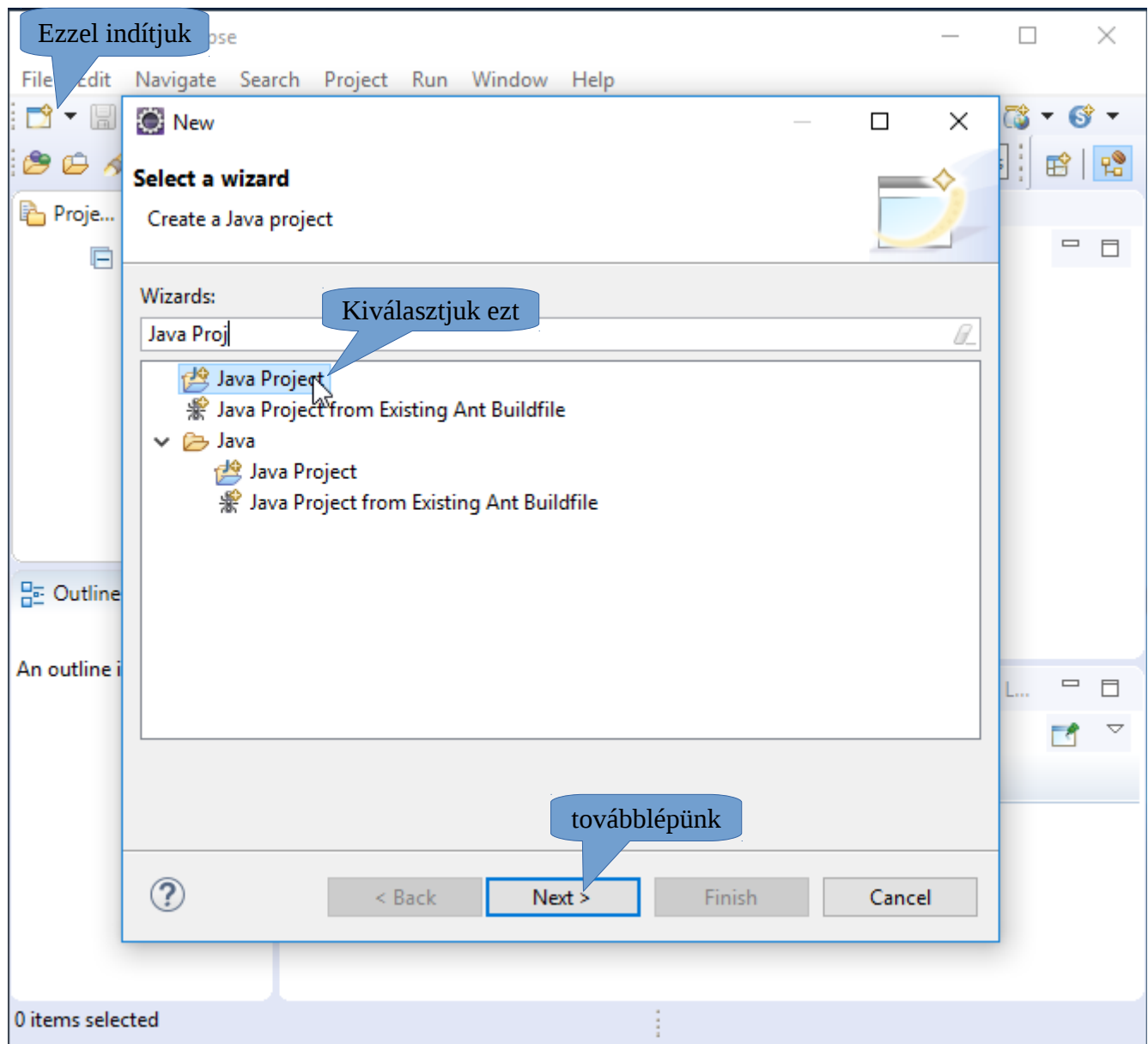


# Java projekt készítése és futtatása Eclipse fejlesztőkörnyezetben

A bal felső sarokban levő File menüpont alatt van egy ablakos +-os gomb.



A felugró ablak gyorskeresőjébe kezdjük el beírni a „Java Project”, majd ha megtaláltuk a listában, válasszuk ki. Ezután a „Next >” gomb megnyomásával tudunk továbblépni.

**New Java Project**

**Create a Java Project**

Create a Java project in the workspace or in an external location.

