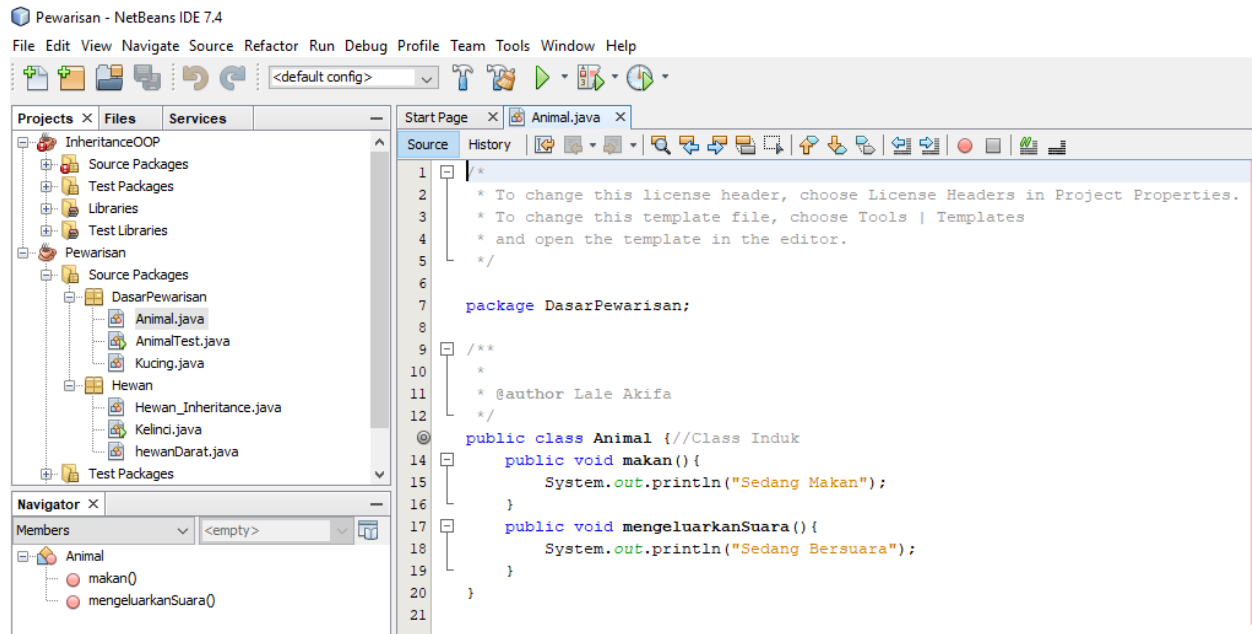


## LATIHAN KASUS (4 KASUS)

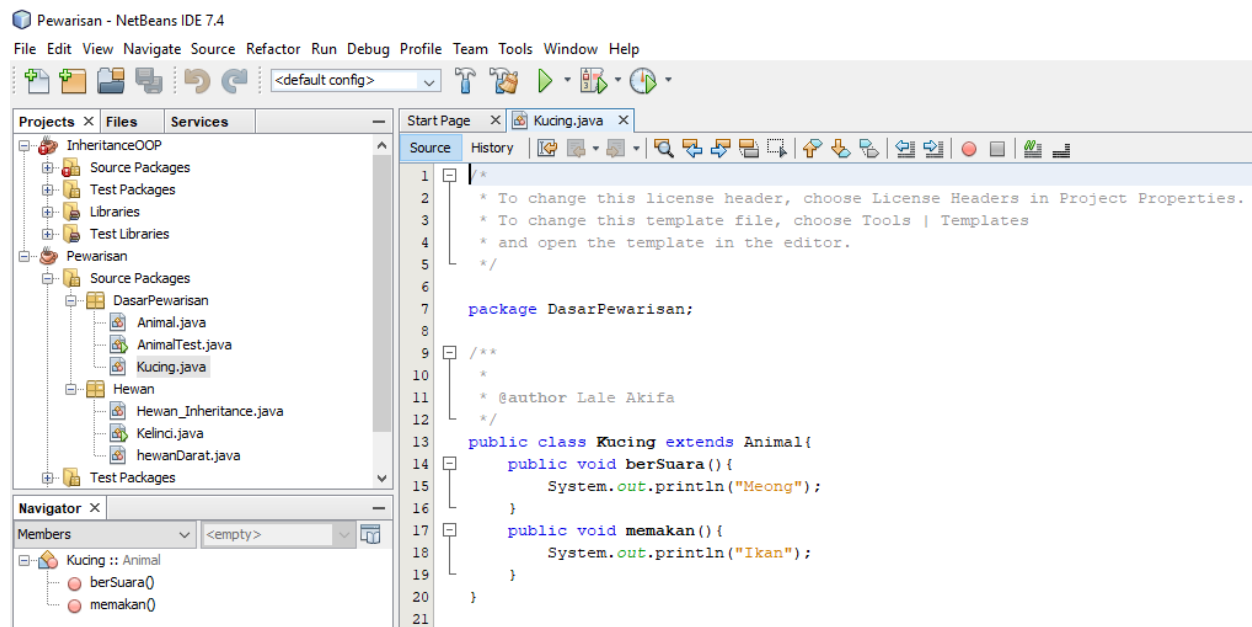
### 1. Buat Project dengan nama dasarPewarisan

Buat 3 Class dengan nama Animal, Kucing dan AnimalTes  
Animal dengan method “Makan” dan “MengeluarkanSuara”  
Kucing dengan method “Bersuara” dan “Memakan”

