Piattaforma editoriale multicanale

Manuale d'uso (Versione 0.0.3)

Introduzione	2
Versione del plugin	2
Configurazione del plugin	3
Gli oggetti del plugin: categorie webmapp, poi, track e route	4
Categorie Webmapp	4
Definizione	4
Interfaccia di gestione delle Categorie Webmapp	5
Le categorie Webmapp	6
Punti di Interesse (POI)	7
Definizione	7
Interfaccia di gestione dei POI	11
Tracciato (track)	12
Definizione	12
Interfaccia di gestione dei Tracciati	13
Percorso (route)	16
Definizione	16
Interfaccia di gestione dei Percorsi	18
Mappa (map)	20
Definizione	20
Interfaccia di gestione delle mappe	21
Changelog	22

Introduzione

Il plugin di wordpress "WEBMAPP" viene utilizzato per la configurazione di mappe digitali interattive a partire dalla creazione di alcuni oggetti di tipo geografico (Punti di interesse, tracce e percorsi) e dalla loro configurazione.

Versione del plugin

Il plugin viene continuamente aggiornato e mantenuto dal gruppo Webmapp di Net7 s.r.l.. Per qualsiasi infiormazione, richiesta, rivolgersi a:

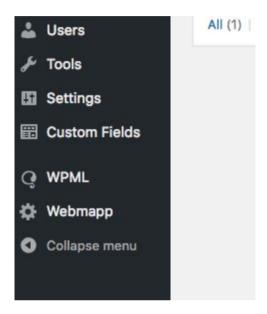
Alessio Piccioli: <u>alessiopiccioli@webmapp.it</u> Marco Barbieri: <u>marcobarbieri@webmapp.it</u>

Nella parte finale di questo manuale (changelog) vengono riportate le versioni del plugin aggiornate con le caratteristiche via via implementate.

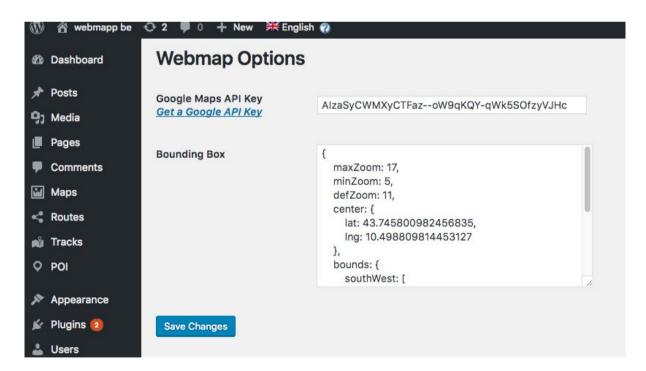
Versione attuale: 0.0.3 Data rilascio: xx/03/2017

Configurazione del plugin

Il plugin ha alcuni parametri di configurazione che vengono utilizzati per il corretto funzionamento delle varie funzionalità di seguito descritte in dettaglio. E' possibile accedere alla interfaccia di configurazione del plugin direttamente dalla barra laterale degli strumenti di Wordpress cliccando sulla voce "Webmapp".



L'interfaccia di configurazione si presenta come segue:



I parametri di configurazione da inserire sono i seguenti:

- Google Maps API Key: nella versione attuale del plugin nella interfaccia dei POI è
 possibile utilizzare una mappa di Google per localizzare in maniera dettagliata la
 posizione del POI stesso. Questo richiede l'attivazione di una API Key di Google: nel
 caso non fosse presente è possibile seguire le istruzioni presentate cliccando sul link
 "Get a Google API Key"
- Bounding Box: nella creazione delle mappe digitali (vedi sezione dedicata) è
 necessario inserire la definizione dei limiti geografici di una specifica mappa. Questo
 valore è il valore di default che viene utilizzato al momento della creazione di una
 nuova mappa. E' sempre possibile sovrascrivere questo valore al momento della
 creazione o aggiornamento di una mappa.

