

VISUAL STUDIO

CONFIGURAÇÃO

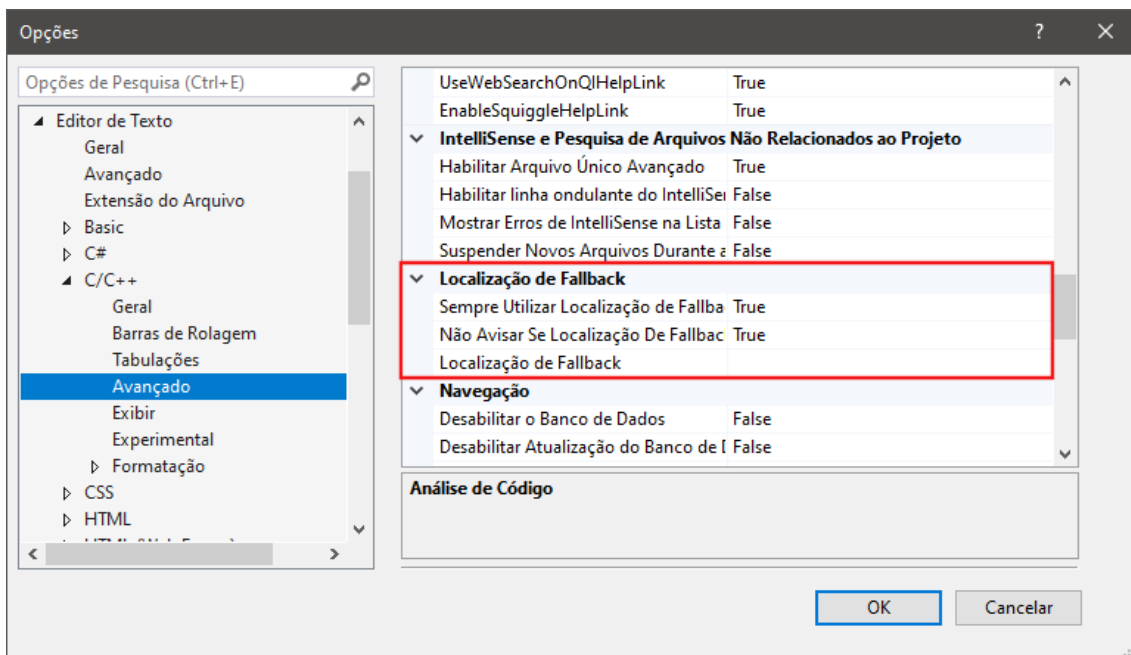
O Visual Studio cria arquivos temporários para controlar o processo de compilação, exibição de cores, navegação dentro do código, etc. Para evitar ficar carregando estes arquivos temporários dentro das pastas dos projetos, modifique a seguinte configuração através do menu:

Ferramentas > Opções > Editor de Texto > C/C++ > Avançado:

Localização de Fallback

Sempre utilizar localização de Fallback = **true**

Não avisar se localização de Fallback é utilizada = **true**



A configuração acima fará com que os arquivos temporários do Visual Studio sejam criados na pasta de arquivos temporários do Windows, no lugar de serem criados dentro da pasta do projeto.

Feito isso, os únicos arquivos temporários que serão criados dentro do projeto serão aqueles resultantes do processo de compilação. Eles ficam localizados dentro de pastas chamadas **Debug** (ou **Release**), que são criadas tanto na pasta da Solução quanto na pasta do Projeto. Todas as pastas Debug e Release podem ser removidas sem nenhum prejuízo, elas são recriadas cada vez que o projeto é compilado.

Com essas dicas, o projeto do Visual Studio conterá apenas o código fonte do programa (.cpp e .h) e alguns arquivos para a solução (.sln) e projeto (.vcxproj) do Visual Studio.