

1. AIM-reflectie op voorbije periode

Intro: De afgelopen periode van Werkplekleren 1 hebben we veel theories gezien, seminaries gevolgd en uitendelijk een dashboard CV en portfolio moeten maken.

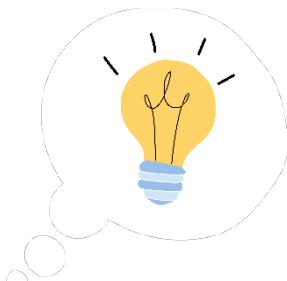
REFLECTIEMODEL AIM (Agile Insight Mentor)



- **Wat vond je een bijzonder positief element van Werkplekleren 1?**
- Wat ik het meest leuk vond was toch het dashboard maken! Het heeft me verrast omdat het toch een uitdaging was.



- **Wat vond je een minder leuk element van Werkplekleren 1?**
- Wat ik niet echt leuk vond was het reflectie document en agendas invullen.



- **Welke nieuwe inzichten neem je mee uit Werkplekleren 1?**
- De opdracht om eerst een moodboard te maken, inspiratie op te zoeken en de interface op te delen in componenten voelde eerst misschien als een omweg, maar nu besef ik dat dit een waardevolle stap was. Dit is een werkwijze die ik nu standaard zal hanteren.



- **Wat zou je een persoonlijk succes noemen tijdens Werkplekleren 1? Waarop ben je trots?**
- Waar ik meest op trots ben is dat ik een dashboard en portfolio heb gemaakt.

2. Wat neem ik mee naar WPL2?

Vul minstens 1 en maximum 3 **kernkwadranten** in. (Uitleg over kernkwadranten heb je gekregen tijdens de lessen POP -> Kernkwadranten). Baseer je hierbij op je ervaringen tijdens de afgelopen periode van Werkplekleren 1. Deze kernkwadranten kunnen je helpen bepalen aan welke soft skills je kan werken tijdens Werkplekleren 2. Onder de ingevulde kernkwadranten motiveer je de keuze voor jouw kernkwadranten door te antwoorden op de vragen.

Kernkwaliteit: Perfectionist

Valkuil: Detailistisch

Allergie: Slordigheid

Uitdaging: Pragmatisch zijn

Welke **talenten/kwaliteiten** bezit ik vandaag en heb ik kunnen toepassen tijdens Werkplekleren? Welke talenten zou ik nog meer kunnen inzetten tijdens Werkplekleren?

Mijn belangrijkste kwaliteit die ik tijdens WPL1 heb kunnen toepassen, is mijn perfectionisme en mijn oog voor detail. Dit talent kwam vooral tot uiting bij de ontwikkeling van het dashboard en mijn portfolio. Ik heb veel tijd en moeite geïnvesteerd om ervoor te zorgen dat de layout tot op de pixel correct was, dat de kleuren en lettertypes consistent waren met mijn moodboard.

Wat ik nog kan inzetten is efficiëntie.

Hoe zit het met mijn **valkuilen**? Wat gaat nog niet zo goed en waarom?

Mijn valkuil is een direct gevolg van mijn perfectionisme: ik kan me volledig verliezen in details (detailistisch). Tijdens het bouwen van het dashboard merkte ik bijvoorbeeld dat ik wel veel tijd besteedde aan kleine visuele aanpassingen zoals de perfecte schaduw onder een kaartje of de exacte uitlijning van een icoontje, terwijl belangrijkere functionaliteiten nog niet af waren.