Gli oggetti del plugin: categorie webmapp, poi, track e route

Categorie Webmapp

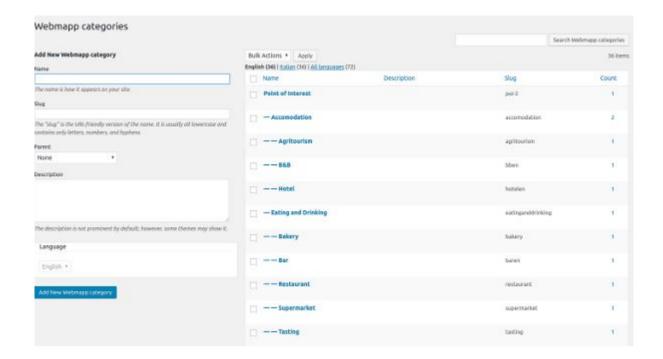
Definizione

La categoria WEBMAPP viene utilizzata per la classificazione dei tipi di contenuto (POI, tracciato, percorso). E' costruita con una struttura ad albero espandibile. Ciascun elemento dell'albero della categoria Webmapp è traducibile.

Si ricorre alla categoria WEBMAPP per classificare alcune tipologie di contenuto, come nel caso specifico POI, TRACK, ROUTE. La categoria in questione è sviluppata secondo una struttura ad albero. Ciascun elemento/componente di quest'ultimo è traducibile.

Le categorie sono trasversali alla tre tipologie di contenuto. In tal senso la medesima categoria potrà essere associata contemporaneamente a uno o più tipi di contenuto, creando in questo modo un collegamento tra essi.

Caratteristiche che definiscono le Categorie Webmapp:



• Titolo (traducibile)

In questo campo è possibile inserire il nome identificativo del tracciato. Questo campo è traducibile e potrà sempre essere modificato.

Slug

In questo campo è possibile inserire la versione url-friendly del titolo. Solitamente è un singolo nome, scritto in minuscolo, oppure una sigla alfanumerica. Se gli elementi che lo compongono sono maggiori di uno, vanno separati da trattini.

Icona

L'icona è un oggetto grafico di piccole dimensioni che identifica la specifica categoria.

Interfaccia di gestione delle Categorie Webmapp

Accedere alla lista delle categorie Webmapp

Per accedere alla lista delle categorie Webmapp è necessario cliccare sulla voce "Webmapp category" nella colonna a sinistra dello schermo. La pagina che viene visualizzata è divisa idealmente in due colonne. In quella di sinistra è possibile compilare la form di creazione di una nuova Webmapp Category. In quella di destra, allo stesso tempo, è possibile visualizzare l'alberatura delle categorie già esistenti; eliminare una o più categorie; operare la ricerca di una categoria specifica attraversa la stringa presente in alto a sinistra dello schermo.

Creare una nuova categorie

Viene creata una nuova categoria nel momento in cui vengono compilati i campi obbligatori e cliccato il tasto "Add New Webmapp category". I campi in questione sono denominati "Name" (ovvero il nome della categoria che si sta creando) e "Parent" (menu a tendina dal quale opzionare la posizione gerarchica della categoria che si sta creando all'interno dell'albero generale).

• Modificare una categoria

È sempre possibile modificare le Webmapp category create in precedenza. È possibile altresì accedere alle singole categorie dall'elenco citato nel paragrafo "Accedere alla lista delle categorie Webmapp".

Le categorie Webmapp

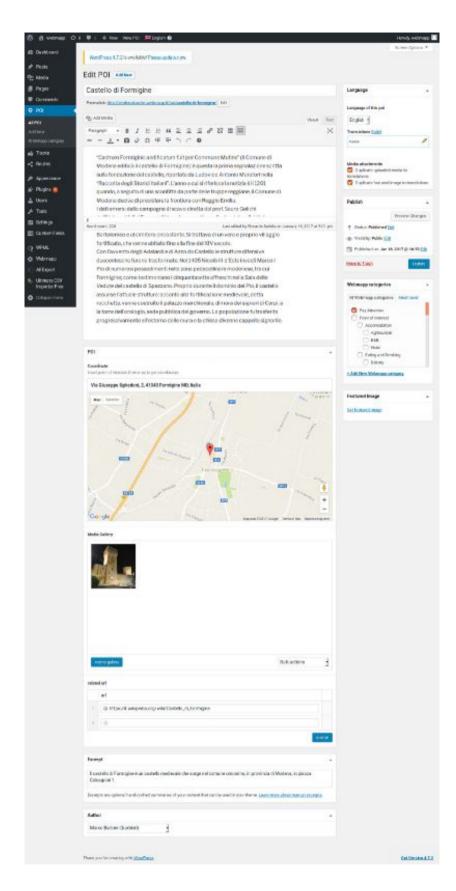
In questo paragrafo si mostrano le categorie già presenti

