

## Modul C – Förverkligande av ett mobiloptimerat användargränssnitt

**Tävlingstid:** 4 timmar

Den tävlande har i uppgift att förverkliga en mobiloptimerad webbapplikation, som söker och visar hobby- och aktivitetsmeddelanden från REST API -gränssnittet.

Användargränssnittet ska vara tydligt, lätt att använda och följa kundens varumärkesinstruktioner. Appen planeras enligt mobile-first-principen, dvs., den ska i första hand fungera på mobila enheter.

Webbappen har tre huvudsidor:

- Meddelanden (framsida)
- Sök
- Karta

I den här modulen koncentrerar man sig på listning av meddelanden och på sökfunktionen, vilka är de viktigaste delarna för användaren. Användargränssnittet har i nedre kanten en navigeringsbalk, med hjälp av vilken det är lätt att förflytta sig till olika sidor och appen påminner om mobilappens användargränssnitt.

### Användning av gränssnittet

Alla uppgifter hämtas från REST API -gränssnittet: <https://taitaja2025.hobbly.app/api/v1/>

Dokumentation av gränssnittet kan fås i OpenAPI-form, och den innehåller uppgifter om alla endpoint-punkter som kan användas. Den tävlande ska kunna tolka dokumentationen och använda den för att söka och visa uppgifter.

Docs: <https://taitaja2025-hobbly-api.apidocumentation.com/>

### Visa och hämta meddelanden

Den tävlande ska förverkliga en meddelandelista, som hämtar uppgifterna från gränssnittets sidindelade endpoints. Eftersom det kan finnas många meddelanden, laddas inte alla ner på en gång, utan nya meddelanden hämtas automatiskt efterhand som användaren bläddrar neråt i listan. Detta förverkligas med *infinite scroll* -mekanismen, som förbättrar prestandan och användarupplevelsen.



Meddelandena ska ordnas endera i bokstavsordning eller enligt datum för när de infogats (de nyaste först). I standard (default) visas de i bokstavsordning, så att användarna lätt kan hitta dem.

För varje meddelande visas rubrik, bild, förkortad beskrivning ((100 första tecknen, och efter det kommer tre punkter (...)) och namnet på uppgiftslämnarens organisation.

Användaren kan öppna noggrannare uppgifter om meddelandet, och då visas allt det innehåll som finns i listningen, men också uppgiftslämnarens kontaktuppgifter.

## Sökfunktion

Användaren kan söka meddelanden med hjälp av sökord, som inriktas på följande uppgifter:

- Rubrik
- Beskrivning
- Organisationens namn
- Taggar (*tags*)

Sökfunktionen ska implementeras så att informationen hämtas från ett REST API baserat på sökordet. Kontrollera det korrekta parametret i API-dokumentationen.

Sökfunktionen fungerar på en särskild sida, där sökresultaten presenteras i samma form som i meddelandelistningen.

## Layout och användbarhet

I planeringen av användargränssnittet ska kundens varumärkesinstruktioner samt trådmodeller, som ges färdigt, följas. Dessa styr appens värld av färger, fonter och placering av element.

Mobilanvändbarheten är ett av de viktigaste bedömningskriterierna, och appen ska fungera i första hand på en mobilskärm som är 375 pixlar bred.

## Tekniska krav och bedömning

Den tävlande ska säkerställa att HTML- och CSS-koden har skrivits semantiskt rätt och uppfyller tillgänglighetskraven. För granskning av kodens kvalitet används verktyget Chrome Lighthouse samt tillgänglighetsverktyget axe DevTools, med hjälp av vilka man kan upptäcka och korrigera eventuella problem.

Användargränssnittet ska hållas smidigt och responsivt även vid stora datamängder. *Infinite scroll* -mekanismen får inte orsaka fördröjning eller göra appens funktionalitet långsammare, och nedladdningen ska ske behärskat, så att användarupplevelsen fortsätter vara trevlig.

Domarna bedömer användargränssnittets funktionalitet, hur layouten överensstämmer med kundens instruktioner samt kodens kvalitet och tillgänglighet. Dessutom säkerställs att gränssnittsanropen fungerar rätt och att appens prestanda hålls god även vid stora datamängder.

**I slutet av modulen inlämnas:**

- En fungerande mobilioptimerad webbapp på server.
- Uppdaterad GitHub-repository, som innehåller alla kodfiler och dokumentation.