|  |
| --- |
|  |

Programación Aplicaciones Móviles (PGY4221)

**Instrucciones específicas:**

**Creando mi primera App**

Creando mi primera App.

### Descripción:

En esta semana realizarás la actividad sumativa de la Experiencia 1 que consiste en una actividad con encargo llamada “Creando mi primera app”, en la cual se requiere que finalices la creación de tu aplicación propuesta utilizando el Framework "Ionic Angular", desarrollando la visual con los componentes UI disponibles en "Ionic y Angular Material". También deberás animar los componentes y generar una navegación entre los Pages desarrollados mediante la ejecución del caso semestral por el docente. Finalmente, deberás comprimir el proyecto en un ZIP o RAR, excluyendo las carpetas e2e y node\_modules y enviándolo de forma digital al AVA.

### Paso a paso:

**Parte I**

* 1. Crear una presentación en PPT (plantilla disponible para su descarga en la introducción de la semana) donde declares las actividades y tareas a realizar para desarrollar el proyecto de tu interés, (cómo llegaste a la problemática expuesta), y también cómo llegaste a una solución (debe ser una propuesta innovadora) cuya principal característica es que sea útil, atractiva y vendible comercialmente (continuarás con este proyecto durante el transcurso de la asignatura). Debería contener los siguientes tópicos:
     + Portada con integrante y profesor.
     + Presentar la Problemática.
     + Presentar la solución brevemente con ventajas y desventajas.
     + Presentar interfaces gráficas desarrolladas y las librerías implementadas junto a sus componentes.
     + Presentar las funciones a desarrollar.

#### Importante

#### Te recomendamos privilegiar las imágenes antes que el texto en exceso.



**Parte II:**

1. Crea un video (en formato mp4 y con no más de 15 min. de duración) con la herramienta Kaltura, donde presentes el desarrollo de tu proyecto Ionic Angular con las interfaces gráficas siguiendo los Mockups diseñados por ti, considerando las funcionalidades solicitadas e implementando la navegación y animaciones, de acuerdo a los requerimientos del cliente. Aquí se deben considerar los siguientes elementos:

* Muestra la navegación en tiempo real de la App móvil funcionando.
* Desarrollo de todas las Pages de tu proyecto (considerar al menos cinco Pages de navegación).
* Login como página principal.
* Explicar el funcionamiento del código en los siguientes temas:
  + Enrutamiento.
  + Interpolación.
  + Animaciones.
* Desarrollo visual con los componentes UI de Ionic (mínimo de tres componentes).
* Incluir en tu proyecto al menos dos animaciones de Ionic.

### En el mismo video, y cuando termines de desarrollar la solución, la deberás incorporar en un repositorio Git.Consideraciones de la actividad:

1. Aplica la sintaxis básica y componentes del framework para la creación de aplicaciones móviles híbridas.
2. Crea un proyecto con Ionic usando el Framework Angular mediante comandos CLI en la terminal de Powershell de acuerdo a los requerimientos del proyecto.
3. Crea los pages mediante comandos CLI en una terminal PowerShell o mediante la terminal de Visual Studio Code de acuerdo a los requerimientos del proyecto.
4. El proyecto inicia sin errores de compilación visibles en la terminal al momento de iniciar el proyecto.
5. Identifica un framework para la creación de aplicaciones móviles híbridas entregando solución a los requerimientos del cliente.
6. Identifica el framework a utilizar al momento de iniciar el proyecto Ionic entre las opciones indicadas en la terminal.
7. Demuestra rigurosidad y perseverancia durante el desarrollo del problema planteado.
8. Sigue los pasos establecidos para alcanzar el correcto funcionamiento de la aplicación.
9. Esta evaluación evidenciará el desarrollo y adquisición de la competencia de empleabilidad en tu formación profesional.
10. Una vez que termines ambas partes, recuerda generar el archivo Zip con la PPT y el video, el cual deberás subir al AVA.