

JavaScript टिप्स शीट

जावास्क्रिप्ट एक प्रोग्रामिंग भाषा है.
जावास्क्रिप्ट \neq जावा

Variable Types

वैरिएबल्स: `var foo = 21;`
स्ट्रिंग: `var bar = "टिप्स शीट";`
बूलियन: `var flag = true or false;`
ऐर्रे: `var arr = [1, 2, 3];`
ऑब्जेक्ट: `var d = new Date();`

जावास्क्रिप्ट एक साप्ताहिक रूप से लिखी गई भाषा है.
`typeof()` का उपयोग मौजूदा वैरिएबल प्रकार का उपयोग करने के लिए किया जा सकता है.

ऑपरेटर

अंक गणित

- जोड़
 - `var foo = 4 + 3;`
- घटाव
 - `var foo = 4 - 3;`
- गुणा
 - `var foo = 4 * 3;`
- विभाजन
 - `var foo = 4 / 3;`
- शेष
 - `var foo = 4 % 3;`
- वृद्धि/घटाव
 - `var foo = 4++;`
 - `var bar = 4--;`

समानता

- असाइनमेंट ऑपरेटर (`=`)
 - `var a = 2;` //वैरिएबल a को मान 2 असाइन करता है
- तुलना ऑपरेटर (`==`)
 - `3 == '3';` // true

तुलना

- इससे अधिक/इससे कम

- >, <
- इससे अधिक या इसके बराबर/इससे कम या इसके बराबर
- >=, <=

Array Objects

- length: किसी ऐरे में कुल तत्व
- concat: श्रृंखलाबद्ध ऐरे, नए ऐरे लौटाते हैं
- pop: किसी ऐरे के अंतिम तत्व को रोकता है और लौटाता है
- push: ऐरे के अंत में नया तत्व जोड़ता है और नए ऐरे की लंबाई लौटाता है
- reverse: किसी ऐरे में तत्वों के क्रम को उल्टा करता है
- sort: ऐरे को वर्णानुक्रम में क्रमित करता है

Conditional Execution & Looping

- `if(condition) CodeIfTrue;`
`else CodeIfFalse`
- ```
function forLoop(num) {
 var i;
 for (i=0; i < num; i++) {
 alert(num);
 }
}
```
- ```
function whileLoop(num) {
    while(num > 0) {
        alert(num);
        num--;
    }
}
```
- *break*, लूप को त्वरित रूप से समाप्त कर देता है
- *continue* के बाद लूप विवरण को छोड़ दिया जाता है और लूप का अगला निष्पादन किया जाता है

Objects

ऑब्जेक्ट `var obj = {};`

जिनमें निम्न शामिल हो सकते हैं

प्रॉपर्टी `obj.isUpdated = false;`

विधियाँ `obj.updateNow(someData);`

String Objects
<ul style="list-style-type: none"> length: किसी स्ट्रिंग ऑब्जेक्ट में कुल वर्ण लौटाता है charAt: निर्दिष्ट स्थान पर स्ट्रिंग ऑब्जेक्ट में वर्ण लौटाता है indexOf: स्ट्रिंग ऑब्जेक्ट में पैरामीटर की स्थिति लौटाता है substring: पहले पैरामीटर की स्थिति से दूसरे पैरामीटर तक स्ट्रिंग ऑब्जेक्ट की सबस्ट्रिंग लौटाता है toLowerCase/toUpperCase: बड़े अक्षरों को छोटे अक्षरों में या इसके विपरीत बदलता है

Math Objects
<ul style="list-style-type: none"> abs(n): संख्या का संपूर्ण मान लौटाता है ceil(n): सबसे छोटा पूर्णांक लौटाता है $\geq n$ floor(n): सबसे बड़ा पूर्णांक लौटाता है $\leq n$ max(n1,n2): दो संख्याएँ n1 और n2 में से बड़ी संख्या लौटाता है round(n): सबसे निकट की संख्या में पूर्णांक किया गया n लौटाता है Random: 0 और 1 के बीच की अनियमित संख्या लौटाता है

Date Objects
<ul style="list-style-type: none"> toLocaleString: डेट संबंधी जानकारी की स्ट्रिंग getDate: महीने का कोई विशेष दिन getMonth: वर्ष का कोई विशेष महीना (0 से 11) getFullYear: वर्ष getTime: 01-01-1970 से कुल मिली सेकंड getHours: कुल घंटे (0 से 23) getMinutes: कुल मिनट (0 से 59) getSeconds: कुल सेकंड (0 से 59)

JavaScript Event Handlers	
onmousedown	onload
onmousemove	onblur
onmouseout	onchange
onmouseover	onclick
onmouseup	ondblclick
onmove	ondragdrop

onreset	onerror
onresize	onfocus
onselect	onkeydown
onsubmit	onkeypress
onunload	onkeyup

Example: JavaScript code	
बाहरी जावास्क्रिप्ट फ़ाइल (पसंदीदा विधि)	एम्बेड की गई जावास्क्रिप्ट फ़ाइल
<pre> <html> <head> ... <script type="text/javascript" src="stuff.js"></script> ... </head> <body> ... </body> </html> </pre>	<pre> <html> <head> ... <script type="text/javascript"> doSomething(); </script> ... </head> <body> ... </body> </html> </pre>