



法式滾球(Pétanque)正式規則

適用於國際法式滾球運動總會(F.I.P.J.P.)所屬各會員國協會

註：

- 1.原文版條文若有項目符號(或序號)，本譯版保留原有項目符號(或序號)以便對照。
- 2.原文版條文若整段無項目符號(或序號)但有分段，本譯版在分段處加入「1、2、3...」序號，以方便閱讀。
- 3.本譯版之分頁方式亦依照原文版，以方便對照。

第一章 基本規則

第 1 條 組隊

法式滾球的競賽組隊型式：

- 三人對三人(競賽項目名稱：triples 三人賽)。
 - 二人對二人(競賽項目名稱：doubles 雙人賽)。
 - 一人對一人(競賽項目名稱：singles 個人賽)。
- 當進行三人賽時，每位選手使用 2 顆滾球。
- 當進行雙人賽和個人賽時，每位選手使用 3 顆滾球。

其他的組隊型式均被禁止。

第 2 條 認證合格的競賽級滾球

選手於法式滾球正式競賽中所使用之滾球，必須是經國際法式滾球運動總會(La Fédération Internationale de Pétanque & Jeu Provençal, F.I.P.J.P.)認證合格的「競賽級滾球」，應符合標準如下：

- 1)金屬材質。
- 2)直徑最小 7.05 公分，最大 8 公分。
- 3)重量最輕 650 公克，最重 800 公克；製造廠商商標及重量必須被刻在球體且清晰可見。
在少年組(11 歲、含 11 歲以下)的競賽中，選手可以使用重量 600 公克、直徑 6.5 公分的滾球，該款滾球亦必須由認證合格的製造廠商製造。
- 4)不可對滾球進行注鉛或灌沙。總之，滾球經認證合格的製造廠商生產完畢後，不可以對其進行任何方式的加工或改造，特別是禁止改變滾球的硬度。

然而，選手的姓名和縮寫、各種圖案均允許被刻在滾球上，但必須符合製造廠商的規範。

[註：各製造廠商所訂之刻字規範，亦均須事先經 F.I.P.J.P.核准]

第 2 條 a 對於使用不合格滾球的罰則

- 1.任一位選手違反規則第 2 條 4)，將立刻被取消競賽資格(連同全隊隊友)。
- 2.如果一顆滾球雖未經改造卻破損，或是因製造瑕疵而未能通過競賽主辦單位的驗球程序，或是不符合規則第 2 條 1)、2)、3) 的規定，選手必須更換該顆滾球或更換整組滾球。

3.若選手質疑對隊的滾球不符合規則第 2 條 1)、2)、3)的規定，應於賽前提出。其目的是為保障選手與其對隊所使用的滾球皆符合上述規範。

4.競賽進行中的局與局之間，選手可用規則第 2 條 4)為理由向對隊提出質疑。然而從第三局開始，若以此提出質疑卻被判定無效時，對隊的分數將會被多加 3 分。

5.裁判或審判委員，可於競賽進行中的任何時候，要求檢查任一位選手的滾球。

第 3 條 認證合格的 JACK (目標球或中心球) [註：目前我國體育運動大辭典將 JACK 翻譯為「中心球」]

1.JACK 是木頭材質或合成材質製成，球上的商標必須經國際法式滾球運動總會(F.I.P.J.P.)認證合格，並且必須精確地符合相關的標準。

2.JACK 的直徑為 3 公分（允許誤差值為 ± 0.1 公分）。

3. JACK 的重量必須介於 10 公克與 18 公克之間。

4.漆上顏色的 JACK 是被允許的，但不論是以木頭或合成材質製作的 JACK，都不能被磁鐵所吸起。

第 4 條 證照

報名競賽的所有選手都必須出示證照，或依照協會的規定出示相關文件以證明其是協會的會員。

第二章 競賽

第 5 條 球場及其規範

1.法式滾球競賽可以在任何表面不同材質的球場舉行[註：例如碎石地、紅土地、草地...]，球隊必須在競賽主辦單位或裁判指定的「競賽球道」展開競賽。全國錦標賽和國際錦標賽，每一球道尺寸應為長 15 公尺×寬 4 公尺。

2.其他的競賽，各競賽主辦單位得依場地現況作調整，但每一球道尺寸不得小於長 12 公尺×寬 3 公尺。

3.一個球場可由數條線(繩子)分隔成多面球道，線(繩子)的粗細不能妨礙競賽進行。分隔各球道的邊線並不代表是死球線[註：是指採「連續場地」規則競賽時]，只有每個球道的端線及球場最外圍的邊線是死球線。

