Développement PHP Partie 3: Transmettre des données

DENIS LOEUILLET - IFA - 2017

Partie 3 : Transmettre des données

- Variables superglobales
- Transmettre des données avec l'URL
- Transmettre des données avec les formulaires
- Sessions & Cookies
- Lire et écrire dans un fichier

- 1. Envoyer des paramètres dans l'URL
- 2. Récupérer les paramètres en PHP
- 3. Contrôler les données reçues

- URL : signification
 - Uniform Resource Locator : littéralement « localisateur uniforme de ressource »)
 - Ou adresse web
 - Invention du World Wide Web
 - Chaîne de caractères utilisée pour adresser les ressources internet :
 - document HTML,
 - image,
 - son,
 - boîte aux lettres électronique,
 - ***** ...
 - Inventées pour pouvoir indiquer avec une notation (d'où l'adjectif « uniforme ») aux navigateurs web comment accéder à toutes les ressources d'Internet.

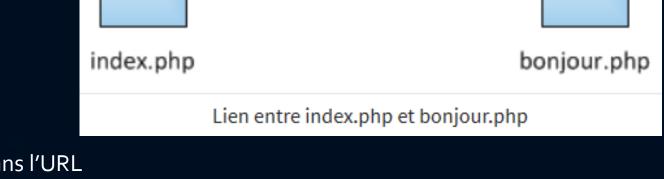
- URL : description
 - Exemple: http://www.example.com/index.php?q=req&q2=req2#signet
 - Protocole :
 - * http: protocole de communication, en l'occurrence ici HTTP pour accéder à un serveur web.
 - *: caractère de séparation obligatoire si le protocole est précisé
 - * Localisation complète de la ressource :
 - !/ chaîne de caractères pour les protocoles dont la requête comprend un chemin d'accès, permettant de préciser et localiser le service avant ce chemin
 - * www.example.com : nom de domaine du service (emplacement du service)
 - *Nom complet de la ressource à demander sur le service une fois connecté
 - ✓ Index.php : nom de la page web
 - Données supplémentaires optionnelles, transmises au service lors de la demande à la ressource
 - ✓? caractère de séparation obligatoire pour indiquer que des données complémentaires suivent.
 - ✓ q=reg&q2=req2 chaîne de requête, traitée par la page web sur le serveur
 - Données supplémentaires optionnelles, pour l'exploitation de la ressource après son obtention par le logiciel client (non transmises dans la requête au service)
 - 🗸 # caractère de séparation obligatoire pour indiquer un signet (ou une balise).
 - ✓ signet identificateur du signet ou de la balise, il s'agit d'un emplacement à l'intérieur de la page web retournée par le service, cette donnée sera traitée par le navigateur web.

- URL : exemples
 - > URL de Wikipédia :
 - ✓ http://fr.wikipedia.org/
 - URL d'une page sur Wikipédia
 - ✓ http://fr.wikipedia.org/wiki/Uniform_Resource_Locator
 - > URL d'un fichier sur un site FTP
 - ✓ ftp://ftp.rfc-editor.org/in-notes/rfc2396.txt
 - URL d'un lien (mailto) vers une adresse courriel
 - ✓ mailto:quidam@example.com
 - > URL d'un forum de discussion de Usenet
 - ✓ news:fr.comp.infosystemes.www.auteurs
 - > URL d'un fichier de l'ordinateur
 - * file:///C:/Users/Public/Desktop/Microsoft%20Word.lnk

- 1. Envoyer des paramètres dans l'URL
 - URL permet de transmettre des informations
 - Former une URL pour envoyer des informations
 - Exemple: http://www.monsite.com/bonjour.php?nom=Dupont&prenom=Jean
 - Nom de domaine : www.monsite.com
 - Page PHP : bonjour.php
 - Paramètres :
 - ✓ Paramètre 1
 - Nom du paramètre : nom
 - Valeur du paramètre : Dupont
 - ✓ Paramètre 2 :
 - Nom du paramètre : prenom
 - Valeur du paramètre : Jean
 - Le point d'interrogation sépare le nom de la page PHP des paramètres.

