Kapitel DB:II

II. Konzeptueller Datenbankentwurf

- Entwurfsprozess
- Datenbankmodelle
- □ Einführung in das Entity-Relationship-Modell
- □ ER-Konzepte und ihre Semantik
- □ Charakterisierung von Beziehungstypen
- □ Weitere ER-Konzepte
- □ Konsolidierung, Sichtenintegration
- □ Konzeptuelle Modellierung mit UML

DB:II-31 Konzeptueller Datenbankentwurf © STEIN/HAGEN 2022

Historie:

- Entity-Relationship-Modell kurz: ER-Modell bzw. ERM
- □ 1976 von Peter Chen vorgeschlagen [Chen 1976]
- Standardmodell für frühe Entwurfsphasen in der Datenbankentwicklung
- mittlerweile existieren viele Varianten und Erweiterungen
- eingesetzt auch in anderen Bereichen der Informatik

Eigenschaften:

- unabhängig von einem bestimmten Datenbanksystem
- Grundkonzepte "Entity" und "Relationship" werden als natürlich und trotz ihrer Einfachheit – als ausreichend für viele Situationen empfunden
- unterstützt die drei wichtigsten Abstraktionsmechanismen: Klassifikation, Aggregation, Verallgemeinerung
- starre Informationsstruktur, Ausrichtung auf große Datenmengen
- Definition von statischen Eigenschaften und Integritätsbedingungen

Elemente

Entity(-Instanz)

Ein Objekt oder Ding (*Entity*) der realen oder einer virtuellen Welt, für das Informationen zu speichern sind. Jedes Entity ist von einem bestimmten Entity-Typ.

2. Beziehung(sinstanz)

Ein n-Tupel mit Entities. Jede Beziehung (*Relationship*) ist von einem bestimmten Beziehungstyp. Beziehungen zwischen Entities derselben Typen gehören zu demselben Beziehungstyp.

3. Attribut

Definiert eine Eigenschaft von Entity-Typen oder Beziehungstypen.

4. Rolle

Dokumentiert die Rolle eines Entities in einer Beziehung.

Die Beschreibung der Informationsstruktur eines Anwendungsbereichs im Entity-Relationship-Modell heißt Entity-Relationship-Diagramm (ER-Diagramm) oder Entity-Relationship-Schema (ER-Schema).

" Ein Professor liest eine Vorlesung "

Die Beschreibung der Informationsstruktur eines Anwendungsbereichs im Entity-Relationship-Modell heißt Entity-Relationship-Diagramm (ER-Diagramm) oder Entity-Relationship-Schema (ER-Schema).

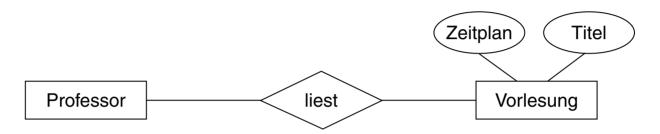


" Ein Professor liest eine Vorlesung "



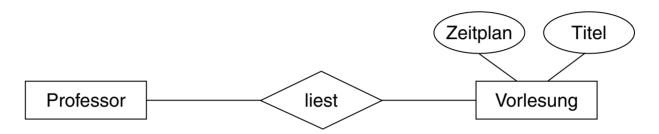
[&]quot; Ein Professor liest eine Vorlesung "

[&]quot; Eine Vorlesung hat einen Zeitplan und einen Titel "



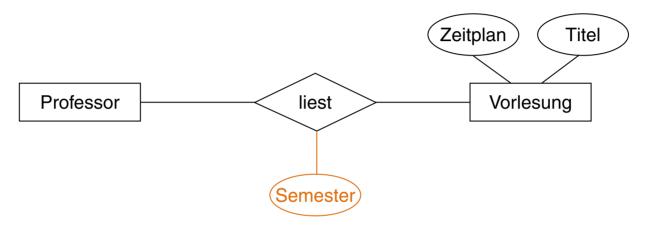
[&]quot; Ein Professor liest eine Vorlesung "

[&]quot; Eine Vorlesung hat einen Zeitplan und einen Titel "



