

Användning av artificiell intelligens under semifinaluppgiften

Användning av artificiell intelligens är **inte obligatorisk** för att genomföra uppgiften.

Om AI används måste användningen **redovisas** på det sätt som beskrivs i dessa instruktioner.

Bristfällig eller otydlig redovisning av AI-användning beaktas i bedömningen.

Om det vid bedömningen finns välgrundad anledning att anta att lösningen har producerats med hjälp av AI **utan korrekt redovisning**, kan detta påverka bedömningen.

Användning av artificiell intelligens i programmering

Alla kodavsnitt som har producerats med hjälp av AI eller **väsentligt modifierats av AI** ska tydligt märkas **direkt i koden med kommentarer** och nämnas i README-filen.

Hur AI-användning märks i koden

- Kommentaren ska placeras **omedelbart i anslutning till** den kod där AI har använts
- Kommentaren ska skrivas så att den **omsluter det aktuella kodavsnittet** (t.ex. före och efter ett block eller en funktion)
- Kommentaren ska tydligt ange:
 - att AI har använts
 - vilket AI-verktyg som har använts (t.ex. ChatGPT, Copilot osv.)
 - i vilket syfte AI har använts

Exempel

Märkning i JavaScript-kod:

```
// AI-USE: ChatGPT
// Användes som hjälp vid optimering och refaktorering av denna funktion
function formatStatus(status) {
    return status.charAt(0).toUpperCase() + status.slice(1);
}
// AI-USE END
```



Märkning i PHP:

```
/* AI-USE: ChatGPT
Användes som hjälp vid optimering av SQL-frågor och förbättring av
läsbarhet */
$stmt = $do->prepare("SELECT * FROM data WHERE id = :id");
/* AI-USE END */
```

Hänvisning i README-filen:

Användning av AI

Artificiell intelligens (ChatGPT) har använts i detta projekt som stöd för mjukvaruutveckling. AI har särskilt använts för att utforma SQL-frågor, förbättra kodens struktur samt för att ta fram idéer till enskilda implementeringslösningar.

Alla kodavsnitt som har producerats med hjälp av AI eller som väsentligt har modifierats av AI har tydligt märkts direkt i källkoden med kommentarer.

Användning av AI för granskning och refaktorering av egen kod

AI får även användas för att stödja kod som tävlande själv har skrivit, för:

- granskning
- förbättring
- refaktorering
- felsökning

Om AI har **väsentligt påverkat kodens slutliga form**, ska detta märkas i koden med en kommentar enligt beskrivningen ovan.

Om AI endast har använts på en **allmän nivå** (t.ex. för att kontrollera syntax eller principer utan direkt påverkan på koden) krävs ingen separat märkning.

Användning av AI vid skapandet av README-filen

AI får användas för att producera innehåll till README-filen, strukturera den eller förbättra språket.

I README-filen ska AI-användning anges på **en generell nivå**, och enskilda rader behöver inte märkas.

Example of a README Declaration (AI Used for Creating the README)

Användning av AI

Artificiell intelligens (ChatGPT) användes för att hjälpa till att strukturera och förfina denna README.

Ansvar och bedömning

Lösningen ska som helhet vara ett arbete som tävlande själv har genomfört.

Tävlande ansvarar själv för:

- korrektheten i implementationen
- kodens funktionalitet
- lösningens tydlighet och begriplighet

Användning av AI påverkar **inte i sig** bedömningen vare sig positivt eller negativt.

Bedömningen baseras på lösningens funktionalitet, kodens kvalitet och implementationens tydlighet, oavsett om AI har använts.