

LABORATÓRIO 1

PROGRAMAÇÃO WINDOWS

EXERCÍCIOS DE APRENDIZAGEM

FAÇA OS EXERCÍCIOS PARA FIXAR O CONTEÚDO

1. Modifique os trechos de código do projeto ProgWindows exibidos abaixo, de forma que:
 - a. A janela fique com fundo cinza
 - b. O ícone padrão da aplicação seja um ponto de interrogação
 - c. O cursor padrão da aplicação seja uma ampulheta*
 - d. A janela tenha um tamanho de 640x480

```
// Definindo uma classe de janela chamada "BasicWindow"
wndclass.style          = CS_HREDRAW | CS_VREDRAW;
wndclass.lpfnWndProc    = WinProc;
wndclass.cbClsExtra     = 0;
wndclass.cbWndExtra     = 0;
wndclass.hInstance      = hInstance;
wndclass.hIcon          = LoadIcon (NULL, IDI_APPLICATION);
wndclass.hCursor        = LoadCursor (NULL, IDC_ARROW);
wndclass.hbrBackground  = (HBRUSH) GetStockObject (WHITE_BRUSH);
wndclass.lpszMenuName    = NULL;
wndclass.lpszClassName  = "BasicWindow";
```

```
// cria a janela principal
hwnd = CreateWindow ("BasicWindow",
                    "Aplicação",
                    WS_OVERLAPPEDWINDOW,
                    CW_USEDEFAULT,
                    CW_USEDEFAULT,
                    CW_USEDEFAULT,
                    CW_USEDEFAULT,
                    NULL,
                    NULL,
                    hInstance,
                    NULL);
```

* A imagem utilizada como ampulheta muda conforme a versão do Windows