Développement PHP Partie 2 : Bases de PHP

DENIS LOEUILLET - IFA - 2017

Partie 2 : Bases de PHP

- Variables, types de variables
- Les instructions conditionnelles
- Les boucles
- les types de données composés : tableaux et objets
- Les fonctions
- Les constantes

Partie 2 : Bases de PHP Les variables

- Eléments indispensables dans tout langage de programmation
- Permettent de retenir temporairement des informations en mémoire
- Qu'est-ce qu'une variable ?
 - Petite information stockée en mémoire temporairement
 - Durée de vie courte
 - En PHP, la variable existe tant que la page est en cours de génération
 - Dès que la page PHP est générée, toutes les variables sont supprimées de la mémoire
 - Ce n'est pas un fichier qui est stocké sur le disque mais une petite information temporaire présente en mémoire vive
 - Les variables sont créées par le développeur
 - On peut en créer autant qu'on veut

Partie 2 : Bases de PHP <u>Les variables : un nom et une</u> valeur

- Une variable est toujours constituée de 2 éléments :
 - Son nom : pour la reconnaître
 - Sa valeur : c'est l'information qu'elle contient, et qui peut changer
- On peut modifier sa valeur quand on veut, faire des opérations dessus, et, quand on en a besoin on peut l'appeler
- Indispensables pour un site PHP pour mémoriser des informations

<u>NB:</u>

- Il est de bon ton de ne coder qu'en anglais : le code que vous écrivez pourrait être relu / repris par n'importe qui, et il est possible que le (la) développeur(se) soit non francophone.
- Pour les noms de vos variables, prenez soin de ne les écrire qu'en anglais.

Partie 2 : Bases de PHP Les types de données

- Les variables peuvent stocker différents types d'informations
- on parle de **type de données**
- PHP propose :
 - 4 types de données scalaires (ne pouvant contenir qu'un valeur)
 - 2 types composés (pouvant contenir plusieurs valeurs)
 - Et 2 types spéciaux
- Voici les principaux types de données à connaître

- Les type de données à connaître :
 - > Les chaînes de caractères (string) :
 - http://php.net/manual/fr/language.types.string.php
 - * C'est le nom informatique que l'on donne au texte
 - En PHP ce type de données s'appelle : string
 - On peut stocker des textes courts comme très longs
 - Permet de stocker toute séquence de caractères sur un octet (code ASCII compris entre o et 255), sans limite de taille
 - ***** Exemple :

"Je suis un texte". Une chaîne de caractères est habituellement écrite entre guillemets ou entre apostrophes (on parle de guillemets simples) :'Je suis un texte'. Les deux fonctionnent mais il y a une petite différence que l'on va découvrir plus loin.

- Les type de données à connaître :
 - Le type entier (integer ou int):
 - http://php.net/manual/fr/language.types.integer.php
 - Ce sont les nombre de type 1, 2, 3, 4...
 - ❖ Mais également les entiers relatifs : -1, -2, -3, -4...
 - Le type entier (integer) permet de stocker un nombre entier signé sur 32 bits, soit des valeurs comprises entre -2 147 483 648 et +2 147 483 647.
 - **Exemple**: 42

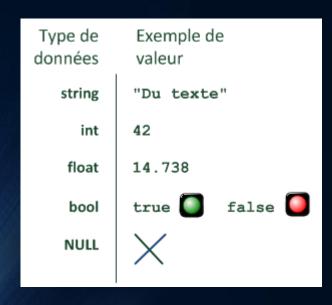
- Les type de données à connaître :
 - > Le type nombre à virgule flottante (float) :
 - http://php.net/manual/fr/language.types.float.php
 - Ce sont les nombre à virgule, comme 14.738
 - On peut stocker de nombreux chiffres après la virgule
 - Les nombres doivent être écrits avec un point à la place de la virgule (notation anglaise)
 - Le type nombre à virgule flottante (float) permet de stocker un nombre décimal sur une plage de valeurs dépendante de la plate-forme (généralement de l'ordre de 10-308 à 10+308).
 - **Exemple**: 14.738

- Les type de données à connaître :
 - ➤ Le type booléen (bool) :
 - *Ref : http://php.net/manual/fr/language.types.boolean.php
 - * Type très important qui permet de stoker la valeur vrai (true) ou faux (false)
 - Le type booléen (boolean) peut prendre deux valeurs : TRUE (ou true) et FALSE (ou false).
 - **Exemple**: true

- Les type de données à connaître :
 - > Le type NULL :
 - http://php.net/manual/fr/language.types.null.php
 - Le « type » NULL est un peu particulier et correspond au type d'une variable utilisée sans jamais avoir été initialisée.
 - ❖ Une variable avec la valeur NULL n'a pas de valeur
 - ❖ Une variable est considérée comme NULL si
 - o Elle a eu d'assigner la constante NULL
 - o Elle n'a été définie à aucune valeur
 - o Elle a été détruite par la fonction unset
 - Syntaxe:
 \$var = NULL;

Partie 2 : Bases de PHP Les types de données

• Résumé :



• Premières manipulations de variables :

```
1 <?php
2 $age_du_visiteur = 17;
3 ?>
```

Qu'est-ce qu'on vient de faire?



