

FINAALITEHTÄVÄ

Tehtävän yleiskuvaus

Luova toimisto Ensemble on digi- ja suunnittelutoimisto (<https://www.ensemble.fi>), joka on auttanut useita eri alojen yrityksiä saavuttamaan parempia tuloksia niin markkinoinnin kuin digitaalisten palveluidensakin osalta. Ensemblen tiimi koostuu alan moniosaajista, joilla on kaikilla pitkä kokemus sekä perinteisistä että digitaalisista medioista. Kilpailutehtävässä rakennetaan Luova Toimisto Ensemblen asiakkaalle yrittäjä Anne Setälän nykyiselle sivustolle itsenäinen uusi ominaisuus, joka tukee nykyistä verkkosivua ja parantaa asiakaspalvelua.

Fysioterapeutti Anne Setälä on lanseeraamassa uuden palvelun, **liikunta ja hyvinvointimatkat ulkomaille**. Nykyisille sivuille www.annes.fi on tarkoitus lisätä itsenäinen sivusto, jossa kiinnostuneet asiakkaat voivat tutustua yrityksen tarjoamiin liikuntamatkoihin ja kohteisiin. Sivun on tarkoitettu markkinointiin ja ilmoittautumisen virtaviivaistamiseen.

Taitaja 2022 finaali-tehtävässä suunnittelet, kehität ja toteutat asiakkaan antamien ideoiden ja vaatimuksien pohjalta uuteen palveluun liittyvän sivun ja toteutat sivuun liittyvät tekniset toiminnallisuudet annettujen raamien mukaisesti. Tapaat myös asiakkaan edustajan Luova toimisto Ensemblestä, jolle esittelet tarkentamasi toteutussuunnitelman.

Sinun tehtäväsi on tehdä verkkosivusto, jossa on seuraavat pakolliset osiot:

- 1) Hero-Banner
- 2) "Palvelusta" osio
- 3) Interaktiivinen karttatoiminto
- 4) Referenssit
- 5) Yhteydenotto
- 6) Intranet-osio, jossa asiakas voi lisätä, poistaa ja muokata sisältöä

Sivun tärkein toiminto on **karttatoiminto**, jonka avulla sivustosta tulee interaktiivinen. Kartan on oltava helppokäyttöinen ja ymmärrettävä, interaktiivinen ja käyttäjäystävällinen. Karttatoiminnon tekniset vaatimukset omassa moduulissaan.

Tehtävässä arvioidaan teknisten, määrällisten ja laadullisten kriteerien lisäksi asiakastyöskentelyosaamista.

Asiakkaan vaatimuksia sivustolle:

- Moderni ulkoasu
- Kevyttä animaatiota

- Helppokäyttöisyys ja responsiivisuus
- Graafisen suunnitelman noudattaminen: Asiakkaan yritysilmeen, värien ja tyylien noudattaminen on ehdottoman tärkeää, jotta uusi verkkosivu sopii nykyiseen sivustoon. Graafisesta suunnitelmasta pakolliset osiot, joita toteutuksessa tulee huomioida ovat:
 - logo
 - värit
 - fontit ja tekstikoko
 - rautalankamalli – jonka opiskelija itse viimeistelee ja esittelee asiakkaan edustajalle
 - Kuvat tulee huomioida kuvakirjastosta

1. PÄIVÄ VERKKOSIVUJEN SUUNNITTELU JA TUOTTAMINEN

Päivän aikataulu

TAITAJA
MÄSTARE
Pori 2022

	Tehtävänanto, projektin esittely
	Moduuli A - Suunnittelu, asiakastyö, projektihallinta
	Moduuli A – tehtävän palautus
	Moduuli B - Web-sivuston toteutus
	Wireframe esittäminen asiakkaalle (10min/kilpailija) <ul style="list-style-type: none">- esittely tehdään verkkosivuston toteutuksen aikana- muut kilpailijat tekevät tehtävää yhden esitellessä suunnitelmaansa
	Lounas
	Moduuli B – tehtävän palautus

Moduuli A. Suunnittelu, asiakastyö, projektihallinta

Tehtävään käytettävä kilpailuaika 2,5 h

Suunnitellaan verkkosivusto asiakkaan tarpeiden mukaisesti. Sivustosta on tuotettava digitaalinen rautalankamalli (*wireframe*) joka esitellään asiakkaan edustajalle. Wireframe voi olla hyvin yksinkertainen ja sisältää vain paikkamerkit (*placeholders*). Brändäysvärejä tai todellista sisältöä ei tarvitse lisätä. Tärkeintä on, että näytät kuinka elementit, ominaisuudet ja sivuasettelu suunnitellaan. Ideoi luonteva ja helppokäyttöinen sivuston rakenne sekä navigointi tietojen esittämiseen ja esittele navigointi suunnitelmassa.

