

---

# LABORATÓRIO 9

---

GERENCIADOR DE CENA

## EXERCÍCIOS DE APRENDIZAGEM

---

FAÇA OS EXERCÍCIOS PARA FIXAR O CONTEÚDO

1. Introduzido em 1976 pela Atari, o jogo Breakout foi um grande sucesso em sua época. Nele o jogador controla uma raquete na parte inferior da tela e tenta destruir todos os tijolos que estão na parte superior rebatendo uma bola.

Refaça o seguinte cenário do Breakout usando o gerenciador de cena discutido na aula:

