# **Kapitel ADS:IV**

#### IV. Datenstrukturen

- □ Record
- □ Linear List
- □ Linked List
- □ Stack
- □ Queue
- □ Priority Queue
- Dictionary
- □ Direct-address Table
- ☐ Hash Table
- Hash Function

ADS:IV-110 Datenstrukturen © POTTHAST 2018

#### Definition

Eine Hash Function (*Hashfunktion*)

$$h: U \to \{0, 1, \dots, m-1\}$$

bildet ein Universum U von Schlüsseln beliebigen Typs auf m natürliche Zahlen ab.

#### Eigenschaften:

- total: Jeder Schlüssel k aus U hat genau einen Funktionswert h(k) in  $\{0, 1, \dots, m-1\}$ .
- $\square$  surjektiv: Für alle  $y \in \{0, 1, \dots, m-1\}$  gibt es mindestens ein  $k \in U$ , so dass h(k) = y.

ADS:IV-111 Datenstrukturen © POTTHAST 2018

#### **Definition**

Eine Hash Function (*Hashfunktion*)

$$h: U \to \{0, 1, \dots, m-1\}$$

bildet ein Universum U von Schlüsseln beliebigen Typs auf m natürliche Zahlen ab.

#### Eigenschaften:

- $\Box$  total: Jeder Schlüssel k aus U hat genau einen Funktionswert h(k) in  $\{0, 1, \dots, m-1\}$ .
- $\Box$  surjektiv: Für alle  $y \in \{0, 1, \dots, m-1\}$  gibt es mindestens ein  $k \in U$ , so dass h(k) = y.

## Problemspezifikation

Problem: Hashing

Instanz: k. Ein Schlüssel aus U.

Lösung: i. Ein Wert aus  $\{0, 1, \dots, m-1\}$ , der k deterministisch zugewiesen wird.

Wunsch: Eine Funktionsvorschrift oder ein Algorithmus, der das Hashingproblem für alle  $k \in U$  so löst, dass Anwendungsanforderungen erfüllt werden.

### Anwendungen

# 1. Dictionary / Mengen

Ungeordnete Speicherung von Elementen unter einem eindeutigen Schlüssel bei Ausschluss von Duplikaten.

# 2. Ähnlichkeitssuche / Partitionierung

Unterteilung von Elementen in Äquivalenzklassen, bestehend aus ähnlichen Elementen.

### 3. Datenintegritätstest / Kryptographie

Sicherstellung der Echtheit einer Nachricht durch Abgleich mit einem Prüfwert.

ADS:IV-113 Datenstrukturen © POTTHAST 2018

### Anwendungen

### 1. Dictionary / Mengen

Ungeordnete Speicherung von Elementen unter einem eindeutigen Schlüssel bei Ausschluss von Duplikaten.

# 2. Ähnlichkeitssuche / Partitionierung

Unterteilung von Elementen in Äquivalenzklassen, bestehend aus ähnlichen Elementen.

### 3. Datenintegritätstest / Kryptographie

Sicherstellung der Echtheit einer Nachricht durch Abgleich mit einem Prüfwert.

# Anforderungen gemäß Anwendung

### 1. Simple Uniform Hashing und Normalisierung

Kollisionen sollen schlimmstenfalls zufällig gleichverteilt auftreten, unabhängig von der Verteilung der Schlüssel in U.

#### 2. Ähnlichkeitssensitivität

Kollisionen sollen genau dann auftreten, wenn sich zwei Schlüssel aus U ähnlich sind.

#### 3. Kollisionsresistenz und Unumkehrbarkeit

Kollisionen sollen mit an Sicherheit grenzender Wahrscheinlichkeit unmöglich sein. Aus Hashwerten sollen die ursprünglichen Schlüssel nicht rekonstruiert werden können.

ADS:IV-114 Datenstrukturen © POTTHAST 2018

### Anwendungen

#### 1. Dictionary / Mengen

Ungeordnete Speicherung von Elementen unter einem eindeutigen Schlüssel bei Ausschluss von Duplikaten.