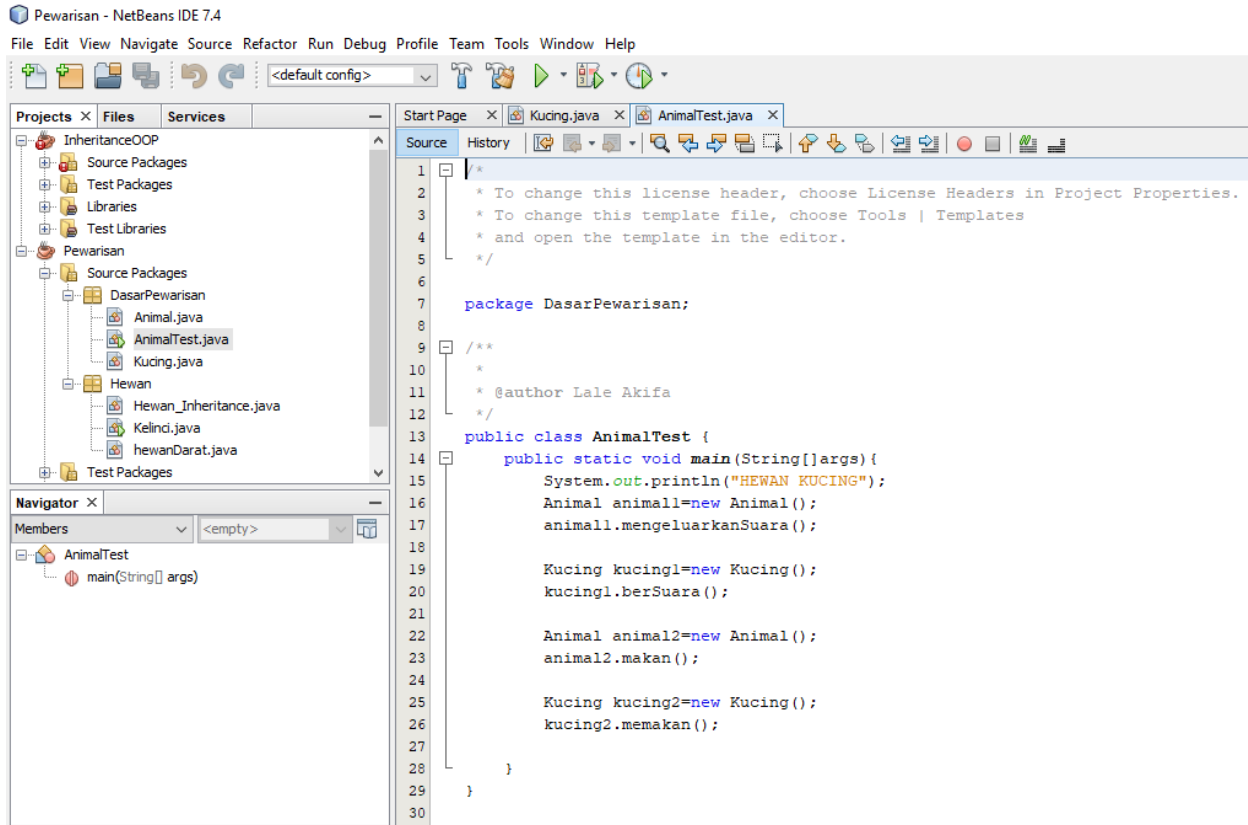
Class Animal seperti berikut :



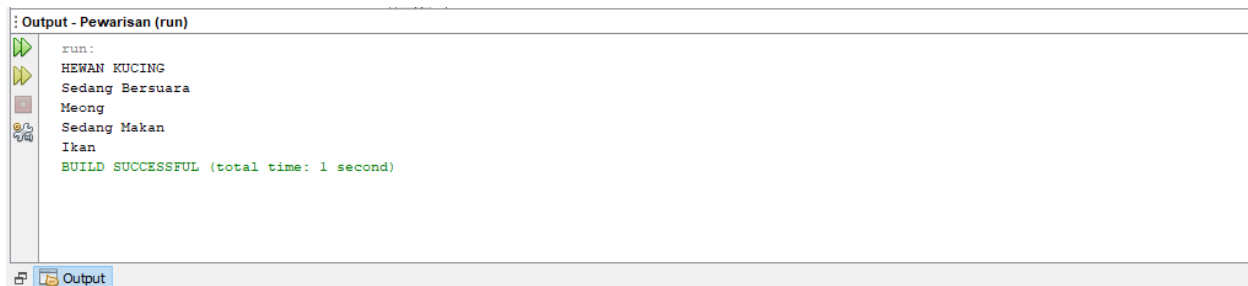
Class Kucing seperti berikut :



Class AnimalTes seperti berikut :



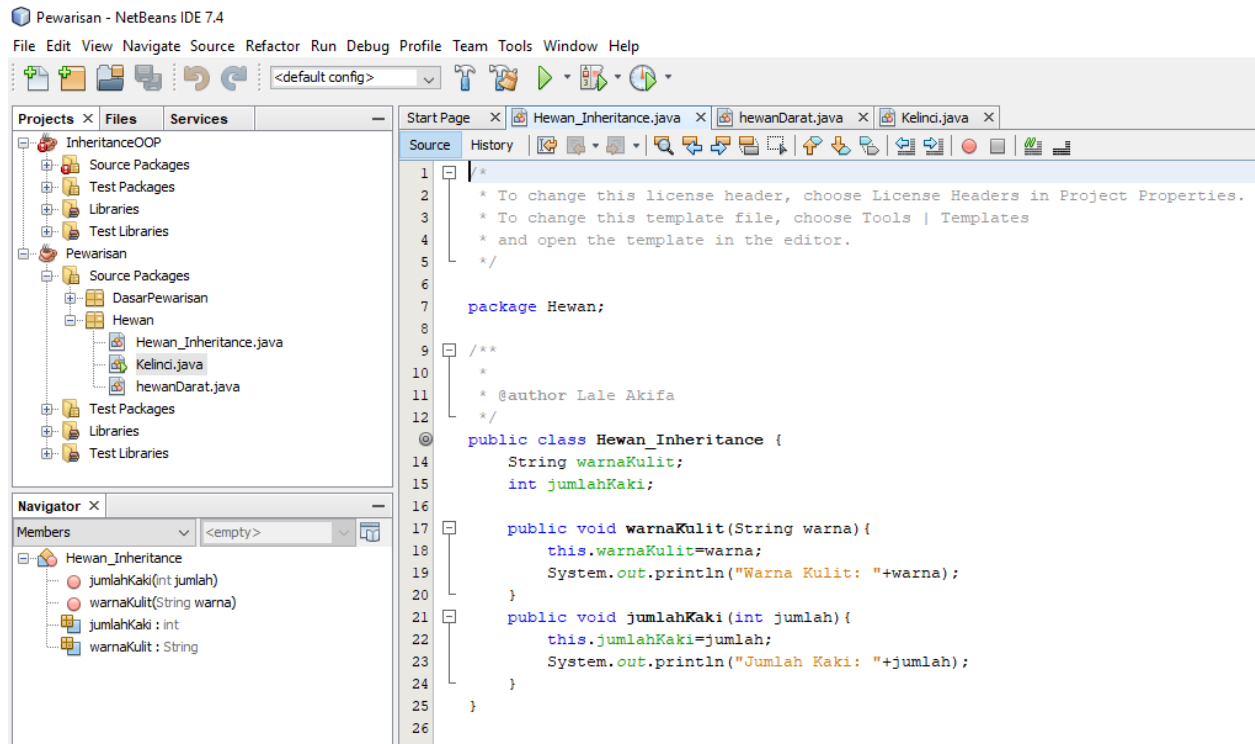
Hasil :



