

## **Leerdoelen en rollen DVO**

### **Rol: Creatieve Vormgever (OLR1–OLR4)**

Tijdens mijn eerste jaar (trimester) Digitale Vormgeving heb ik geleerd om een ontwerpvraag te analyseren en om te zetten in een visueel concept. In mijn virtuele kledingapp “Perfect Fit” werkte ik met wireframes, branding en typografie om een gebruiksvriendelijke interface te ontwerpen. Ik hield rekening met kleurgebruik, lay-out en visuele hiërarchie. Daarnaast gebruikte ik Figma, Illustrator en Photoshop om assets te ontwerpen en te optimaliseren. Mijn portfolio toont hoe ik van idee tot uitgewerkt ontwerp ga.

### **Rol: Front-end Ontwikkelaar (OLR5–OLR7)**

Ik heb basiservaring opgedaan met HTML en CSS om mijn eigen portfolio website te bouwen. Hierbij integreerde ik statische content, een navigatiestructuur en een contactformulier. Ik werkte volgens een eenvoudige planning en testte mijn website op gebruiksvriendelijkheid en responsiviteit. Feedback van studenten en lectoren hielp mij om mijn code en lay-out te verbeteren. Ook AI heeft het voor mij veel eenvoudiger gemaakt om alles in elkaar te steken.

### **Rol: Communicator / Teamspeler (OLR8–OLR9)**

Tijdens lessen en groepsopdrachten communiceer ik duidelijk over mijn ideeën en ontwerpen. In projecten zoals mijn dashboard CV in Figma werkte ik samen met klasgenoten en nam ik actief deel aan overlegmomenten. Ik luister naar anderen en probeer constructief bij te dragen aan het eindresultaat.

### **Rol: Levenslang Lerende (OLR10–OLR12)**

Ik ben kritisch over mijn eigen werk en wil mezelf blijven verbeteren. Ik snap dat ik momenteel nog veel bij te leren heb. En kijk ernaar uit om te ontdekken hoeveel vooruitgang ik kan boeken. Momenteel focus ik op design systems, animatie basics en betere UI-structuren. Ik houd rekening met privacy, gebruiksvriendelijkheid en digitale veiligheid. Door tutorials, feedback en oefeningen blijf ik mijn vaardigheden ontwikkelen. Mijn doel is om later locatie-onafhankelijk te kunnen werken als digitale vormgever.