text{ und } i > 0\}
      end
      \{x \in \mathbf{R} \text{ und } n, i \in \mathbf{N}_0 \text{ und } x^n = b * a^i \text{ und } i \geq 0\}
```

end

Beispiel Einfaches Potenzieren (Fortsetzung)

```
\{x \in \mathbf{R} \text{ und } n \in \mathbf{N}_0 \text{ und } a = x \text{ und } b = 1 \text{ und } i = n\}
\Rightarrow \{x \in \mathbf{R} \text{ und } n, i \in \mathbf{N}_0 \text{ und } x^n = b * a^i \text{ und } i \geq 0\}
                                                                                                                        Invariante
while (i > 0) do
       \{x \in \mathbf{R} \text{ und } n, i \in \mathbf{N}_0 \text{ und } x^n = b * a^i \text{ und } i \geq 0 \text{ und } i > 0\}
       begin
              \{x \in \mathbf{R} \text{ und } n, i \in \mathbf{N}_0 \text{ und } x^n = b * a^i \text{ und } i \geq 0 \text{ und } i > 0\}
              \Rightarrow \{x \in \mathbf{R} \text{ und } n, i \in \mathbf{N}_0 \text{ und } x^n = b * a^i \text{ und } i > 0\}
              \Rightarrow \{x \in \mathbf{R} \text{ und } n, i \in \mathbf{N}_0 \text{ und } x^n = b * a * a^{i-1} \text{ und } i > 0\}
             b := b * a:
              \{x \in \mathbf{R} \text{ und } n, i \in \mathbf{N}_0 \text{ und } x^n = b * a^{i-1} \text{ und } i > 0\}
              \Rightarrow \{x \in \mathbf{R} \text{ und } n, (i-1) \in \mathbf{N}_0 \text{ und } x^n = b * a^{i-1} \text{ und } i-1 \geq 0\}
             i := i - 1;
              \{x \in \mathbf{R} \text{ und } n, i \in \mathbf{N}_0 \text{ und } x^n = b * a^i \text{ und } i \geq 0\}
       end
       \{x \in \mathbf{R} \text{ und } n, i \in \mathbf{N}_0 \text{ und } x^n = b * a^i \text{ und } i \geq 0\}
\{x \in \mathbf{R} \text{ und } n, i \in \mathbf{N}_0 \text{ und } x^n = b * a^i \text{ und } i \geq 0 \text{ und } i \leq 0\}
```

end

Beispiel Einfaches Potenzieren (Fortsetzung)

```
\{x \in \mathbf{R} \text{ und } n \in \mathbf{N}_0 \text{ und } a = x \text{ und } b = 1 \text{ und } i = n\}
      \Rightarrow \{x \in \mathbf{R} \text{ und } n, i \in \mathbf{N}_0 \text{ und } x^n = b * a^i \text{ und } i \geq 0\}
                                                                                                                                 Invariante
      while (i > 0) do
              \{x \in \mathbf{R} \text{ und } n, i \in \mathbf{N}_0 \text{ und } x^n = b * a^i \text{ und } i \geq 0 \text{ und } i > 0\}
              begin
                     \{x \in \mathbf{R} \text{ und } n, i \in \mathbf{N}_0 \text{ und } x^n = b * a^i \text{ und } i \geq 0 \text{ und } i > 0\}
                     \Rightarrow \{x \in \mathbf{R} \text{ und } n, i \in \mathbf{N}_0 \text{ und } x^n = b * a^i \text{ und } i > 0\}
                     \Rightarrow \{x \in \mathbf{R} \text{ und } n, i \in \mathbf{N}_0 \text{ und } x^n = b * a * a^{i-1} \text{ und } i > 0\}
                    b := b * a;
                     \{x \in \mathbf{R} \text{ und } n, i \in \mathbf{N}_0 \text{ und } x^n = b * a^{i-1} \text{ und } i > 0\}
                     \Rightarrow \{x \in \mathbf{R} \text{ und } n, (i-1) \in \mathbf{N}_0 \text{ und } x^n = b * a^{i-1} \text{ und } i-1 \geq 0\}
                    i := i - 1;
                     \{x \in \mathbf{R} \text{ und } n, i \in \mathbf{N}_0 \text{ und } x^n = b * a^i \text{ und } i \geq 0\}
              end
              \{x \in \mathbf{R} \text{ und } n, i \in \mathbf{N}_0 \text{ und } x^n = b * a^i \text{ und } i \geq 0\}
       \{x \in \mathbf{R} \text{ und } n, i \in \mathbf{N}_0 \text{ und } x^n = b * a^i \text{ und } i \geq 0 \text{ und } i \leq 0\}
       \Rightarrow \{x \in \mathbf{R} \text{ und } n, i \in \mathbf{N}_0 \text{ und } x^n = b * a^i \text{ und } i = 0\} \Rightarrow \{x \in \mathbf{R} \text{ und } n \in \mathbf{N}_0 \text{ und } b = x^n\}
end
\{x \in \mathbf{R} \text{ und } n \in \mathbf{N}_0 \text{ und } b = x^n\}
```

L:V-246 Erweiterungen und Anwendungen zur Logik

Beispiel Effizientes Potenzieren

Idee des Algorithmus:

Quadrieren von Teilergebnissen spart mehr als die Hälfte der Multiplikationen.

Sei $n_k n_{k-1} \dots n_2 n_1 n_0$ die Dualdarstellung von n, also

$$n = \sum_{i=0}^{k} n_i 2^i$$
 mit $n_i = \begin{cases} 1 & \text{falls } n/2^i \text{ ungerade} \\ 0 & \text{sonst} \end{cases}$

Dann gilt

$$x^{n} = x^{\sum_{i=0}^{k} n_{i} 2^{i}} = \prod_{i=0}^{k} (x^{2^{i}})^{n_{i}}$$

Beispiel Effizientes Potenzieren (Fortsetzung)

