

# Situering binnen Profiel DVO

## Rol 1 – Ontwerper

Binnen de rol van ontwerper heb ik geleerd om bewuste ontwerpkeuzes te maken op basis van inhoud, doel en doelgroep.

Tijdens mijn projecten, zoals Dashboard en Streamsy, werkte ik aan visuele hiërarchie, kleurgebruik en compositie.

Ik besteed veel aandacht aan detail en consistentie, wat duidelijk zichtbaar is in mijn UI-ontwerpen en visuele projecten.

## Rol 2 – Onderzoeker

Ik heb geleerd hoe belangrijk onderzoek en feedback zijn binnen het ontwerpproces.

Voor mijn projecten verzamelde ik input via schetsen, wireframes en iteraties op basis van feedback.

Dit hielp mij om betere beslissingen te nemen en ontwerpen te verbeteren vanuit het perspectief van de gebruiker.

## Rol 3 – Samenwerker

Tijdens WPL1 heb ik ervaren hoe communicatie en feedback bijdragen aan een sterker eindresultaat.

Ik sta open voor suggesties en gebruik feedback om mijn werk verder te verfijnen.

Deze houding helpt mij om zowel zelfstandig als in teamcontext professioneel te functioneren.

## Rol 4 – Professional

Ik ontwikkel mezelf steeds meer als een gestructureerde en verantwoordelijke designer.

Ik werk planmatig, respecteer deadlines en documenteer mijn proces duidelijk.

Mijn portfolio toont niet alleen eindresultaten, maar ook mijn groei en leerproces als digitale vormgever.

## Eindreflectie WPL1

### AIM-reflectie

Tijdens WPL1 heb ik geleerd om bewuster te werken volgens een ontwerpproces.

Ik heb ervaren dat onderzoek, iteratie en reflectie essentieel zijn om tot een sterk ontwerp te komen.

Daarnaast heb ik mijn visuele en technische vaardigheden verder ontwikkeld binnen HTML, CSS en UI-design.

### Wat neem ik mee naar WPL2

Voor WPL2 wil ik mijn onderzoeksvaardigheden verder verdiepen en nog sterker inzetten op gebruiksvriendelijkheid.

Ik neem mijn gestructureerde werkwijze, oog voor detail en open houding voor feedback mee naar het volgende werkplekleren.

### Reflectie over X-factor

Tijdens deze periode heb ik vooral gewerkt aan mijn creativiteit, zelfstandigheid en doorzettingsvermogen.

Ik durf steeds vaker mijn eigen ontwerpkeuzes te verantwoorden en kritisch te kijken naar mijn werk.

Deze persoonlijke groei helpt mij om zelfverzekerder en bewuster te werken als UX/UI-designer.