UNIVERSIDADE FEDERAL RURAL DO SEMI-ÁRIDO CURSO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO PROGRAMAÇÃO DE JOGOS

LABORATÓRIO 14

EXIBIÇÃO DE TEXTO

EXERCÍCIOS DE APRENDIZAGEM

FAÇA OS EXERCÍCIOS PARA FIXAR O CONTEÚDO

- 1. Partindo do código fornecido no projeto FontDemo, faça os seguintes testes com a fonte **Verdana 12 pontos**:
 - a. Mostre o mesmo texto com níveis de escala configurados nos valores 75%, 100%, 125% e 150%
 - b. Mostre o mesmo texto com níveis de rotação configurados para os valores -30, -45, -60 e -90 graus.
 - c. Mostre o mesmo texto com cores diferentes
- 2. Utilize o aplicativo Bitmap Font Builder para gerar uma nova folha de caracteres com tamanho grande (**acima de 30 pontos**) e exiba o texto como no exemplo abaixo.