4.當競賽球道的安排是端線與端線相連時，端線即是死球線。

5.當球場四周有柵欄圍繞，柵欄須距離競賽球道邊線至少 1 公尺。

6.一般競賽以先獲得 13 分的隊伍獲勝，若是資格賽可設定為先獲得 11 分者獲勝。

7.當進行「限時賽」時，必須採「獨立場地」規則競賽，此時所有圍繞、分隔各球道的邊線都是死球線。

[註：請參考規則第 9 條後之附圖]

第 6 條 開始競賽及擲球圈的規範

- 1.如果競賽主辦單位沒有指定競賽球道，競賽雙方必須擲銅板決定哪一隊可選擇競賽球道並擁有投擲 JACK 的權利。
- 2.如果競賽主辦單位已有指定競賽球道，選手須將 JACK 投擲在此指定競賽球道內開始競賽，未經裁判允許，不能更換球道。
- 3.球隊取得 JACK 的投擲權後，可選擇競賽開始處並在地上畫(或置放)一個擲球圈。如果是選手畫的擲球圈，其直徑須介於 35 至 50 公分之間，且尺寸要足以讓每位選手的雙腳均能完全站在圈內。
- 4.如果是使用制式的擲球圈，其材質須是堅硬的，且內緣直徑必須為 50 公分(允許誤差值為 ± 0.2 公分)。
- 5.使用折疊式擲球圈也是被允許的，但它的設計與硬度必須獲得國際法式滾球運動總會(F.I.P.J.P.)認證合格。
- 6.選手必須使用競賽主辦單位所提供的制式擲球圈。
- 7.如果主辦單位未提供擲球圈但競賽雙方均自備有擲球圈，則使用贏得擲銅板的隊伍所提供的擲球圈，其對隊必須接受(但無論是使用固定式或折疊式擲球圈，其皆須獲得 F.I.P.J.P.認證合格)。
- 8.選手投擲 JACK 前，必須先在擲球圈所在位置的地上畫記號。
- 9.擲球圈必須被畫(或被置放)在距離任何障礙物至少 1 公尺的位置，且必須距離其他球道競賽中使用的擲球圈至少 2 公尺。
- 10.贏得擲銅板或是前一局得分的隊伍，於本局開始時應將 JACK 投擲於指定競賽球道內的合法位置，但若投擲無效(限投擲一次)，則必須將 JACK 交給對隊，對隊可以將 JACK 直接置放於指定競賽球道內的任何合法位置。
- 11.選手在投擲 JACK 前，必須清除新置的擲球圈附近已有的舊記號。
- 12.競賽中可移除擲球圈內的碎石[註：若碎石影響選手站或蹲時]，但在該局結束後必須將其復原。
- 13.擲球圈不能被視為「界外區域」。
- 14.擲球時選手雙腳必須完全在擲球圈內，不可超出擲球圈內緣。擲出之球未落地前，選手的雙腳不可完全離開地面，身體也不能接觸到擲球圈外的地面。違反規定將依照規則第 35 條進行處罰。
- 15.例外情況：下肢障礙之選手，擲球時可僅用單腳站在擲球圈內。坐輪椅之選手，擲球時須使與擲球手臂同側的輪子位於擲球圈內。
- 16.投擲 JACK 的選手，並不一定就是該隊投擲第一顆滾球者。
- 17.如果競賽中某隊選手拿起擲球圈，但此時仍有選手的滾球尚未投擲，則須將擲球圈再放回原來位置，但接下來只允許對隊的選手可以繼續投擲滾球。

第 7 條 投擲 JACK 的合法距離與位置

合法投擲 JACK 須符合下列條件：

- 1)JACK 與擲球圈內緣的距離必須介於：
 - 青少年組與成人組：最短 6 公尺，最遠 10 公尺。

-更年輕的選手可適用較短的距離。

2)擲球圈必須距離任何障礙物至少 1 公尺，並必須距離其他球道競賽中使用的擲球圈至少 2 公尺。

3) JACK 必須距離任何障礙物或邊線至少 1 公尺，但進行限時賽時，此距離縮短為 50 公分，但距離端線仍為 1 公尺。

4)當選手站在擲球圈內，以雙腳分開、雙腳外側緊貼在擲球圈內緣且身體完全挺直之姿勢，必須要能看到 JACK，才算是 JACK 位於合法位置。若有爭議，裁判有權決定 JACK 是否可見，選手不得有異議。