Son nom : \$age_du_visiteur

Sa valeur : 17

NB:

- On ne peut pas mettre d'espace dans un nom de variable. À la place, utilisez un underscore «_»
- évitez aussi les accents, les cédilles et tout autre symbole : PHP ne les apprécie pas trop...

• Premières manipulations de variables :

```
1 <?php
2 $age_du_visiteur = 17;
3 ?>
```

Syntaxe:

- D'abord, on écrit le symbole « dollar » (\$): il précède toujours le nom d'une variable, ça permet de dire à PHP « J'utilise une variable ». Vous reconnaîtrez toujours qu'il y a une variable par la présence du symbole « dollar » (\$).
- ❖ Ensuite, il y a le signe « égal » (=) : pour dire que \$age_du_visiteur est égal à...
- ❖ À la suite, il y a la valeur de la variable, ici 17.
- * Enfin, il y a l'incontournable point-virgule (;) qui permet de terminer l'instruction.

Qu'est-ce que ce code va afficher?

Que se passe-t-il dans le cas suivant ?

```
1 <?php
2 $age_du_visiteur = 17; // La variable est créée et vaut 17
3 $age_du_visiteur = 23; // La variable est modifiée et vaut 23
4 $age_du_visiteur = 55; // La variable est modifiée et vaut 55
5 ?>
```

- La varialbe sage_du visiteur va être créée
- Elle va prendre pour valeur 17 puis 23 puis 55
- Rien ne s'affiche
- Dans la mémoire de l'ordinateur, une zone nommée age_du_visiteur vient de prendre la valeur 17 puis 23 puis 55

- Le type string (chaîne de caractères)
 - > Ce type permet de stocker du texte : il faut entourer votre texte avec des guillemets ou des apostrophes

Quelle est la différence entre ces 2 exemples ?

```
1 <?php
2 $nom_du_visiteur = "Mateo21";
3 $nom_du_visiteur = 'Mateo21';
4 ?>
```

• Le type string (chaîne de caractères)

D'autres exemples :

```
1 <?php
2 $variable = "Mon \"nom\" est Mateo21";
3 $variable = 'Je m\'appelle Mateo21';
4 ?>
```

```
1 <?php
2 $variable = 'Mon "nom" est Mateo21';
3 $variable = "Je m'appelle Mateo21";
4 ?>
```

- Le type int (nombre entier)
 - > Il suffit tout simplement d'écrire le nombre que vous voulez stocker, sans guillemets.

```
1 <?php
2 $age_du_visiteur = 17;
3 ?>
```

Partie 2 : Bases de PHP Utiliser les types de données

- Le type float (nombre décimal)
 - > Il faut écrire votre nombre avec un point au lieu d'une virgule. C'est la notation anglaise .

```
1 <?php
2 $poids = 57.3;
3 ?>
```

Partie 2 : Bases de PHP Utiliser les types de données

- Le type bool (booléen)
 - Pour dire si une variable vaut vrai ou faux, vous devez écrire le mot true ou false sans guillemets autour (ce n'est pas une chaîne de caractères !).
 - > Il faut bien choisir le nom de votre variable pour que l'on comprenne ce que ça signifie

```
1 <?php
2 $je_suis_un_zero = true;
3 $je_suis_bon_en_php = false;
4 ?>
```

Partie 2 : Bases de PHP Utiliser les types de données

- Une variable vide avec NULL
 - > Si vous voulez créer une variable qui ne contient rien, vous devez lui passer le mot-clé NULL ou null.
 - > Cela sert simplement à indiquer que la variable ne contient rien, tout du moins pour le moment.

```
1 <?php
2 $pas_de_valeur = NULL;
3 ?>
```

Nous avons appris:

- à créer des variables
- à stocker des informations à l'intérieur.

Mais pour le moment, aucun de nos codes source n'affiche quoi que ce soit.