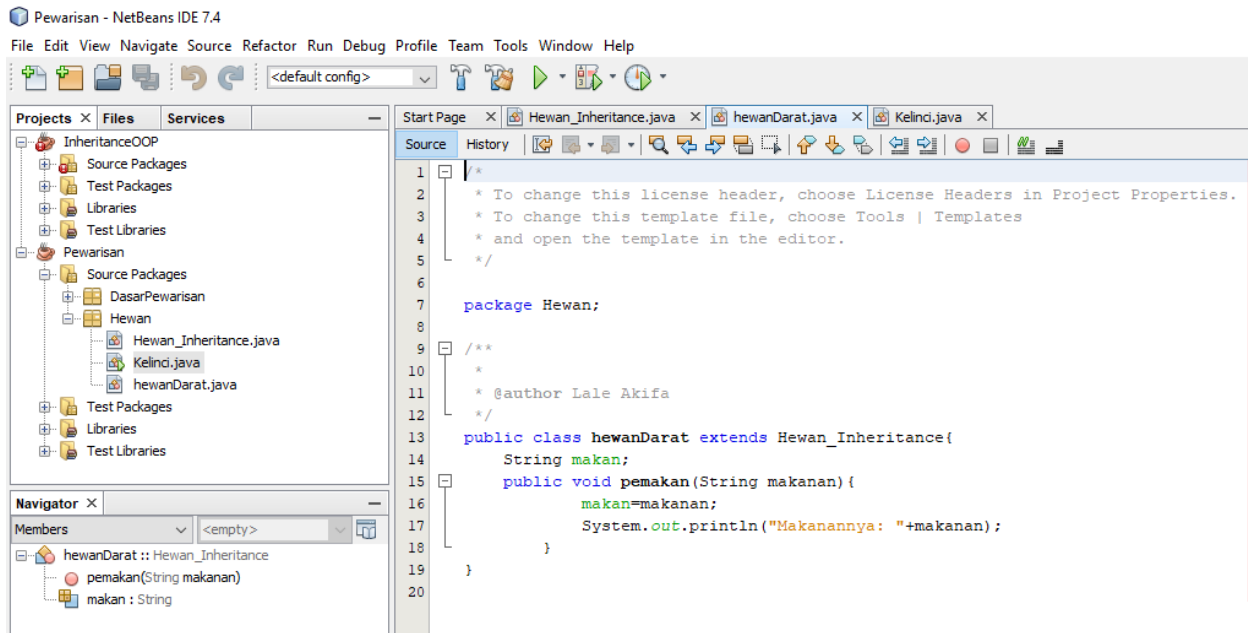
## 2. Buat project dengan nama Hewan

Buat 3 Class dengan nama Hewan\_Inheritance, HewanDarat dan Kelinci  
Hewan\_Inheritance dengan method “warnaKulit” dan “jumlahKaki”  
HewanDarat dengan method “pemakan”

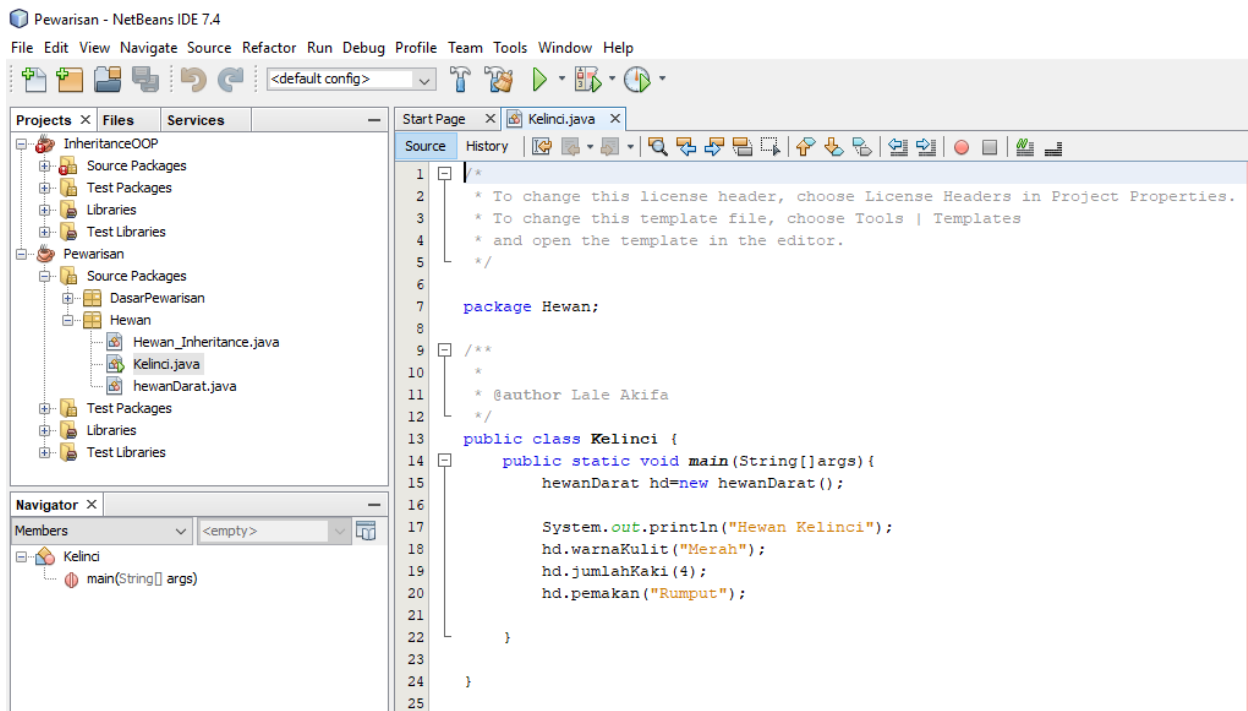
Class Hewan\_Inheritance seperti berikut :



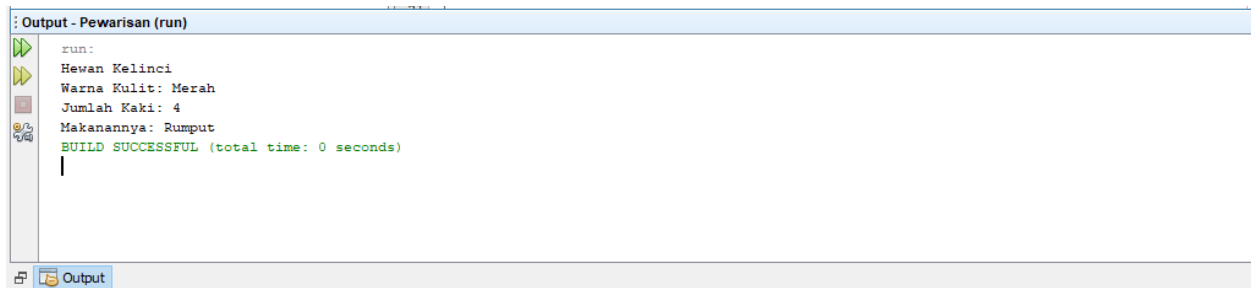
Class hewanDarat seperti berikut :