前一局得分的隊伍，以 JACK 最後所在的位置為圓心置放擲球圈並擲出 JACK，開始新的一局，但以下兩種情況例外：

-擲球圈與障礙物的距離少於 1 公尺。

根據此，選手應將擲球圈置放在距離障礙物至少 1 公尺處。

-JACK 不可能被投擲到所有的合法距離。

根據此，選手可以自前一局 JACK 最後所在的位置直線退後，再置放擲球圈。但不能超過投擲 JACK 的最遠合法距離，此情形僅適用於：不論向哪個方向投擲，都不可能將 JACK 投擲到最遠合法距離時。

如果無法將 JACK 投擲到符合上述規定的合法距離(合法位置)時，改由對隊拾起 JACK 並將其直接置放於球道內的合法位置。如果先前的隊伍置放擲球圈的位置，根本就不可能使 JACK 被投擲到最遠的合法距離時，對隊可先將擲球圈往後直線移動，再去置放 JACK，但必須符合相關之規定。

在任何情況下，原先投擲 JACK 失敗的隊伍，於對隊置放 JACK 之後，仍必須接著投擲第一顆滾球。

擁有投擲 JACK 權利的隊伍，必須在 1 分鐘以內擲出 JACK。如果投擲 JACK 失敗，對隊必須立刻將 JACK 置放於球道內的合法位置。

第 8 條 投擲 JACK 的規範

1.如果擲出的 JACK 被裁判、對隊選手、觀眾、動物、任何移動的物體碰停，該次投擲無效，己隊選手必須重新投擲 JACK。

2.如果擲出的 JACK 被己隊的隊友碰停，則由對隊將 JACK 直接置放於球道內的合法位置。

3.在擲出 JACK 和第一顆滾球後，對隊仍可質疑 JACK 所在位置的是否合法，但當 JACK 是被對隊所置放的狀況除外。

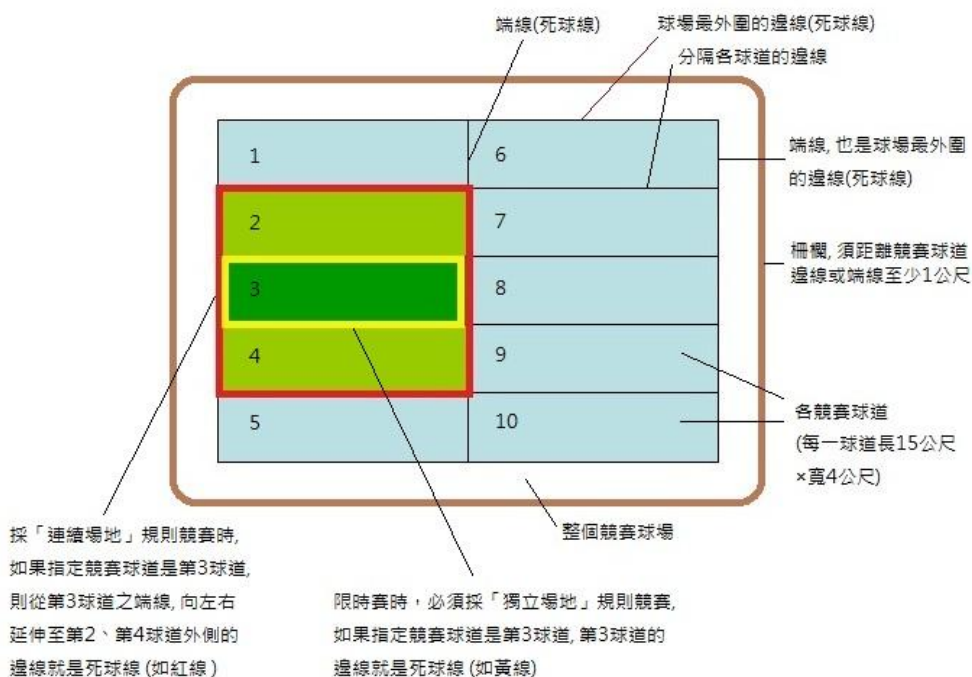
4.此次 JACK 投擲是否無效，必須由雙方隊伍共同確定(若有質疑可請裁判做最終判決)，若確定投擲無效，則由對隊拾起 JACK 並將其置放於球道內的合法位置。如果任一隊不遵守此原則，則失去此次置放 JACK 的權利[註：例如 A 隊投擲 JACK，B 隊認為該 JACK 未停於合法位置，但未經 A 隊確認即擅自拾起 JACK 欲重新置放，此時 B 隊即失去此次置放 JACK 的權利]。

