## ISI – dokumentacja

Temat - Metoda i implementacja detekcji plagiatów w kodach programów

## Metoda

Wykrywanie plagiatów odbywa się poprzez zamianę zawartości plików na znaczniki oraz zaznaczanie podobnych wierszy w macierzy podobieństwa.

## Implementacja (algorytm)

- 1. We wskazanym folderze i jego folderach wewnętrznych poszukiwane są pliki z rozszerzeniem .java lub .cpp.
- 2. Zawartość każdego pliku przechodzi analizę leksykalną, która część zawartości zamienia na znaczniki, a część usuwa:
  - a. Usuwane są białe znaki, nawiasy, średniki, komentarze oraz wyrazy: package, import;
  - b. Liczby zamieniane są na znacznik NUMBER;
  - c. Nazwy zmiennych i klas zamienianie są na znacznik ID;
  - d. Nazwy funkcji zamieniane są na znacznik FUNCTION NAME;
  - e. Ciągi znaków występujące pomiędzy cudzysłowami zamieniane są znacznik STRING;
  - f. Pozostałe znaki nie ulegają zmianom.
- 3. Dla każdej pary plików:
  - a. Tworzona jest tablica haszująca zawierająca numery wierszy obu plików.
  - b. Każda taka sama para linii z plików po analizie leksykalnej jest oznaczana w macierzy.
  - c. Oznaczone w macierzy linie są łączone w łańcuchy o minimalnej długości zadanej parametrem *min. chain length*.
  - d. Łańcuch jest rozszerzany o linie nieoznaczone w macierzy zgodnie z parametrem *max. line gaps*.

```
File1
                                                 File2
                                           oryginalny
package com.webrob.plagiarism.test;
                                                 package com.webrob.plagiarism.test;
import com.webrob.plagiarism.model.Plagiarism;
                                                 import com.webrob.plagiarism.model.Plagiarism;
/**
                                                 /**
* Created by Robert on 2014-12-27.
                                                  * Created by Robert on 2014-12-27.
public class File1
                                                 public class File2
                                                   private Plagiarism testName;
  private Boolean name;
                                                    private Boolean name1;
  public void plagiarism(Boolean aBoolean)
                                                    private Boolean name2;
                                                   private Boolean name3;
   aBoolean.booleanValue();
   aBoolean.toString();
                                                   public void fun(Plagiarism plagiarism)
   aBoolean.equals(aBoolean);
 }
                                                     plagiarism.calculate();
}
                                                     plagiarism.run();
                                                     plagiarism.setFilePaths(null);
                                      po analizie leksykalnej
publicclassID
                                                 publicclassID
privateIDID
                                                 privateIDID
                                                 privateIDID
publicvoidFUNCTION_NAMEIDID
                                                 privateIDID
                                                 privateIDID
ID.FUNCTION_NAME
ID.FUNCTION_NAME
                                                 publicvoidFUNCTION_NAMEIDID
ID.FUNCTION_NAMEID
                                                 ID.FUNCTION_NAME
                                                 ID.FUNCTION_NAME
                                                 ID.FUNCTION_NAMEID
```