Class Kelinci seperti berikut :



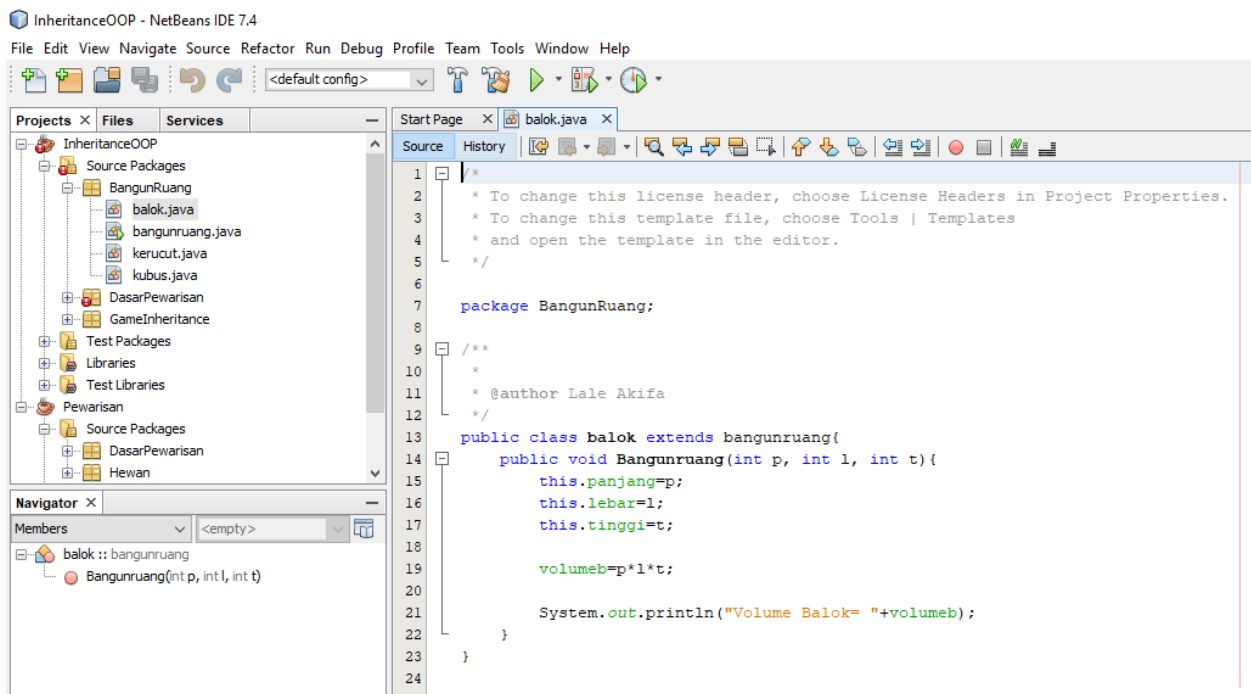
Hasil :



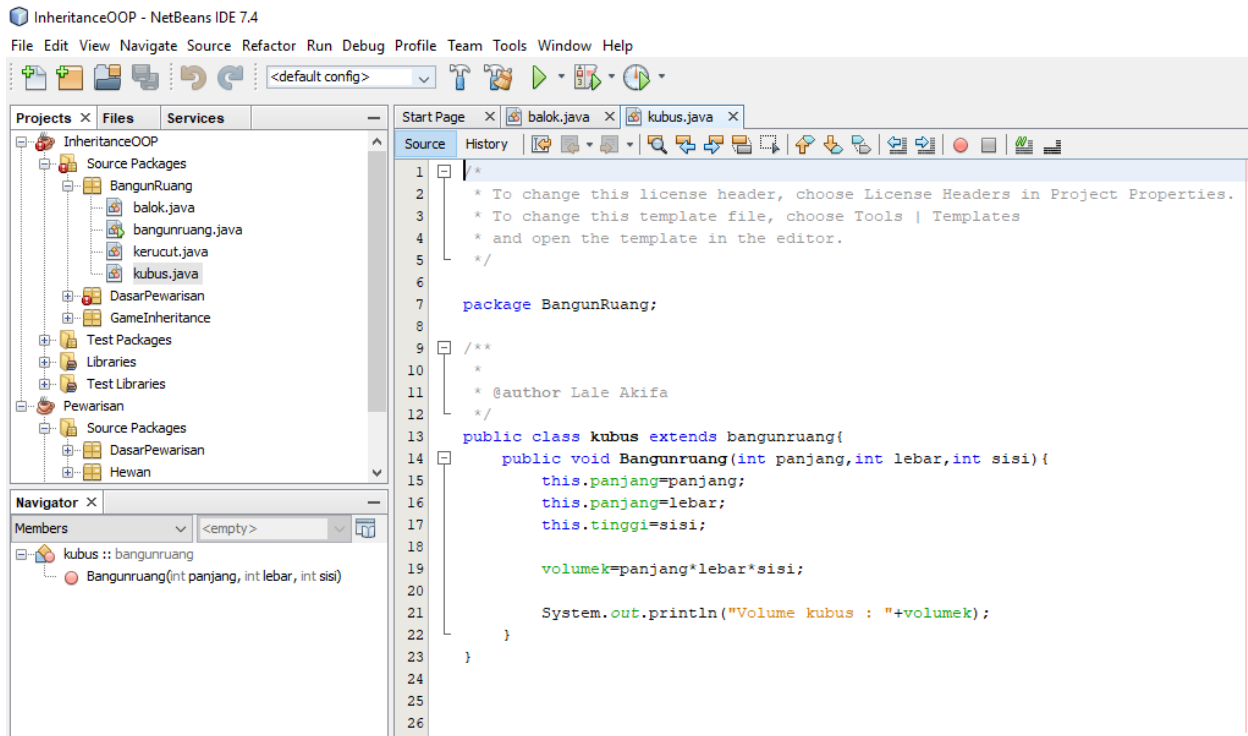
### 3. Buat project dengan nama bangunRuang