# 2. Ähnlichkeitssuche / Partitionierung

Unterteilung von Elementen in Äquivalenzklassen, bestehend aus ähnlichen Elementen.

### 3. Datenintegritätstest / Kryptographie

Sicherstellung der Echtheit einer Nachricht durch Abgleich mit einem Prüfwert.

# Anforderungen gemäß Anwendung

### 1. Simple Uniform Hashing und Normalisierung

Kollisionen sollen schlimmstenfalls zufällig gleichverteilt auftreten, unabhängig von der Verteilung der Schlüssel in U.

#### 2. Ähnlichkeitssensitivität

Kollisionen sollen genau dann auftreten, wenn sich zwei Schlüssel aus U ähnlich sind.

#### 3. Kollisionsresistenz und Unumkehrbarkeit

Kollisionen sollen mit an Sicherheit grenzender Wahrscheinlichkeit unmöglich sein. Aus Hashwerten sollen die ursprünglichen Schlüssel nicht rekonstruiert werden können.

ADS:IV-115 Datenstrukturen © POTTHAST 2018

#### Hash Tables

Problem: Hashing

Instanz: k. Ein Schlüssel aus U.

Lösung: *i*. Ein Wert aus  $\{0, 1, ..., m-1\}$ , der k deterministisch zugewiesen wird.

Wunsch: Eine Funktionsvorschrift oder ein Algorithmus, der das Hashingproblem

für alle  $k \in U$  gemäß Simple Uniform Hashing löst.

ADS:IV-116 Datenstrukturen © POTTHAST 2018

#### Hash Tables

Problem: Hashing

Instanz: k. Ein Schlüssel aus U.

Lösung: *i*. Ein Wert aus  $\{0, 1, ..., m-1\}$ , der k deterministisch zugewiesen wird.

Wunsch: Eine Funktionsvorschrift oder ein Algorithmus, der das Hashingproblem

für alle  $k \in U$  gemäß Simple Uniform Hashing löst.

#### Praktische Probleme:

- Das Universum der Schlüssel kann Schlüssel aller Datentypen enthalten.
- Die Schlüsselverteilung unbekannt.

ADS:IV-117 Datenstrukturen © POTTHAST 2018

#### Hash Tables

Problem: Hashing

Instanz: k. Ein Schlüssel aus U.

Lösung: *i*. Ein Wert aus  $\{0, 1, ..., m-1\}$ , der k deterministisch zugewiesen wird.

Wunsch: Eine Funktionsvorschrift oder ein Algorithmus, der das Hashingproblem für alle  $k \in U$  gemäß Simple Uniform Hashing löst.

#### Praktische Probleme:

- Das Universum der Schlüssel kann Schlüssel aller Datentypen enthalten.
- □ Die Schlüsselverteilung unbekannt.

#### Heuristiken für Hashfunktionen:

- Divisionsrestmethode
- Multiplikative Methode
- Universelles Hashing

ADS:IV-118 Datenstrukturen © POTTHAST 2018

# Vorverarbeitung

Das Universum U kann auf die natürlichen Zahlen  $\mathbb N$  abgebildet werden:

$$h: \mathbf{N} \to \{0, 1, \dots, m-1\}$$

Die Abbildung ist abhängig vom Datentyp der Schlüssel in U.

ADS:IV-119 Datenstrukturen © POTTHAST 2018

### Vorverarbeitung

Das Universum U kann auf die natürlichen Zahlen  $\mathbb N$  abgebildet werden:

$$h: \mathbf{N} \to \{0, 1, \dots, m-1\}$$

Die Abbildung ist abhängig vom Datentyp der Schlüssel in U.