```
Spezifikation: Vorbedingung: \{x \in \mathbf{R} \text{ und } n \in \mathbf{N}_0\}
                    Nachbedingung: \{x \in \mathbf{R} \text{ und } n \in \mathbf{N}_0 \text{ und } b = x^n\}
begin
    a := x;
    b := 1:
    i := n;
    while (i > 0) do
         begin
              if (i ungerade) then
                  b := b * a;
             a := a^2:
             i := i/2;
         end
end
```

Beispiel Effizientes Potenzieren (Fortsetzung)

Spezifikation: Vorbedingung: $\{x \in \mathbf{R} \text{ und } n \in \mathbf{N}_0\}$

Nachbedingung: $\{x \in \mathbf{R} \text{ und } n \in \mathbf{N}_0 \text{ und } b = x^n\}$

 $\{x \in \mathbf{R} \text{ und } n \in \mathbf{N}_0\}$

begin

a := x;

b := 1;

i := n;

. . .

Spezifikation: Vorbedingung: $\{x \in \mathbf{R} \text{ und } n \in \mathbf{N}_0\}$

Beispiel Effizientes Potenzieren (Fortsetzung)

```
Nachbedingung: \{x \in \mathbf{R} \text{ und } n \in \mathbf{N}_0 \text{ und } b = x^n\}
\{x \in \mathbf{R} \text{ und } n \in \mathbf{N}_0\}
begin
       \{x \in \mathbf{R} \text{ und } n \in \mathbf{N}_0\}
      \Rightarrow \{x \in \mathbf{R} \text{ und } n \in \mathbf{N}_0 \text{ und } x = x\}
      a := x;
      \{x \in \mathbf{R} \text{ und } n \in \mathbf{N}_0 \text{ und } a = x\}
      \Rightarrow \{x \in \mathbf{R} \text{ und } n \in \mathbf{N}_0 \text{ und } a = x \text{ und } 1 = 1\}
      b := 1:
       \{x \in \mathbf{R} \text{ und } n \in \mathbf{N}_0 \text{ und } a = x \text{ und } b = 1\}
       \Rightarrow \{x \in \mathbf{R} \text{ und } n \in \mathbf{N}_0 \text{ und } a = x \text{ und } b = 1 \text{ und } n = n\}
      i := n;
       \{x \in \mathbf{R} \text{ und } n \in \mathbf{N}_0 \text{ und } a = x \text{ und } b = 1 \text{ und } i = n\}
```

Beispiel Effizientes Potenzieren (Fortsetzung)

Suche nach einer Invarianten

- Betrachte Werteverlauf in der Schleife für beteiligte Variablen.
- $\ \square \ n_k n_{k-1} ... n_2 n_1 n_0$ sei Dualzahldarstellung von n.

$$\begin{aligned} a &:= x; \, b := 1; \, i := n; \\ \text{while} \, (i > 0) \, \text{do} \\ \text{begin} \\ &\quad \text{if} \, (i \, \text{ungerade}) \, \text{then} \\ &\quad b := b * a; \\ &\quad a := a^2; \\ &\quad i := i/2; \\ &\quad \text{end} \end{aligned}$$

Variablenwerte bei Test der Bedingung in while

	x		a	b	\dot{i}
0	x	n	x^1	1	$n_k n_{k-1} n_2 n_1 n_0$
1	x	$\mid n \mid$	x^2	x^{n_0}	$n_k n_{k-1} n_2 n_1$
2	x	$\mid n \mid$	x^4	$x^{n_1 n_0}$	$n_k n_{k-1} n_2$
3	x	$\mid n \mid$	x^8	$x^{n_2n_1n_0}$	$n_k n_{k-1} n_3$
4	x	n	x^{16}	$x^{n_3n_2n_1n_0}$	$n_k n_{k-1} n_4$

Invariante: $\{x \in \mathbf{R} \text{ und } n, i \in \mathbf{N}_0 \text{ und } x^n = b * a^i \text{ und } i \geq 0\}$

Beispiel Effizientes Potenzieren (Fortsetzung)

 $\{x \in \mathbf{R} \text{ und } n \in \mathbf{N}_0 \text{ und } a = x \text{ und } b = 1 \text{ und } i = n\}$ while (i > 0) do begin if (i ungerade) then b := b * a; $a := a^2$; i := i/2;end

.

Beispiel Effizientes Potenzieren (Fortsetzung)

