

# **BÁO CÁO BÀI TẬP LỚN**

## **MÔN LẬP TRÌNH WEB**

**HỌC KỲ I NĂM HỌC 2018 - 2019**

**Nhóm: N2\_23**

**Thành viên:**

**1. Họ và tên: NGUYỄN HỮU TUẤN**

**2. Mã sinh viên: B13DCCN118**

**Nội dung: TRANG WEB BÁN LINH KIỆN MÁY TÍNH - ĐIỆN THOẠI**

### **1. Giới thiệu sơ lược chủ đề**

#### **a. Mục tiêu**

- Hoàn thành cơ bản trang web bán linh - phụ kiện điện thoại, máy tính
- Đầy đủ chức năng như:
  - + Tạo mới tài khoản, đăng nhập tài khoản và quản lý tài khoản
  - + Tìm kiếm và lựa chọn sản phẩm
  - + So sánh các sản phẩm khác nhau
  - + Đưa sản phẩm vào giỏ hàng
  - + Thanh toán dựa vào liên kết với tài khoản cá nhân của khách hàng

#### **b. Kết quả đã đạt được**

- Tạo mới được một trang web với những chức năng cơ bản

- Có khả năng quản lý nội dung sản phẩm
  - c. Hạn chế, hướng phát triển
- Chưa có đầy đủ chức năng của một trang web bán hàng hoàn chỉnh
- Nội dung còn sơ sài, đơn giản

## **2. Phân công công việc**

STT: 01

Họ tên: Nguyễn Hữu Tuấn

Các nội dung thực hiện:

- Tạo lập giao diện trang web bán hàng đơn giản
- Tạo lập cơ sở dữ liệu cho trang web
- Viết tài liệu hỗ trợ cho trang web

## **3. Quá trình thực hiện:**

**Phiên bản: Alpha release**

**Chức năng: Trang web bán hàng đơn giản, gồm:**

- Khả năng tìm kiếm sản phẩm
- Khả năng lựa chọn sản phẩm
- Đưa được sản phẩm vào giỏ hàng

**Kỹ thuật/nội dung lý thuyết đã ứng dụng:**

- Sử dụng thẻ ngữ nghĩa trong HTML
- Sử dụng kỹ thuật CSS flexbox, clear, grid, float
- Sử dụng các khái niệm về javascript

**Sử dụng các khái niệm trong Java Web**

- MVC

- Servlet
- JSP
- Session
- Cookie
- EL & JSTL

**Thời gian: 1 tuần**

**Vấn đề gặp phải/hình thức xử lý**

- Hạn chế về khả năng lập trình
- Hạn chế về công nghệ hiện đại
- Chưa có tính thẩm mỹ cao

**Link tải**

[https://drive.google.com/open?id=1RT52AghiMaWSTE6FSchpkHVWGb7gDNQ\\_](https://drive.google.com/open?id=1RT52AghiMaWSTE6FSchpkHVWGb7gDNQ_)

### **1.0 - Trang home - HTML:**

- 🕒 Sử dụng các thẻ ngữ nghĩa
- 🕒 Cấu trúc một trang web cơ bản

### **2.0 Bổ sung ... Bổ sung js**

**Các tiêu chí đánh giá Website**

1. Ý tưởng, mô hình giao tiếp
2. Mã nguồn ( mô hình kiến trúc, tổ chức project)
3. Triển khai
  - a. Webserver
  - b. DBMS