

PROJETO DE FRONT-END AVANÇADO: PLATAFORMA DE TROCA DE LIVROS

INTRODUÇÃO

O mundo está cada vez mais digital, mas o amor pelos livros impressos ainda é muito forte. No entanto, o custo de comprar livros novos pode ser proibitivo para muitas pessoas. Além disso, muitos de nós temos livros em nossas prateleiras que já lemos e gostaríamos de passar adiante. A ideia deste projeto é criar uma plataforma onde os usuários possam trocar livros uns com os outros.

CONTEXTO

A necessidade de uma plataforma de troca de livros é evidente em várias comunidades. Estudantes universitários, por exemplo, poderiam economizar muito trocando livros didáticos uns com os outros. Leitores ávidos também poderiam se beneficiar, descobrindo novos títulos enquanto se desfazem de livros que já leram.

DESENVOLVIMENTO

REQUISITOS

1. **Página Inicial:** Mostrará uma lista dos livros disponíveis para troca.
2. **Página de Detalhes do Livro:** Exibirá informações mais detalhadas sobre o livro selecionado.
3. **Página de Perfil do Usuário:** Onde os usuários podem ver e editar suas informações.
4. **Página de Cadastro e Login:** Para novos usuários se registrarem e usuários existentes fazerem login.
5. **Página de Troca:** Onde os detalhes da troca serão finalizados.

TECNOLOGIAS

- HTML5
- CSS3
- Bootstrap

TABELAS DE CONTEÚDO

Página	Conteúdo
Página Inicial	Lista de livros, barra de pesquisa, botões de ação
Página de Detalhes do Livro	Imagem do livro, descrição, autor, botão de troca
Página de Perfil do Usuário	Informações do usuário, lista de livros para troca
Página de Cadastro e Login	Formulários de cadastro e login
Página de Troca	Detalhes da troca, endereço, botão de confirmar troca

CONCLUSÃO

Este projeto não é apenas um excelente exercício de programação front-end, mas também tem o potencial de se tornar uma plataforma útil e popular para troca de livros. Ele oferece aos alunos a oportunidade de aplicar seus conhecimentos em um projeto prático e significativo.