**LAPORAN PRAKTIKUM KL WEB LANJUT**



Disusun Oleh :

Nama : Konosung Team

Anggota : Aulia Kukuh Saputra (16/401010/SV/11514)

Sungkono Puji Prasetyo (16/396298/SV/10511)

Kelas : Komsi C2

PROGRAM STUDI D3 KOMPUTER DAN SISTEM INFORMASI

UNIVERSITAS GADJAH MADA

2017

**Perancangan Sistem Informasi Petshop**

Analisis Kebutuhan fungsional :

* Pengguna melakukan pendaftaran agar bisa mengakses berbagai layanan yang ada di sistem.
* Sistem melakukan transaksi pembelian makanan, aksesoris dan obat hewan peliharaan.
* Sistem dapat melakukan transkasi penitipan hewan peliharaan, yakni berupa jenis hewan, tanggal masuk, tanggal keluar dan biaya.
* Sistem memberikan informasi seputar hewan peliharaan.
* Setelah pengguna melakukan transaksi, pengguna melakukan pembayaran melalui ATM maksimal 24 jam setelah pemesanan. Apabila pengguna tidak melakukan pembayaran, maka status transaksi gagal.