



# Retro Game House

Grafiska anvisningar 2024



## Retro Game House

Retro Game House är ett retrospelmuseum, som äger en samling på över 10 000 spel och spelutrustningar. Enligt en inofficiell ranking är det fråga om den 9. största samlingen i Europa. Samlingen innehåller välbekant utrustning, men också sällsynta spelutrustningar och spel, som man inte får tillgång till någon annanstans.

Retro Game Houses uppdrag är att bevara spelandets historia och dela den med besökarna. Retro Game House erbjuder en unik och sällsynt upplevelse i retrospelens värld.

Retro Game House öppnas i Kuopio uppskattningsvis x.x.2024.

Retro Game Houses huvudprodukt är spelupplevelser och spelkvällar för jobb- och kompisgäng.

## Vit



## Blå



## Svart



## Färgvariationer

Retro Game House använder en logotyp. Av logotypen finns en vit, en blå och en svart version. Logotypen får inte användas i andra färger.

Färgvariationen för logotypen ska väljas så att logotypen framträder så tydligt som möjligt mot den bakgrund som används. Men oftast används logotypen i vitt på blå bakgrund.

## Skyddsområde



## Användning av skyddsområdet

Skyddsområdet för Retro Game House-logotypen definieras av bokstaven o i logotypen. Användningen av skyddsområdet säkerställer att det finns tillräckligt med tomt utrymme runt logotypen.

Logotypens skyddsområde är fredat och inga bilder eller text får läggas till på det.

## Användning av logotypen i praktiken

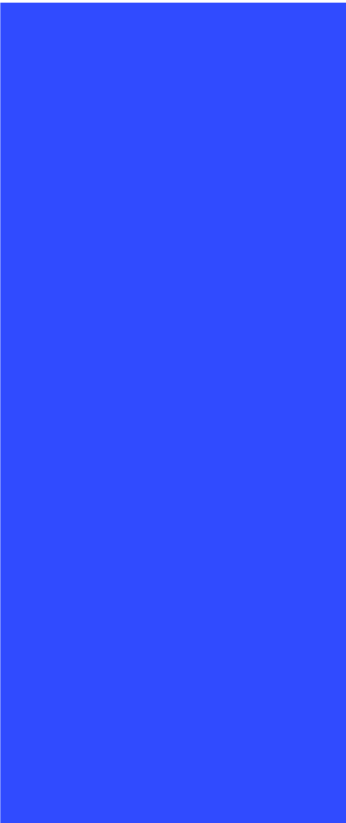
Retro Game House -logotypen ska användas som den är och får inte ändras på något sätt.

## Exempel



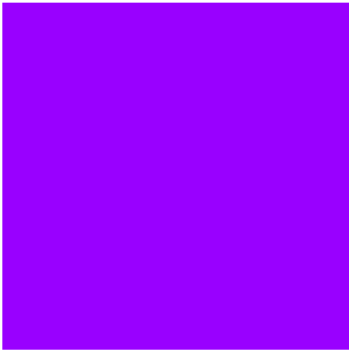
1. Skyddsområdet för logotypen förverkligas
2. Logotypen får inte töjas
3. Man får inte ändra färgen på logotypen själv
4. Logotypen får inte roteras
5. Inga effekter får läggas till logotypen

