

ORIENTACIONES ESTRATEGIAS DE APOYO

ÁREA: Tecnología		GRADO: 9
PERÍODO 1	PERÍODO 2	PERÍODO 3
DESEMPEÑO		
Reconoce las principales características que tiene una hoja de cálculo para hallar funciones aritméticas y sus ventajas.	Identifica la historia de los videojuegos a través de su cronología.	Identifica los comandos y condiciones necesarios para implementar validación de datos en Excel.
Argumenta a través de presentaciones orales, la importancia de las redes en el marco de la interconectividad.	Argumenta la importancia de las TIC como medio de evolución en la sociedad actual.	Explica la utilidad de las funciones para crear gráficos que representan operaciones matemáticas y financieras.
Propone diferentes alternativas de diseño de procesos de comunicación teniendo en cuenta la normatividad vigente	Propone diferentes herramientas que facilitan realizar experimentos físicos para encontrar variables y datos según el contexto.	Diseña gráficos que permitan evidenciar operaciones matemáticas y financieras.
CONTENIDO 1. Hojas de cálculo (Áreas y volúmenes) 2. Redes 3. Rediseño de procesos de comunicación.	Proyecto Tecnología Video Games	Excel (Validación de datos) Funciones y gráficos para representar operaciones matemáticas y financieras.
HERRAMIENTAS DE APOYO Moodle Cuaderno Talleres hechos en clase	Moodle Cuaderno Talleres hechos en clase	Moodle Cuaderno Talleres hechos en clase