## Beispiel:

- $lue{}$  Sei U die Menge aller Wörter und Schlüssel k= Turing aus U.
- □ Zeichenketten (Strings) werden als Arrays von Zeichen repräsentiert.
- □ Zeichen sind auf Basis einer Kodierungstabelle als natürliche Zahlen kodiert.
- Jedem Zeichen ist ein Codepunkt in der Tabelle zugeordnet.
- □ Eine einfache Kodierungstabelle ist ASCII: sie kodiert 128 Zeichen.
- Zeichenketten können als Zahl zur Basis 128 kodiert werden:

$$k = \underbrace{84}_{\text{T}} \cdot 128^5 + \underbrace{117}_{\text{U}} \cdot 128^4 + \underbrace{114}_{\text{r}} \cdot 128^3 + \underbrace{105}_{\text{i}} \cdot 128^2 + \underbrace{110}_{\text{n}} \cdot 128^1 + \underbrace{103}_{\text{g}} \cdot 128^0$$

ADS:IV-120 Datenstrukturen © POTTHAST 2018

# Vorverarbeitung

Das Universum U kann auf die natürlichen Zahlen  ${\bf N}$  abgebildet werden:

$$h: \mathbf{N} \to \{0, 1, \dots, m-1\}$$

Die Abbildung ist abhängig vom Datentyp der Schlüssel in U.

## Beispiel:

- $lue{}$  Sei U die Menge aller Wörter und Schlüssel k= Turing aus U.
- □ Zeichenketten (Strings) werden als Arrays von Zeichen repräsentiert.
- □ Zeichen sind auf Basis einer Kodierungstabelle als natürliche Zahlen kodiert.
- Jedem Zeichen ist ein Codepunkt in der Tabelle zugeordnet.
- □ Eine einfache Kodierungstabelle ist ASCII: sie kodiert 128 Zeichen.
- □ Zeichenketten können als Zahl zur Basis 128 kodiert werden:

$$k = 2.917.865.781.095_{10}$$

ADS:IV-121 Datenstrukturen © POTTHAST 2018

#### Bemerkungen:

□ ASCII steht für "American Standard Code for Information Interchange" und stellt einen frühen Standard zum Austausch von kodiertem Texten dar.

ADS:IV-122 Datenstrukturen © POTTHAST 2018

#### Divisionsrestmethode

Hashfunktion:

$$h(k) = k \bmod m,$$

wobei k ein Schlüssel aus U und m die Kapazität der Hash Table ist.

Beispiel: Für m = 12 und k = 100 ist h(k) = 4.

#### Divisionsrestmethode

#### Hashfunktion:

$$h(k) = k \bmod m,$$

wobei k ein Schlüssel aus U und m die Kapazität der Hash Table ist.

Beispiel: Für m = 12 und k = 100 ist h(k) = 4.

### Eigenschaften:

- Sehr schnelle Berechnung; nur eine CPU-Instruktion.
- $\Box$  Die Kapazität m der Hash Table beeinflusst die Kollisionswahrscheinlichkeit:
  - Wenn m gerade ist, dann entspricht die Parität von h(k) der von k.
  - Wenn  $m=2^p$ , dann entspricht h(k) nur den p niedrigstwertigen Bits.
  - Wenn  $m = 2^p 1$  (Mersenne-Zahl) und k ein String zur Basis  $2^p$ , dann haben alle Permutationen einer Zeichenkette denselben Hashwert h(k).
  - → Wenn m prim und stark verschieden von einer Zweierpotenz ist, verteilen sich die Hashwerte nahezu gleichmäßig.

ADS:IV-124 Datenstrukturen © POTTHAST 2018

#### Bemerkungen:

Der Modulo-Operator  $\mod$  (auch %) ist eine Kurzform um die Division mit Rest auszudrücken. Für alle zwei ganzen Zahlen k und  $m \neq 0$  gibt es zwei eindeutige ganze Zahlen a und b, so dass k = ma + b, wobei  $0 \leq b < |m|$  für den Rest steht, der verbleibt, wenn man k durch m teilt.

ADS:IV-125 Datenstrukturen © POTTHAST 2018

Multiplikative Methode

#### Hashfunktion:

$$h(k) = \lfloor m(kc \mod 1) \rfloor = \lfloor m(kc - \lfloor kc \rfloor) \rfloor,$$

wobei k ein Schlüssel aus U, m die Kapazität der Hash Table, und 0 < c < 1 eine Konstante ist.