## Huvudfärger

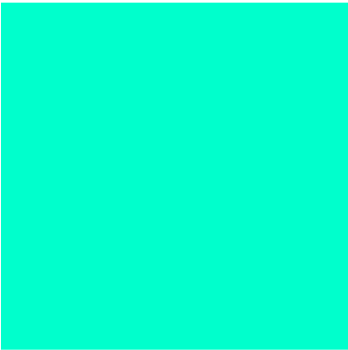


**Blå**  
CMYK 100 / 91 / 3 / 0  
RGB 48 / 75 / 255  
HEX 304BFF

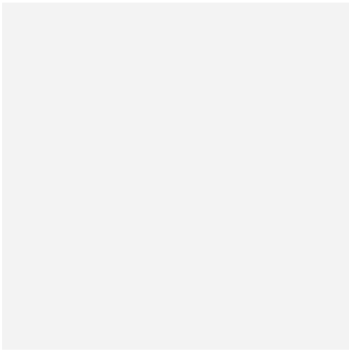
## Tilläggsfärger



**Violett**  
CMYK 62 / 83 / 0 / 0  
RGB 153 / 0 / 255  
HEX 9900FF

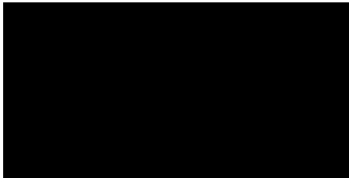


**Turkos**  
CMYK 51 / 0 / 30 / 0  
RGB 0 / 255 / 204  
HEX 00FFCC



**Grå**  
CMYK 3 / 2 / 1 / 2  
RGB 243 / 243 / 243  
HEX F3F3F3

## Kompletterande tilläggsfärger



**Svart**  
CMYK 0 / 0 / 0 / 100  
RGB 0 / 0 / 0  
HEX 000000



**Vit**  
CMYK 0 / 0 / 0 / 0  
RGB 250 / 250 / 250  
HEX FFFFFFFF

## Färganvändning

Retro Game Houses färgpalett består av den dominerande huvudfärgen och tilläggsfärger. Rätt användning av huvudfärger och tilläggsfärger garanterar varumärkets igenkännlighet.

Den blå huvudfärgen kommer alltid att spela en dominerande roll i varumärkets visuella framtoning. Av tilläggsfärgerna används violett och turkos mest. Den grå tilläggsfärgen används som bakgrundsfärg för att stödja andra färger vid behov.

De kompletterande tilläggsfärgerna, svart och vit, fungerar bra i typografin. Med den vita färgen kan man också skapa tomrum och därmed få till stånd fräschhet i den visuella framtoningen.

## Typsnitt

# Kanit SemiBold

## Kanit Medium

### Kanit Regular

## Huvudrubrik (35px)

### Underrubrik (29px)

Brödtext.(17px) Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed diam nonummy nibh euismod tincidunt ut laoreet dolore magna aliquam erat volutpat. Ut wisi enim ad minim veniam, quis nostrud exerci tation ullamcorper suscipit lobortis nisl ut aliquip ex ea commodo consequat.

## Användning av typsnitt

Kanit är det primära typsnittet som används i Retro Game House-material. Kanit är ett gratis Google-typsnitt och lämpar sig för användning i digitala och tryckta produkter.

Typsnittet Kanit SemiBold används i huvudrubriker och Kanit Medium i underrubriker. Snittet som passar för brödtext är Kanit Regular. I regel är rubrikerna alltid större än brödtexten.

Kanit SemiBold och Kanit Medium är också lämpliga för att understryka korta texter.

Ladda ner Kanit-typsnittet: <https://fonts.google.com/specimen/Kanit>

Om det primära typsnittet Kanit av någon anledning inte är tillgängligt, används Calibri (Calibri Regular och Calibri Bold) som ersättande typsnitt. Man bör dock alltid sträva efter att använda det primära typsnittet.

Retro Game House



Retro Game House



Retro Game House



Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed diam nonummy nibh euismod tincidunt ut laoreet dolore magna aliquam erat volutpat. Ut wisi enim ad minim veniam, quis nostrud exerci tation.



Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed diam nonummy nibh euismod tincidunt ut laoreet dolore magna aliquam erat volutpat. Ut wisi enim ad minim veniam, quis nostrud exerci tation.



## Textens läsbarhet

I Retro Game Houses material får texten användas i färg och texten kan även läggas till på en färgad bakgrund.

När man planerar material är det ändå bra att se till att texten är läsbar. Detta påverkas bland annat av ett tillräckligt kontrastförhållande mellan textens färg och bakgrundens färg.

Kontrastförhållandet bör vara minst 4,5:1 för liten text och minst 3:1 för stor text.

Ett tillräckligt kontrastförhållande säkerställer textens tillgänglighet. Det finns flera verktyg för att säkerställa kontrastförhållandet, till exempel Adobe Color Tillgänglighetsverktyg.

Om det finns mycket av liten brödtext fungerar det bäst i svart på vit bakgrund.



# Retro Game House