Nome	Madre	Breadcrumbs	Descrizione.	Icona
Poi (EN: Poi)	-	POI	Categoria madre delle categorie principalmente dedicate ai punti di interesse	
Natura e ambiente (EN: Nature and environment)	Poi	Poi > Natura e ambiente	Luoghi di interesse naturalistico ambientale (belvedere, grotte, monti,	
Prodotti (EN: Products)	Poi	Poi > Prodotti		
Ricettività (EN: accommodation)	Poi	Poi > Ricettività		
Ristorazione (EN: restaurants)	Poi	Poi > Ristorazione		
Storia e Cultura (EN: History and Culture)	Poi	Poi > Storia e Cultura		
Servizi (EN: Services)	Poi	Poi > Servizi		
Percorsi (EN: route)	-	Percorsi	Categoria madre dedicata principalmente a percorsi e	

			tracciati	
Bici da corsa (EN: road bike)	Percorsi	Percorsi > Bici da corsa		
Cicloescursioni smo (EN: Mountain bike)	Percorsi	Percorsi > Cicloescursioni smo		
Escursionismo (EN: Hiking)	Percorsi	Percorsi > Escursionismo		
A piedi in città (EN: Urban trekking)	Percorsi	Percorsi > A piedi in città		

Punti di Interesse (POI)

Definizione



Un Punto di interesse (POI) coincide con un singolo punto geografico presente sulla mappa. Si tratta di oggetti associati alle Tracks e quindi alle Routes, essendo queste ultime l'esito di una somma di Tracks.

Caratteristiche che definiscono il POI:

Titolo

In questo campo è possibile inserire il nome identificativo del POI. Questo campo è traducibile e potrà sempre essere modificato. Dopo il primo salvataggio, il sistema associa una specifica url a partire dal titolo prescelto. Tuttavia, agendo manualmente all'interno della stringa denominata "Permalink", è possibile distinguere la url - nella versione desiderata - e il titolo del contenuto.

Descrizione

In questo campo è possibile inserire contenuti di testo. Le funzionalità dell'editor sono del tutto simili a quelle dei maggiori programmi di scrittura attualmente in uso. Attenzione: nel caso in cui si volesse copiare e incollare del testo proveniente da un file esterno, ricordarsi sempre di ricorrere al filtro "Past as text", rappresentato da una "T" posta appunto sulla barra degli strumenti.

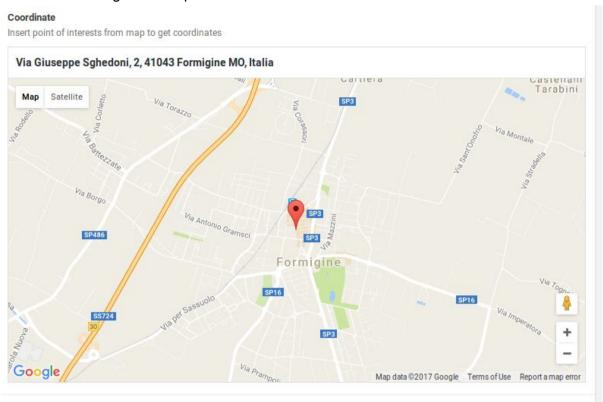
Gallery di immagini

Media Gallery	
	Castello_di_FormigineVisto_dallinterno jpeg January 16, 2017 600 x 399 (40 KB) Edit Remove
	Title Castello di Formigine Caption Alt Text Description
Add to gallery	Close

È possibile caricare nella form una o più immagini che verranno visualizzate all'interno di una gallery relativa al POI. Dopo aver cliccato sul tasto "Add to gallery", sarà possibile visualizzare la Media Library con l'archivio di tutte le immagini caricate fino a quel momento in WP. Se l'immagine che si vuole visualizzare in gallery è già presente nella Library, sarà sufficiente selezionarla cliccando sulla thumbnail e dunque opzionando in basso a destra il tasto "Select".

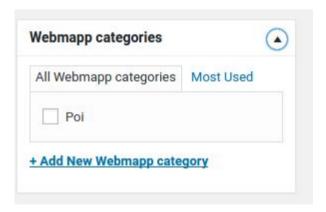
Al contrario, nel caso in cui l'immagine destinata alla gallery NON sia già presente nella Library, sarà necessario procedere all'uploading. A partire dalla scheda denominata "Upload files" è possibile procedere al caricamento di un oggetto tramite browser, cliccando sul tasto "Select file". Una volta scelta l'immagine da caricare, per concludere l'operazione sarà sufficiente, anche in questo caso, cliccare sul tasto "Select".