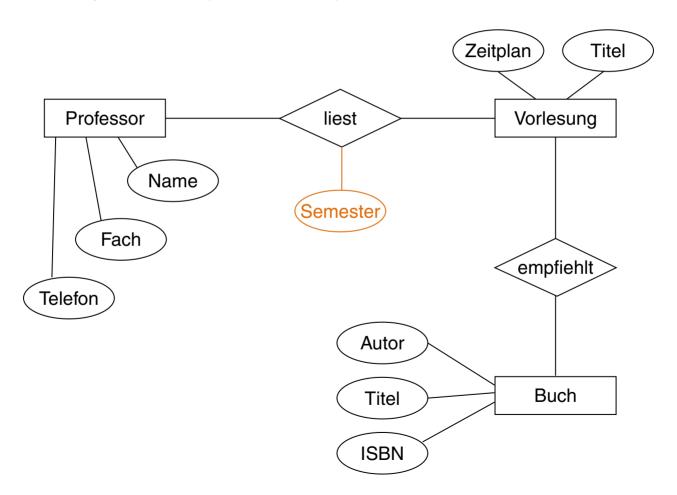
[&]quot; Ein Professor liest eine Vorlesung im zweiten Semester "

[&]quot; Eine Vorlesung hat einen Zeitplan und einen Titel "



[&]quot;Ein Professor liest eine Vorlesung im zweiten Semester "

[&]quot; Eine Vorlesung hat einen Zeitplan und einen Titel "



Datentypen

Datentypen, hier insbesondere Entity-, Beziehungs- und Attributtypen, dienen zur Definition von Wertebereichen. Ein Datentyp X ist gekennzeichnet durch:

- 1. dom(X) Domain, Definitionsbereich. Die möglichen Werte, die ein Objekt vom Typ X annehmen kann.
- 2. $state(X) \subseteq dom(X)$ Zustand. Alle zu einem bestimmten Zeitpunkt bekannten Werte vom Typ X.
- 3. Operationen, Funktionen, Prädikate, die für die Bearbeitung von Werten und für Aussagen über Werte zur Verfügung stehen.

Datentypen

Datentypen, hier insbesondere Entity-, Beziehungs- und Attributtypen, dienen zur Definition von Wertebereichen. Ein Datentyp X ist gekennzeichnet durch:

- 1. dom(X) Domain, Definitionsbereich. Die möglichen Werte, die ein Objekt vom Typ X annehmen kann.
- 2. $state(X) \subseteq dom(X)$ Zustand. Alle zu einem bestimmten Zeitpunkt bekannten Werte vom Typ X.
- 3. Operationen, Funktionen, Prädikate, die für die Bearbeitung von Werten und für Aussagen über Werte zur Verfügung stehen.

Beispiele:

- $\begin{tabular}{ll} \square abstrakter Datentyp Integer. \\ $dom(Integer)=Z$ mit Operationen $+--*/-<> = $$
- abstrakter Datentyp String. $dom(String) = \Sigma^* \text{ für ein Alphabet } \Sigma \text{ mit Operationen } + \text{ length}$

Bemerkungen:

- □ Der Zustand eines Datentyps ist nicht Teil der Definition eines Datentyps. Er dient uns hier als Konzept, um den Zustand einer Datenbank bestimmen zu können.
- Die Operationen auf einem Datentyp sind hier nur informell genannt. Implementierungen von Datenbanken verwenden hauptsächlich aus Programmiersprachen bekannte, primitive Datentypen sowie Nicht-Standard-Datentypen wie Date und Time. Operationen über diesen Datentypen werden teilweise in der Anfragesprache, die ein DBMS unterstützt, zur Verfügung gestellt.

Entity-Typen

Ein Entity-Typ deklariert eine Menge von Objekten mit bestimmten Eigenschaften, die (in der Datenbank) repräsentiert werden sollen. Graphische Darstellung:

Entity-Typ

Bezeichner für Entity-Typen sind $E, E_1, E_2, ...$ oder wie im Beispiel *Professor, Vorlesung* und *Buch*.

dom(E):

Menge der möglichen Entities (Objekte) vom Typ E. Diese Menge wird meist nicht explizit festgelegt, sondern als genügend groß, z.B. isomorph zu ${\bf N}$ angenommen. Man kann dom(E) als die Menge der Namen der Entities auffassen.

