
LABORATÓRIO 8

DESENHO DE SPRITES

EXERCÍCIOS DE APRENDIZAGEM

FAÇA OS EXERCÍCIOS PARA FIXAR O CONTEÚDO

1. Frogger é um jogo de Video game criado em 1981 em uma parceria entre as empresas SEGA e Konami. Inicialmente fabricado para máquinas Arcade, logo foi fabricado em grande escala para o Atari 2600, tornando-se também um de seus jogos mais populares.

Modifique o exemplo apresentado na aula para que o sapo se movimente para os lados. Introduza uma variável para controlar o estado do sapo e imagens diferentes para cada uma das posições possíveis (subindo, descendo, esquerda e direita).