A questo punto l'immagine sarà visibile all'interno della Gallery. Allo stesso modo, sarà possibile attribuire una didascalia (caption) a ciascuna immagine. La didascalia di ciascuna immagine è sempre traducibile.



La posizione del POI coincide con un punto visibile sulla mappa. Per visualizzare quest'ultimo, è possibile trascrivere l'indirizzo per esteso, individuare direttamente il punto sulla mappa, oppure inserire le coordinata lat. Ion. separate dalla virgola.

Categoria Webmapp



In relazione a quanto illustrato nel paragrafo dedicato alle Categorie Webmapp, ciascun POI può essere associato a una o più specifiche categorie flaggando la voce di interesse presente nel campo delle Webmapp Category.

Excerpt

In questo campo è possibile inserire una breve porzione di testo che fungerà da didascalia dello specifico POI nelle pagine sommario.

Featured Image

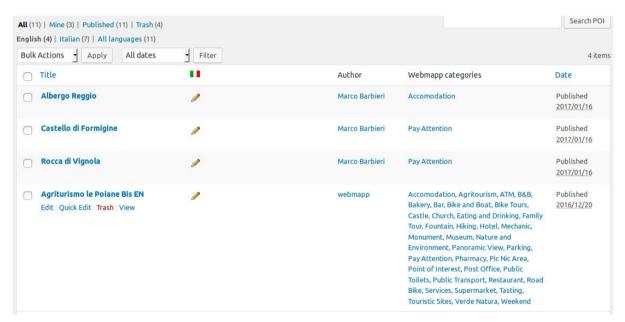
È possibile inserire un'immagine che caratterizzi il POI nelle pagine sommario. Il procedimento di uploading è del tutto simile a quello illustrato nel paragrafo dedicato alla Gallery di Immagini. L'unica variante da registrare è la dimensione dell'immagine la cui altezza e larghezza debbono risultare ortogonali (ex. 600x600 px).

Campo di inserimento url per link esterni

In questa stringa è possibile inserire il link a una pagina esterna. Nel caso in cui si avesse la necessità di inserire più di un link, è possibile aggiungere una nuova stringa cliccando sul tasto <Aggiungi>.

Interfaccia di gestione dei POI

• Accedere alla lista dei POI



Per accedere alla lista integrale dei POI è sufficiente selezionare la voce POI sulla colonna di sinistra presente all'interno della pagina. Dalla pagina di indice, oltre ad accedere direttamente alla pagina relativa al POI di interesse, è possibile creare un nuovo POI cliccando sul tasto "Add new"; cercare un POI già esistente attraverso la stringa "Search POI"; filtrare la vista dei POI in base alla data di creazione; realizzare operazioni di quick editing (modifica veloce del titolo, della data, dello stato del POI in questione).

Creare un POI

La creazione di un Poi consiste nella compilazione dei campi a disposizione e nel settaggio delle funzioni che regolano il POI medesimo. Una volta eseguita la prima pubblicazione del POI, sarà sempre possibile in seguito editarlo nuovamente. Il POI così creato comparirà nella lista POI descritta in precedenza.

Modificare un POI

La modifica di un POI consiste nella modifica parziale o integrale dei campi

riguardanti un POI già esistente. È possibile accedere alle modifiche di un poi direttamente sulla pagina di riferimento, oppure a partire dalla lista dei Poi all'interno della quale è presente il POI d'interesse.

Tracciato (track)

Definizione

Un Tracciato è costituito da una linea singola delimitata da un punto di inizio e un punto d'arrivo. Possono ricadere al di sotto di questa tipologia di contenuto un sentiero, una pista ciclabile, una via, un tratto di percorso, suddivisibili in più giorni di attraversamento.

Caratteristiche che definiscono il tracciato (track):

• Titolo

In questo campo è possibile inserire il nome identificativo del tracciato. Questo campo è traducibile e potrà sempre essere modificato. Per le restanti funzionalità vale quanto già illustrato per il contenuto di tipo POI.

Descrizione

Si veda pure quanto illustrato per il contenuto di tipo POI.

• Gallery di immagini

Si veda pure quanto illustrato nel precedente paragrafo intitolato Gallery di Immagini.

•

Categoria Webmapp

Si veda pure quanto illustrato per il contenuto di tipo POI.

• Punto di partenza / Stringa

In questa stringa è possibile inserire il titolo del punto di partenza del Tracciato. La stringa è traducibile.

