# 项目介绍

* 1. 项目描述简介

易融贷p2p金融借贷项目是一款基于bootstrap框架开发的中小[微企业](https://baike.sogou.com/lemma/ShowInnerLink.htm?lemmaId=61615632&ss_c=ssc.citiao.link" \t "_blank)和民间资本打造高速的融资平台，“易融贷”借鉴了国外银行的小额贷款模式，并在学习中不断创新，致力创建西南地区最具有特色的高速、有效、合法的网络借贷平台。易融贷宗旨：通过互联网的高效率，将民间资本合法、高效、阳光化的激活，解决小微企业融资难、成本高的问题，保证了民间资本安全、稳定。

项目主要功能模块，

系统包括：企业首页、用户的登录与注册、关于我们、我要投资、我要借款、个人中心、统计报表等功能模块。

* 1. 开发环境和技术

|  |  |
| --- | --- |
| 开发环境 | Window7 |
| 开发工具 | Eclipse+hbuilder+SVN+BugFree |
| 相关技术 | Spring+SpringMvc+MyBatis+jQuery+EasyUI+bootstrap+less+gulp |

* 1. 项目人员组成周期成本
     1. 人员组成

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 职位 | 人数 | 备注 |
| 项目经理和组长 | 1 | 一般小公司由项目经理负责管理，中大型公司项目由项目经理或组长负责管理 |
| 开发人员 | 3 |  |
| UI设计人员 | 1 |  |
| 前端开发人员 | 1 | 专业前端不是必须的，所以前端开发和UI设计人员可以同一个人 |
| 测试人员 | 2 | 有些公司并未有专门的测试人员，测试人员可能由开发人员完成测试。  公司有测试部，测试部负责所有项目的测试。  项目测试由产品经理进行业务测试。  项目中如果有测试，一般都具有Bug管理工具。（介绍某一个款，每个公司Bug管理工具不一样） |

* + 1. 项目周期成本

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 人数 | 周期 | 备注 |
| 1 | 1个星期  第一个星期需求及设计 | 项目经理 |
| 1 | 2个星期  UI及前端页面设计与实现 | 前端工程师 |
| 3 | 1个半月  第1个星期需求设计  第4~6个星期编码实现  第1个半月测试及试运行 | 开发人员、测试人员 |

1. 系统功能模块
   1. 需求

对本系统的基本数据及非业务功能性的模块进行管理。主要包含：登录注销、用户管理、用户充值、用户投资、用户借款、用户个人中心、联系客服。

登录注销：系统只提供给已注册的用户操作使用，已注册用户可以进行退出当前用户。

个人中心：维护公司已注册用户的基本信息，用户是能够登录系统的最基本单位。可以参与各个业务模块的操作，主要包括用户的账号、姓名、电话、邮箱、投资、充值、借款.....。

我要投资：实现公司对外开放的投资项目，实现招商引资。

我要借款：用户可选择所符合自身需求的方式进行个人借款，主要包含：信用贷款，车易贷，房易贷等贷款方式。

快速充值：用户可对向前账户进行快速充值，可用户投资各项目。

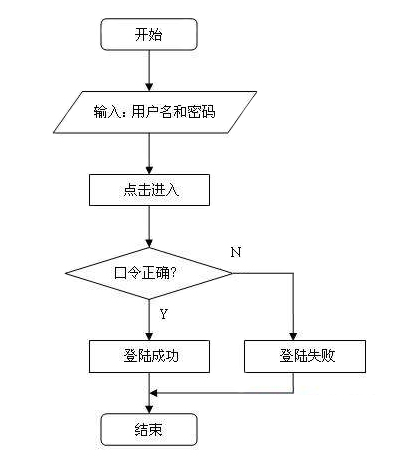
联系客服：给用户提供24小时专业的客服团队进行提供帮助。

* 1. 流程

一般功能不需要，重要就复杂流程需画出，多个流程依次画出，并做流程图关键点说明。

此处以简单的登录流程示例（建议老师对于核心业务流程可上课现场画）：

1. 登录流程

****

流程图说明：

口令正确：使用系统工具类自带的MD5变种算法验证密码

登录成功/失败：记录详细的登录日志，包括用户名、IP地址、浏览器、错误的密码、登录时间...