Buat 4 Class dengan nama balok, kubus, kerucut dan bangunRuang

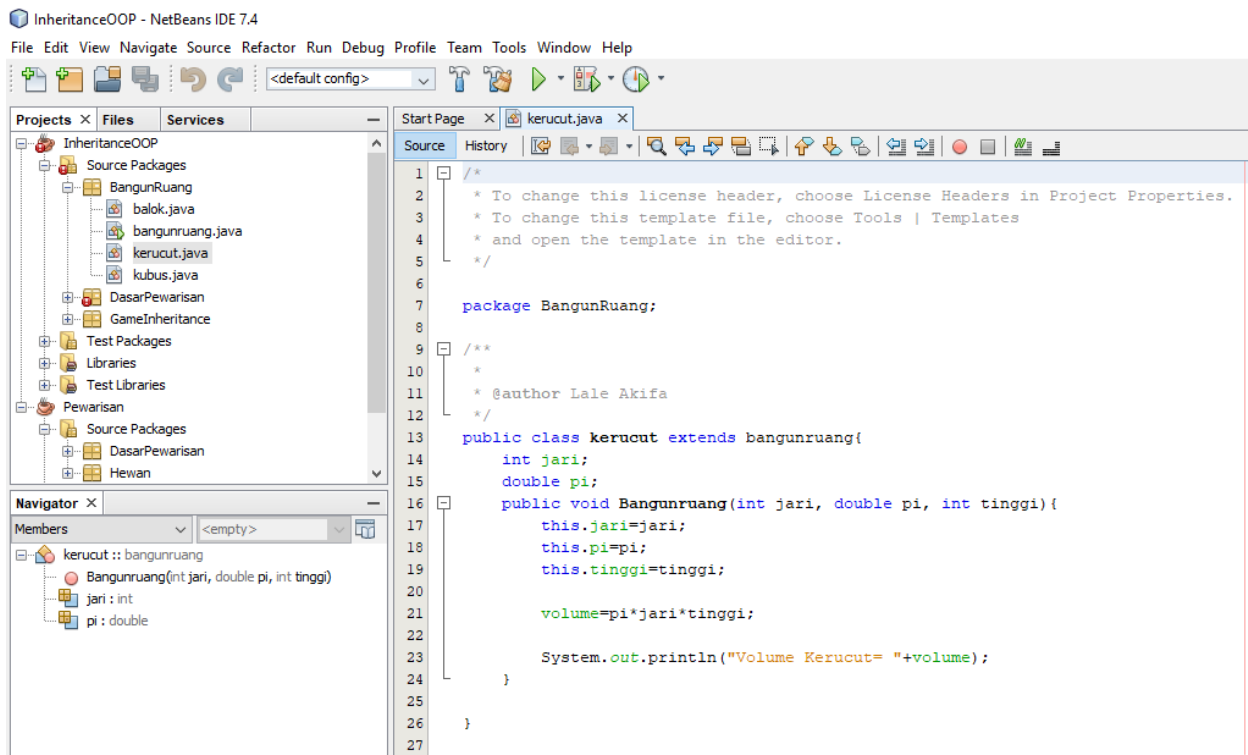
Class balok seperti berikut :



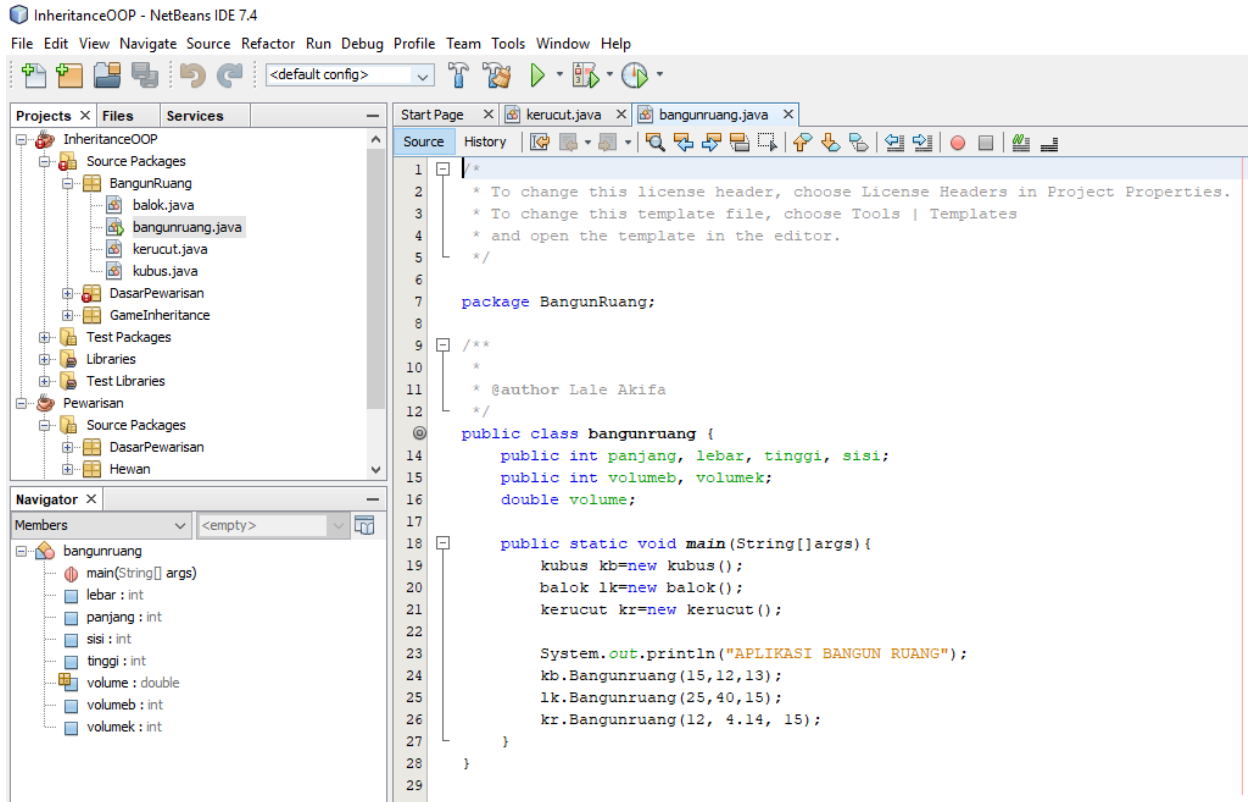
Class kubus seperti berikut :



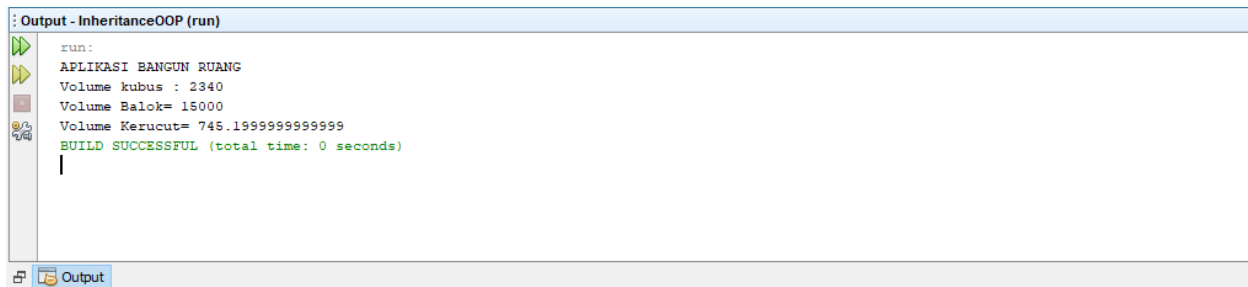
Class kerucut seperti berikut :