```
\{x \in \mathbf{R} \text{ und } n \in \mathbf{N}_0 \text{ und } a = x \text{ und } b = 1 \text{ und } i = n\} \Rightarrow \{x \in \mathbf{R} \text{ und } n, i \in \mathbf{N}_0 \text{ und } x^n = b * a^i \text{ und } i \geq 0\}
                                                                                                                                                                                                         Inv.
while (i > 0) do
      begin
             \{x \in \mathbf{R} \text{ und } n, i \in \mathbf{N}_0 \text{ und } x^n = b * a^i \text{ und } i > 0 \text{ und } i > 0\}
             if (i ungerade) then
                   b := b * a;
            a := a^2:
            i := i/2;
             \{x \in \mathbf{R} \text{ und } n, i \in \mathbf{N}_0 \text{ und } x^n = b * a^i \text{ und } i \geq 0\}
      end
\{x \in \mathbf{R} \text{ und } n, i \in \mathbf{N}_0 \text{ und } x^n = b * a^i \text{ und } i > 0 \text{ und } i < 0\}
```

L:V-253 Erweiterungen und Anwendungen zur Logik

Beispiel Effizientes Potenzieren (Fortsetzung)

```
\{x \in \mathbf{R} \text{ und } n \in \mathbf{N}_0 \text{ und } a = x \text{ und } b = 1 \text{ und } i = n\} \Rightarrow \{x \in \mathbf{R} \text{ und } n, i \in \mathbf{N}_0 \text{ und } x^n = b * a^i \text{ und } i > 0\}
                                                                                                                                                                                                                Inv.
while (i > 0) do
      begin
             \{x \in \mathbf{R} \text{ und } n, i \in \mathbf{N}_0 \text{ und } x^n = b * a^i \text{ und } i > 0 \text{ und } i > 0\} \Rightarrow \{x \in \mathbf{R} \text{ und } n, i \in \mathbf{N}_0 \text{ und } x^n = b * a^i \text{ und } i > 0\}
             if (i ungerade) then
                    \{x \in \mathbf{R} \text{ und } n, i \in \mathbf{N}_0 \text{ und } x^n = b * a^i \text{ und } i > 0 \text{ und } i \text{ ungerade}\}
                   b := b * a;
                    \{x \in \mathbf{R} \text{ und } n, i \in \mathbf{N}_0 \text{ und } x^n = b * a^i \text{ und } i > 0 \text{ und } i \text{ gerade}\}
                                                                                                                                                   // leere Alternative
            a := a^2:
            i := i/2;
             \{x \in \mathbf{R} \text{ und } n, i \in \mathbf{N}_0 \text{ und } x^n = b * a^i \text{ und } i \geq 0\}
      end
\{x \in \mathbf{R} \text{ und } n, i \in \mathbf{N}_0 \text{ und } x^n = b * a^i \text{ und } i > 0 \text{ und } i < 0\}
```

L:V-254 Erweiterungen und Anwendungen zur Logik

Beispiel Effizientes Potenzieren (Fortsetzung)

