

1. AIM-reflectie op voorbije periode

Schrijf een reflectie op basis van het AIM-model over de afgelopen periode van Werkplekleren 1. (Uitleg over dit reflectiemodel heb je gekregen tijdens de lessen POP -> reflecteren)

Start met een intro waarin je de periode van Werkplekleren 1 beschrijft (= algemene context). Per onderdeel van AIM schrijf je een alinea. Je kan je baseren op de richtvragen maar verwijder deze in je uiteindelijke tekst. Het resultaat is dus een tekst van 5 alinea's: een korte intro en per alinea een onderdeel van AIM (min ½A4, max 1 A4).

REFLECTIEMODEL AIM (Agile Insight Mentor)



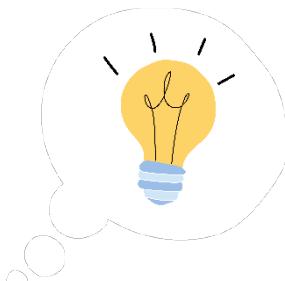
- **Wat vond je een bijzonder positief element van Werkplekleren 1?**
- Wat vond je leuk? Welke sessie/welk onderdeel/welk project heeft je positief verrast?

Het leukste vond ik het maken van de CV, de creativiteit die ik kon gebruiken om mezelf uit te drukken in kleur en design vind ik altijd leuk.



- **Wat vond je een minder leuk element van Werkplekleren 1?**
- Wat vond jij frustrerend? Waar ben je tegenaan gebotst? Wat waren onverwachte moeilijkheden?

Ik vond persoonlijk het onderdeel van het portfolio niet zo leuk. Puur omdat ik niet graag codeer en dit helemaal niet mijn interesse is.



- **Welke nieuwe inzichten neem je mee uit Werkplekleren 1?**
- Welke concrete inzichten wil je toepassen in het vervolg van werkplekleren en eventueel in de rest van je studies?
- Zijn er dingen die je nu op een andere manier bekijkt door de kennis/ervaring die je hebt opgedaan tijdens de afgelopen periode van Werkplekleren?
- Wat vind je de meest waardevolle informatie/les die je in de afgelopen periode van Werkplekleren hebt meegekregen?

Het inzicht dat ik soms dingen zal moeten doen die ik niet zo leuk vind. Het zijn nogsteeds dingen waar je uit kan leren en kan groeien als persoon of ontwerper. Ik bekijk het coderen wel anders, ookal doe ik het niet graag zie ik wel in dat het een mooi onderwerp kan zijn van deze richting. De meest waardevolle les blijft toch wel het luisteren

naar de sprekers, luisteren naar hoe die mensen in het werkveld staan.



- **Wat zou je een persoonlijk succes noemen tijdens Werkplekleren 1? Waarop ben je trots?**
- Wie/wat heeft indruk op je gemaakt en waarom?

Ik ben vooral trots op het feit dat ik zoveel tijd en moeite heb gestoken in mijn portfolio, het kunnen laten zien van wat ik heb gemaakt vind ik enorm leuk, ik zal deze website meenemen in de toekomst en mijn portfolio hiermee aanvullen.

2. Wat neem ik mee naar WPL2?

Vul minstens 1 en maximum 3 **kernkwadranten** in. (Uitleg over kernkwadranten heb je gekregen tijdens de lessen POP -> Kernkwadranten). Baseer je hierbij op je ervaringen tijdens de afgelopen periode van Werkplekleren 1. Deze kernkwadranten kunnen je helpen bepalen aan welke soft skills je kan werken tijdens Werkplekleren 2. Onder de ingevulde kernkwadranten motiveer je de keuze voor jouw kernkwadranten door te antwoorden op de vragen.

Kernkwaliteit: Grafisch design

Valkuil: Teveel in 1 design ontwerp

Allergie: Coderen

Uitdaging: Doorzetten bij coderen

Kernkwaliteit:

Valkuil:

Allergie:

Uitdaging:

Kernkwaliteit:

Valkuil:

Allergie:

Uitdaging:

Welke **talenten/kwaliteiten** bezit ik vandaag en heb ik kunnen toepassen tijdens Werkplekleren? Welke talenten zou ik nog meer kunnen inzetten tijdens Werkplekleren?

Ik bezit de kwaliteit om te designen, dit komt terug in mij portfolio en oudere projecten. Ik zou nog meer kunnen inzetten op coderen.

