

程式設計好簡單 要教學生要學的！—資工系楊昌彪老師 (中山大學教務通訊季刊第 102 期)

走進研究室，除了研究書籍外，最令人印象深刻的便是一整個櫃子的獎盃獎牌。曾多次獲得教學績優教師肯定的資工系楊昌彪老師，多年來不僅講授「演算法」、「資料結構」課程獲得肯定，更致力推動辦理大學程式設計檢定，提升台灣資工人才的程式設計能量。

取得博士學位後即進入中山任教的資工系楊昌彪老師，先後進入應數系、資工系任教，主要教學課程包含程式設計、演算法等系必修之重點課程。除了正式課堂的教學外，他更利用課餘時間鼓勵並指導同學參與程式設計比賽，讓課堂中的學習，能夠延伸讓同學具體操作並反覆熟練學習。

除了鼓勵同學參與校內外程式設計比賽外，楊昌彪老師更推動成立「國際計算機器協會程式競賽台灣協會」，作為跨校交流與合作的平台，也讓同學的課堂學習有一個統一的檢核標準。大學程式能力檢定 (Collegiate Programming Examination, 簡稱 CPE)，由學生透過線上程式設計，利用電腦自動評判，來檢測程式設計能力的一項測驗。從課程教學、鼓勵參與比賽到推動大學程式能力檢定，看得出楊昌彪老師為台灣程式設計教育得努力。

楊昌彪老師表示，許多人對於資訊工程與程式設計的學習感到恐懼，好像是一門很艱澀難懂的學門，但他認為要改變這樣的思維，就要先從教學下手。楊昌彪老師說，教授們在教學上若要教自己研究的領域，應將那些艱澀難懂的學術理論，簡而化之，轉化成學生能夠接受的教材，才是教學的目標，讓學生學習之後才能夠學以致用。