- Afficher les contenu d'une variable
 - « echo » peut aussi servir pour afficher la valeur d'une variable : http://php.net/manual/fr/function.echo.php

```
1 <?php
2 $age_du_visiteur = 17;
3 echo $age_du_visiteur;
4 ?>
```

- > Il suffit d'écrire le nom de la variable que vous voulez afficher
- > On ne met pas de guillemets autour du nom de la variable

- La concaténation (assemblage) : http://php.net/manual/fr/language.operators.string.php
 - Comment faire, par exemple, pour écrire : « Le visiteur à 17 ans » : 17 étant la valeur de la variable \$age_du visiteur
 - > 1^{ére} solution

```
1 <?php
2 $age_du_visiteur = 17;
3 echo "Le visiteur a ";
4 echo $age_du_visiteur;
5 echo " ans";
6 ?>
```

- La concaténation (assemblage)
 - > Il y a une autre solution qui s'écrit sur une seule ligne
 - > 2 méthodes pour cette solution
 - ✓ Une méthode qui utilise les guillemets
 - ✓ Une méthode qui utilise les apostrophes

- La concaténation (assemblage)
 - > Concaténer avec des guillemets
 - ✓ C'est plus simple
 - ✓ On peut écrire le nom de la variable au milieu des guillemets
 - ✓ Le nom de la variable sera remplacé par sa valeur

```
1 <?php
2 $age_du_visiteur = 17;
3 echo "Le visiteur a $age_du_visiteur ans";
4 ?>
```

✓ Avec des guillemets les variables à l'intérieure sont remplacées par leur valeur

- La concaténation (assemblage)
 - Concaténer avec des apostrophes
 - ✓ Écrivez le même code avec des apostrophes

```
1 <?php
2 $age_du_visiteur = 17;
3 echo 'Le visiteur a $age_du_visiteur ans'; // Ne marche pas
4 ?>
```

- ✓ Avec des apostrophes les variables à l'intérieure ne sont pas remplacées par leur valeur
- ✓ Il faut séparer les variables et le texte

```
1 <?php
2 $age_du_visiteur = 17;
3 echo 'Le visiteur a ' . $age_du_visiteur . ' ans';
4 ?>
```

- La concaténation (assemblage)
 - Concaténer avec des apostrophes
 - ✓ Ça à l'air plus compliqué
 - ✓ Mais code plus lisible
 - ✓ On repère plus facilement les variables
 - ✓ L'éditeur de texte devrait colorer la variable
 - ✓ Méthode plus rapide car PHP n'a pas besoin de cherche les variables au milieu du texte

- Les opérations de base : addition, soustraction... http://php.net/manual/fr/language.operators.arithmetic.php
 - Les signes à connaître pour faire les 4 opérations de base

Symbole	Signification
+	Addition
-	Soustraction
*	Multiplication
/	Division

- Les opérations de base : addition, soustraction...
 - Quelques exemples

```
1 <?php
2 $nombre = 2 + 4; // $nombre prend la valeur 6
3 $nombre = 5 - 1; // $nombre prend la valeur 4
4 $nombre = 3 * 5; // $nombre prend la valeur 15
5 $nombre = 10 / 2; // $nombre prend la valeur 5
6
7 // Allez on rajoute un peu de difficulté
8 $nombre = 3 * 5 + 1; // $nombre prend la valeur 16
9 $nombre = (1 + 2) * 2; // $nombre prend la valeur 6
10 ?>
```

- Les opérations de base : addition, soustraction...
 - Quelques exemples

```
1 <?php
2 $nombre = 10;
3 $resultat = ($nombre + 5) * $nombre; // $resultat prend la valeur 150
4 ?>
```

La précédence des opérateurs : La priorité des opérateurs spécifie l'ordre dans lequel les valeurs doivent être analysées. http://php.net/manual/fr/language.operators.precedence.php

- Le modulo http://php.net/manual/fr/language.operators.arithmetic.php
 - Le modulo renvoie le reste d'une division entière
 - ➤ Symbole : %

```
1 <?php
2 $nombre = 10 % 5; // $nombre prend la valeur 0 car la division tombe juste
3 $nombre = 10 % 3; // $nombre prend la valeur 1 car il reste 1
4 ?>
```

 Les autres opérations <u>http://php.net/manual/fr/book.math.php</u>

Les opérations plus complexes peuvent être réalisées en PHP mais il faudra passer par ce qu'on appelle des fonctions, une notion que l'on découvrira plus tard. Les opérations basiques que l'on vient de voir sont amplement suffisantes pour la programmation PHP de tous les jours.

Partie 2 : Bases de PHP Les variables : résumé

- Une variable est une petite information qui reste stockée en mémoire le temps de la génération de la page PHP. Elle a un nom et une valeur.
- Plusieurs types de variables pour stocker différents types d'informations :
 - du texte (string)
 - des nombres entiers (int)
 - > des nombres décimaux (float)
 - des booléens pour stocker vrai ou faux (bool), etc.
- En PHP, un nom de variable commence par le symbole \$
- La valeur d'une variable peut être affichée avec l'instruction « echo ».
- Il est possible de faire des calculs mathématiques entre plusieurs variables : addition, soustraction, multiplication...