Punto di partenza / POI

Al punto di partenza è possibile associare un POI esistente.

• Punto di arrivo / Stringa

In questa stringa è possibile inserire il titolo del punto di arrivo del Tracciato. La stringa è traducibile.

Punto di arrivo / POI

Al punto di arrivo è possibile associare un POI esistente.

• POI associati: Lista di POI

A uno specifico tracciato possono essere associati un certo numero di POI. La stringa denominata "Related Point" è dotata di una autocomplete search. Il sistema infatti riconosce la stringa di testo che viene inserita dall'utente e 'propone' tutte le relative opzioni di scelta.

• Excerpt, Featured Image, Campo di inserimento url per link esterni

La gestione dei suddetti campi è del tutto omologa a quanto illustrato nei paragrafi precedenti per il tipo di contenuto POI.

Interfaccia di gestione dei Tracciati

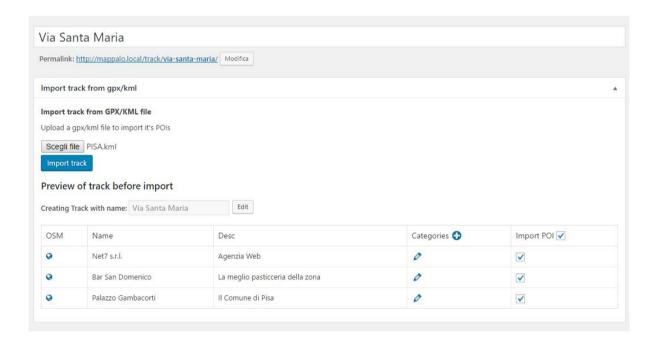
Accedere alla lista dei tracciati

Per accedere alla lista integrale dei TRACCIATI è sufficiente selezionare la voce TRACKS sulla colonna di sinistra presente all'interno della pagina. Dalla pagina di indice, oltre ad accedere direttamente alla pagina relativa al TRACCIATO di interesse, è possibile creare un nuovo TRACCIATO cliccando sul tasto "Add new"; cercare un TRACCIATO già esistente attraverso la stringa "Search Tracks"; filtrare la vista dei TRACCIATI in base alla data di creazione; realizzare operazioni di quick editing (modifica veloce del titolo, della data, dello stato del TRACCIATO in questione).

Creare un Tracciato

La creazione di un TRACCIATO consiste nella compilazione dei campi a disposizione e nel settaggio delle funzioni che regolano il Tracciato medesimo. Una volta eseguita la prima pubblicazione del Tracciato, sarà sempre possibile in seguito editarlo nuovamente. IL TRACCIATO così creato comparirà nella lista dei TRACCIATI descritta in precedenza.

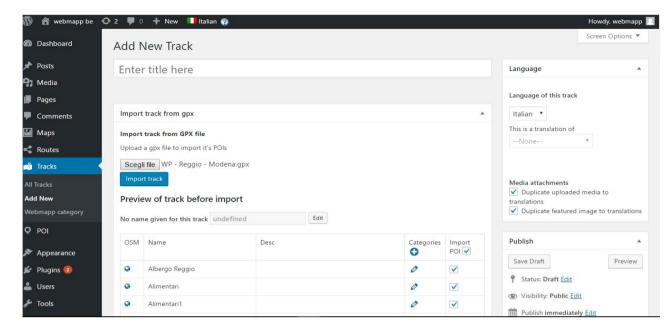
Creare un Tracciato da un file GPX / KML



Dall'interfaccia di creazione di un nuovo TRACCIATO è possibile importare i dati direttamente da un file gpx.

Per importare un file gpx utilizzare il tasto 'Sfoglia' presente nel campo intitolato 'Import track from GPX/KML file'.

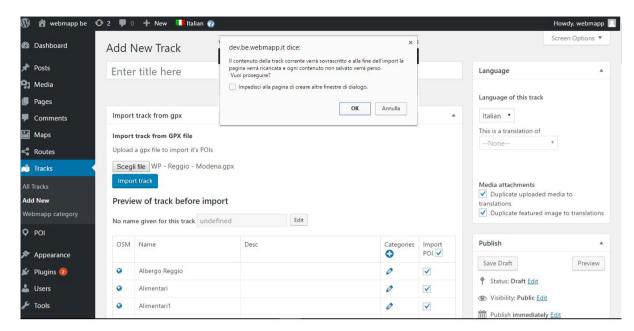
Una volta eseguito l'upload, sarà possibile visualizzare un elenco in forma di tabella in cui compaiono tutti i POI compresi nel tracciato contenuto nel file.



