Kapitel ADS:III

III. Sortieren

- □ Sortieralgorithmen
- □ Insertion Sort
- Heapsort
- □ Merge Sort
- Quicksort
- Counting Sort
- □ Radix Sort
- □ Bucket Sort
- Minimales vergleichsbasiertes Sortieren

ADS:III-175 Sortieren © POTTHAST 2018

Entscheidungsbaummodell

Was ist die kleinstmögliche Maximalzahl an Vergleichen, um n Zahlen zu sortieren?

Beispiel n = 3:



$$A \begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 \\ a_1 & a_2 & a_3 \end{vmatrix}$$

- Darstellung des Vorgehens eines hypothetischen Algorithmus.
- \Box i:j steht für den Vergleich von $A[i]=a_i$ mit $A[j]=a_j$.

Entscheidungsbaummodell

Was ist die kleinstmögliche Maximalzahl an Vergleichen, um n Zahlen zu sortieren?

Beispiel n = 3:



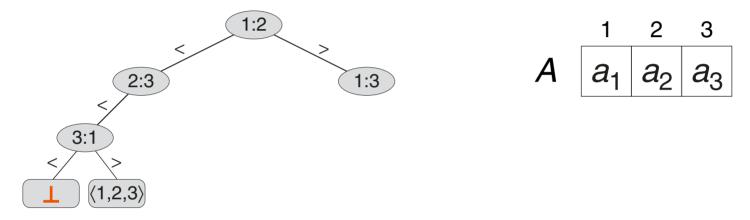
- Darstellung des Vorgehens eines hypothetischen Algorithmus.
- \Box i:j steht für den Vergleich von $A[i]=a_i$ mit $A[j]=a_j$.

ADS:III-177 Sortieren © POTTHAST 2018

Entscheidungsbaummodell

Was ist die kleinstmögliche Maximalzahl an Vergleichen, um n Zahlen zu sortieren?

Beispiel n = 3:



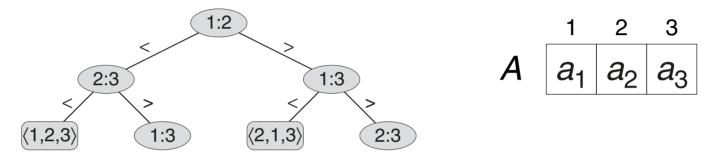
- Darstellung des Vorgehens eines hypothetischen Algorithmus.
- \Box i:j steht für den Vergleich von $A[i]=a_i$ mit $A[j]=a_j$.
- □ Unmögliche Situation: $a_1 < a_2 < a_3 < a_1$.
- \Box Redundanter Vergleich (Transitivität): Aus $a_1 < a_2$ und $a_2 < a_3$ folgt $a_1 < a_3$.
- \Box Blattknoten $\langle i, j, k \rangle$ stehen für Permutationen der Probleminstanz $[a_i, a_j, a_k]$.

ADS:III-178 Sortieren © POTTHAST 2018

Entscheidungsbaummodell

Was ist die kleinstmögliche Maximalzahl an Vergleichen, um n Zahlen zu sortieren?

Beispiel n = 3:



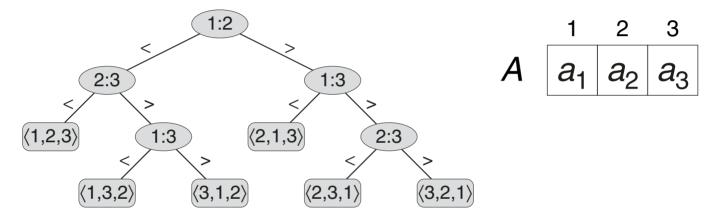
- Darstellung des Vorgehens eines hypothetischen Algorithmus.
- \Box i:j steht für den Vergleich von $A[i]=a_i$ mit $A[j]=a_j$.
- \Box Blattknoten $\langle i,j,k \rangle$ stehen für Permutationen der Probleminstanz $[a_i,a_j,a_k]$.

ADS:III-179 Sortieren © POTTHAST 2018

Entscheidungsbaummodell

Was ist die kleinstmögliche Maximalzahl an Vergleichen, um n Zahlen zu sortieren?

Beispiel n = 3:



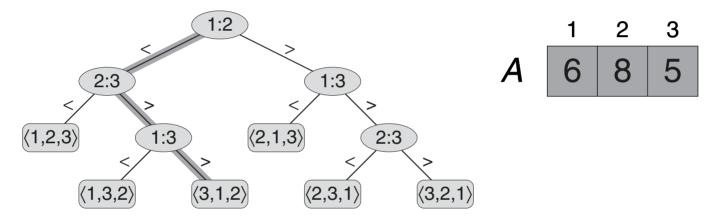
- Darstellung des Vorgehens eines hypothetischen Algorithmus.
- \Box i:j steht für den Vergleich von $A[i]=a_i$ mit $A[j]=a_j$.
- \Box Blattknoten $\langle i, j, k \rangle$ stehen für Permutationen der Probleminstanz $[a_i, a_j, a_k]$.
- \Box Es gibt mindestens n! Blattknoten; mind. einen für jede mögliche Permutation.