5.如果對隊也已經擲出第一顆滾球，則視為 JACK 已位於合法位置，不得再有異議。

第 9 條 競賽中 JACK 成為無效球(死球)的狀況

JACK 在以下七種狀況將視為死球：

- 1)當 JACK 被移動至界外區域即視為死球(即使它又滾回到競賽球道內)。
JACK 壓在競賽球道的死球線上仍然為有效球，當 JACK 完全越過競賽球道的死球線(是指從 JACK 的正上方垂直向下觀看，整顆 JACK 完全在死球線之外)，才被視為死球。
一個可以造成 JACK 漂浮的水窪，被視為界外區域。因此，當 JACK 滾進去時，JACK 將被視為死球。
- 2)當 JACK 仍在指定的競賽球道裡，但選手無法從擲球圈內看見 JACK 時(如規則第 7 條所述狀況)。
但被滾球擋住的 JACK 仍是有效球，即使選手無法從擲球圈內看見 JACK，但裁判有權暫時移開滾球，來判定 JACK 是否可見。
- 3)當 JACK 被移動至距離擲球圈超過 20 公尺(青少年組與成人組)時、或超過 15 公尺(對更年輕的選手)時、或少於 3 公尺時。
- 4)當採「連續場地」規則競賽，JACK 完全越過指定競賽球道的左邊或右邊球道之外側邊線時，或完全越過球道的端線時。
- 5)JACK 被移動後，在 5 分鐘內無法找回時。
- 6)當 JACK 與擲球圈間出現界外區域時。[註：此狀況或如球道中出現了可以造成 JACK 飄浮的水窪]
- 7)當進行「限時賽」時，必須採「獨立場地」規則競賽-JACK 完全越過指定競賽球道的邊線即為死球。



第 10 條 障礙物

- 1.絕對禁止選手下壓、移動、砸碎任何在球道內的障礙物。然而，只有每一局即將準備要投擲 JACK 的選手，可使用自己的滾球先試敲落地點地面，但不可超過三次。
另外，即將要擲球的選手或其隊友，可以用腳壓平任何一個先前擲球落地所形成的球痕(凹洞)。

- 2.對於未遵守以上規定的選手，特別是針對即將進行射擊動作時，若欲射擊的滾球之前方並沒有任何球痕而選手仍進行掃平動作，將依照規則第 35 條進行處罰。但若有球痕，可以進行壓平的動作
[註：掃平動作：用腳左右來回掃動球痕，壓平動作：用腳踩壓球痕]

第 11 條 更換 JACK 或滾球

選手在競賽進行中禁止更換 JACK 或是滾球，但下列情況除外：

- 1) JACK 或滾球無法在 5 分鐘內找回。
- 2) JACK 或滾球破裂：此時應視較大的殘片為球的所在位置。如果本局尚未結束，應丈量這些殘片後立即更換相同或相似直徑的滾球或 JACK 使用。至下一局，選手可選擇更換整組球。

第三章 JACK

第 12 條 JACK 被遮蔽或移動的規範

- 1.在競賽中，如果一片樹葉或紙片突然遮住 JACK 時，可以將其全部移除。
- 2.如果 JACK 由於風吹或場地傾斜等原因而移動，或被裁判、選手或觀眾不小心踩到，或被來自其他球道的滾球、JACK 碰到，或被動物或任何移動的物體移動，此時，在選手事先已於 JACK 原來所在位置的地上畫記號的情況下，應將 JACK 放回原位。
- 3.為了避免爭議，選手必須在 JACK 所在位置的地上畫記號。在沒有為 JACK 或滾球所在位置的地上畫記號的情況下，對任何無意移動滾球、JACK 所提起的申訴，將不被接受。
- 4.如果 JACK 是被本局正常擲出的滾球碰到而移動，屬於正常情況，競賽繼續進行。

第 13 條 JACK 被碰至另一個競賽球道的狀況

1. 競賽中如果 JACK 被碰至另一個競賽球道時，不管本次是否採「連續場地」規則競賽，將依規則第 9 條來判定 JACK 是否有效。

2. 當 JACK 被碰至另一個競賽球道且為有效時[註：例如規則第 9 條附圖，當採「連續場地」規則競賽，若指定競賽球道是第 3 球道，即使 JACK 被碰至第 2 或第 4 球道仍屬有效]，選手要暫時停止比賽，等待另一個競賽球道該局競賽結束後，再繼續完成自己的競賽。