```
\{x \in \mathbf{R} \text{ und } n \in \mathbf{N}_0 \text{ und } a = x \text{ und } b = 1 \text{ und } i = n\} \Rightarrow \{x \in \mathbf{R} \text{ und } n, i \in \mathbf{N}_0 \text{ und } x^n = b * a^i \text{ und } i > 0\}
                                                                                                                                                                                                                         Inv.
while (i > 0) do
      begin
             \{x \in \mathbf{R} \text{ und } n, i \in \mathbf{N}_0 \text{ und } x^n = b * a^i \text{ und } i \ge 0 \text{ und } i > 0\} \Rightarrow \{x \in \mathbf{R} \text{ und } n, i \in \mathbf{N}_0 \text{ und } x^n = b * a^i \text{ und } i > 0\}
             if (i ungerade) then
                    \{x \in \mathbf{R} \text{ und } n, i \in \mathbf{N}_0 \text{ und } x^n = b * a^i \text{ und } i > 0 \text{ und } i \text{ ungerade}\}
                    \Rightarrow \{x \in \mathbf{R} \text{ und } n, i \in \mathbf{N}_0 \text{ und } x^n = b * a * (a^2)^{[i/2]} \text{ und } i > 0 \text{ und } i \text{ ungerade}\}
                    b := b * a;
                    \{x \in \mathbf{R} \text{ und } n, i \in \mathbf{N}_0 \text{ und } x^n = b * (a^2)^{[i/2]} \text{ und } i > 0 \text{ und } i \text{ ungerade}\}
                    \Rightarrow \{x \in \mathbf{R} \text{ und } n, i \in \mathbf{N}_0 \text{ und } x^n = b * (a^2)^{[i/2]} \text{ und } i > 0\}
                    \{x \in \mathbf{R} \text{ und } n, i \in \mathbf{N}_0 \text{ und } x^n = b * a^i \text{ und } i > 0 \text{ und } i \text{ gerade}\}
                                                                                                                                                         // leere Alternative
                    \Rightarrow \{x \in \mathbf{R} \text{ und } n, i \in \mathbf{N}_0 \text{ und } x^n = b * (a^2)^{[i/2]} \text{ und } i > 0 \text{ und } i \text{ gerade}\}
                    \Rightarrow \{x \in \mathbf{R} \text{ und } n, i \in \mathbf{N}_0 \text{ und } x^n = b * (a^2)^{[i/2]} \text{ und } i > 0\}
             a := a^2:
             i := i/2;
             \{x \in \mathbf{R} \text{ und } n, i \in \mathbf{N}_0 \text{ und } x^n = b * a^i \text{ und } i \geq 0\}
      end
\{x \in \mathbf{R} \text{ und } n, i \in \mathbf{N}_0 \text{ und } x^n = b * a^i \text{ und } i > 0 \text{ und } i < 0\}
```

L:V-255 Erweiterungen und Anwendungen zur Logik

Beispiel Effizientes Potenzieren (Fortsetzung)