Entity-Typen (Fortsetzung)

state(E):

Menge der aktuellen Entities vom Typ E im Zustand state der Datenbank. Durch Operationen auf der Datenbank kann sich state(E) verändern. Insbesondere gilt:

- \neg state(E) \subseteq dom(E)
- \Box state(E) ist endlich

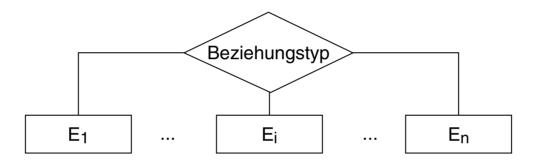
Die Anzahl der zum Typ E gespeicherten Entities kann beliebig sein, ist aber in jedem Zustand state endlich.

Beispiel:

- □ Entity-Typ *Professor*
- $\quad \quad \Box \quad \textit{dom}(\textit{Professor}) = \Sigma^* \; \mathsf{mit} \; \; \Sigma = \{A, \dots, Z, a, \dots, z\}$
- □ state(Professor) = {Froehlich, Lucks, Wuethrich}

Beziehungstypen

Ein Beziehungstyp deklariert eine Beziehung zwischen Entity-Typen. Es kann eine beliebige Anzahl $n \ge 2$ von Entity-Typen an einem Beziehungstyp beteiligt sein. Graphische Darstellung:



Bezeichner für Beziehungstypen sind R, R_1, R_2, \ldots , oder wie im Beispiel *empfiehlt* und *liest*.

dom(R):

Menge der möglichen Beziehungen (Entity-Tupel) vom Typ R zwischen Entities der Typen E_1, \ldots, E_n .

$$dom(R) = dom(E_1) \times ... \times dom(E_n)$$

Beziehungstypen (Fortsetzung)

state(R):

Menge der aktuellen Beziehungen vom Typ R im Zustand state der Datenbank. Durch Operationen auf der Datenbank kann sich state(R) verändern.

$$state(R) \subseteq state(E_1) \times \ldots \times state(E_n)$$

Schreibweise:

$$R(E_1,\ldots,E_n)$$

Beispiel:

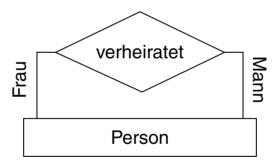
- □ Beziehungstyp *liest*
- □ state(Professor) = {Froehlich, Lucks, Wuethrich}
- □ *state*(*Vorlesung*) = {Algorithmen, Computergrafik, Kryptographie, HCI, DB}
- state(liest) = {(Wuethrich, Algorithmen), (Lucks, Kryptographie)}

Beziehungstypen (Fortsetzung)

Sind einzelne Entity-Typen mehrfach in einem Beziehungstyp eingebunden, legen Rollenbezeichner die Rollen der beteiligten Objekte in der Beziehung fest. Man nennt solche Beziehungstypen reflexiv.

Beispiel:

verheiratet(Frau : Person, Mann : Person)



Bemerkungen:

- In der textuellen Notation sind Rollenbezeichner nicht erforderlich: die Rolle kann über die Position im Argumentetupel (Signatur) festgelegt werden: verheiratet (Person, Person)
- ☐ In der graphischen Darstellung sind Rollenbezeichner erforderlich.
- □ In der Datenbankliteratur werden reflexive Beziehungstypen mitunter auch *rekursive* Beziehungstypen genannt.

Attribute und Attributtypen

Ein Attribut definiert eine Eigenschaft für alle Instanzen eines Entity- oder Beziehungstyps. Ein Attribut kann deshalb als *Funktion* verstanden werden, die jeder Instanz eine Eigenschaftsausprägung zuordnet. Graphische Darstellung:



Bezeichner für Attribute sind A, A_1, A_2, \ldots oder wie im Beispiel Name, ISBN, Titel oder Semester.