3. 遇到上述狀況的選手，在等待的過程中必須保持耐心與禮貌。

4. 下一局，雙方須回到原先的指定球道繼續競賽。此時應置放擲球圈於原先在指定球道中 JACK 最後停留的位置，並擲出 JACK 展開競賽，須遵照規則第 7 條之規範。

第 14 條 JACK 成為無效球(死球)時的處理方式

在某一局的競賽，如果當 JACK 成為死球時，適用下列三種狀況中的一個：

1) 如果競賽雙方都還有未擲出的滾球，則本局無效(和局)。接下來投擲 JACK 的權利屬於前一局得分或贏得擲銅板的隊伍。

2) 如果某隊已擲出所有的滾球，而對隊還有未擲出的滾球，則計算該隊尚未擲出的滾球數即為本局該隊的得分數。

3) 如果競賽雙方都已擲出所有的滾球，則本局無效(和局)。接下來投擲 JACK 的權利屬於前一局得分或贏得擲銅板的隊伍。

第 15 條 JACK 被碰停後的處理方式

1) 若被擊中的 JACK，被觀眾或裁判碰停或改變原有行進路線後停止，其就留在它停下來的位置。

2) 若被擊中的 JACK，被場內選手碰停或改變原有的行進路線後停止，對隊可作以下選擇：

a). 將 JACK 留在它停下來的位置。

b). 將 JACK 放回原來的位置。

c). 將 JACK 放在「從"原來位置"與"現在被碰停位置"之延長線上的任意位置」，但與擲球圈內緣的距離不得超過 20 公尺(更年輕的選手不得超過 15 公尺)，且選手站在擲球圈內必須能看見 JACK。

上述 b) 和 c) 的情形，只有在選手事先已於 JACK 原來所在位置的地上畫記號之情況下才成立。如果沒有，JACK 只能留在它停下來的位置。

如果 JACK 被擊中移動至界外區域，之後又滾回競賽球道內，仍視為死球，依規則第 14 條處理。

第四章 滾球

第 16 條 投擲滾球的順序

1. 每一局的第一顆滾球，由前一局得分或贏得擲銅板而擁有投擲 JACK 權利的隊伍投擲，接下來，皆是由「其滾球不是最靠近 JACK」的隊伍繼續進行投擲。

2. 選手不能使用任何物體、在地上畫線，去指引自己或隊友擲球或是標記擲球落地點。當選手在該局投擲自己的最後一顆滾球時，禁止另一隻手持有其他滾球。

3. 每次投擲只能擲出一顆滾球。

4.某一局已經被投擲出去的滾球，就不能於該局再被拾起重覆投擲。

但以下例外：當一顆被擲出的滾球正在擲球圈與 JACK 之間滾動，忽然被來自其他球道的滾球、JACK、小動物或任何移動的物體 (例如足球...等等)碰停或改變原有行進路線後停止，該滾球應該被重新投擲。
參考規則第 8 條 2。

5.禁止弄濕滾球與 JACK。

6.投擲滾球前，選手必須清除球體上之泥土或任何堆積物，違反規定將依照規則第 35 條進行處罰。

7.某隊投擲第一顆滾球但滾至界外區域時，應由對隊接著投擲他們的第一顆滾球。如果同樣滾至界外，此時在競賽球道內沒有任何滾球的情況下，接下來雙方應輪流依序投擲滾球。

8.如果雙方在投擲完所有的滾球之後，仍沒有任何滾球停留在競賽球道，則本局無效(和局)，將依規則第 29 條處理。

第 17 條 競賽進行時，選手與觀眾的行為規範

1.當選手在規定時間內進行投擲動作時，觀眾與其他選手必須保持安靜。

2.對隊選手不可走動、比手勢，或做出任何可能干擾擲球者的動作；僅有擲球選手的隊友可站在擲球圈與 JACK 之間。

3.對隊選手必須站在 JACK 的後方或擲球選手的後方，且必須站在距「擲球圈與 JACK 的延長線」至少 2 公尺的一側。

4.如果選手不遵守上述規定，且在裁判警告之後仍繼續其行為，則有可能依規定被取消競賽資格。

第 18 條 投擲滾球與滾球滾至競賽球道之外

1.任何人在競賽進行時都不可做擲球練習，違反規定將依照規則第 35 條進行處罰。

2.當競賽進行時[註：指採「連續場地」規則競賽時]，滾球滾出指定競賽球道的邊線仍屬有效球(除規則第 19 條例外)。

第 19 條 滾球成為無效球(死球)的處理方式

1.擲出的滾球只要滾至界外區域即為死球。滾球壓在競賽球道的死球線上仍然為有效球，當滾球完全越過競賽球道的死球線(是指從滾球的正上方垂直向下觀看，整顆滾球完全在死球線之外)，才被視為死球。當採「連續場地」規則競賽時，滾球完全越過指定競賽球道的左邊或右邊球道之外側邊線，或完全越過球道端線時，即為死球。[註：請參考規則第 9 條後之附圖]

