Курсовой проект

«Накопительная система лояльности «Гофермарт» курс «Продвинутый Go-Разработчик» Алексей Якимчук

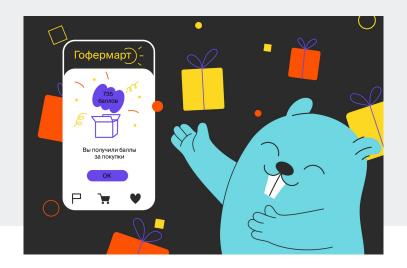
Накопительная система лояльности «Гофермарт»

- 1. Задача
- 2. Этапы работы
- 3. Модели данных
- 4. Взаимодействие с сервисом начисления баллов (Как получить баллы?)
- 5. Проблемы или возможности
- 6. Результаты
- 7. Планы



1. Задача

Разработать решение для начисления баллов за принятые заказы на счет пользователя и использование начисленных баллов на последующие покупки.



2. Этапы работы

- 1. Подготовка структуры проекта, данных.
- + Учет пользователей.

- 2. Регистрация заказов
- 3. Начисление баллов

#3 opened last week by webkimru

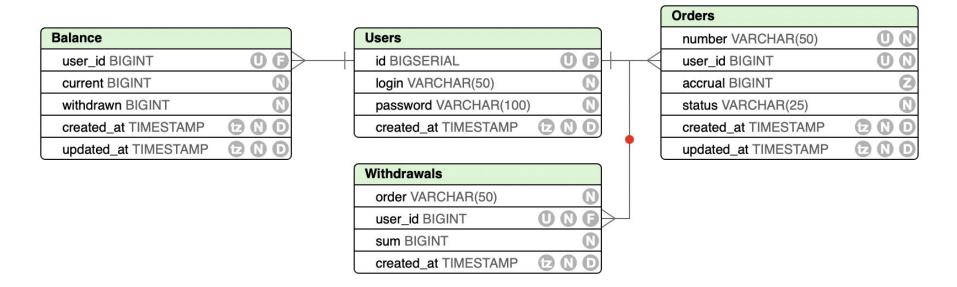
#3 opened last week by webkimru

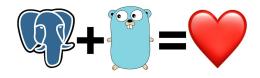
#3 iter2 - feature/orders ×
#2 opened 2 weeks ago by webkimru

#3 lter1 - feature/structure-and-users ×
#1 opened 2 weeks ago by webkimru

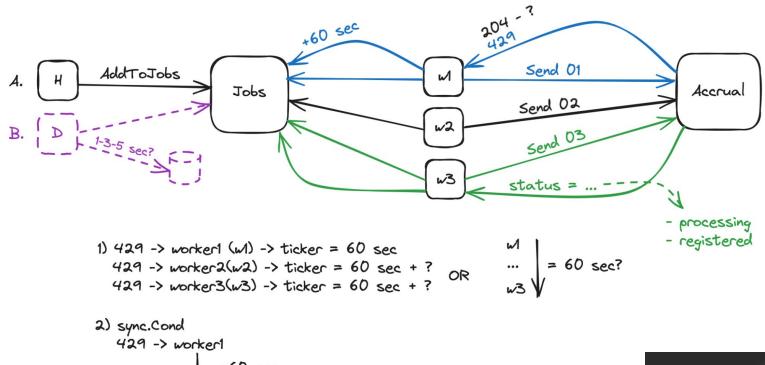


3. Модели данных





4. Как получить баллы? «Лебедь, рак и щука»





5. Возможности (не проблемы)

```
var storePriority config.Store
var repo *handlers.Repository
switch {
                                                                     var db store.Repositories
case app.DatabaseDSN != "": // DB
   storePriority = config.Database
                                                                     switch app.StoreDriver {
  conn, err := pg.ConnectToDB(app.DatabaseDSN)
  if err != nil {
                                                                      case "postgresql", "postgres":
      log.Fatal(err)
                                                                            db = &pg.Store{}
   if err := pg.Bootstrap(ctx, conn); err != nil {
      log.Fatal(err)
                                                                     default:
   db := pq.NewStore(conn)
                                                                            logger.Log.Fatalf("Unknown storage app.StoreDriver=#{app.S
  pq.DB = db
   storage := db
   repo = handlers.NewRepo(storage)
                                                                     if err := db.Initialize(ctx, app); err != nil : nil, err ♪
default: // in memory
  storePriority = config.Memory
  storage := store.NewMemStorage()
   if app.FileStore.Restore {
      res. err := file.Reader()
                                                                      repo := api.NewRepo(db)
     if err != nil : nil, err ♪
                                                                     api.NewHandlers(repo, &app)
     if res != nil {
         storage.Counter = res.Counter
         storage.Gauge = res.Gauge
   repo = handlers.NewRepo(storage)
```