Partie 3 : Transmettre des données Avec l'URL : envoyer des paramètres dans l'URL

- Créer un lien avec des paramètres
 - On peut créer des lien en HTML qui transmettent des paramètres d'une page à une autre
 - **Exemple**:
 - ✓ Vous disposez de deux fichiers sur votre site :
 - index.php : l'accueil
 - bonjour.php
 - ✓ On veut faire un lien pour aller :
 - de index.php
 - à bonjour.php
 - Ce lien transmets des informations dans l'URL
 - ✓ Dans le fichier index.php on ajoute le code suivant :



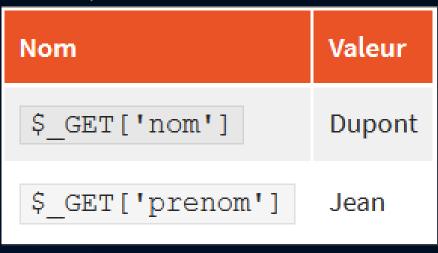
?nom=Dupont&prenom=Jean

1 Dis-moi bonjour !

Partie 3 : Transmettre des données Avec l'URL : envoyer des paramètres dans l'URL

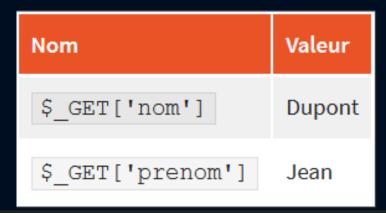
- 1 Dis-moi bonjour !
 - Le « & » dans le code a été remplacé par le code HTML « & amp; » dans le lien.
 - Rien à voir avec PHP: simplement, en HTML, on demande à ce que les « & » soient écrits « & » dans le code source. Si vous ne le faites pas, le code ne passera pas la validation W3C.
 - Que fait ce lien :
 - Il appelle la page « bonjour.php »
 - Il envoie les paramètres :
 - ✓ nom : Dupont
 - ✓ prenom : Jean
 - Il reste à récupérer les paramètres dans la page « bonjour.php »

- 2. Récupérer les paramètres en PHP
 - On récupère les paramètres grâce à :
 - l'array « \$_GET » : variable superglobale, elle contient les données envoyées en paramètres dans l'URL
 - \$_GET est généré automatiquement par PHP
 - \$_GET est un tableau associatif
 - ✓ Les clés (ou étiquettes) correspondent aux noms des paramètres envoyés dans l'URL
 - Dans notre exemple, nous avons fait un lien vers :
 - bonjour.php?nom=Dupont&prenom=Jean
 - Nous avons accès aux variables suivantes :
 - On peut donc récupérer ces données pour :
 - ✓ les traiter
 - les afficher



Partie 3 : Transmettre des données Avec l'URL : récupérer les paramètres en PHP

- Afficher les données
 - Créez le fichier index.php et ajoutez le code suivant :



- 1 Dis-moi bonjour !
 - Créez le fichier bonjour.php avec le code suivant :

```
1 Bonjour <?php echo $_GET['prenom'] . ' ' . $_GET['nom']; ?> !
```

> Ce code va afficher les valeurs associées aux variables « prenom » et « nom » passées dans l'URL

- 3. Contrôler les données reçues
 - Il ne faut JAMAIS faire confiance aux variables qui transitent de page en page
 - Tous les internautes peuvent modifier les URLs
 - Essayez de modifier votre URL comme suit :
 - bonjour.php?nom=Dupont&prenom=Marc
 - Que se passe-t-il?
 - Quel est le problème?
 - on ne peut pas avoir confiance dans les données qu'on reçoit
 - Dans le cas présent ça n'a pas de conséquences graves mais ce n'est pas toujours le cas