**Project name:** proba

☒ Use default location

Location: C:\Users\Duka Árpád\workspace\proba [Browse...](#)

**JRE**

☒ Use an execution environment JRE: JavaSE-9

☐ Use a project specific JRE: jre-9.0.1

☐ Use default JRE (currently 'jre-9.0.1') [Configure JREs...](#)

**Project layout**

☐ Use project folder as root for sources and class files

☒ Create separate folders for sources and class files [Configure default...](#)

**Working sets**

☐ Add project to working sets [New...](#)

Working sets: [Select...](#)

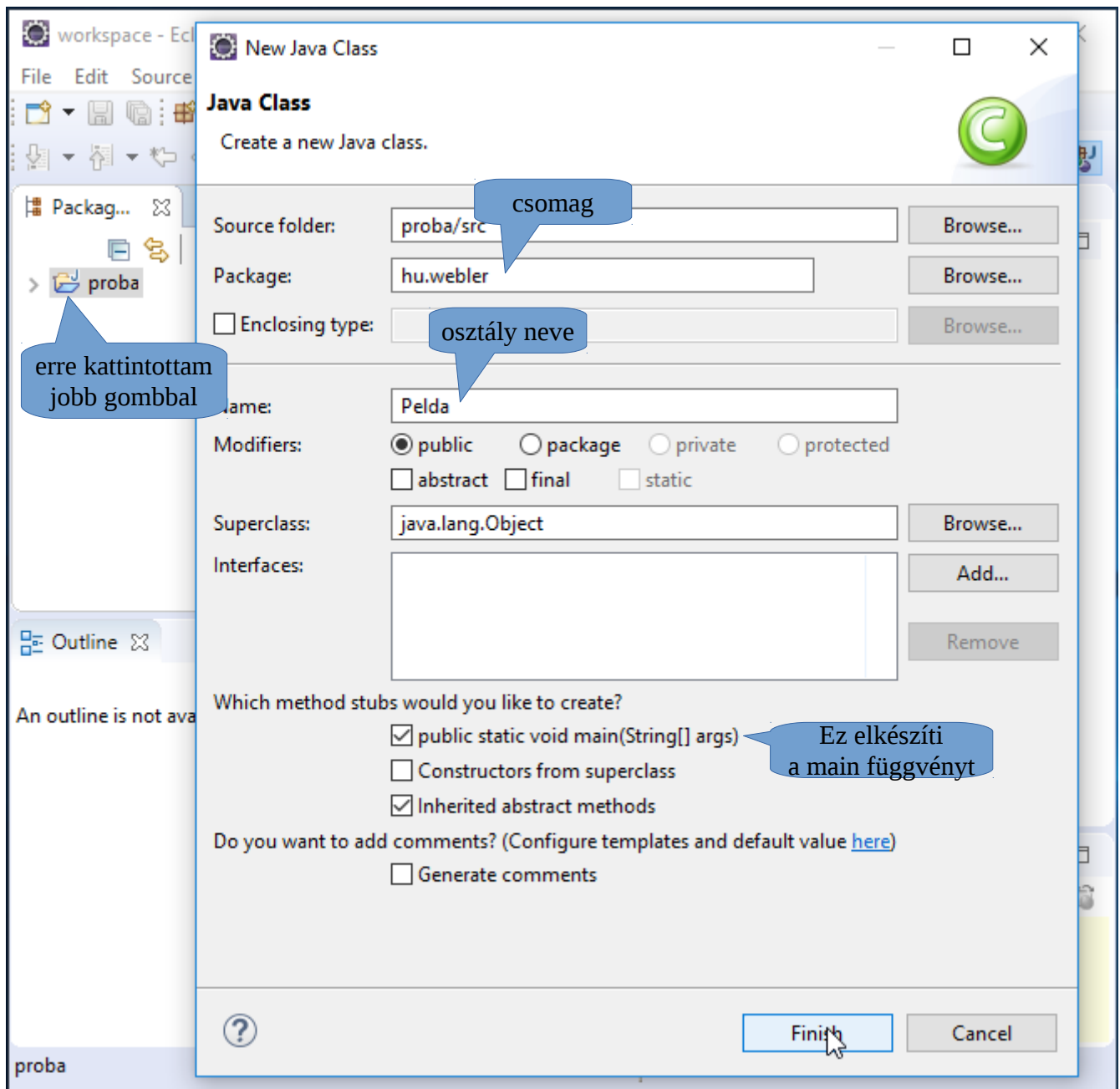
[? < Back Next > Finish Cancel](#)

A „Project name” kitöltése kötelező. Ez lesz a projektünk könyvtárának neve is.

A „Use an execution environment JRE:” után pontosítható a fordítási szint, de ami alaphól be van állítva az jó lesz. Szükség esetén a későbbiekben is módosítható.