А не:

orderIsValid := ckeckOrderNumber(order.Number);

```
func (o Order) IsValid() bool {
   // алгоритм Луна — https://ru.wikipedi
   sum := 0
    parity := len(o.Number) % 2
    for i, value := range o.Number {
       digit := int(value - '0')
       if i%2 == parity {
           digit *= 2
            if digit > 9 {
                digit -= 9
       sum += digit
   return sum%10 == 0
```

```
func (m *Repository) GetOrders(w http.ResponseWriter, r *http.Request) {
                                                                                 func (m *Repository) GetUserID(r *http.Request) int64 {
                                                                                         authorization := r.Header.Get( key: "Authorization")
                                                                                         token := authorization[len(bearerSchema):]
                                                                                         userID := GetUserID(token)
   authUserID := m.GetUserID(r)
                                                                                         return userID
   orders, err := m.Store.GetOrders(r.Context(), authUserID)
   if err != nil {
        logger.Log.Errorln( args...: "failed GetOrders()= ", err)
                                                                      func CheckAuth(next http.Handler) http.Handler {
        w.WriteHeader(http.StatusInternalServerError)
                                                                          return http.HandlerFunc(func(w http.ResponseWriter, r *http.Request) {
        return
                                                                             authorization := r.Header.Get( key: "Authorization")
                                                                             if authorization == "" || !strings.HasPrefix(authorization, prefix: "Bearer ") {
                                                                                 w.WriteHeader(http.StatusUnauthorized)
```

return

if userID < 0 {</pre>

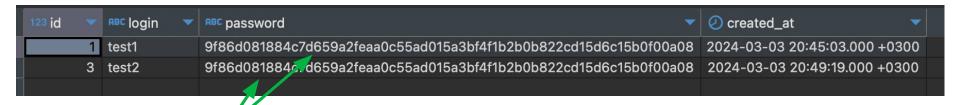
return

next.ServeHTTP(w, r)

token := authorization[len(bearerSchema):]

w.WriteHeader(http.StatusUnauthorized)

userID := api.GetUserID(token)



Одинаковый хеш

Вопрос: Быть может, каждый раз сохранять в качестве пароля случайную последовательность одинаковой длины? Как?

```
func (s *Store) SetWithdrawal(ctx context.Context, withdrawal models.Withdrawal) error {
   tx, err := s.Conn.BeginTx(ctx, opts: nil)
   if err != nil : err ♪
   defer tx.Rollback()
   row, err := tx.ExecContext(ctx, `
       WITH cte AS (
           SELECT user_id FROM gophermart.balance
               WHERE current - $1 >= 0
       UPDATE gophermart.balance
           SET current = current - $1, withdrawn = withdrawn + $1
               FROM cte
                   WHERE balance.user_id = cte.user_id AND balance.user_id = $2
                       RETURNING current
    , withdrawal.Sum, withdrawal.UserID)
   if err != nil : err ♪
   affected, err := row.RowsAffected()
   if err != nil : err ♪
   if affected == 0 : api.ErrNotEnoughMoney ♪
   _, err = tx.ExecContext(ctx, `
       INSERT INTO gophermart.withdrawals ("order", user_id, sum) VALUES($1, $2, $3)
           ON CONFLICT ("order") DO NOTHING
    , withdrawal.Order, withdrawal.UserID, withdrawal.Sum)
   if err != nil : err ♪
   return tx.Commit()
```

Выполняем одной транзакцией:

- списание с баланса
- добавление в журнал списаний

```
type Balance struct {
   UserID
              int64 `json:"-"`
                    `json:"current"`
   Current Money
   Withdrawn Money `json:"withdrawn"`
   CreatedAt string `json:"-"`
type Money float32
func (m Money) Set() int64 {
   return int64(m * 100)
func (m Money) Get() float32 {
   return float32(m) / 100
```

GetBalance

```
balance := models.Balance{
    UserID: userDB,
    Current: models.Money(current.Get()),
    Withdrawn: models.Money(withdrawn.Get()),
}
```

SetBalance

```
authUserID := m.GetUserID(r)
withdrawal.UserID = authUserID
withdrawal.Sum = models.Money(withdrawal.Sum.Set())
err := m.Store.SetWithdrawal(r.Context(), withdrawal)
```