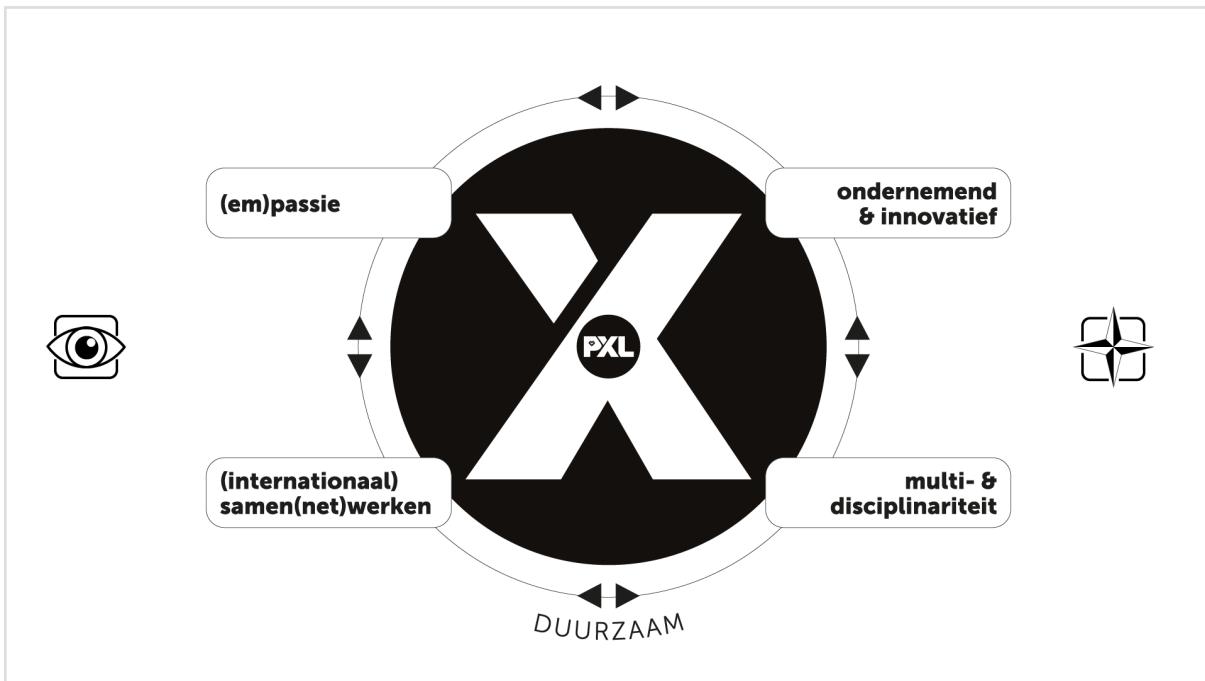
Wat zijn verbeterpunten of **uitdagingen** voor mezelf? Wat kan ik concreet doen om dit aan te pakken? Welke hulp zou welkom zijn? Wat kan ik vragen aan mijn lectoren?

Timeboxing: Ik ga mezelf een vaste tijd geven voor specifieke taken. Bijvoorbeeld: "Ik besteed maximaal 30 minuten aan de styling van deze knop, daarna ga ik verder."

Wat wil ik nog meer bijleren tijdens WPL 2? Op welk vlak wil en kan ik mezelf nog verder ontwikkelen?

Op persoonlijk vlak: Ik wil mijn uitdaging om pragmatischer te zijn verder aanpakken. Ik wil leren werken volgens principes uit de Agile methode

3. Reflectie over X-factor



Hier is mijn X-factor reflectie:

1. (Em)passie: Mijn passie voor het vak is het best terug te zien in de ontwikkeling van het dashboard en portfolio. Ik wilde niet zomaar een functionele pagina afleveren, maar een gebruiksvriendelijke en visueel aantrekkelijke ervaring creëren.
2. Ondernemend & innovatief: De meest ondernemende actie van dit semester was de creatie van mijn persoonlijke portfoliowebsite. Ik heb dit niet gedaan als een gewone schoolopdracht, maar als de ontwikkeling van mijn eigen professionele merk
3. Multi-&disciplinariteit: Deze kwaliteit van mijn opleiding komt het sterkst naar voren in mijn dashboard project en portfolio. Dit project is het voorbeeld waar ik meerdere disciplines moest combineren. Ik was tegelijkertijd een:
 - Onderzoeker: inspiratie en data opzoeken.
 - Designer: een moodboard maken en de layout en UX bepalen.
 - Ontwikkelaar: de technische realisatie met HTML, CSS en JavaScript.Dit bewijst dat ik in staat ben om over de grenzen van één enkele discipline heen te werken om een compleet product te realiseren.
4. De meeste samenwerking ontstond tijdens het dashboard project waar we elkaar feedback moesten geven. Dit was waardevol want iedereen had wat andere ideeën voor de layout en design.