Kun teet rautalankamallia, varmista, että luet koko tehtävän ja myös seuraavan moduulin sisällön saadaksesi käsityksen lopputuotteesta. Mikäli suunnitelma ei ole toteutuskelpoinen tai ei ole huomionnut asiakkaan vaatimuksia riittävästi, asiakkaan edustaja antaa tarvittaessa päivitetyyn *wireframe* suunnitelman.

Sinun on tarjottava kaksi wireframea:

- Työpöydän versio 1440px leveä ja
- Mobiililaitte versio 375px leveä.

Asiakas haluaa sinun suunnittelevan sivuston, jossa on seuraavat elementit:

- 1) Logo ja päävalikko
- 2) Hero-Banner osio
- 3) ”Palvelusta” osio
- 4) Interaktiivinen karttatoiminto osio
- 5) Referenssit osio
- 6) Yhteydenotto toiminto ja alatunniste

Tässä moduulissa sinun on myös määritettävä GitHub-repositori ja readme-tiedosto, jossa alat kerätä kaikkia projektista tarvittavia tietoja.

Suunnitteluideoiden esittely

Ehdotuksen muoto on vapaa, mutta sen tulee olla tarkasteltavissa tavallisin MS Office toimisto-ohjelmin ja välitettävissä sähköpostitse joko liitteenä tai linkkinä johonkin online Mockup-sivustoon.

Lähetä suunnittelu ehdotuksesi osoitteeseen **XXX** ennen kello **XXX**.

Valmistaudu esittelemään ideasi asiakastapaamisessa. Sinulle järjestetään tapaaminen, jossa saat esitellä suunnitelmasi asiakkaalle ja saat siitä palautetta. Asiakastapaamisen kesto on noin 10 minuuttia/kilpailija ja ne ovat kello **10:00 –11:00???**.

Moduulista arvioidaan tuotosta ja asiakasvuorovaikutusta. Suunnitelman arviointi tehdään palautetun tuotoksen perusteella.

Moduulin lopussa sinun on toimitettava:

- a) digitaaliset rautalankamalli- desktop ja mobiili versiot.
- b) Github-repositori missä on aloittavasti README.md tiedosto

Tehtävään käytettävä kilpailuaika 4 h

Toteutetaan asiakkaalle sivusto ja sivuston osia asiakkaan vaatimusten ja sovitun wireframe rakenteen mukaisesti. Toteutettavissa osissa on noudatettava asiakkaan graafista ohjeistusta ja käytettävä asiakkaan graafista materiaalia. Asiakkaan yritysilmeen, värien ja tyylien noudattaminen on ehdottoman tärkeää, jotta uusi verkkosivu sopii nykyiseen sivustoon.

Graafisesta suunnitelmasta pakolliset osiot, joita toteutuksessa tulee huomioida ovat:

- logo
- värit
- fontit ja tekstikoko
- rautalankamalli – jonka opiskelija itse viimeistelee ja esittelee asiakkaan edustajalle
- Kuvat tulee huomioida kuvakirjastosta

Hero-Banner

- Markkinointitarkoituksiin palveleva taustakuva lyhyellä esittelytekstillä.
- CTA painike on linkitetty karttatoimiston osioon. (Pakolliset tekstit löytyy: *heroteksti.txt*).

”Palvelusta” osio

- Lyhyt esittely Anne Setälästä ja hänen järjestämistä matkoistaan. (Pakolliset tekstit löytyy: *palvelusta.txt*).
- käytä vähintään kahta kuvaa rikastuttaaksesi tämän osion sisältöä

Karttatoiminto

- Lisää Leaflet avoimen lähdekoodin online-kartta, jossa näkyy osoite: Kanahaukantie 12, 28220 Pori (Isojoenranta). <https://leafletjs.com/SlavaUkraini/>

Referenssit

- Referenssit tyytyväisiltä asiakkailta. (Pakolliset tekstit löytyy: *referenssit.txt*).
- Jokaisella referenssillä on pakollinen: nimi, ammatti, teksti ja kuva
- Referenssit täytyy olla animoitu, jolloin näet kerralla vain yhden referenssin ja 5 sekunnin kuluttua se vaihtuu seuraavaan. Animaation on oltava loputon (*infinite*)

Yhteydenotto toiminto

- ”Haluan lisätietoa” lomake
 - o Nimi
 - o Sposti
 - o Puhelinnumero

- Tekstialue
- Huom: Lomakkeen ei tarvitse olla vielä toimiva tässä vaiheessa

Tehtävän teossa mainitut ja tarvittavat tiedostot löytyvät osoitteesta:

<http://omena.winnova.fi/taitaja2022.html>

Sivuston elementtien tulee toimia responsiivisesti, ja palvelun tulee olla optimoitu työpöytä käyttöön.

Tarkistuksessa käytettävät resoluutiot ovat:

- Työpöytäkäyttö arvioidaan resoluutiolla 1280px * 720px.
- Mobiili: Google Chrome Developer Toolsista valittua iPhone SE (375px * 667px).