2.當進行「限時賽」時，必須採「獨立場地」規則競賽-滾球完全越過指定競賽球道的邊線即為死球。

3.當滾球滾至界外區域後，因場地斜坡或碰到障礙物、移動的物體而反彈重回到競賽球道，應立刻將該滾球移出球道。而原球道內的任何球，若被重回球道的滾球碰觸而導致移動，此時，在選手事先已於這些球原來所在位置的地上畫記號的情況下，都應將其放回原位。

4.死球必須立刻被移出球道。如果沒有移除，一旦對隊擲出下一顆滾球後，該顆死球將又成為有效球。

第 20 條 滾球被碰停後的處理方式

擲出的滾球，如果被裁判、觀眾碰停或改變原有行進路線後停止，其就留在它停下來的位置。

擲出的滾球，如果被己隊隊友不小心碰停或改變原有行進路線後停止，該球將被視為死球。

擲出的滾球，被對隊選手不小心碰停或改變原有行進路線後停止，擲球者有權選擇重新投擲，或讓該球就留在它停下來的位置。

當被射擊或被碰撞到的滾球，被場內任一選手不小心碰停或改變原有行進路線後停止，對隊有權選擇：

- 1)讓該球就留在它停下來的位置。
- 2)在事先已於該球原來所在位置的地上畫記號的情況下，可將該滾球放在「從"原來位置"至"現停位置"的延長線上之任意位置」，但限於放在合法的競賽球道內。

若選手故意碰停正在滾動的球，應立即取消該選手(連同其全隊)該場的競賽資格。

第 21 條 擲球時間的規範

1.競賽進行時，在 1 分鐘內選手必須要出手投擲下一顆滾球，此一時間是從 JACK 或前一顆滾球停止後開始計算；若是有必要丈量距離時，則時間是從丈量完畢後開始計算。

另外，前一局結束並確定分數後，得分的隊伍在 1 分鐘內必須要出手投擲 JACK。

2.違反規定將依照規則第 35 條進行處罰。

第 22 條 滾球被移動的規範

1.如果一顆已停止的滾球，因強風或場地傾斜等原因而移動，應將其放回原位，此規則也適用於任何停止的滾球被選手、裁判、觀眾、動物或任何移動的物體突然碰觸而導致移動時。

2.為了避免爭議，選手必須在滾球所在位置的地上畫記號。在沒有事先於滾球所在位置的地上畫記號的情況下，任何對滾球位置改變所提出的申訴將不被接受，裁判僅會根據滾球目前的停留位置作出判決。

3.然而，如果一顆停止的滾球被同一場競賽中其他的滾球碰觸而移動位置時，當然是合法的。

第 23 條 投擲他人的滾球

1.若選手錯拿並擲出不是他自己的滾球時，將受到裁判警告，被擲出的滾球仍屬有效球，但必須於丈量完畢後立刻替換為自己的滾球。

2.若在本場競賽中又發生同樣情形，該犯規選手再度擲出他人的滾球，則應被判決為無效投擲(該顆滾球必須被移出場外)，而所有被該滾球移動的球都應放回原位。

第24 條 違反擲球規則

1.除了規則第35條所規範的具體及累計的罰則外，任何違反規則投擲的滾球都是死球。而任何被移動的滾球或JACK，在選手事先已於這些球原先所在位置的地上畫記號的情況下，都應該被放回原位。

2.然而，對隊有權使用得利原則，在此情況下，主張被移動的滾球或 JACK 為有效球。此時所有擲出或被射擊的球均屬有效球，所有被移動的滾球或 JACK 都將留在它新停留的位置。

第五章 分數與丈量

第 25 條 暫時移開滾球

- 1.為了丈量需要，可以將 JACK 與即將被丈量的滾球之間的其他滾球或障礙物暫時移開(必須先在其所在位置的地上畫記號)。
- 2.丈量結束後，被移開的滾球與障礙物須被放回原來的位置。如果障礙物無法移動，可以使用輔助器材協助丈量。