ADS:IV-126 Datenstrukturen © POTTHAST 2018

Multiplikative Methode

#### Hashfunktion:

$$h(k) = \lfloor m(kc \mod 1) \rfloor = \lfloor m(kc - \lfloor kc \rfloor) \rfloor,$$

wobei k ein Schlüssel aus U, m die Kapazität der Hash Table, und 0 < c < 1 eine Konstante ist.

### Eigenschaften:

- $lue{}$  Die Parameter m und c können unabhängig voneinander gewählt werden.
- □ Die Wahl von *m* ist unkritisch.
- □ Die Wahl von c beeinflusst die Kollisionswahrscheinlichkeit:
  - Wenn m eine Zweierpotenz und  $c = s/2^w$ , wobei  $0 < s < 2^w$  bei Wortgröße w ist, wird die Implementierung vereinfacht.
  - Wenn  $c = (\sqrt{5} 1)/2 = 0.6180339887...$  (Goldener Schnitt), verteilen sich die Hashwerte nahezu gleichmäßig.
  - → Wähle  $c = s/2^w$  nahe zu  $(\sqrt{5} 1)/2$  (z.B. 2654435769/2<sup>32</sup> bei w = 32)

ADS:IV-127 Datenstrukturen © POTTHAST 2018

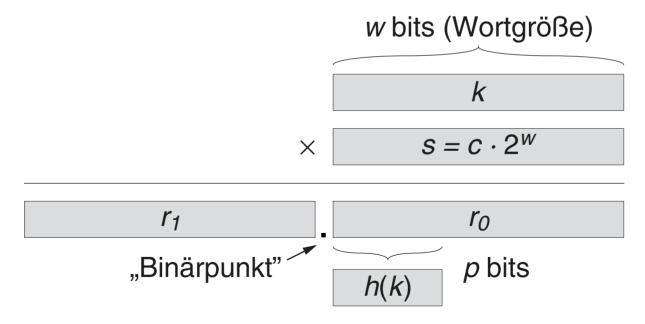
Multiplikative Methode

#### Hashfunktion:

$$h(k) = \lfloor m(kc \mod 1) \rfloor = \lfloor m(kc - \lfloor kc \rfloor) \rfloor,$$

wobei k ein Schlüssel aus U, m die Kapazität der Hash Table, und 0 < c < 1 eine Konstante ist.

Implementierung im Dualsystem für  $m = 2^p$ :



ADS:IV-128 Datenstrukturen © POTTHAST 2018

# Multiplikative Methode

#### Hashfunktion:

$$h(k) = \lfloor m(kc \mod 1) \rfloor = \lfloor m(kc - \lfloor kc \rfloor) \rfloor,$$

wobei k ein Schlüssel aus U, m die Kapazität der Hash Table, und 0 < c < 1 eine Konstante ist.

### Beispiel:

- $\square$  Sei  $m=2^3=8$ , p=3, w=5, und k=21.
  - Es muss  $0 < s < 2^5$  gelten; wähle s = 13, so dass c = 13/32.
- □ Formelbasiert:

 $ks = 21 \cdot 13 = 273 = 8 \cdot 2^5 + 17$ 

$$kc = 21 \cdot \frac{13}{32} = \frac{273}{32} = 8\frac{17}{32}$$
  
 $\Rightarrow kc \mod 1 = \frac{17}{32}$   
 $\Rightarrow m(kc \mod 1) = 8\frac{17}{32} = \frac{17}{4} = 4\frac{1}{4}$   
 $\Rightarrow |m(kc \mod 1)| = 4$ 

$$\Rightarrow r_0 = 10001_2$$

 $\Rightarrow h(k) = 100_2$ 

 $\Rightarrow r_1 = 8, r_0 = 17$ 

$$\Rightarrow h(k) = 4$$

$$\Rightarrow h(k) = 4$$

### **Universal Hashing**

### Gedankenspiel:

- □ Sei *h* die für eine Hash-Table-Implementierung festgelegte Hashfunktion.
- $\Box$  Dann kann ein böswilliger Nutzer (Adversary [Gegenspieler]) n Schlüssel aus U wählen, so dass alle ihre mit h berechneten Hashwerte kollidieren.
- → Die Average-Case-Laufzeit kann nicht garantiert werden.