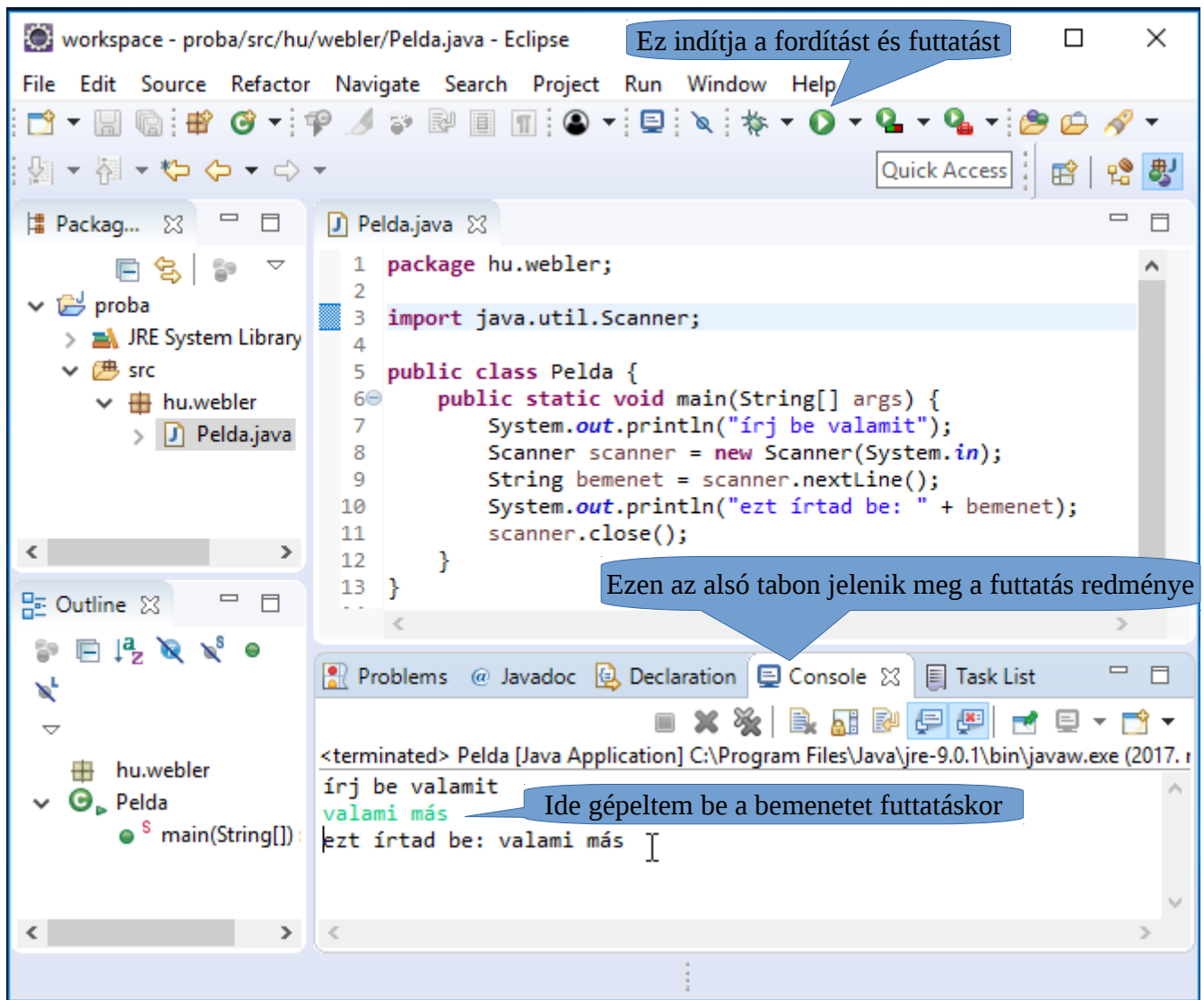
A „Finish” gomb megnyomásával hozzuk létre a projektet.

Miután létrejött a projekt, a bal felső panelen látszani fog az új projektünk neve. Kattintsunk rá jobb egérgombbal, és a megnyíló menüben a New... menüpont alatt válasszuk a Class opciót. Ezzel egy osztályt hozunk majd létre.



Adjuk meg a csomag nevét. Ez bármi lehet, viszont ezt a program úgy fogja értelmezni, hogy a beírt szöveget pontok szerint feldarabolja és egy könyvtárat hoz belőle létre. Ha például a fentihez hasonlóan hu.webler-t adok meg projektnévnek, és Pelda-t osztálynévnek, akkor a Pelda.java forrásfájl az src/hu/webler könyvtárba fogja létrehozni (a forrásfájlok alából az src (source) könyvtár alkönyvtáraiban vannak).

Ha bepipáljuk a „public static void main” opciót, létre fogja hozni automatikusan a main függvényt is. Ez arra lehet jó, hogy ezt az osztályt lefordítva és futtatva, innen indul a program. Ha egy osztály nem tartalmaz main függvényt, akkor önmagában nem futtatható. Az ilyen osztályokat rendszerint más osztályok használják fel segédosztályként.



Miután az osztály létrejött, az üres main függvényt (csak egy komment van benne), töltsük ki értelmes tartalommal. A fenti példában beolvasok egy sort a bemenetről és visszaírom.

Ha kész vagyok és a szerkesztő nem jelez hibát, a felső menüsorban keressünk egy kerek zöld gombon fehér jobbra nyílat. Ha rávisszük az egeret, azt írja ki a súgó, hogy „Run Pelda”. Ennek a gombnak a segítségével tudjuk a programot fordíttatni és futtatni.

A futtatás eredménye alul egy „Console” nevű tabon jelenik meg. Hasonló a windows parancssorához, csak a háttérszíne eltérő. Ide írja ki a program a kimenetét, és itt is várja a bemenetet. Ide kattintva, ide gépelhetünk.

A fordítás eredményeként a projektünkben létrejön egy bin könyvtár is, abba kerül majd a Pelda.class (amit parancssorban a javac hozna létre).

A sikeres projektépítés eredményeként a teljes könyvtárstruktúrát a fájlkezelőben is megtekinthetjük:

