

JavaScript & Promises

Asynchrone Programmierung

Webmontag, 12. Mai 2014
Kai Dorschner

Was sind Promises

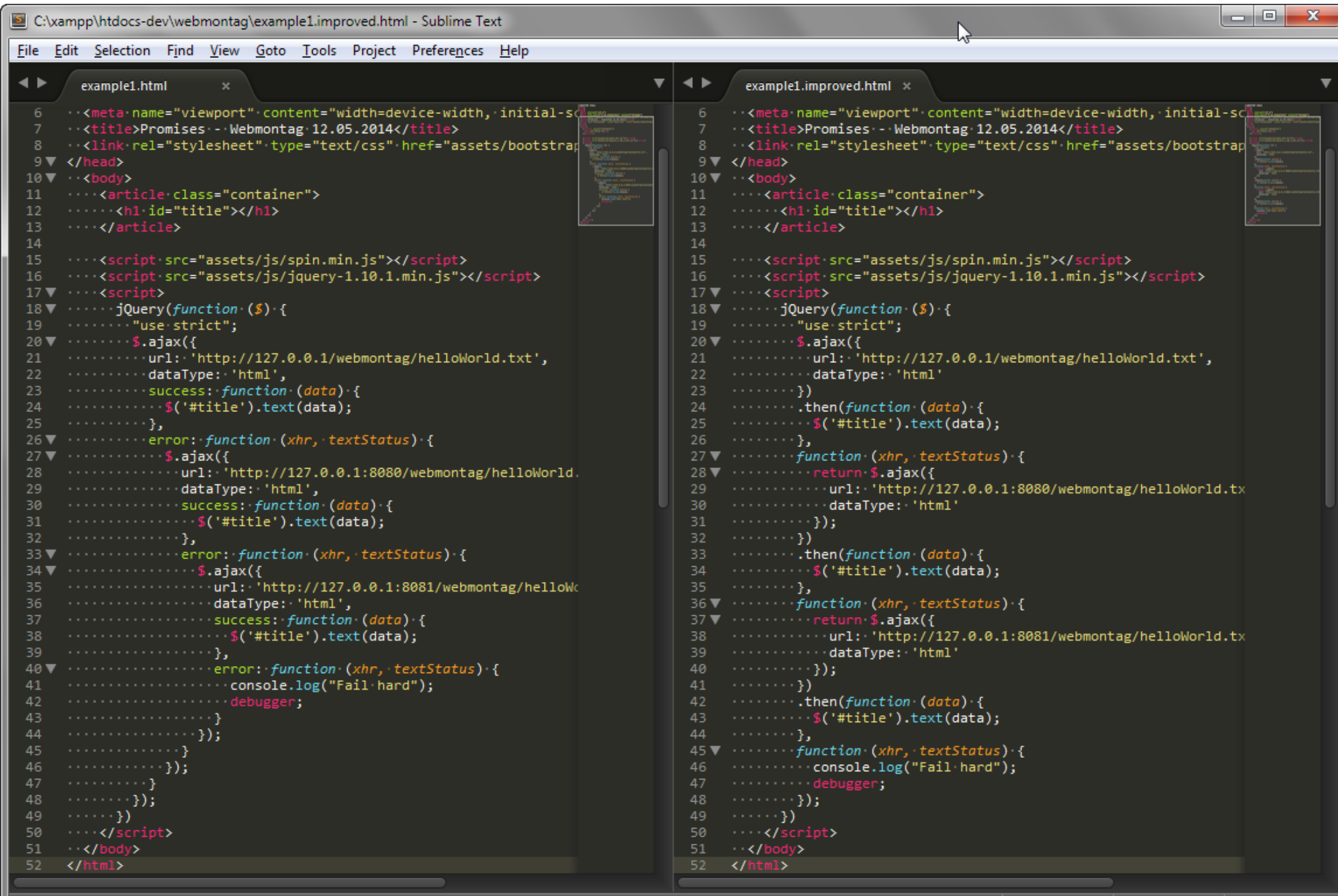
- Eine Möglichkeit mit asynchronen Code umzugehen
- Sie linearisieren Code
- Ein Versprechen für eine in Zukunft durchgeführte Aktion
- Die Java Menschen kennen sie unter „Futures“

Promises/A+ Spezifikation

- Libraries für umfassendes Management asynchroner Tasks
- z.B. Abhängigkeiten, Sequenzen, Parallelisierung

Wann und warum Promises

- Umgehen der „Pyramid of Doom“
(Siehe folgende Folie)
- Produziert sequentiell aussehenden Code
- Breite Unterstützung durch Libraries wie jQuery, when.js, oder Q



Aufbau

- Promises bieten immer mindestens eine Methode „then“ mit folgender Signatur:
`.then(fulfilledHandler,
errorHandler,progressHandler)`
- Einige Frameworks haben noch Convenience Methoden hinzugefügt und besitzen bspw. „done“, „catch“, „progress“, „complete“ oder „always“.

Reallife Example

Quellen

- <http://wiki.commonjs.org/wiki/Promises/A>
- <https://github.com/cujojs/when>
- <http://www.html5rocks.com/en/tutorials/es6/promise>