ADS:IV-130 Datenstrukturen © POTTHAST 2018

# **Universal Hashing**

### Gedankenspiel:

- □ Sei h die für eine Hash-Table-Implementierung festgelegte Hashfunktion.
- Dann kann ein böswilliger Nutzer (Adversary [Gegenspieler]) n Schlüssel aus U wählen, so dass alle ihre mit h berechneten Hashwerte kollidieren.
- Die Average-Case-Laufzeit kann nicht garantiert werden.

### Gegenmaßnahme: Randomisierung

- f Wähle zufällig eine andere Hashfunktion h vor jeder Nutzung.
- Solange der Adversary nicht vorhersagen kann, welche Funktion gewählt wird, kann die Average-Case-Laufzeit erwartet werden.

ADS:IV-131 Datenstrukturen © POTTHAST 2018

# **Universal Hashing**

### Gedankenspiel:

- □ Sei h die für eine Hash-Table-Implementierung festgelegte Hashfunktion.
- $\Box$  Dann kann ein böswilliger Nutzer (Adversary [Gegenspieler]) n Schlüssel aus U wählen, so dass alle ihre mit h berechneten Hashwerte kollidieren.
- Die Average-Case-Laufzeit kann nicht garantiert werden.

### Gegenmaßnahme: Randomisierung

- $\Box$  Wähle zufällig eine andere Hashfunktion h vor jeder Nutzung.
- Solange der Adversary nicht vorhersagen kann, welche Funktion gewählt wird, kann die Average-Case-Laufzeit erwartet werden.

#### Probleme:

- □ Anzahl Funktionen von U nach m:  $m^{|U|} \rightarrow |U| \lg m$  bits pro Funktion.
- □ Zahlreiche mögliche Hashfunktionen haben nachteilige Eigenschaften.
- → Konstruiere eine handhabbar große Familie von guten Hashfunktionen.

ADS:IV-132 Datenstrukturen © POTTHAST 2018

Universal Hashing: Definition

Sei H eine endliche Familie (Menge) von Hashfunktionen, die U auf  $\{0,1,\ldots,m-1\}$  abbilden. Wir nennen H c-universell, wenn für alle Schlüssel  $k,l\in U$  die Zahl der Hashfunktionen  $h\in H$ , so dass h(k)=h(l), höchstens  $c/m\cdot |H|$  ist.

 $\rightarrow$  Für ein zufälliges h aus H beträgt die Wahrscheinlichkeit c/m, dass h(k) = h(l).

ADS:IV-133 Datenstrukturen © POTTHAST 2018

Universal Hashing: Definition

- Sei H eine endliche Familie (Menge) von Hashfunktionen, die U auf  $\{0,1,\ldots,m-1\}$  abbilden. Wir nennen H c-universell, wenn für alle Schlüssel  $k,l\in U$  die Zahl der Hashfunktionen  $h\in H$ , so dass h(k)=h(l), höchstens  $c/m\cdot |H|$  ist.
- $\Rightarrow$  Für ein zufälliges h aus H beträgt die Wahrscheinlichkeit c/m, dass h(k) = h(l).

#### Satz 3 (Average-Case-Laufzeit III)

In einer Hash Table, in der Kollisionen mit Chaining behandelt und eine zufällige Hashfunktion aus einer Familie c-universeller Hashfunktionen verwendet wird, ist die Average-Case-Laufzeit bei erfolgreicher und erfolgloser Suche in  $\Theta(1+c\alpha)$ .

Beweis: Analog zu Average-Case-Laufzeit I und II.

Der Hauptunterschied ist, dass der Analyse hier ein anderes Zufallsexperiment zugrundeliegt, nämlich das, eine Funktion h aus H zufällig zu wählen.