ADS:III-180 Sortieren © POTTHAST 2018

Entscheidungsbaummodell

Was ist die kleinstmögliche Maximalzahl an Vergleichen, um n Zahlen zu sortieren?

Beispiel n = 3:



- Darstellung des Vorgehens eines hypothetischen Algorithmus.
- $\ \ \square \ \ i:j$ steht für den Vergleich von $A[i]=a_i$ mit $A[j]=a_j$.
- $\ \square$ Blattknoten $\langle i,j,k \rangle$ stehen für Permutationen der Probleminstanz $[a_i,a_j,a_k]$.
- \Box Es gibt mindestens n! Blattknoten; mind. einen für jede mögliche Permutation.
- Sortieren bedeutet, den Pfad zur richtigen Permutation zu ermitteln.

ADS:III-181 Sortieren © POTTHAST 2018

Satz 1 (Untere Schranke für den Worst Case für vergleichsbasiertes Sortieren)

Jeder vergleichsbasierte Sortieralgorithmus benötigt im Worst-Case $\Omega(n\lg n)$ Vergleiche.

ADS:III-182 Sortieren © POTTHAST 2018

Satz 1 (Untere Schranke für den Worst Case für vergleichsbasiertes Sortieren)

Jeder vergleichsbasierte Sortieralgorithmus benötigt im Worst-Case $\Omega(n \lg n)$ Vergleiche.

Beweis:

Für das Sortieren von n Elementen gibt es einen Entscheidungsbaum der Höhe h mit l Blattknoten. Da alle n! möglichen Permutationen vorkommen müssen, gilt:

$$n! \leq l \leq 2^h$$

ADS:III-183 Sortieren © POTTHAST 2018

Satz 1 (Untere Schranke für den Worst Case für vergleichsbasiertes Sortieren)

Jeder vergleichsbasierte Sortieralgorithmus benötigt im Worst-Case $\Omega(n \lg n)$ Vergleiche.

Beweis:

Für das Sortieren von n Elementen gibt es einen Entscheidungsbaum der Höhe h mit l Blattknoten. Da alle n! möglichen Permutationen vorkommen müssen, gilt:

$$n! \leq l \leq 2^{h}$$

$$\Leftrightarrow 2^{h} \geq n!$$

$$\Leftrightarrow h \geq \lg(n!)$$

ADS:III-184 Sortieren © POTTHAST 2018

Satz 1 (Untere Schranke für den Worst Case für vergleichsbasiertes Sortieren)

Jeder vergleichsbasierte Sortieralgorithmus benötigt im Worst-Case $\Omega(n \lg n)$ Vergleiche.

Beweis:

Für das Sortieren von n Elementen gibt es einen Entscheidungsbaum der Höhe h mit l Blattknoten. Da alle n! möglichen Permutationen vorkommen müssen, gilt:

$$n! \leq l \leq 2^h$$
 $\Leftrightarrow 2^h \geq n!$
 $\Leftrightarrow h \geq \lg(n!)$
 $= \lg((n/e)^n)$ (Stirling-Formel)
 $= n \lg((n/e))$
 $= n \lg n - n \lg e$

ADS:III-185 Sortieren © POTTHAST 2018

Satz 1 (Untere Schranke für den Worst Case für vergleichsbasiertes Sortieren)

Jeder vergleichsbasierte Sortieralgorithmus benötigt im Worst-Case $\Omega(n \lg n)$ Vergleiche.

Beweis:

Für das Sortieren von n Elementen gibt es einen Entscheidungsbaum der Höhe h mit l Blattknoten. Da alle n! möglichen Permutationen vorkommen müssen, gilt:

$$n! \leq l \leq 2^h$$
 $\Leftrightarrow 2^h \geq n!$
 $\Leftrightarrow h \geq \lg(n!)$
 $= \lg((n/e)^n)$ (Stirling-Formel)
 $= n\lg((n/e))$
 $= n\lg n - n\lg e$
 $= \Omega(n\lg n)$

ADS:III-186 Sortieren © POTTHAST 2018

Bemerkungen:

- ☐ Es werden nur Algorithmen betrachtet, die vergleichsbasiert sortieren.
- □ Es werden nur Probleminstanzen betrachtet, in denen n verschiedene Elemente zu sortieren sind. Das Modell ist verallgemeinerbar auf Probleminstanzen mit mehrfach vorkommenden Elementen.
- □ Es werden nur die Vergleichsoperationen < und > betrachtet. Alle übrigen Anweisungen, zum Beispiel für das Austauschen von Array-Elementen oder zum Kontrollfluss, werden ignoriert.
- Die Zahlen in Knoten beziehen sich auf die Array-Indexe der initialen Probleminstanz.
 Zwischenzeitliches Verschieben von Array-Elementen wird nicht betrachtet.
- Jeder direkte Pfad von der Wurzel zu einem Blattknoten im Entscheidungsbaum beschreibt eine Folge von Vergleichen, die ein Algorithmus durchführt, um zu der Entscheidung zu gelangen, dass die durch den Blattknoten beschriebene Permutation das Problem löst.

ADS:III-187 Sortieren © POTTHAST 2018