

Aufgabenstellung:

Die array Methode **unshift()** ist der kleine Bruder der array Methode **push()**. Denn **unshift()** fügt einen Wert zum array hinzu, dieses mal vorne und nicht hinten wie **push()**. Hierbei wird vorne einfach ein Wert hinzugefügt und die Indizes von allen anderen Werten im array rücken einen nach hinten.

Füge deinem array **friends** und **favoriteFood** mindestens 2 Werte hinzu und lasse dir diesen in der Konsole ausgeben. Auch hier haben wir zum besseren Verständnis uns das array vorher und danach in der Konsole ausgeben lassen.

Codeflow_uebung_lvl_1_7: Arrays unshift()

Hinweise:

Genauso wie bei **push()** kannst du mit **unshift()** einen Wert hinzufügen oder gleich mehrere gleichzeitig. Probiere beides einmal aus.

Ergebnisvorschau:

```

▶ (4) ['Farid', 'Christian', 'Sergio', 'Marzio']      main.js:17
                                                                    main.js:19
▶ (6) ['Julia', 'Lea', 'Farid', 'Christian', 'Sergio', 'Marzio']
▶ (4) ['Burger', 'Sushi', 'Mais-Käseballchen', 'Pizza']  main.js:25
                                                                    main.js:27
▶ (6) ['Leberkäse', 'Spinat', 'Burger', 'Sushi', 'Mais-Käseballchen', 'Piz
za']

```