ADS:IV-134 Datenstrukturen © POTTHAST 2018

# Universal Hashing: Hashfunktion I

### Sei Hashfunktion $h_a$ definiert als

$$h_{\mathbf{a}}(\mathbf{k}) = \mathbf{a}^T \mathbf{k} \bmod p,$$

#### wobei

- $\mathbf{a} = (a_1, \dots, a_s)$  ein Vektor von Zufallszahlen mit  $0 \le a_i < p$ ,
- $\Box$  **k** =  $(k_1, \ldots, k_s)$  ein Vektor von Bestandteilen von Schlüssel k,
- $\Box$  a<sup>T</sup> die Transposition von a,
- $\mathbf{a}^T \mathbf{k} = \sum_{i=1}^s a_i k_i$  das Skalarprodukt der beiden Vektoren,
- $\Box$  und p eine Primzahl ist.

ADS:IV-135 Datenstrukturen © POTTHAST 2018

# Universal Hashing: Hashfunktion I

### Sei Hashfunktion $h_a$ definiert als

$$h_{\mathbf{a}}(\mathbf{k}) = \mathbf{a}^T \mathbf{k} \bmod p,$$

#### wobei

- $\mathbf{a} = (a_1, \dots, a_s)$  ein Vektor von Zufallszahlen mit  $0 \le a_i < p$ ,
- $\Box$   $\mathbf{k} = (k_1, \dots, k_s)$  ein Vektor von Bestandteilen von Schlüssel k,
- $\Box$   $\mathbf{a}^T$  die Transposition von  $\mathbf{a}$ ,
- $\mathbf{a}^T \mathbf{k} = \sum_{i=1}^s a_i k_i$  das Skalarprodukt der beiden Vektoren,
- $\Box$  und p eine Primzahl ist.

# Beispiel:

w bits (Wortgröße)

K

ADS:IV-136 Datenstrukturen © POTTHAST 2018

# Universal Hashing: Hashfunktion I

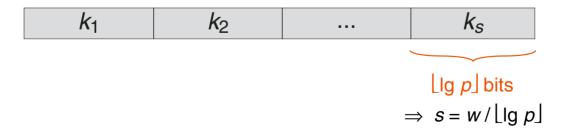
### Sei Hashfunktion $h_a$ definiert als

$$h_{\mathbf{a}}(\mathbf{k}) = \mathbf{a}^T \mathbf{k} \bmod p,$$

#### wobei

- $\mathbf{a} = (a_1, \dots, a_s)$  ein Vektor von Zufallszahlen mit  $0 \le a_i < p$ ,
- $\square$   $\mathbf{k} = (k_1, \dots, k_s)$  ein Vektor von Bestandteilen von Schlüssel k,
- $\Box$   $\mathbf{a}^T$  die Transposition von  $\mathbf{a}$ ,
- $\mathbf{a}^T \mathbf{k} = \sum_{i=1}^s a_i k_i$  das Skalarprodukt der beiden Vektoren,
- $\Box$  und p eine Primzahl ist.

### Beispiel:



ADS:IV-137 Datenstrukturen © POTTHAST 2018

# Universal Hashing: Hashfunktion I

### Sei Hashfunktion $h_a$ definiert als

$$h_{\mathbf{a}}(\mathbf{k}) = \mathbf{a}^T \mathbf{k} \bmod p,$$

#### wobei

- $\mathbf{a} = (a_1, \dots, a_s)$  ein Vektor von Zufallszahlen mit  $0 \le a_i < p$ ,
- $\mathbf{k} = (k_1, \dots, k_s)$  ein Vektor von Bestandteilen von Schlüssel k,
- $\Box$  a<sup>T</sup> die Transposition von a,
- $\mathbf{a}^T \mathbf{k} = \sum_{i=1}^s a_i k_i$  das Skalarprodukt der beiden Vektoren,
- $\Box$  und p eine Primzahl ist.

