## Membros estáticos

### NomeClasse.nomeMetodoEstatico(argumentos);

Métodos que podem ser invocados sem que um objeto tenha sido instanciado pela classe (sem invocar a palavra chave **new**)

Pertencem à classe como um todo e não a uma instância (ou **objeto**) específico da classe

```
Carro carro1, carro2;

Carro carro3 = new Carro();

carro1 = new Carro();

carro2 = new Carro();

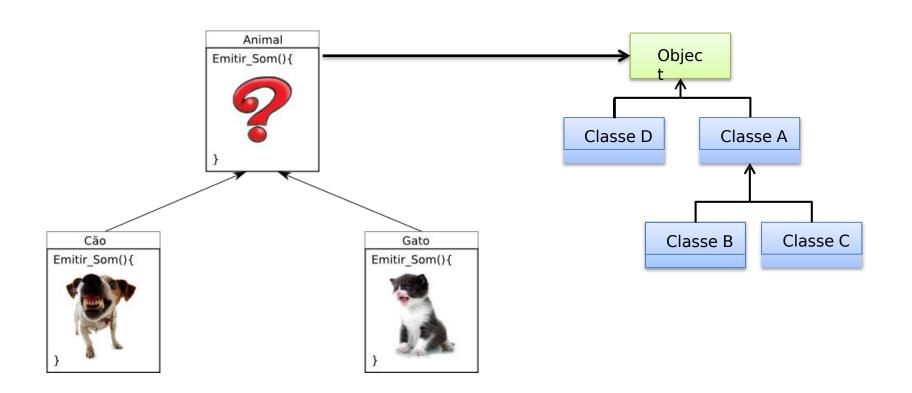
System.out.println(Carro.getContadorInstancia() + " instâncias criadas");
```

## Java Orientado a Objetos Herança e Polimorfismo



## Herança

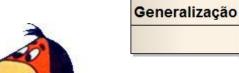
Em Java, todas as classes, incluindo as que formam a API Java, são subclasses da classe Object



## SuperClasse e SubClasse



Qualquer classe acima de uma classe específica na hierarquia de classes



Permite codificar um método apenas uma única vez e este pode ser usado por todas as subclasses Qualquer classe abaixo de uma classe específica na hierarquia de classes





Uma subclasse necessita apenas implementar as diferenças entre ela própria e sua classe pai.

## Herança – classe Veiculo

```
public class Veiculo {// nome da classe
    // (1)Atributos - Variáveis
    private String cor;
    private int ano;
    private String identificacao;
    // (2)Construtor
    public Veiculo( String cor, int ano, String identificacao ) {
        this.cor = cor;
        this.ano = ano;
        this.identificacao = identificacao;
        System.out.println("Criando objeto Veiculo");
    // (3)Métodos
    public void mover() {
        System.out.println("Veiculo se movendo");
```

#### Veiculo

ano: intcor: Stringidentificacao: String

+ mover(): void

## Herança – classe Carro

```
public class Carro extends Veiculo { // nome da classe
    // (1)Atributos - Variáveis
    private String modelo;
    // (2)Construtor
    public Carro( String cor, int ano, String placaIdentificacao, String modelo ) {
                                                                               Veiculo
        super(cor, ano, placaIdentificacao); __
        this.modelo = modelo;
                                                                          ano: int
                                                                          cor: String
        System.out.println("Criando objeto Carro");
                                                                          identificacao: String
                                                                         mover(): void
                                                                         Veiculo(String, int, String)
    @Override
    public void mover() {
        System.out.println("Correr");
                                                                                Carro
                                                                        modelo: String
                                                                        Carro(String, int, String, String)
            Uma chamada a um construtor super() no
                                                                        mover(): void
```



Uma chamada a um construtor super() no construtor de uma subclasse resultará na execução do construtor referente da superclasse, baseado nos argumentos passados.

# Modificador de Classe *final*

Classes que não podem ter subclasses



<modificador|\* final class <nomeClasse| { ... }

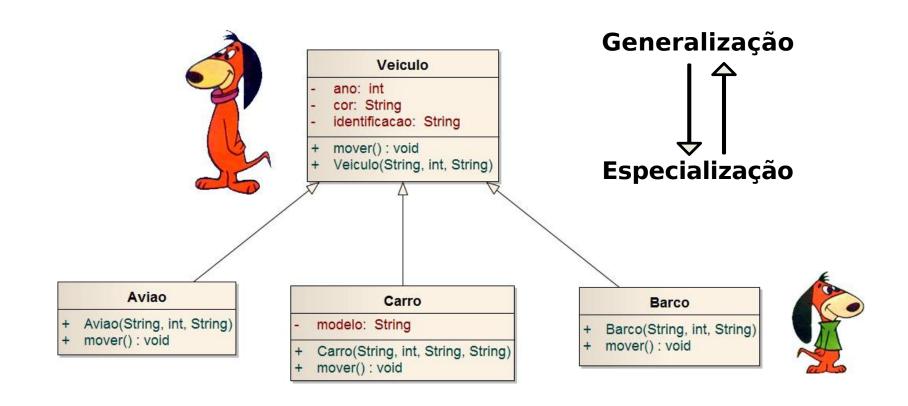


Muitas classes na API Java são declaradas **final** para certificar que

seu comportamento não seja herdado e, possivelmente modificado.

Exemplos, são as classes Integer, Double, Math e String

## Polimorfismo



## Sobreposição de Métodos @Override



```
public class Veiculo {// nome da classe
    // ... //
    public void mover() {
        System.out.println("Veiculo se movendo");
    }
    // ... //
}
```



```
public class Barco extends Veiculo {
    // ... //
    @Override
    public void mover() {
        System.out.println("Navegar");
    }
    // ... //
}
```



```
public class Aviao extends Veiculo {
    // ... //
    @Override
    public void mover() {
        System.out.println("Voar");
    }
    // ... //
}
```



```
public class Carro extends Veiculo {
    // ... //
    @Override
    public void mover() {
        System.out.println("Correr");
    }
    // ... //
}
```

O tipo de retorno
do método na
subclasse deve ser
idêntico ao do
método sobreposto
na superclasse.