

# LABORATÓRIO 6

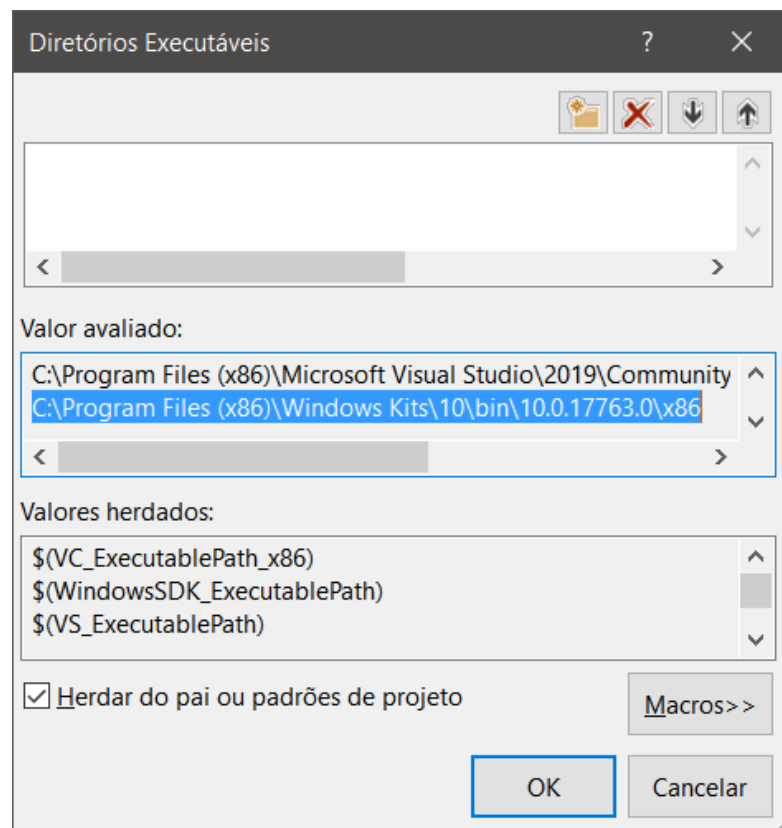
DIRECT3D

## EXERCÍCIOS DE APRENDIZAGEM

FAÇA OS EXERCÍCIOS PARA FIXAR O CONTEÚDO

1. Através das propriedades do projeto D3DGame, localize a pasta bin do SDK do Windows e execute a ferramenta **dxcapviewer** para verificar as características da sua placa de vídeo:

Projeto > Propriedades de D3DGame >  
Propriedades de Configuração > Diretórios VC++ >  
Diretórios Executáveis > Editar



Selecione a sua placa de vídeo e veja a lista de versões do Direct3D compatíveis. Faça uma captura de tela (Alt + PrintScreen) e salve-a em um arquivo de imagem (bmp, jpg ou png).