#### Beispiel:

<i>k</i> <sub>1</sub>	<i>k</i> <sub>2</sub>		k <sub>s</sub>	
•	•		•	
a <sub>1</sub>	<i>a</i> <sub>2</sub>		$a_s$	
=	=		=	
<i>X</i> <sub>1</sub>	<i>X</i> <sub>2</sub>	•••	$X_{\mathcal{S}}$	= h(k)

# Universal Hashing: Hashfunktion I

### Sei Hashfunktion $h_a$ definiert als

$$h_{\mathbf{a}}(\mathbf{k}) = \mathbf{a}^T \mathbf{k} \bmod p,$$

#### wobei

- $\mathbf{a} = (a_1, \dots, a_s)$  ein Vektor von Zufallszahlen mit  $0 \le a_i < p$ ,
- $\Box$  **k** =  $(k_1, \ldots, k_s)$  ein Vektor von Bestandteilen von Schlüssel k,
- $\Box$  a<sup>T</sup> die Transposition von a,
- $\Box$   $\mathbf{a}^T\mathbf{k} = \sum_{i=1}^s a_i k_i$  das Skalarprodukt der beiden Vektoren,
- $\Box$  und p eine Primzahl ist.

#### **Satz** 4 (Universelle Hashfunktionen I)

Die Familie von Hashfunktionen

$$H_1 = \{h_{\mathbf{a}} \mid \mathbf{a} \in \{0, 1, \dots, p-1\}^s\}$$

ist 1-universell, wenn p eine Primzahl ist.

Beweisidee: Abschätzung der Wahrscheinlichkeit, dass  $h(\mathbf{k}_1) = h(\mathbf{k}_2)$ .

# Universal Hashing: Hashfunktion II

# Sei Hashfunktion $h_{a,b}$ definiert als

$$h_{a,b}(k) = ((ak+b) \bmod p) \bmod m,$$

#### wobei

- $a \in \{1, 2, \dots, p-1\} = \mathbf{Z}_p^*,$
- $b \in \{0, 1, \dots, p-1\} = \mathbf{Z}_p,$
- $\Box$  p eine Primzahl,

Universal Hashing: Hashfunktion II

Sei Hashfunktion  $h_{a,b}$  definiert als

$$h_{a,b}(k) = ((ak+b) \bmod p) \bmod m,$$

wobei

- $a \in \{1, 2, \dots, p-1\} = \mathbf{Z}_p^*,$
- $b \in \{0, 1, \dots, p-1\} = \mathbf{Z}_p,$
- $\Box$  *p* eine Primzahl,

#### Satz 5 (Universelle Hashfunktionen II)

Die Familie von Hashfunktionen

$$H_2 = \{h_{a,b} \mid a \in \mathbf{Z}_p^* \text{ and } b \in \mathbf{Z}_p\}$$

ist 1-universell, wenn p eine Primzahl ist.

Beweisidee: Abschätzung der Wahrscheinlichkeit, dass  $h(k_1) = h(k_2)$ .

#### Bemerkungen:

Für jede Zahl  $\alpha > 1$  und jede nicht zu kleine natürliche Zahl m enthält das Intervall  $[m,\alpha m]$  etwa  $(\alpha-1)m/\ln m$  Primzahlen. Es genügt also für häufig genutzte Intervalle, Tabellen mit eine Reihe von Primzahlen bereitzustellen. Auch die Suche nach einer Primzahl in einem Intervall ist möglich.

ADS:IV-142 Datenstrukturen © POTTHAST 2018

### Perfect Hashing

### Voraussetzung:

- $\Box$  Die Menge  $K \subseteq U$  tatsächlich benötigter Schlüssel ist vollständig bekannt.
- K ist statisch; es werden weder Elemente hinzugefügt noch gelöscht.
- Wunsch: Vermeidung von Hashkollisionen.

ADS:IV-143 Datenstrukturen © POTTHAST 2018

### Perfect Hashing

### Voraussetzung:

- $\Box$  Die Menge  $K \subseteq U$  tatsächlich benötigter Schlüssel ist vollständig bekannt.
- □ *K* ist statisch; es werden weder Elemente hinzugefügt noch gelöscht.
- Wunsch: Vermeidung von Hashkollisionen.