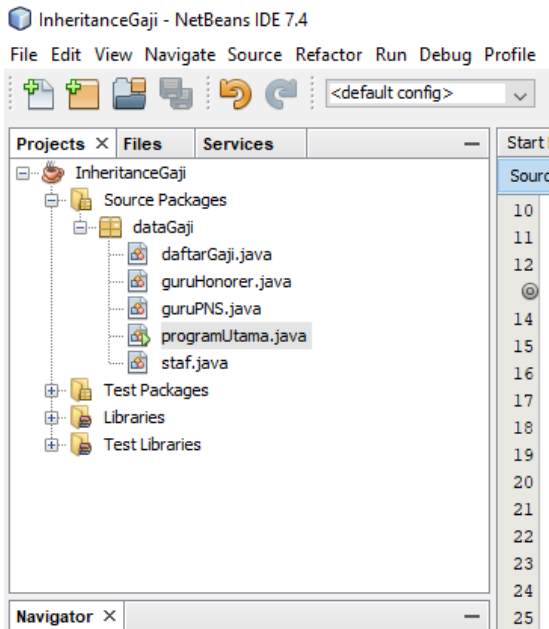
Class bangunRuang seperti berikut :



Hasil :



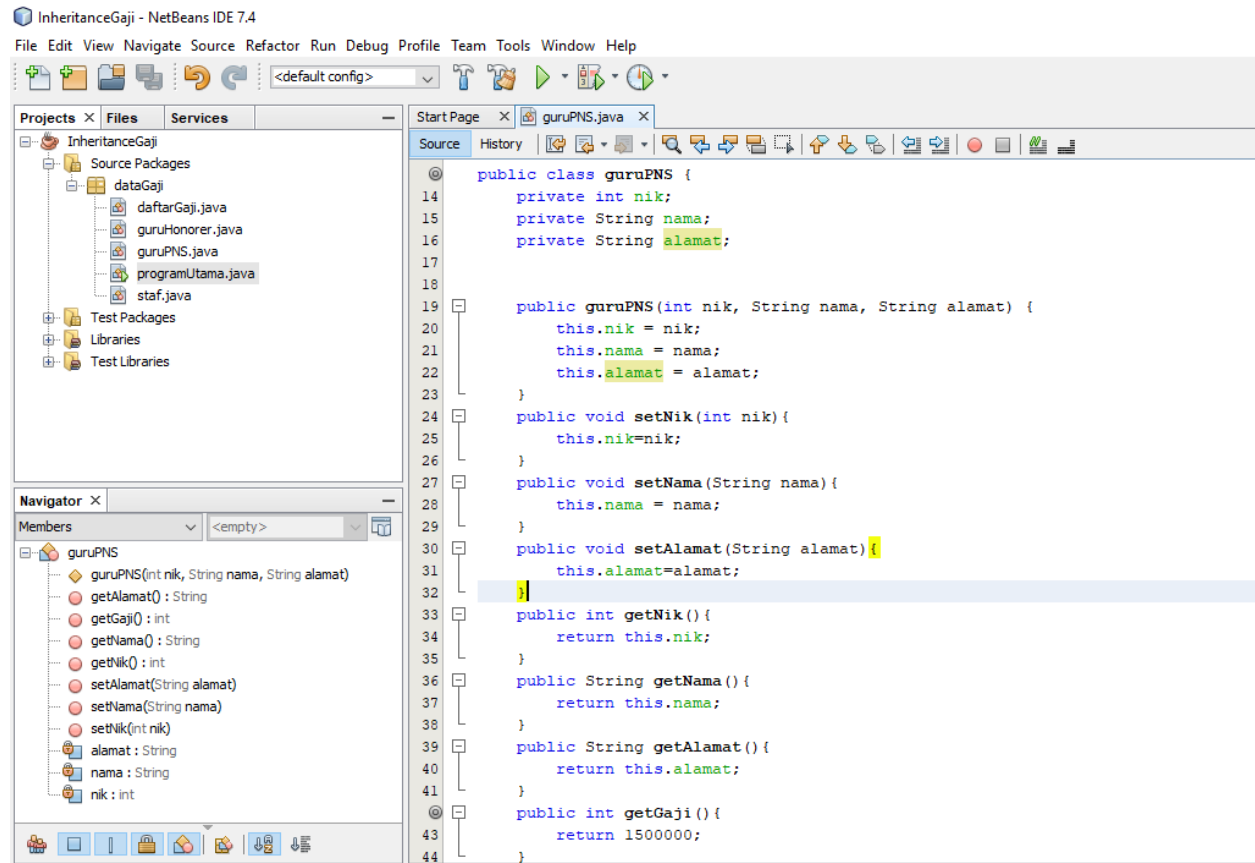
4. Buat project dengan nama **InheritanceGaji**, seperti gambar berikut :