- Tester la présence d'un paramètre
 - > L'internaute peut supprimer l'ensemble des paramètres
 - ✓ Que va-t-il se passer?
 - on essaie d'afficher \$_GET[\nom'] et \$_GET[\nom']
 - elles n'existent pas
 - PHP nous avertit qu'on essaie d'utiliser des variables qui n'existent pas : « Undefined index »
 - on peut utiliser la fonction « isset() » : http://php.net/manual/fr/function.isset.php
 - o « isset » teste si une variable existe
 - On peut s'en servir pour afficher un message si une ou plusieurs variables n'existent pas
 - Ce code teste si les variables \$_GET['nom'] et \$_GET['nom'] existent
 - Si oui on les utilize
 - o Si non on affiche un message

```
1 <?php
2 if (isset($_GET['prenom']) AND isset($_GET['nom'])) // On a le nom et le prénom
3 {
4     echo 'Bonjour ' . $_GET['prenom'] . ' ' . $_GET['nom'] . ' !';
5 }
6 else // Il manque des paramètres, on avertit le visiteur
7 {
8     echo 'Il faut renseigner un nom et un prénom !';
9 }
10 ?>
```

- Tester la présence d'un paramètre
 - > L'internaute peut supprimer l'ensemble des paramètres
 - ✓ Effectuez à nouveau le test maintenant
 - ✓ Que va-t-il se passer?
 - ✓ Est-ce vraiment utile?
 - ✓ OUI, même si dans le cas présent les conséquences ne sont pas graves

- Contrôler la valeur des paramètres
 - > on va modifier notre code source pour gérer un nouveau paramètre
 - le nombre de fois que le message doit être répété
 - Les paramètres vont donc être :
 - ✓ bonjour.php?nom=Dupont&prenom=Jean&repeter=8
 - ✓ Le paramètre « repeter » définit le nombre de fois que l'on dit « bonjour » sur la page

```
1 <?php
2 if (isset($_GET['prenom']) AND isset($_GET['nom']) AND isset($_GET['repeter']))
3 {
4    for ($i = 0; $i < $_GET['repeter']; $i++)
5    {
6        echo 'Bonjour' . $_GET['prenom'] . ' ' . $_GET['nom'] . ' !<br />';
7    }
8 }
9 else
10 {
11    echo 'Il faut renseigner un nom, un prénom et un nombre de répétitions !';
12 }
13 ?>
```

- Contrôler la valeur des paramètres
 - On teste si le paramètre « repeter » existe lui aussi
 - Si tous les paramètres existent
 - ✓ on fait une boucle

✓ La boucle incrémente un compteur \$i pour répéter le message de bienvenue le nombre de fois

indiqué.

```
1 <?php
2 if (isset($_GET['prenom']) AND isset($_GET['nom']) AND isset($_GET['repeter']))
3 {
4     for ($i = 0; $i < $_GET['repeter']; $i++)
5     {
6         echo 'Bonjour' . $_GET['prenom'] . ' ' . $_GET['nom'] . ' !<br />';
7     }
8 }
9 else
10 {
11     echo 'Il faut renseigner un nom, un prénom et un nombre de répétitions !';
12 }
13 ?>
```

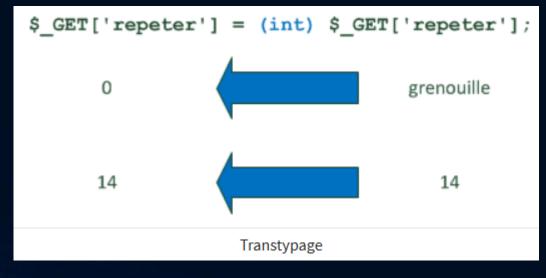
- Contrôler la valeur des paramètres
 - Que se passe-t-il si on remplace dans l'URL 8 par 1984986545665156?
 - La page PHP va boucler un très grand nombre de fois et le serveur ne va pas apprécier
 - > PHP va certainement arrêter le processus au bout d'un certain temps
 - > Il faut contrôler également le contenu des variables
 - ✓ Contrôler la valeur reçue
 - ❖ Poser par exemple des butées à une variable entière
 - ✓ Contrôler le type de variable reçu
 - ❖ Vérifier dans notre cas que la variable est bien de type int
 - ✓ Pour vérifier qu'une variable est de type int :
 - ❖On peut forcer la conversion de la variable en tyoe int
 - Faire du transtypage

```
1 <?php
2 $_GET['repeter'] = (int) $_GET['repeter'];
3 ?>
```