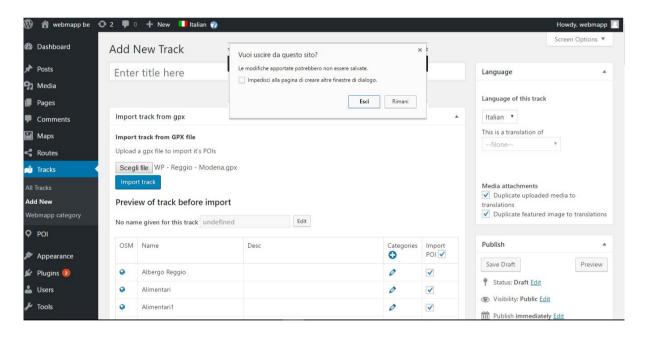
In prima battuta i POI compresi risulteranno tutti selezionati (si veda la colonna intitolata 'Import POI'). Sarà possibile deselezionare l'intera colonna togliendo il flag nella prima casella della colonna citata. In questo modo sarà possibile selezionare solo quei POI di reale interesse. Nella colonna intitolata 'Categories' sarà possibile definire la categoria di appartenenza del POI. Sarà sufficiente cliccare sull'icona dell'edit per visualizzare una finestra di dialogo con l'albero delle categorie attive e così scegliere quelle pertinenti al POI corrispettivo. Allo stesso modo, cliccando sull'icona '+' posizionata accanto al titolo 'Categories' sarà possibile associare la medesima categoria a tutti i POI selezionati.

Dalla colonna intitolata OSM, cliccando sull'icona mappamondo, sarà possibile visualizzare la mappa che verrà poi stampata dopo l'uploading della pagina. Inoltre, la track prende in automatico il titolo utilizzato all'interno del file gpx (se presente). Sarà comunque possibile modificare il titolo grazie al tasto "Edit".

Cliccando su import track la traccia corrente viene aggiornata con i dati presenti nel file (il titolo della traccia verrà compilato o aggiornato con quello proveniente dalla traccia) e verranno creati anche i POI selezionati che saranno anche associati al tracciato corrente.



Una notifica avverte che al termine dell'import del file la pagina verrà ricaricata e quindi ogni modifica non salvata verrà persa.



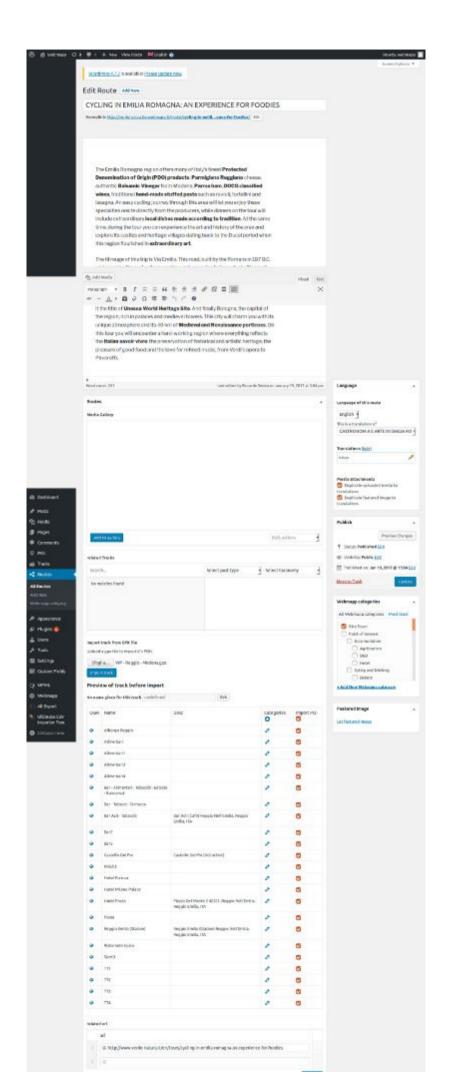
Una seconda notifica avverte che la pagina sta per essere ricaricata. Scegliere "Esci" per aggiornare la pagina e visualizzare il TRACCIATO aggiornato.