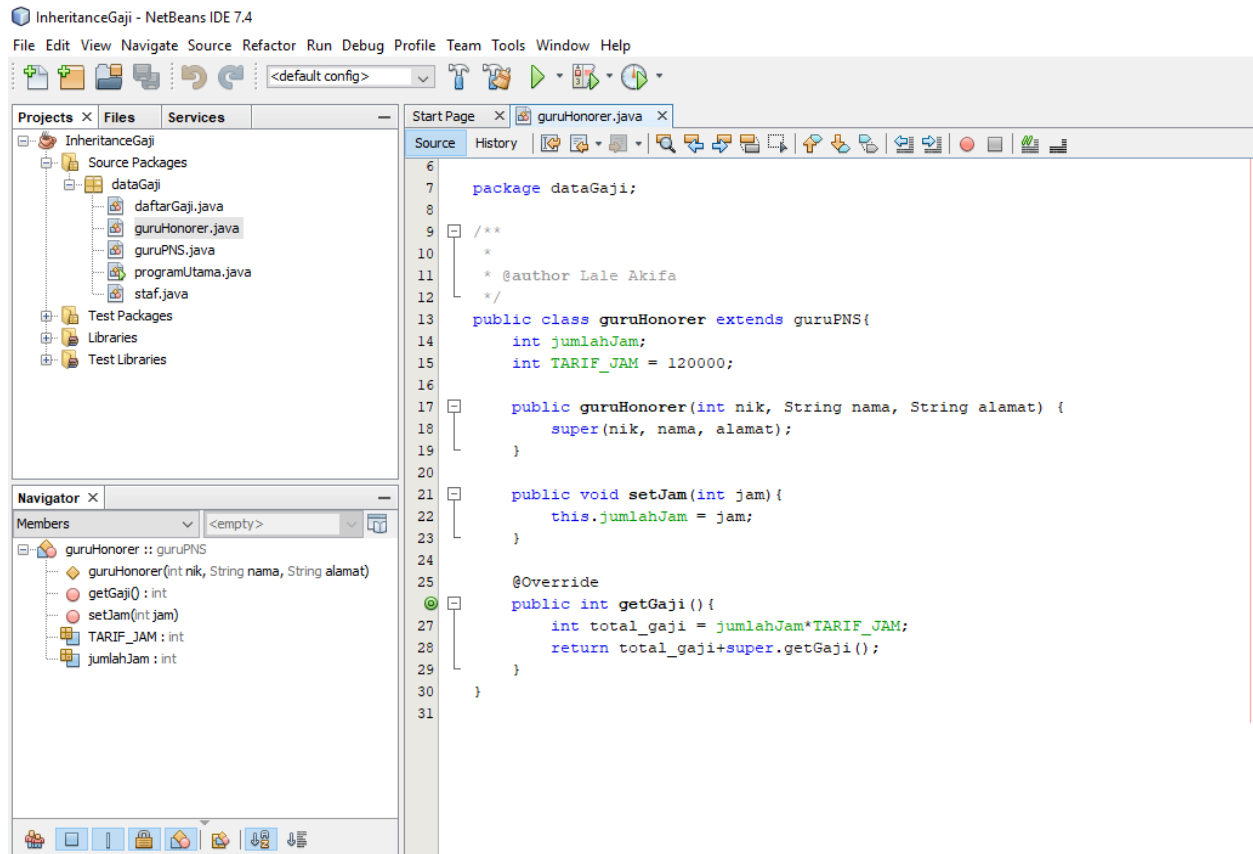
Buat 5 Class dengan nama daftarGaji, guruHonoror, guruPNS, staf dan programUtama:



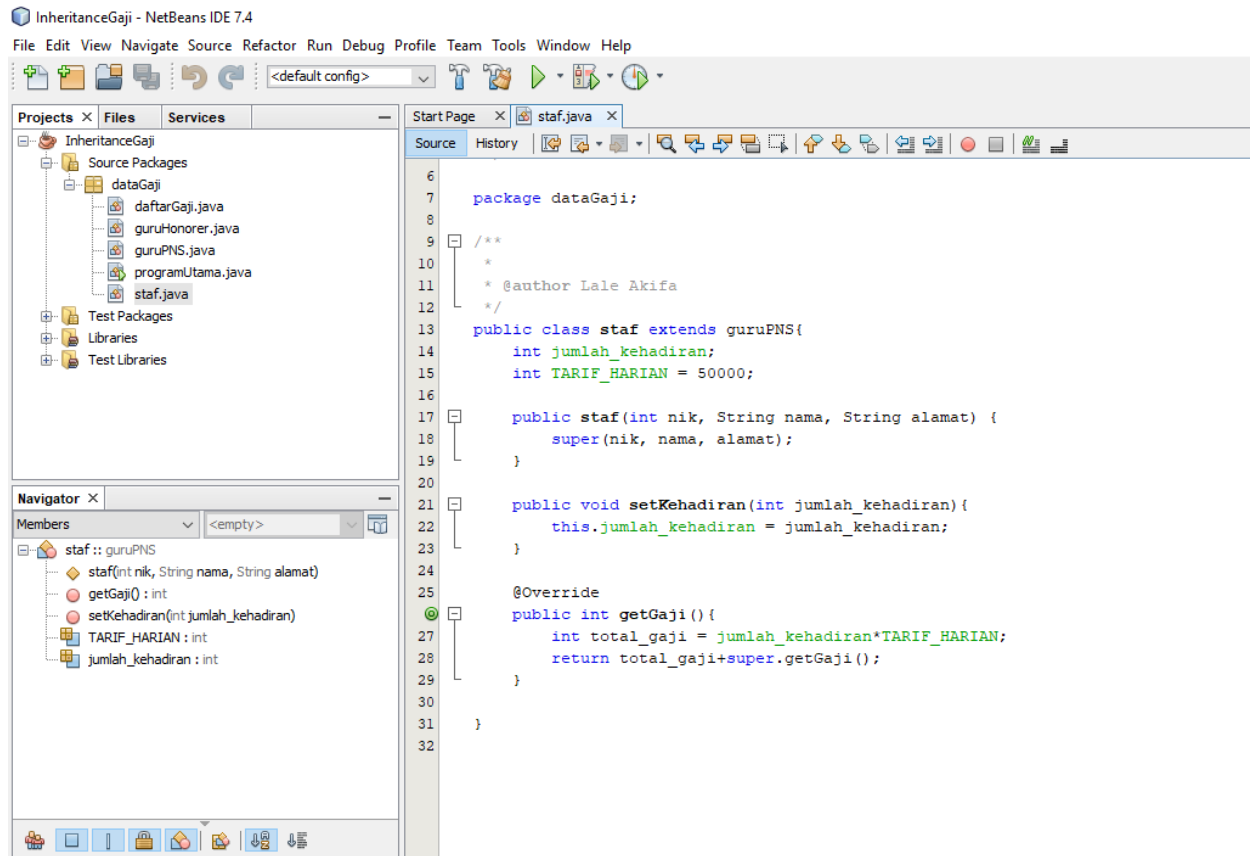
Class guruPNS seperti gambar dibawah ini:



