# ELEMENTOS DE LA INVESTIGACIÓN OPERATIVA

Prof. Adamo, Katia katiaadamo05@gmail.com

## **UNIDAD 1**: ORÍGENES Y NATURALEZA DE LA IO

## ORÍGENES DE LA IO

El inicio de la actividad llamada *Investigación de Operaciones* se dio en Inglaterra durante la Segunda Guerra Mundial, cuando se encomendó a un equipo de científicos ingleses la toma de decisiones acerca de la mejor utilización de materiales bélicos, entre otros problemas estratégicos y tácticos. En realidad, les solicitaron que hicieran investigaciones sobre operaciones (militares). Fueron los primeros equipos de IO.

Al finalizar la guerra, las ideas formuladas en operaciones militares fueron adaptadas para mejorar la eficiencia y la productividad en el sector civil. En la actualidad, es una herramienta dominante e indispensable para tomar decisiones.

# ¿QUÉ ES LA INVESTIGACIÓN DE OPERACIONES (IO)?

La IO es la aplicación de ciencia moderna a problemas complejos que aparecen en la dirección y administración de sistemas constituidos por hombres, materiales, equipos y dinero en la industria, el comercio, el gobierno y la defensa. Su característica primordial es la elaboración de modelos científicos que mediante la incorporación de factores de riesgo e incertidumbre permiten evaluar decisiones, políticas y alternativas. Su objeto es auxiliar al directivo o al administrativo en la selección científica de sus decisiones.



Está basada en el *método científico*, comenzando por una observación del sistema real, y la formulación del problema. El siguiente paso es la construcción de un modelo científico con el cual se intenta abstraer la esencia del problema real; cuyas soluciones, adecuadamente validadas, permiten definir y evaluar cursos de acción alternativos para el problema propuesto.

### FASES O ETAPAS DE UN ESTUDIO DE IO

### 1. DEFINICIÓN DEL PROBLEMA Y RECOLECCIÓN DE DATOS

Definir el alcance del problema que se investiga

Determinación de los objetivos

Recolección de datos confiables y relevantes ----- Herramienta: extracción de datos

### 2. FORMULACIÓN DE UN MODELO MATEMÁTICO

Reformular el problema para su análisis

→ Modelo matemático →

Representación idealizada que extrae la esencia del caso de estudio, muestra sus interrelaciones y facilita su análisis.

Expresada en símbolos y expresiones matemáticas.

### FASES O ETAPAS DE UN ESTUDIO DE IO

#### Elementos de un modelo matemático

- Variables de decisión  $(x_1, x_2, ..., x_n)$ . n decisiones cuantificables relacionadas entre sí.
- Función objetivo f(x): medida de desempeño adecuada, en función de las variables de decisión.
- Restricciones o condiciones de vinculo: limitaciones que se puedan imponer sobre los valores de las variables de decisión; en forma de ecuaciones o desigualdades.
  - $g(x) \le b \longrightarrow$  recursos o limitaciones
  - $g(x) \ge b \longrightarrow$  requerimientos
- Parámetros: constantes de las restricciones y de la función objetivo. Valores conocidos del ámbito del problema.

### FASES O ETAPAS DE UN ESTUDIO DE IO

#### 3. RESOLUCIÓN DEL MODELO

Desarrollar un procedimiento para obtener una solución.

Solución que brinda el mayor valor de la función objetivo.

#### 4. PRUEBA DEL MODELO

Comparar los resultados con datos históricos.

Prueba y mejoramiento del modelo Validación del modelo

### 5. IMPLEMENTACIÓN Y CONTROL DEL MODELO

### MODELADO DE PROBLEMAS

#### Identificar

Variables de decisión

Objetivo

**Parámetros** 

#### Forma general de un modelo matemático

Max [f(x)] o bien  $Min [f(x)] \longrightarrow FUNCIÓN OBJETIVO$ 

Sujeto a:

$$g_1(x) \ge$$
; =;  $\le b_1$   
 $g_2(x) \ge$ ; =;  $\le b_2$   
 $\vdots$   $\vdots$   $\vdots$   $g_m(x) \ge$ ; =;  $\le b_m$  CONDICIONES DE VÍNCULO O RESTRICCIONES

≥ REQUERIMIENTOS

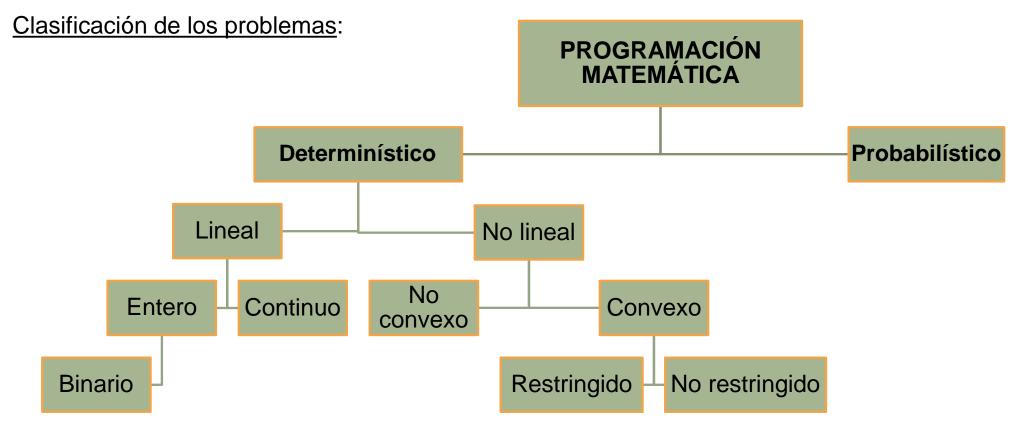
≤ LIMITACIONES

VARIABLES A DETERMINAR  $\vec{x} = (x_1, x_2, ... x_n)$ O DE DECISIÓN

## PROGRAMACIÓN MATEMÁTICA

Herramienta ---> técnica de modelado

La programación matemática se puede definir como la formulación, solución y análisis de modelos de decisión que, además del planteo de un funcional, incluyen una o más restricciones que se deben satisfacer.



### EJEMPLO DE MODELADO

Una empresa manufacturera fabrica dos piezas A y B que dejan respectivamente una ganancia de \$400 y \$300. El proceso de elaboración de ambos productos consiste en tres etapas: un tratamiento térmico realizado en un equipo que tiene la disponibilidad mensual de 720 horas; un proceso mecanizado llevado a cabo en un sector de máquinas que cuenta con una capacidad mensual de 640 horas; y una etapa de finalización manual efectuada en un departamento que tiene una disponibilidad de 480 horas/hombre por mes. El tiempo que requiere cada unidad en las diferentes etapas de elaboración para cada tipo de pieza es:

	Α	В
TRATAMIENTO TÉRMICO	9	18
MÁQUINA	16	8
MANO DE OBRA	10	10

Hallar la cantidad de piezas de cada tipo que debe producir la empresa para maximizar ganancias.