Der Attributtyp T bezeichnet den Typ der Eigenschaft und ist üblicherweise ein Standard-Datentyp wie Integer oder String.

dom(T):

Menge der möglichen Werte des Attributtyps T.

Bemerkungen:

- □ Nicht-Standard-Datentypen für Attribute sind
 - von DBMS zur Verfügung gestellte Datentypen wie Date, Time, Timestamp, Blob.
 - Potenzmengen von Attributtypen für *mehrwertige* Attribute. Beispiel: Attribut *Titel* für Personen vom Attributtyp $\mathcal{P}(dom(T))$ für $dom(T) = \{$ BSc, Dipl.-Inform., Dr., MSc, Prof., ... $\}$.
 - (hierarchische) Kompositionen von Standard-Datentypen.
 Beispiel: Attribut Adresse vom gleichnamigen Attributtyp Adresse, das Adressbestandteile vom Typ String und Integer zusammenfasst.

Attribute von Entity-Typen

dom(A):

Menge der möglichen Abbildungen von dom(E) nach dom(T).

state(A):

Eine Abbildung $state(E) \to dom(T)$ im Zustand state der Datenbank, die jedem aktuellen Entity aus state(E) einen Wert aus dom(T) zuordnet.

Schreibweise (Entity-Typ mit Attributen A_1, \ldots, A_n):

$$E(A_1:T_1,\ldots,A_n:T_n)$$
 bzw. $E(A_1,\ldots,A_n)$

Beispiel: $\sim TAFEL$

Bemerkungen:

- \square Modellierungstechnisch gibt es zwei Blickwinkel, unter denen Attribute betrachtet werden. dom(A) und dom(T) spiegeln diese Unterscheidung wider:
 - 1. Aus Sicht des ER-Modells.

Hier wird ein Attribut als eine Abbildung über dem Wertebereich eines Entity-Typs bzw. Beziehungstyps aufgefasst. dom(A) ist die Menge der möglichen Abbildungen. Diese Sichtweise ist durch die Operationen auf der Datenbank motiviert: Zu jedem Zeitpunkt t ist der Zustand der Datenbank durch die Attribute (= die entsprechenden Abbildungen) festgelegt. [DB:II Datenbankmodelle > Datenbankzustand]

Beispiel: Zum Zeitpunkt t ordnet Attribut ISBN jedem Buch eine ganze Zahl zu.

2. Aus Sicht des relationalen Modells.

Hier wird ein Attribut lediglich als Bezeichner des Datentyps einer Eigenschaft verstanden. dom(A) im relationalen Modell ist die Menge der möglichen Attributwerte und entspricht der Menge dom(T) im ER-Modell. [DB:IV Das Relationale Modell]

Beispiel: Das Attribut ISBN ist vom Typ "ganze Zahl".

Attribute von Beziehungstypen

dom(A):

Menge der möglichen Abbildungen von dom(R) nach dom(T).

state(A):

Eine Abbildung $\mathit{state}(R) \to \mathit{dom}(T)$ im Zustand state der Datenbank, die jeder aktuellen Beziehung aus $\mathit{state}(R)$ einen Wert des Datentyps T aus $\mathit{dom}(T)$ zuordnet.

Schreibweise:

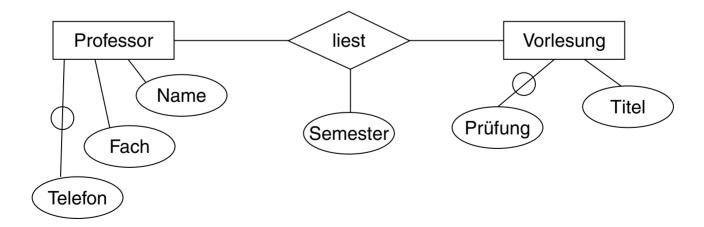
$$R(E_1, \ldots, E_m; A_1 : T_1, \ldots, A_n : T_n)$$
 bzw. $R(E_1, \ldots, E_m; A_1, \ldots, A_n)$

Optionale Attribute

Optionale Attribute müssen nicht für alle Entities einen definierten Wert annehmen. Graphische Darstellung:



Beispiel:



Dan	~ ~ r		_		
Ber	ner	Kul	ПQ	en	

 \Box Eine Kennzeichnung von A als optionales Attribut zeigt also an, dass es sich bei der Funktion state(A) um eine partielle Funktion handelt.