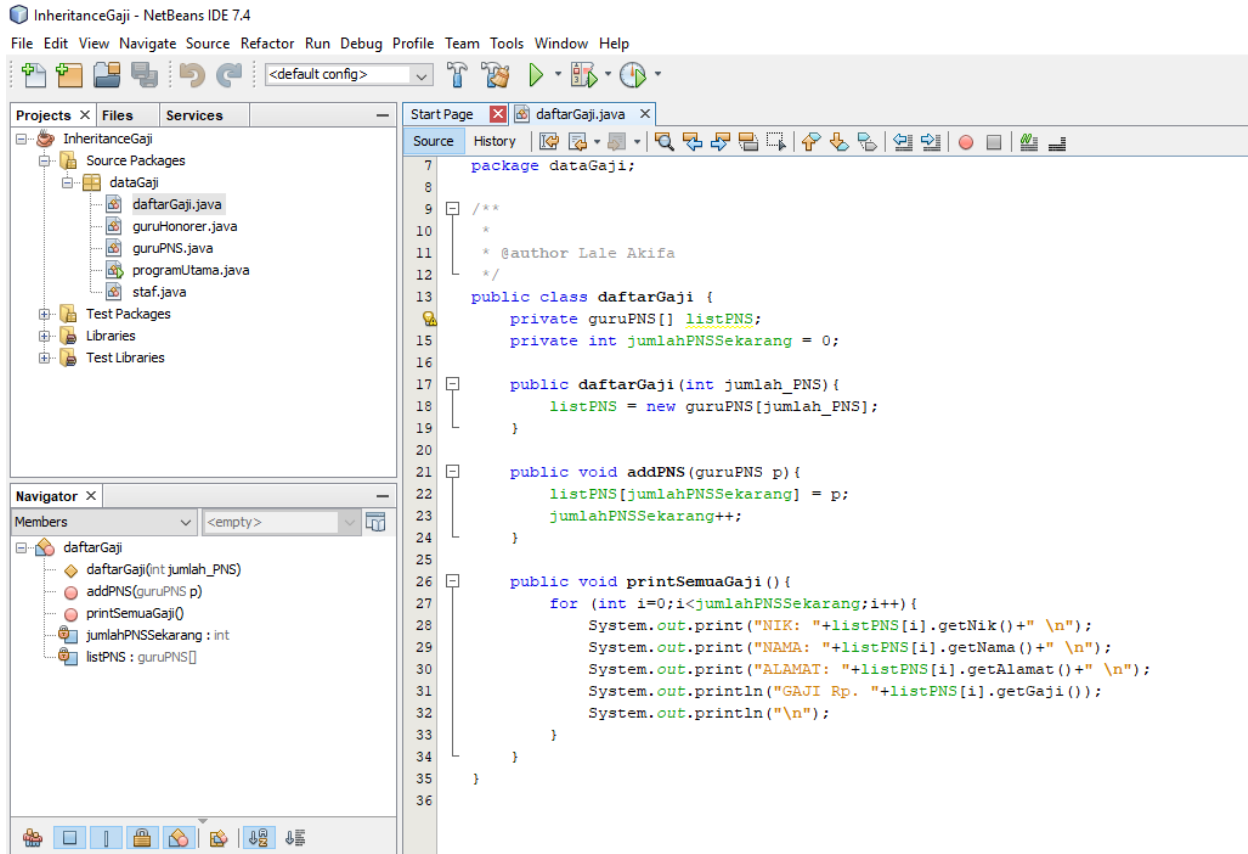
Class guruHonorer seperti gambar dibawah ini:



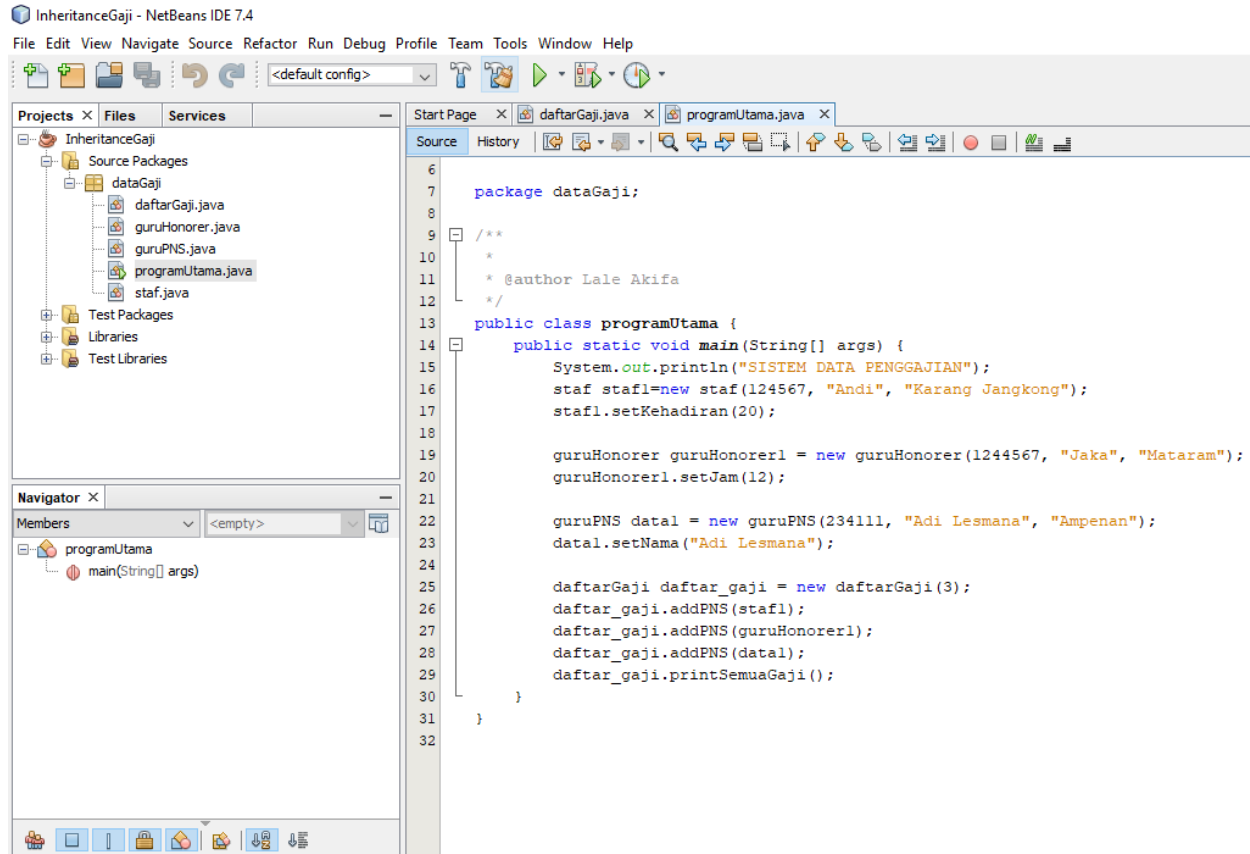
Class staf seperti gambar dibawah ini :



Class daftarGaji seperti gambar di bawah ini :



Class programUtama seperti gambar dibawah ini :



Hasil :

```
Output - InheritanceGaji (run)
SISTEM DATA PENGGAJIAN
NIK: 124567
NAMA: Andi
ALAMAT: Karang Jangkong
GAJI Rp. 2500000

NIK: 1244567
NAMA: Jaka
ALAMAT: Mataram
GAJI Rp. 2940000
```

```
NIK: 234111
NAMA: Adi Lesmana
ALAMAT: Ampenan
GAJI Rp. 1500000

BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```