...

2. 借款项目流程

流程说明：

已经登录的用户，可以在网上导航或者个人中心对个人账户进行充值，本平台提供两种充值方式：一、线上充值，通过第三方平台（支付宝，微信，财付通等）进行充值，二、线下充值，采用使用使用线下银行卡转账的方式进行充值，用户需要保存好个人的转账凭证。

充值成功/失败：充值明细记录详细的充值记录，包括用户名、充值状态、充值方式、充值金额、充值时间...

3. 账户充值流程

流程说明：

已经登录的用户，可以在网上导航或者个人中心进行我要借款的操作，本平台提供项目招标的方式发布，贷款方通过本平台发布借款信息，选择抵押方式，由本平台进行担保。投资方可以选择中意的项目进行投资放款，到期后可收回本金可利息。

* 1. 设计要点（数据库和页面交互）

① 部门树设计：在原pid的基础上可增加path（路径）、level（层级）等信息，方便树的查询。

② 角色赋权管理： 角色界面界面以角色基本信息管理的同时，同步批量维护权限信息，具体体现形式即使用一个已选权限列表和所有权限列表进行互选。

③ 系统日志：考虑分表设计、历史表、外部日志存储等问题。

④ 资源和权限的关联设计：权限集合包含于资源集合，所以只需要在资源上增加标识字段来区别资源和权限即可。

5.ajax请求方式,请求发送到servlet,但在servlet中似乎无法实现页面重定向,

但是在客户端的回掉函数中可以使用:location.href="/p2p\_home/space.jsp";来完成重定向;

6.关于ajax传参问题,因为这个时候在浏览器端页面没有域对象,所以只能通过servlet的response将数据返回的客户端,

这数据传递就存在一个打包问题,根据这两天敲代码的经验:可以建立一个result类,来封装要回显的信息,然后将数据

封装到一个map中,map的key是这个回显信息项的名称,value是这个回显信息项,这样可以在浏览器端获得多个回显信息

但是要注意一点:可能需要给map中的内容初始化,以便浏览器端js代码对回显data的操作;

7.关于层间数据传递问题,如果数据个数大于三个,比较建议封装成bean对象,因为层间传递就应该是用bean对象来传递;

* 1. 要点难点及解决方案

统一权限认证： 结合SpringMVC的HandlerInterceptor拦截器机制，首先对Session进行验证，后利用HandlerMethod指代的Controller全限定类名+方法名/ALL进行数据库权限验证，并分为Ajax请求和普通请求分别处理拦截结果。

一.判断名字和邮箱是否唯一

1.在customerServlet里面,在创建客户前,先写两个方法,根据名字查询用户,根据邮箱查询用户

2.判断两个用户是不是空的,不是空的说明用户名或邮箱被占用了

二.非空的校验

1.在导入的js里面拷贝notnull方法在js里面

2.给input分别取个id

3.调用notnull方法,赋值给flag

4.判断flag

5.在里面调用trip方法

三.符合规范校验

1.调用regex方法,参数里面传递正则表达式

2.其他的同g里面的方法

四.点击我要购买,完成购买操作

1.改变moto.html和moto.js代码

2.点击我要购买触发函数

3.在函数中发送跨域请求,根据id获取产品信息,

4.展示年化收益

5.给投资金额添加失焦事件,执行time方法

6.在失去焦点的同时判断录入的信息是不是100的整数倍

7.在失去焦点的同时显示配置结果

8.先设置投资金额的输入框为空

9.传入参数,把参数覆盖到配置结果中

10.计算预期收益,显示结果

1. 常见面试问题

①你介绍下这个项目吧？

②项目中有什么难点么？你如何解决的？

③ 项目使用了什么技术，你担任什么角色？