



TP N°2

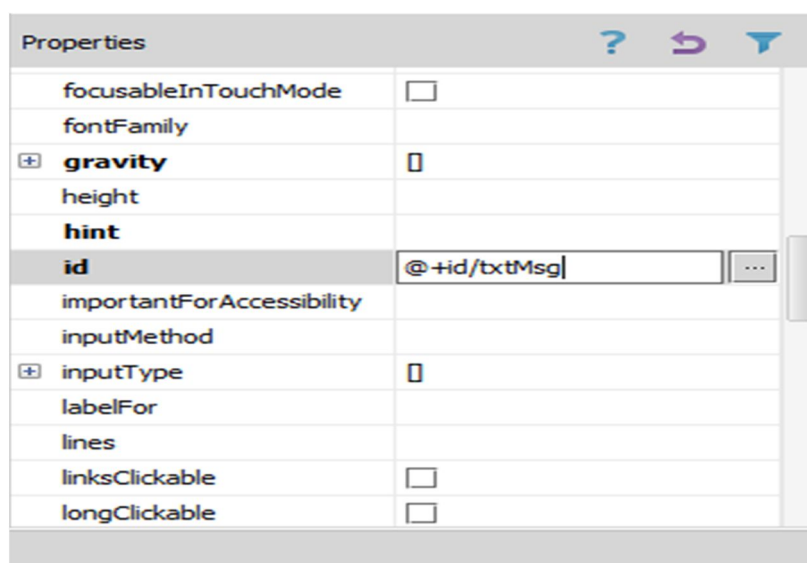
Éléments d'interfaces graphiques

1. Manipulation 1 : éléments graphiques simples

Q1. Créer une application nommée **TP2Manipulation1**. L'interface principale de l'application est appelée **Accueil**. Il s'agit d'une interface initialement vide **blank_activity**.

Q2. Créer label de texte dans l'interface principale. Le label contient le texte suivant « TPandroid »

1. Pour ce faire allez au fichier xml principal dans src/res/layout l'interface se charge et la fenêtre Accueil s'affiche
2. Sélectionner l'objet "TextView" où est écrit "Hello World", puis taper sur la touche "Suppr" dans ton clavier pour le supprimer:
3. Maintenant cliquer sur l'icone à gauche "Medium Text" et déplacer la souris sur la fenêtre pour choisir où poser cet objet puis cliquer sur la fenêtre pour y ajouter cet objet, c'est un champ de texte:
4. dans l'onglet des propriétés glisser la barre de défilement jusqu'à la ligne "id" et modifier là comme suit, pour lui attribuer le nom "txtMsg", je vous rappelle que vous devez **respecter la casse**:



dans le même onglet, modifier le texte à afficher dans le champ de texte « TPandroid »



Dans le fichier XML on aura le code suivant

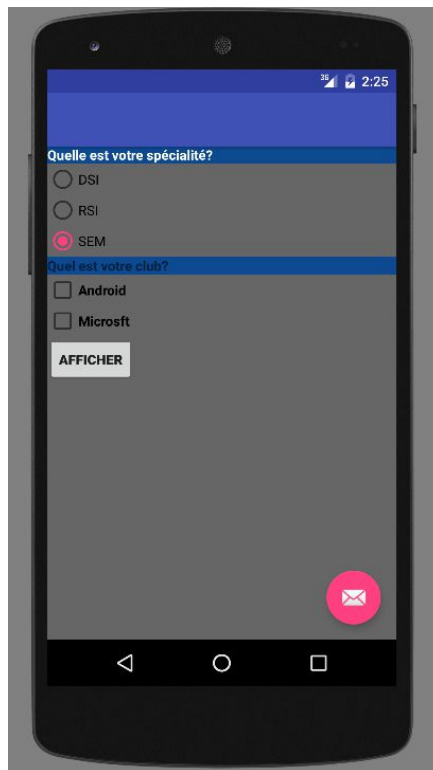
```
<TextView
android:id="@+id/txtMsg"
android:layout_width="wrap_content"
android:layout_height="wrap_content"
android:text="@string/champ_de_texte_simple"
android:layout_gravity="center"
/>
```