第 26 條 丈量

- 1.丈量工作是「剛剛才擲出滾球」的選手或其隊友的責任，對隊也有權於該選手丈量之後再重新丈量。
- 2.丈量時必須使用適當的工具，各隊必須自備。
- 3.絕對禁止使用腳進行丈量，違反規定將依照規則第 35 條進行處罰。
- 4.無論球在任何位置或在某一局中的任何時候，雙方都可以請求裁判丈量工作，而裁判丈量之結果即為最終之判決。當裁判丈量時，選手們必須離開裁判至少 2 公尺。
- 5.此外，主辦單位有權規定，整場競賽只有裁判可以執行丈量，特別是當有電視轉播時。

第 27 條 拾起滾球

- 1.禁止選手在該局結束前拾起球道中有效的滾球。
- 2.某一局結束時，在尚未徵得雙方確認得分前，即被選手拾起的滾球為死球，對此所提起的申訴將不被接受。
- 3.競賽進行中，如果選手於球道中拾起他自己的滾球，而此時他的隊友仍有未投擲的滾球，這些未投擲的滾球在該局將不被允許繼續投擲。

第 28 條 移動滾球或 JACK

- 1.如果選手移動了 JACK 或是任何一顆即將被丈量的滾球，因此影響到丈量結果時，該隊即失掉這一分。
- 2.如果裁判在丈量時移動了 JACK 或滾球時，裁判應採取一個公平的判決。

第 29 條 數顆滾球皆與 JACK 距離相等

若最靠近 JACK 的兩顆滾球分屬於雙方球隊，且這兩顆滾球與 JACK 的距離相等時，有以下三種情況：

- 1)當雙方都沒有滾球時，則本局無效(和局)。接下來再投擲 JACK 的是前一局得分或之前贏得擲銅板而擁有投擲 JACK 權利的隊伍。
- 2)當只有一隊還有滾球，就由該隊將其投擲完畢，如果最後造成比對隊的滾球更靠近 JACK 的情形時，則計算其得分。
- 3)當雙方都還有滾球，就由造成等距情況的隊伍再投擲一顆滾球，然後換成對隊投擲，如此輪流依序投擲滾球，直到改變等距狀況。當只有一隊還有滾球時，則依據規則第 29 條 2)處理。

如果本局競賽結束後，競賽球道內沒有任何滾球，則本局無效(和局)。

第 30 條 外物附著於滾球或 JACK

進行丈量之前，應清除所有黏附於滾球或是 JACK 的外物。

第 31 條 提出抗議

任何抗議必須向裁判提出。競賽結束、結果經確認後，不接受任何抗議。

第六章 罰則

第 32 條 球隊或選手缺席的罰則

1.在宣佈抽籤結果時，隊伍必須出現在主辦單位的競賽控管處，如果宣佈後 15 分鐘某隊仍未到達現場，對隊的分數將被加 1 分。當進行限時賽時，上述時間將縮短成為 5 分鐘。

2.接續以上所述，在此之後，每 5 分鐘對隊分數再加 1 分。

3.同樣的罰則也適用於整場競賽(無論是因晉級抽籤或任何理由，只要是暫停休息後又重新開始競賽，均適用此罰則)。

4.球隊若在競賽開始或重新開始的 60 分鐘內未到達現場，即失去競賽資格。

5.選手未到齊的隊伍仍可進行競賽，但不能使用未到場選手的滾球。

6.選手未獲裁判同意，不能於競賽中離開現場。任何離席的情況都不能使競賽中斷，隊友也不能代為投擲離席選手的滾球。如果離席選手的隊友已經投擲完畢自己的滾球，當輪到該選手投擲但他仍未能及時回到現場時，則處以每 1 分鐘取消其投擲一顆滾球的罰則。

7.如果未經許可違反規定，將依照規則第 35 條進行處罰。

8.如果因為意外或醫生正式承認的醫療問題，選手可被允許離席最多 15 分鐘。如果選手利用此規則欺騙主辦單位，選手和其隊伍將立刻被取消競賽資格。

第 33 條 選手遲到

1.如果某一局競賽已經開始，遲到的選手不能加入該局競賽，必須要等到下一局才可出賽。

2.競賽開始 60 分鐘後才到場的選手，不得參與該場的競賽。

3.接續以上所述，若遲到選手的球隊獲勝，則該選手可依原先報名的狀況參加後續之競賽。

4.若競賽是以循環賽的方式舉行，遲到的選手不論前一場競賽的結果為何，都可參與下一場競賽。

5.JACK 被擲出後即代表該局競賽開始，無論 JACK 的投擲合法與否。當進行限時賽時，可以採取特殊規定[註：例如當前一局所有滾球均被投擲完畢(並靜止)或 Jack 出界時，則視為次局已開始。此規則乃針隊於前一局競賽中離席之選手，若於次局開始後未到場，不可參加該局競賽]。

