



ORIENTACIONES ESTRATEGIAS DE APOYO

ÁREA: Tecnología		GRADO: 10
PERÍODO 1	PERÍODO 2	PERÍODO 3
DESEMPEÑO Identifica las diferentes unidades de medida con las que se trabajan en almacenamientos de datos a través de medios virtuales. Presenta razones que implican procesos complejos de verificación, análisis e interpretación de datos para crear programas de software que resuelvan necesidades cotidianas. Propone algoritmos de software que utilicen conceptos de programación, conceptos de ciclos y vectores, y análisis de errores con el objetivo de optimizar procesos.	Identifica los componentes de un circuito eléctrico, los diferencia y nombra sus funciones. Presenta un modelo de circuito que permita solucionar problemas cotidianos. Propone algoritmos que permitan desarrollar un modelo robótico seguidor de línea con el objetivo de promover cambios e innovación.	Identifica los comandos necesarios en la interfaz de Photoshop para la creación de diseños nuevos. Explica el uso de las TIC y sus herramientas como medio de creación y comunicación de contenidos digitales o impresos. Propone diseños de contenidos digitales que den respuesta a cómo pueden aportar a la defensa del medio ambiente.
CONTENIDO 1. Conversión de unidades 2. Programación 3. Ciclos y Vectores	1. Circuitos eléctricos 2. Robótica	1. TIC 2. Photoshop
HERRAMIENTAS DE APOYO Moodle Cuaderno Talleres hechos en clase	Moodle Cuaderno Talleres hechos en clase	Moodle Cuaderno Talleres hechos en clase