DB:II-56 Konzeptueller Datenbankentwurf

Schlüssel

Definition 1 (Schlüssel im ER-Modell, Schlüsselattribut)

Sei $\{A_1,\ldots,A_n\}$ die Menge der Attribute eines Entity-Typs E. Eine nicht verkleinerbare Menge von Attributen $\{A_{i_1},\ldots,A_{i_k}\}\subseteq\{A_1,\ldots,A_n\}$ nennt man Schlüssel, gdw. (\leftrightarrow) deren Werte das zugeordnete Entity eindeutig innerhalb aller Entities seines Typs identifizieren. Die A_{i_1},\ldots,A_{i_k} heißen Schlüsselattribute.

Beispiele:

- □ Ein/e Student/in wird eindeutig durch eine Matrikelnummer identifiziert.
- Ein Buch wird eindeutig durch eine ISBN identifiziert.

Schlüssel

Definition 1 (Schlüssel im ER-Modell, Schlüsselattribut)

Sei $\{A_1,\ldots,A_n\}$ die Menge der Attribute eines Entity-Typs E. Eine nicht verkleinerbare Menge von Attributen $\{A_{i_1},\ldots,A_{i_k}\}\subseteq\{A_1,\ldots,A_n\}$ nennt man Schlüssel, gdw. (\leftrightarrow) deren Werte das zugeordnete Entity eindeutig innerhalb aller Entities seines Typs identifizieren. Die A_{i_1},\ldots,A_{i_k} heißen Schlüsselattribute.

Beispiele:

- □ Ein/e Student/in wird eindeutig durch eine Matrikelnummer identifiziert.
- □ Ein Buch wird eindeutig durch eine ISBN identifiziert.

Beispiel für eine Folgerung auf Basis von Definition 1:

Sei $\{A_2\}$ ein Schlüssel von Entity-Typ $E(A_1, A_2, A_3)$.

$$\Rightarrow$$

 $\forall e, e' \in \textit{state}(E)$: (Un)gleiche Werte für A_2 implizieren die (Un)gleichheit von e und e'.

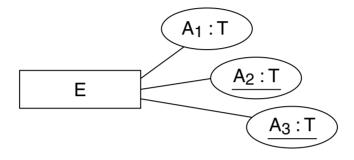
Bemerkungen:

Es kann mehrere Schlüsselkandidaten geben.	. Von ihnen ist einer auszuwählen; dieser wi	ird
als <i>Primärschlüssel</i> bezeichnet.		

□ Verschiedene Schlüsselkandidaten können eine unterschiedliche Anzahl von Attributen besitzen.

Schlüssel (Fortsetzung)

Graphische Darstellung:



Schreibweise:

$$E(A_1, \underline{A_2}, \underline{A_3})$$

Datenbankzustand

Für jeden Zustand *state* einer Datenbank besitzt ein ER-Schema folgende Zuordnungen:

$$E \mapsto \mathit{state}(E) \subseteq \mathit{dom}(E)$$

$$R(E_1, \dots, E_n) \mapsto \mathit{state}(R) \subseteq \mathit{state}(E_1) \times \dots \times \mathit{state}(E_n)$$

$$E(\dots, A_i : T, \dots) \mapsto \mathit{state}(A_i) : \mathit{state}(E) \to \mathit{dom}(T)$$

$$R(\dots; \dots, A_j : T, \dots) \mapsto \mathit{state}(A_j) : \mathit{state}(R) \to \mathit{dom}(T)$$

Vorausgesetzt sind passende Interpretationen für dom(E) und dom(T): Mengen möglicher Entities für Entity-Typen und Wertebereiche für Datentypen.