

Moduuli C - Intranetin toteuttaminen sivustolle

Tehtävään käytettävä kilpailuaika: 3h.

Tässä moduulissa toteutetaan aiemmin luotuun sivustoon intranet/ylläpitotyökalu, jossa hyödynnetään tietokantaa. Intranetin pääasiallinen tarkoitus on käsitellä Hall of Fame -pelejä, niiden osallistujia ja tuloksia. Kaikkien tietojen on tultava tietokannasta, ja sinun on luotava kaikki tarvittavat tietokantataulukot. Sinun on määritettävä turvallinen ja suojattu tietokantayhteys, mukaan lukien kryptaus esim. Argon2-algoritmilla.

Koodin tuottamisessa on huomioitava, että se on laadukasta ja jatkokehityskelpoista. Koodin on oltava napakkaa, yksinkertaista ja sisältää tekniikoita, jotka helpottavat sen lukemista, jäsentämistä ja ymmärtämistä. Varmista, että lisäät readme-tiedostoon selkeät ohjeet intranetin käyttöön.

Huomioithan, että tämä moduuli tehdään samanaikaisesti seuraavan moduulin kanssa ja tämän moduulin tulokset toimitetaan kilpailupäivän lopussa.

- Intranet on saatavilla osoitteessa /admin
- Sisäänkirjautuminen on saatavilla osoitteessa /login

Sisäänkirjautuminen

Intranet-sivustoon pääsee vain kirjautumissivun kautta sisään kirjautumalla. Jos intranet-sivuston URL-osoitteeseen menee ilman sisäänkirjautumista, niin käyttäjä ohjataan kirjautumissivulle. Kun käyttäjä on kirjautunut sisään, käyttäjänimi ja uloskirjautuspainike näkyvät päävalikossa. Kirjautumislomakkeen tiedot tarkistetaan ennen lomakkeen lähettämistä.

Kirjautumaan tulee päästä tunnuksilla:

- **admin** ja salasanalla **taitaja2024** – admin rooli
- **user** ja salasanalla **taitaja2024** – käyttäjä kirjoitus/lukuoikeudet



Intranet

Intranetissä ylläpitäjä voi nähdä kaikki rekisteröityneet käyttäjät ja lisätä, muokata ja poistaa käyttäjiä. Lisäksi ylläpitäjät voivat nähdä kaikki Hall of Fame pelit ja tapahtumat sekä lisätä ja muokata pelejä / tapahtumia.

Käyttäjät voivat nähdä oman profiilinsa ja pelit, joihin heillä on oikeus tehdä muutoksia.

Käyttäjäroolit

- admin (*superuser*)
- käyttäjä kirjoitus/lukuoikeudet (*user*)

Admin voi:

- kirjautua sisään ja ulos
- lisätä uusi käyttäjiä
 - uutta käyttäjää luodessa oletussalasana on 'taitaja2024'
- muokata käyttäjiä salasanoja
- poistaa käyttäjiä
- lisätä uusia pelejä / tapahtumia
 - uutta peliä luotaessa tarvittavat tiedot ovat otsikko (pakollinen), kuva (valinnainen), oletuksena luomishetken aikaleima päivämäärälle, montako tulosta Hall of Fame sivulla kuvataan.
- muokata pelin otsikkoa, kuvaa, päivämäärää ja näytettyjen tulosten määrä
- lisää jokaiseen peliin käyttäjiä, joilla on oikeudet lisätä ja muokata pelituloksia.

Käyttäjä:

- kirjautua sisään ja ulos
- muokata omaa salasanaa
- lisätä ja muokata pelikohtaisesti osallistujia, tuloksia, montako tulosta kuvataan pelin / tapahtuman Hall of Fame sivulla