Hoe zit het met mijn **valkuilen**? Wat gaat nog niet zo goed en waarom?

Coderen gaat soms gewoon echt niet, het bezig blijven vind ik vooral moeilijk.

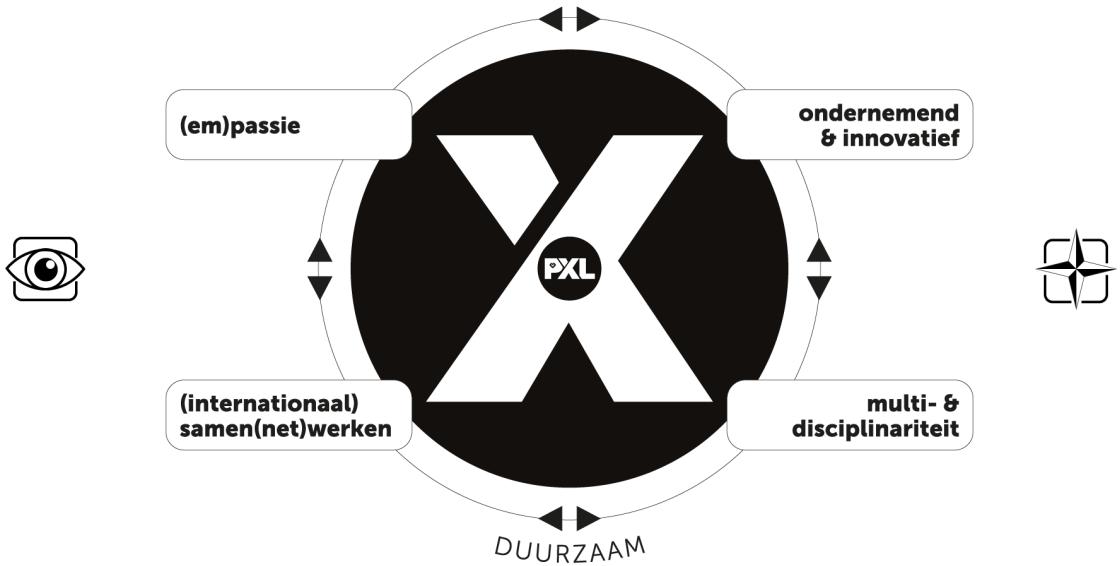
Wat zijn verbeterpunten of **uitdagingen** voor mezelf? Wat kan ik concreet doen om dit aan te pakken? Welke hulp zou welkom zijn? Wat kan ik vragen aan mijn lectoren?

Verbeterpunten zijn voor mij zeker uit mijn comfortzone leren stappen.

Wat wil ik nog meer bijleren tijdens WPL 2? Op welk vlak wil en kan ik mezelf nog verder ontwikkelen?

Ik wil gewoon een betere designer worden, daar ligt mijn passie.

3. Reflectie over X-factor



Link je werkzaamheden / taken van het afgelopen semester (zowel WPL als andere opleidingsonderdelen) aan de vier ‘beentjes’ van de X-factor. Geef hierbij **concrete voorbeelden**. Je mag dit creatief en visueel voorstellen, zolang het duidelijk is dat elk onderdeel van de X-factor aan bod komt en welke voorbeelden bij welk onderdeel van de X-factor horen.

Meer uitleg nodig over de X-factor en de verschillende onderdelen? Bekijk het online [leerpad](#).

Passie ligt zoals ik al zei bij het designen, dit kan je vooral zien door de voorbeelden in mijn portfolio, hier staan heel wat werken in die ik heb gemaakt en waar ik trots op ben. Ik zal ook altijd hulp bieden aan mensen die het vragen of nodig hebben, design is iets wat je samen doet en niet alleen.

Ondernemend en innovatief, ik onderneem direct actie, word er iets aan mij gevraagd dan doe ik dat zo snel mogelijk. Ik probeer ook zo origineel mogelijk te zijn, inspiratie op het internet kan je makkelijk plooiën naar je eigen werk, het combineren van oude werken van mij in een nieuw ontwerp vind ik ook heel erg leuk.

Samenwerken is voor mij heel belangrijk, kritiek krijgen en geven kan heel erg goed werken. Horen naar wat anderen te zeggen hebben om te groeien in je werk.

Disciplinariteit is ook erg belangrijk, doorwerken aan je project en gas blijven geven tot het af is. Elke dag productief bezig blijven en consistentie is enorm belangrijk.