Ошибки

```
139
140
     === RUN
                TestGophermart/TestUserOrders/orders_list
141
          gophermart orders test.go:172:
142
                       Error Trace:
                                        /_w/go-shop-loyalty/go-shop-loyalty/gophermart_orders_test.go:172
143
                                                                  / w/qo-shop-loyalty/qo-shop-
     loyalty/suite.go:91
144
                      Error:
                                        "[{3035227 NEW %!s(float32=0) 2024-03-02 12:05:21 +0000 UTC}
     {51524766113713 NEW %!s(float32=0) 2024-03-02 12:05:01 +0000 UTC}]" should have 1 item(s), but has 2
145
                       Test:
                                        TestGophermart/TestUserOrders/orders list
146
                      Messages:
                                        Ожидаем отличное от полученного кол-во заказов
147
          gophermart orders test.go:181: Оригинальный запрос:
148
149
              GET /api/user/orders HTTP/1.1
              Host: localhost:8080
150
151
              Authorization: ***
152
              User-Agent: go-resty/2.7.0 (<a href="https://github.com/go-resty/resty">https://github.com/go-resty/resty</a>)
153
```

Яндекс Практикум

```
19
    === RUN
              TestGophermart/TestEndToEnd/await_order_processed
20
        gophermart_e2e_test.go:180:
21
                    Error Trace:
                                   /_w/go-shop-loyalty/go-shop-loyalty/gophermart_e2e_test.go:180
22
                                                             / w/go-shop-loyalty/go-shop-
    loyalty/suite.go:91
23
                    Error:
                                    Received unexpected error:
24
                                    json: cannot unmarshal number into Go struct field order.number of
    type string
25
                    Test:
                                    TestGophermart/TestEndToEnd/await order processed
26
                                    Ошибка при попытке сделать запрос на получение статуса расчета
                    Messages:
    начисления в системе лояльности
27
        gophermart_e2e_test.go:190: Оригинальный запрос:
28
29
            GET /api/user/orders HTTP/1.1
30
            Host: localhost:8080
31
            Authorization: ***
32
            User-Agent: go-resty/2.7.0 (https://github.com/go-resty/resty)
```

6. Результаты

```
--- PASS: TestGophermart (3.23s)
 80
         --- PASS: TestGophermart/TestEndToEnd (2.01s)
             --- PASS: TestGophermart/TestEndToEnd/register accrual mechanic (0.00s)
             --- PASS: TestGophermart/TestEndToEnd/register_order_for_accrual (0.00s)
             --- PASS: TestGophermart/TestEndToEnd/register user (0.00s)
 84
             --- PASS: TestGophermart/TestEndToEnd/order_upload (0.00s)
 85
             --- PASS: TestGophermart/TestEndToEnd/await order processed (2.00s)
             --- PASS: TestGophermart/TestEndToEnd/check_balance (0.00s)
             --- PASS: TestGophermart/TestEndToEnd/withdraw balance (0.00s)
             --- PASS: TestGophermart/TestEndToEnd/recheck_balance (0.00s)
             --- PASS: TestGophermart/TestEndToEnd/check withdrawals (0.00s)
         --- PASS: TestGophermart/TestUserAuth (0.00s)
             --- PASS: TestGophermart/TestUserAuth/register user (0.00s)
             --- PASS: TestGophermart/TestUserAuth/login_user (0.00s)
         --- PASS: TestGophermart/TestUserOrders (0.01s)
             --- PASS: TestGophermart/TestUserOrders/unauthorized order upload (0.00s)
 94
             --- PASS: TestGophermart/TestUserOrders/unauthorized orders list (0.00s)
             --- PASS: TestGophermart/TestUserOrders/register_user (0.00s)
             --- PASS: TestGophermart/TestUserOrders/bad order upload (0.00s)
             --- PASS: TestGophermart/TestUserOrders/order_upload (0.00s)
             --- PASS: TestGophermart/TestUserOrders/duplicate_order_upload_same_user (0.00s)
             --- PASS: TestGophermart/TestUserOrders/orders_list (0.00s)
             --- PASS: TestGophermart/TestUserOrders/duplicate order upload other user (0.00s)
102 PASS
```

HO...

Гораздо важнее наличие персонального прогресса!



7. Планы до конца курса

- Научиться писать тесты (не менее 80% кода), включая моки.
- Сделать пример с Sync.Cond.
- Разобрать и сделать вариант решения с чистой архитектурой (сервисный слой) + покрытие тестами.
- Разобрать и сделать еще один вариант приложения работы с каналами, вейтгруппами, логгером zap, где они передаются полями структуры.

Спасибо за внимание!

Вопросы?