Modificare un Tracciato

La modifica di un TRACCIATO consiste nella modifica parziale o integrale dei campi riguardanti un TRACCIATO già esistente. È possibile accedere alle modifiche di un Tracciato direttamente sulla pagina di riferimento, oppure a partire dalla lista dei Tracciati all'interno della quale è presente il Tracciato d'interesse.

Percorso (route)

Definizione



Un PERCORSO è dato dall'insieme di uno o più tracks. Se a una tracks è associata una specifica durata temporale (uno o più giorni), allora la durata del percorso sarà data dalla somma delle singole durate, come una escursione in bicicletta, un percorso turistico in auto, un'escursione in montagna, ecc.

La gestione delle attività redazionali che caratterizzano il tipo di contenuto Percorso (route) sono in buona parte omologhe a quelle illustrate in precedenza per gli altri contenuti (POI, TRACKS), compresa la gestione dei campi Excerpt, Featured Image inserimento di link esterni

I campi esclusivi del PERCORSO sono:

- Route code codice del percorso
- Difficulty level livello di difficoltà del percorso (da 1 a 5)

Interfaccia di gestione dei Percorsi

Accedere alla lista dei percorsi

Per accedere alla lista integrale dei PERCORSI è sufficiente selezionare la voce ROUTES sulla colonna di sinistra presente all'interno della pagina. Dalla pagina di indice, oltre ad accedere direttamente alla pagina relativa al PERCORSO di interesse, è possibile creare un nuovo PERCORSO cliccando sul tasto "Add new"; cercare un PERCORSO già esistente attraverso la stringa "Search Tracks"; filtrare la vista dei PERCORSI in base alla data di creazione; realizzare operazioni di quick editing (modifica veloce del titolo, della data, dello stato del PERCORSO in questione).

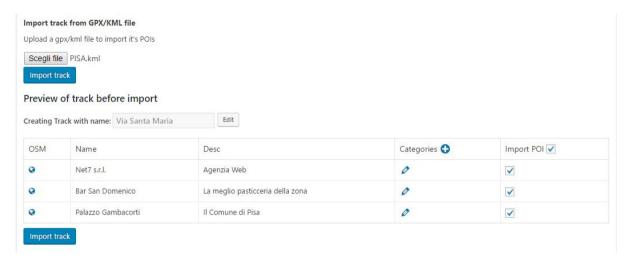
• Creare un Percorso

La creazione di un Percorso consiste nella compilazione dei campi a disposizione e nel settaggio delle funzioni che regolano il Percorso medesimo. Una volta eseguita la prima pubblicazione del Percorso, sarà sempre possibile in seguito editarlo nuovamente. Il Percorso così creato comparirà nella lista dei Percorsi descritta in precedenza.

Modificare un Percorso

La modifica di un Percorso consiste nella modifica parziale o integrale dei campi riguardanti un Percorso già esistente. È possibile accedere alle modifiche di un Percorso direttamente sulla pagina di riferimento, oppure a partire dalla lista dei Percorsi all'interno della quale è presente il Percorso d'interesse.

• Importare un file GPX o KML e associare uno o più POI al tracciato È possibile importare un file gpx utilizzando il tasto 'Sfoglia' presente nel campo intitolato 'Import track from GPX/KML file'.



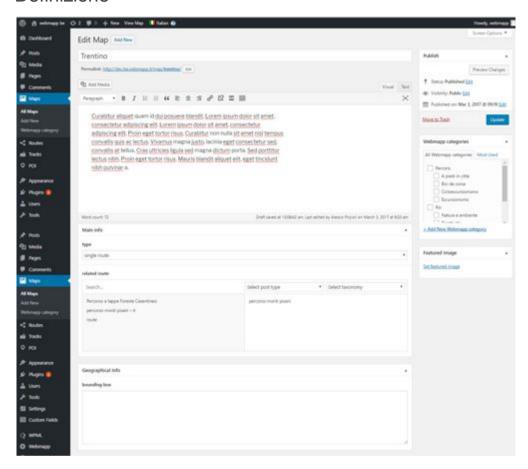
• Una volta eseguito l'upload, sarà possibile visualizzare un elenco in forma di tabella in cui compaiono tutti i POI compresi nel tracciato contenuto nel file. In prima battuta i POI compresi risulteranno tutti selezionati (si veda la colonna intitolata 'Import POI'). Sarà possibile deselezionare l'intera colonna togliendo il flag nella prima casella della colonna citata. In questo modo sarà possibile selezionare solo quei POI di reale interesse. Nella colonna intitolata 'Categories' sarà possibile definire la categoria di appartenenza del POI. Sarà sufficiente cliccare sull'icona dell'edit per visualizzare una finestra di dialogo con l'albero delle categorie attive e cosi scegliere quelle pertinenti al POI corrispettivo. Allo stesso modo, cliccando sull'icona '+' posizionata accanto al titolo 'Categories' sarà possibile associare la medesima categoria a tutti i POI selezionati.