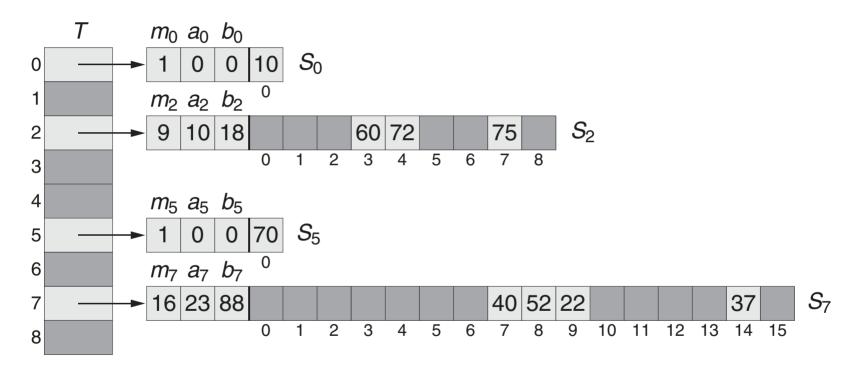
#### Konstruktion

- □ Sei *H* eine Familie universeller Hashfunktionen.
- $\ \square$  Verteilung der n Schlüssel auf die m=n=|K| Slots und  $h\in H.$
- □ Wenn der i-te Slot  $n_i > 0$  Elemente erhält: Wähle solange ein  $h_i \in H$ , bis die Schlüssel kollisionsfrei auf  $m_i = n_i^2$  Slots verteilen.

ADS:IV-144 Datenstrukturen © POTTHAST 2018

### Perfect Hashing

Beispiel für  $K = \{10, 22, 37, 40, 52, 60, 70, 72, 75\}$  und  $h_{3,42}$ , p = 101 und m = 9:



Wenn  $m_j = n_j = 1$  genügt die Hashfunktion mit a = b = 0

ADS:IV-145 Datenstrukturen © POTTHAST 2018

Perfect Hashing: Analyse

#### **Satz** 6 (Perfekte Hashfunktionen I)

Wenn n Schlüssel mit einer Hashfunktion h, die zufällig aus einer Familie universeller Hashfunktionen gezogen wurde, auf  $m=n^2$  Slots verteilt werden, ist die Wahrscheinlichkeit für eine Hashkollision kleiner als 1/2.

Beweisidee: Abschätzung der erwarteten Zahl von Kollisionen für n Schlüssel unter universellem Hashing bei  $n^2$  möglichen Slots.

ADS:IV-146 Datenstrukturen © POTTHAST 2018

Perfect Hashing: Analyse

#### **Satz** 6 (Perfekte Hashfunktionen I)

Wenn n Schlüssel mit einer Hashfunktion h, die zufällig aus einer Familie universeller Hashfunktionen gezogen wurde, auf  $m=n^2$  Slots verteilt werden, ist die Wahrscheinlichkeit für eine Hashkollision kleiner als 1/2.

Beweisidee: Abschätzung der erwarteten Zahl von Kollisionen für n Schlüssel unter universellem Hashing bei  $n^2$  möglichen Slots.

#### Satz 7 (Perfekte Hashfunktionen II)

Wenn n Schlüssel mit einer Hashfunktion h, die zufällig aus einer Familie universeller Hashfunktionen gezogen wurde, auf m=n Slots verteilt werden, und die Größe der sekundären Hash Tables  $m_i=n_i^2$  für  $i=0,1,\ldots,m-1$ , dann ist die Wahrscheinlichkeit, dass der kumulierte Platzverbrauch der sekundären Hash Tables 4n übersteigt, kleiner als 1/2.

Beweisidee: Abschätzung der erwarteten Summe der benötigten Kapazitäten  $n_j^2$  für alle  $j=0,1,\ldots,m-1$  benötigten sekundären Hash Tables.

ADS:IV-147 Datenstrukturen © POTTHAST 2018