```
\{x \in \mathbf{R} \text{ und } n \in \mathbf{N}_0 \text{ und } a = x \text{ und } b = 1 \text{ und } i = n\} \Rightarrow \{x \in \mathbf{R} \text{ und } n, i \in \mathbf{N}_0 \text{ und } x^n = b * a^i \text{ und } i > 0\}
                                                                                                                                                                                                                           Inv.
while (i > 0) do
      begin
             \{x \in \mathbf{R} \text{ und } n, i \in \mathbf{N}_0 \text{ und } x^n = b * a^i \text{ und } i > 0 \text{ und } i > 0\} \Rightarrow \{x \in \mathbf{R} \text{ und } n, i \in \mathbf{N}_0 \text{ und } x^n = b * a^i \text{ und } i > 0\}
              if (i ungerade) then
                    \{x \in \mathbf{R} \text{ und } n, i \in \mathbf{N}_0 \text{ und } x^n = b * a^i \text{ und } i > 0 \text{ und } i \text{ ungerade}\}
                    \Rightarrow \{x \in \mathbf{R} \text{ und } n, i \in \mathbf{N}_0 \text{ und } x^n = b * a * (a^2)^{[i/2]} \text{ und } i > 0 \text{ und } i \text{ ungerade}\}
                    b := b * a;
                    \{x \in \mathbf{R} \text{ und } n, i \in \mathbf{N}_0 \text{ und } x^n = b * (a^2)^{[i/2]} \text{ und } i > 0 \text{ und } i \text{ ungerade}\}
                    \Rightarrow \{x \in \mathbf{R} \text{ und } n, i \in \mathbf{N}_0 \text{ und } x^n = b * (a^2)^{[i/2]} \text{ und } i > 0\}
                    \{x \in \mathbf{R} \text{ und } n, i \in \mathbf{N}_0 \text{ und } x^n = b * a^i \text{ und } i > 0 \text{ und } i \text{ gerade}\}
                                                                                                                                                          // leere Alternative
                    \Rightarrow \{x \in \mathbf{R} \text{ und } n, i \in \mathbf{N}_0 \text{ und } x^n = b * (a^2)^{[i/2]} \text{ und } i > 0 \text{ und } i \text{ gerade}\}
                    \Rightarrow \{x \in \mathbf{R} \text{ und } n, i \in \mathbf{N}_0 \text{ und } x^n = b * (a^2)^{[i/2]} \text{ und } i > 0\}
             \{x \in \mathbf{R} \text{ und } n, i \in \mathbf{N}_0 \text{ und } x^n = b * (a^2)^{[i/2]} \text{ und } i > 0\}
             a := a^2:
             \{x \in \mathbf{R} \text{ und } n, i \in \mathbf{N}_0 \text{ und } x^n = b * a^{[i/2]} \text{ und } i > 0\} \Rightarrow \{x \in \mathbf{R} \text{ und } n, [i/2] \in \mathbf{N}_0 \text{ und } x^n = b * a^{[i/2]} \text{ und } [i/2] \ge 0\}
             i := i/2;
             \{x \in \mathbf{R} \text{ und } n, i \in \mathbf{N}_0 \text{ und } x^n = b * a^i \text{ und } i \geq 0\}
      end
\{x \in \mathbf{R} \text{ und } n, i \in \mathbf{N}_0 \text{ und } x^n = b * a^i \text{ und } i > 0 \text{ und } i < 0\}
```

L:V-256 Erweiterungen und Anwendungen zur Logik

Beispiel Effizientes Potenzieren (Fortsetzung)

. . .

$$\{x \in \mathbf{R} \text{ und } n \in \mathbf{N}_0 \text{ und } x^n = b * a^i \text{ und } i \geq 0 \text{ und } i \leq 0\}$$

end

Beispiel Effizientes Potenzieren (Fortsetzung)

```
. . .
```

```
 \{x \in \mathbf{R} \text{ und } n \in \mathbf{N}_0 \text{ und } x^n = b * a^i \text{ und } i \geq 0 \text{ und } i \leq 0\}   \Rightarrow \{x \in \mathbf{R} \text{ und } n \in \mathbf{N}_0 \text{ und } x^n = b * a^i \text{ und } i = 0\}   \Rightarrow \{x \in \mathbf{R} \text{ und } n \in \mathbf{N}_0 \text{ und } x^n = b\}  end
```

Bemerkungen:

- Schleifeninvarianten sind Zusicherungen, d.h. sie beschreiben Zusammenhänge von Programmgrößen.
- □ Eine Invariante muss vor der Schleife gültig sein.
- □ Eine Invariante muss nach Durchlauf durch den Schleifenrumpf gültig sein, wenn sie vor dem Schleifenrumpf gültig war (zusammen mit der Schleifenbedingung).
- □ Invarianten sind zum Zeitpunkt der Implementierung leichter zu bestimmen.

Möglichkeiten zum Einsparen von Schreibarbeit

- Festlegungen des Grundbereiches wie $x \in \mathbf{R}$ oder $n \in \mathbf{N}$ werden in der Spezifikation für die Eingabevariablen benötigt. Da nach Vereinbarung die Eingabevariablen im Programm nicht verändert werden, können diese Festlegungen in alle Zusicherungen aufgenommen werden, ohne deren Gültigkeit zu verändern. Da sie aber nur sehr selten wirklich benötigt werden, kann man auf sie in kleinen Beispielen aus Gründen der Übersichtlichkeit verzichten.
 - → Festlegungen der Grundbereiche für Eingabevariablen könnte man in den Zusicherungen als bekannt voraussetzen.
- Alle einzelnen Bedingungen in den Zusicherungen sind konjunktiv verknüpft.
 Nur selten muss man Disjunktionen oder Negationen verwenden.
 - → Als Kurzform für die konjunktive Verknüpfung von Bedingungen könnte man ein Komma verwenden.

Beispiel: $\{x^n = b * (a^2)^{[i/2]}, i > 0\}$