Dalla colonna intitolata OSM, cliccando sull'icona mappamondo, sarà possibile visualizzare la mappa che verrà poi stampata dopo l'uploading della pagina. Inoltre, la track prende in automatico il titolo utilizzato all'interno del file gpx (se presente). Sarà comunque possibile modificare il titolo grazie al tasto "Edit".

Una volta concluse tutte le operazioni sopra descritte, viene creata una nuova track e i Poi che sono stati importati. Quest'ultima sarà associata alla Route corrente.

Mappa (map)

Definizione



Una mappa è un elemento che a seconda della sua tipologia può raggruppare diversi tipi di oggetti geografici (routes, poi, categories) e ne definisce la rappresentazione grafica.

La gestione delle attività redazionali che caratterizzano il tipo di contenuto Mappa (map) sono in buona parte omologhe a quelle illustrate in precedenza per gli altri contenuti (POI, TRACKS, ROUTES), compresa la gestione dei campi Excerpt e Featured Image.

Caratteristiche che definiscono la mamma (map):

Titolo

In questo campo è possibile inserire il nome identificativo della mappa. Questo campo è traducibile e potrà sempre essere modificato.

Descrizione

Si veda pure quanto illustrato per il contenuto di tipo POI.

Main info

Il box Main info permette di impostare le caratteristiche generali della mappa. La prima scelta da effettuare è la tipologia di mappa che può variare tra "all", "layers", "single route". Le informazioni da inserire successivamente dipendono dalla tipologia di mappa che si è scelta:

"single route" permette di impostare i campi:

 related route: consente di selezionare la rotta (route) da associare alla mappa.

Geographical Info

bounding box: area di testo dove è possibile inserire le informazioni relativa alla bounding box della mappa. Se tale valore non viene specificato viene preso come valore di base quello specificato nella configurazione del plugin.

Interfaccia di gestione delle mappe

• Accedere alla lista delle mappe

Per accedere alla lista integrale delle MAPPE è sufficiente selezionare la voce MAPS sulla colonna di sinistra presente all'interno della pagina. Dalla pagina di indice, oltre ad accedere direttamente alla pagina relativa alla MAPPA di interesse, è possibile creare una nuova MAPPA cliccando sul tasto "Add new"; cercare una MAPPA già esistente attraverso la stringa "Search Maps"; filtrare la vista delle MAPPE in base alla data di creazione; realizzare operazioni di quick editing (modifica veloce del titolo, della data, dello stato della MAPPA in questione).

Creare una Mappa

La creazione di una Mappa consiste nella compilazione dei campi a disposizione e nel settaggio delle funzioni che regolano la mappa medesima. Una volta eseguita la prima pubblicazione della Mappa, sarà sempre possibile in seguito editarlo nuovamente. Il Percorso così creato comparirà nella lista delle mappe descritta in precedenza.

Modificare una Mappa

La modifica di una Mappa consiste nella modifica parziale o integrale dei campi riguardanti una Mappa già esistente. È possibile accedere alle modifiche di una Mappa direttamente sulla pagina di riferimento, oppure a partire dalla lista delle Mappe all'interno della quale è presente la Mappa d'interesse.

Changelog

Versione	Data	Descrizione
0.0.3	8/03/2017	 Importare Poi da file klm Salvataggio del track creato da gpx in formato geojson aggiunto campo Route code alla route aggiunto campo difficulty level alla route tolto campo upload gpx all'itinerario aggiunto pulsante import gpx anche alla fine della tabella
0.0.1	1/03/2017	Versione iniziale del plugin. Permette di gestire i tipi principali: categorie, POI, tracks e routes. Interfaccia per la creazione "veloce" di una track associata ad una route tramite file GPX che abbia punti e traccia associata.
0.0.2	03/03/2017	 Insertite bounding box a livello di progetto Inserito tipo Mappa con la possibilità di gestire i campi Titolo, Descrizione, tipo Mappa, bounding box con API per la lista di tutte le mappe e per il dettaglio della singola mappa Creazione nuova traccia: aggiunta possibilità di creare in automatico la traccia da file gpx