Q3. De la même façon créer :

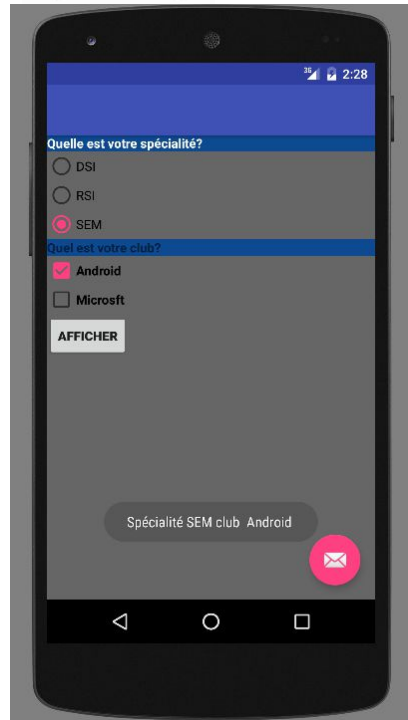
- Une zone de texte vide dont l'id est « **EditText01** ». utiliser l'objet **EditText**
- un bouton dont l'id est « **btnButton0** » est dont le texte est « **Versions** ». utiliser l'objet est **Button**
- insérer une image (par exemple l'icône Android Studio) en dessous des autres objets déjà insérés. Utiliser l'objet **ImageView**.

2. Manipulation 2 : les boutons radio, cases à cocher et boutons

Q4. Créer une application nommée **Enquete**. L'interface de l'application est la suivante :



Q5. Le message correspondant aux choix sélectionné s'affiche. Exemple :



Compléter le code suivant relatif à l'activité de cette application pour que le bouton affiche le message adéquat :

```
package com.ISETB.DSI.Enquete;

import android.app.Activity;
import android.os.Bundle;
import android.view.View;
import android.view.View.OnClickListener;
import android.widget.Button;
import android.widget.CheckBox;
import android.widget.RadioButton;
import android.widget.RadioGroup;
import android.widget.Toast;

public class MainActivity extends Activity {
    CheckBox chkAndro;
    CheckBox chkMicro;
    Button btnAffich;
    RadioGroup radSpecialityType;
    RadioButton radDSI;
    RadioButton radRSI;
    RadioButton radSEM;

    @Override
    public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);
        chkAndro = (CheckBox) findViewById(R.id.chkAndroid);
        chkMicro = (CheckBox) .....chkMicrosoft);
```



```

        btnAffich = (Button) findViewById(R.id.btnAffich);
        radSpecialityType = (RadioGroup)
findViewById(R.id.radioGroupSpecialiteType);
        radDSI = (RadioButton) findViewById(R.id.radDsi);
        radRSI = .....;
        radSEM = .....;
        // LISTENER: Lier bouton-events-et-code
        btnAffich.setOnClickListener(new OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View v) {
                String msg = "Spécialité ";
                String option="club ";
                if (chkAndro.isChecked())
                    .....;
                if (chkMicro.isChecked())
                    .....;
                // obtenir le numéro ID boutons radio
                int radioId =
radSpecialityType.getCheckedRadioButtonId();
                // comparer les ID sélectionnés avec RadioButtons ID
individuellelment
                if (radSEM.getId() == radioId)
                    msg = ..... ;
                // C'est similaire d'utiliser .isChecked() sur chaque RadioButton
                if (radRSI.isChecked())
                    msg = ..... ;
                // C'est similaire d'utiliser .isChecked() sur chaque
RadioButton
                if (radDSI.isChecked())
                    msg = ..... ;
                Toast.makeText(getApplicationContext(), msg, 1).show();
            } // onClick
        });
    } // onCreate
} // class

```