第 34 條 更換選手名單(非指競賽中更換替補選手)

雙人賽可更換 1 人，三人賽可更換 1 或 2 人，此更換動作必須在主辦單位正式宣佈（經由鳴槍、吹哨子或廣播...等方式）競賽開始之前獲主辦單位許可。且所更換的選手，不能於本場賽事中已同時報名於其他隊伍。

第 35 條 處罰方式

對於未遵守競賽規則的選手，可採以下的處罰方式：

1)警告。由裁判正式出示一張黃牌給犯規選手。

然而，當判黃牌的原因是「拖延競賽」，這張黃牌將是判給犯規隊伍的所有選手。如果該隊有選手先前已獲黃牌警告，他們將會被處以取消已經投擲的滾球或取消將要投擲的滾球。

2)取消選手已經投擲的或將要投擲的滾球：由裁判正式出示一張橘牌給犯規選手。

3)取消違規選手該場的競賽資格：由裁判正式出示一張紅牌給犯規選手。

4)取消違規球隊的競賽資格。

5)如果競賽雙方有違反運動道德串通關係時，將取消雙方的競賽資格。

「警告」即是一種處罰方式，但裁判僅能在選手違反規則後給予警告。

在競賽開始前，提供資訊或是要求選手遵守相關規定，此行為不被視為「警告」。

第 36 條 氣候因素影響競賽

競賽進行中遇到下雨，雙方仍必須要完成該局競賽。除非遭遇其他不可抗力之因素，可由審判委員會與裁判做出暫停或取消競賽的決定。

第 37 條 進入新的競賽階段

在宣佈將進入新的競賽階段後(例如開始第二輪、第三輪的競賽)，若之前某些場次的競賽仍未結束，為使賽事順暢進行，主辦單位組織委員會與裁判可作適當的安排與決定。

第 38 條 對缺乏運動精神的罰則

球隊在競賽中發生爭吵，缺乏運動精神及對大眾、主辦單位、裁判做出不當行為等狀況，將被取消競賽資格，一旦被取消資格，將導致已賽的成績不被承認，並將依照規則第 39 條進行處罰。

第 39 條 對不正當行為的罰則

如果選手有不正當的行為，例如對主辦單位、裁判、其他選手、觀眾暴力相向，根據情況的嚴重性可處以一個或多重處罰：

1)取消競賽資格。

2)吊銷證照或官方身份證明文件。

3)沒收或要求歸還獎金與獎品。

對於違法選手的處罰，也可適用於其隊友。

有關上述的處罰，

處罰 1)：由裁判判定。

處罰 2)：由審判委員會判定。

處罰 3)：由主辦單位組織委員會判定，並在 48 小時內，完成沒收或要求該隊歸還獎金與獎品的報告書呈交協會議處。

所有的案件，將由協會理事長作最後的裁決。

選手應穿著適當的服裝，嚴禁選手不穿上衣。同時基於安全理由，選手必須穿著全包覆式的鞋子以保護腳趾及腳跟。

嚴禁選手於競賽中抽菸(包括電子菸)，也禁止在競賽中使用行動電話。

任何不遵守這些規定、經裁判警告後仍持續原來行為的選手，將取消其競賽資格。

第 40 條 裁判的職責

1.裁判的職責是嚴格掌控競賽過程，使之一切均依照規則進行。

2.對於拒絕接受裁判判決之選手或隊伍，裁判有權取消其競賽資格。

3.如果具備有效或暫時失效證照之觀眾，在競賽過程中作出不當干擾行為時，裁判應向協會提出報告，再由協會的紀律委員會作出適當之處罰(須先聽取違規觀眾的解釋)。

第 41 條 審判委員會的組成與裁決

任何在正式規則中未被提及的案例，裁判可做出判決或可提交審判委員會。審判委員會由 3 至 5 人組成，任何人對審判委員會的決議不得再有異議。

如果審判委員會的成員意見分歧，必須經投票方能作出裁決，而當贊成票和反對票相等時，審判委員會召集人有權直接作出裁決。

註：本規則經國際法式滾球運動總會(F.I.P.J.P.)執行委員會於2016年12月4日通過，自2017年起適用於國際錦標賽。

翻譯/校對：

中華民國滾球協會裁判長/國際法式滾球運動總會(F.I.P.J.P.)裁判：陳昭彥先生

中華民國滾球協會理事長：苗天與先生