

在vue-cli3.0中添加骨架屏

前言

为了前端体验更加友好，减缓用户的焦虑情绪，提升项目质量等，我们在项目里面可以使用骨架屏，提前渲染出来一个跟正式页面相似的页面出来，减小首屏加载时间。

在vue中使用骨架屏

- 添加 `vue-skeleton-webpack-plugin` 插件

```
npm install vue-skeleton-webpack-plugin
```

- 新建骨架屏组件, @/components/Skeleton.vue

```
<template>
  <div class="skeleton-wrapper">
    <section class="skeleton-block">
      <!-- eslint-disable vue/max-len -->
      
      
```

```

    </section>
  </div>
</template>

<script>
export default {
  name: 'Skeleton',
};
</script>

<style scoped>
.skeleton-block {
  display: flex;
  flex-direction: column;
  padding: 16px;
  background: #f7f7f7;
}
</style>

```

在这个页面里面我们可以根据需要来编写代码。

- 全局引入, 创建@/skeleton.js

```

import Vue from 'vue';
import Skeleton from '@components/Skeleton.vue';

export default new Vue({
  components: {
    Skeleton,
  },
  render: h => h(Skeleton),
});

```

- 配置, vue.config.js, 添加 vue-skeleton-webpack-plugin 插件, 并开启 css 分离

```

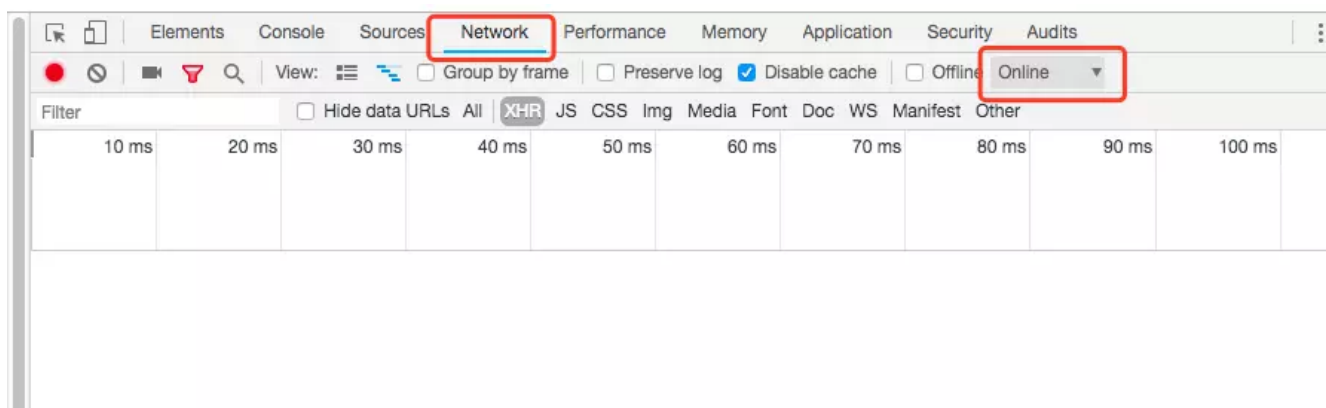
const path = require('path');
const SkeletonWebpackPlugin = require('vue-skeleton-webpack-plugin');

module.exports = {
  configureWebpack: (config) => {
    config.plugins.push(new SkeletonWebpackPlugin({
      webpackConfig: {
        entry: {
          app: path.join(__dirname, './src/skeleton.js'),
        },
      },
      minimize: true,
      quiet: true,
    })))
  },
  // css相关配置
  css: {

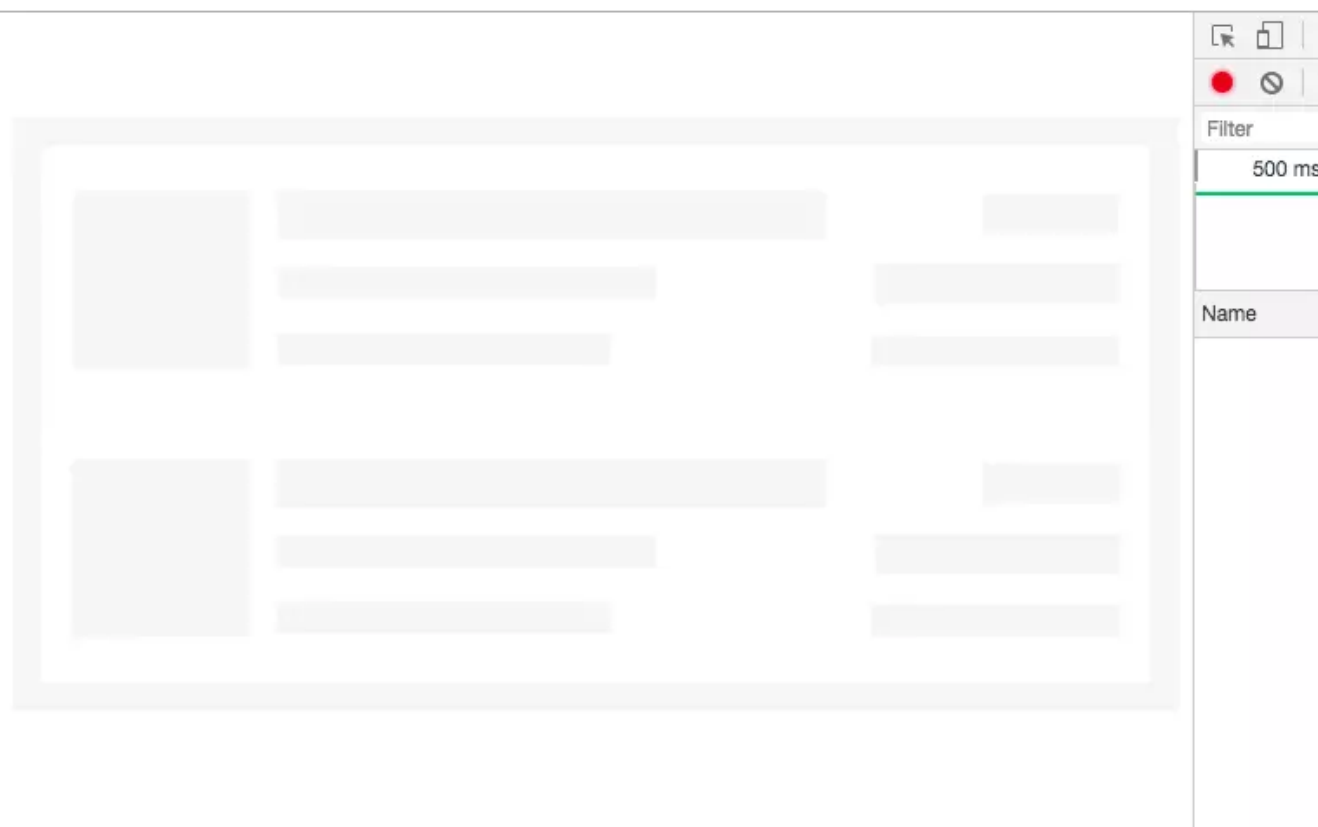
```

```
// 是否使用css分离插件 ExtractTextPlugin
extract: true,
// 开启 CSS source maps?
sourceMap: false,
// 启用 CSS modules for all css / pre-processor files.
modules: false
},
};
```

- 在浏览器中查看效果：因为网络快的时候，看不到骨架屏，所以要把浏览器网络调慢一点（solw 3G）



效果如下



- 根据路由来渲染不同的骨架 vue-skeleton-webpack-plugin 框架是支持根据不同路由来渲染不同的骨架屏的，附上地址：[vue-skeleton-webpack-plugin插件地址](#)