Varmista, että koodisi (HTML ja CSS) on kirjoitettu semanttisesti oikein, eikä validointi anna virheitä. Tarkistuksessa käytetään W3C-validaatoria. Huomio, että kirjoitettu koodi olisi optimoitu ja hyvin järjestetty. Luettavuuden parantamiseksi lisää tarvittaessa kommentteja.

Moduulin lopussa sinun on toimitettava:

- a) toimiva staattinen responsiivinen verkkosivusto palvelimella
- b) päivitetty Github-repositori (mukana luotu verkkosivun koodi) ja README.md tiedosto

2. PÄIVÄ INTRANET, TIEDOKANNAT, INTERAKTIIVINEN MODUULI

Päivän aikataulu

	Tehtävänanto
	Moduuli C - Intranet / ylläpitotyökalu toteuttaminen sivustolle
	Moduuli D - Interaktiivisen moduulin tekeminen
	Moduuli C ja D – tehtävän palautus

Moduuli C. Intranet / ylläpitotyökalu toteuttaminen sivustolle

Tehtävään käytettävä kilpailuaika 3 h

Tässä moduulissa toteutetaan aiemmin luotu sivustolle intranet / ylläpitotyökalu, jossa hyödynnetään tietokantaja. Sivuston ylläpitäjä voi lisätä, muokata ja poistaa tietoja. Tallennettuja tietoja käytetään palvelun sisällön tuottamiseen. Kaikkien tietojen on tultava tietokannasta ja sinun on määritettävä suojattu ja suojattu tietokantayhteys.

Intranet-sivustoon pääsee vain kirjautumissivun kautta sisään kirjautumalla. Jos intranet-sivuston URL-osoitteeseen menee ilman sisäänkirjautumista, niin käyttäjä ohjataan kirjautumissivulle.

Kirjautumaan tulee päästä tunnuksella: **admin** ja salasanalla **taitaja2022**

Sivun ylläpitäjän tulee pystyä:

- Lisätä / muokata / poista liikuntamatkoja
- Liikuntamatkan pakolliset kentät
 - o id
 - o Sijainti (lat ja lng),
 - o Otsikko,
 - o kuvausteksti,
 - o päivämäärät,
 - o yksi kuva,
 - o pdf-dokumenttiin
- Kytkeä liikuntamatka karttasovellukseen, joten se näytetään verkkosivuston käyttäjille

Varmista, että lisäät readme-tiedostoon selkeät ohjeet intranetin käyttöön.

Moduuli D. Interaktiivisen moduulin tekeminen

Tehtävään käytettävä kilpailuaika 3,5 h

Toteutetaan interaktiivinen karttatoiminto avoimen lähdekoodin kirjastoilla ja API:n avulla, jossa hyödynnetään myös tietokantoja.

Tehtäväsi on yhdistää matkat tietokannasta interaktiiviseen karttaan.

Karttatoiminto: <https://leafletjs.com/SlavaUkraini/>

Jokainen matka merkitään pin/marker kartalle ja tietokannasta tulee tiedot:

- Sijainti (lat ja lng),
- Otsikko,
- kuvausteksti,
- päivämäärät,
- yksi kuva,
- linkki pdf-dokumenttiin (avaa pdf-tiedoston uuteen ikkunaan)

Käyttäjä näkee kohteet karttatoiminnon avulla voi tutustua erilaisiin matkakohteisiin. jokainen matka sisältää pdf-tiedoston, jossa on lisätietoja. Tulevat ja menneet matkat tulee näyttää eri tavalla. Käytä luovuuttasi tämän ominaisuuden muotoiluun.

Päivän lopussa sinun on toimitettava C ja D moduuli samassa:

- a) toimiva verkkosivusto mikä käyttää tietokanta (login, CMS ja kartta)
- b) lopullinen Github-repositori ja README.md tiedosto

3. PÄIVÄ INTRANET, TIEDOKANNAT, INTERAKTIIVINEN MODUULI

Päivän aikataulu

	Tehtävänanto
	Moduuli E - Pikataival
	Tehtävänanto
	Moduuli F - Ryhmätyö
	Moduuli F esittelyt

Moduuli E - Pikataival

Pikataivaltehtäviä yhden tunnin ajan aiheista HTML, CSS, JavaScript ja PHP. Yhden tehtävän kesto n. 5min.

Moduulin lopussa on toimitettava:

- a) mahdollisimman paljon tehtäviä annetuista tehtävistä

Moduuli F - Ryhmätyö

Tehtävään käytettävä kilpailuaika 2 h

Opiskelijat työskentelevät pareittain ja osoittavat luovuutensa ja tietonsa taidoissaan. Yksi tunti valmistautumiseen ja työskentelyyn ja toinen tunti ideoiden esittelyyn.

Moduulin lopussa on toimitettava:

- a) ryhmätyön tulosten esittely