Contrôler la valeur des paramètres

```
1 <?php
2 $_GET['repeter'] = (int) $_GET['repeter'];
3 ?>
```

- > Il faut lire cette instruction de droite à gauche.
- Le(int) entre parenthèses est comme un tuyau de conversion. Tout ce qui transite à travers ressort forcément en une valeur de type int(entier).
- > Si la valeur est bien un entier alors elle n'est pas modifiée.
- En revanche, si la variable contient autre chose qu'un entier elle est transformée en entier.
 - ✓ Ici, comme PHP ne peut pas associer de valeur à grenouille, il lui donne o.
- Après avoir exécuté cette instruction, la variable \$_GET['repeter']contient maintenant forcément un nombre entier.
- Il ne reste plus qu'à vérifier que ce nombre est bien compris entre 1 et 100 à l'aide d'une condition



- Contrôler la valeur des paramètres
 - Le code final

- Il faut toujours vérifier que :
 - tous les paramètres que vous attendiez sont là
 - qu'ils contiennent bien des valeurs correctes comprises dans des intervalles raisonnables.

```
1 <?php
 2 if (isset($ GET['prenom']) AND isset($ GET['nom']) AND isset($ GET['repeter']))
       // 1 : On force la conversion en nombre entier
       $ GET['repeter'] = (int) $ GET['repeter'];
       // 2 : Le nombre doit être compris entre 1 et 100
       if ($_GET['repeter'] >= 1 AND $_GET['repeter'] <= 100)</pre>
            for ($i = 0; $i < $ GET['repeter']; $i++)
11
                echo 'Bonjour ' . $_GET['prenom'] . ' ' . $ GET['nom'] . ' !<br />';
12
14
15 }
17
      echo 'Il faut renseigner un nom, un prénom et un nombre de répétitions !';
19 }
20 ?>
```

- Contrôler la valeur des paramètres
 - Résumé
 - ✓ Une URL représente l'adresse d'une page web (commençant généralement parhttp://).
 - ✓ Lorsqu'on fait un lien vers une page, il est possible d'ajouter des paramètres sous la formebonjour.php?nom=Dupont&prenom=Jeanqui seront transmis à la page.
 - ✓ La page bonjour.php dans l'exemple précédent recevra ces paramètres dans un array nommé \$_GET :
 - \$_GET['nom'] aura pour valeur « Dupont »;
 - * \$_GET['prenom'] aura pour valeur « Jean ».
 - ✓ Cette technique est très pratique pour transmettre des valeurs à une page
 - ❖ Il faut prendre garde au fait que le visiteur peut les modifier très facilement.
 - ❖ Il ne faut donc pas faire aveuglément confiance à ces informations, et tester prudemment leur valeur avant de les utiliser.
 - ✓ La fonction isset() permet de vérifier si une variable est définie ou non.
 - ✓ Le transtypage est une technique qui permet de convertir une variable dans le type de données souhaité. Cela permet de s'assurer par exemple qu'une variable est bien un int (nombre entier).

Exercice :

Créez un lien dans votre fichier index.php:

- > ce lien pointe la page cible.php et doit contenir les variables suivantes :
 - ✓ Votre nom
 - ✓ Votre prénom
 - ✓ Votre âge
- La page cible.php :
 - Récupère les variables de l'URL
 - ✓ Teste l'existence des variables
 - ✓ Teste le type des variables contenues dans l'URL
 - ✓ Teste les valeurs des différentes variables
 - ✓ Affiche un message contenant les valeurs des données reçues si celles-ci sont correctes
 - ✓ Affiche un message différent si les données reçues ne sont pas correctes