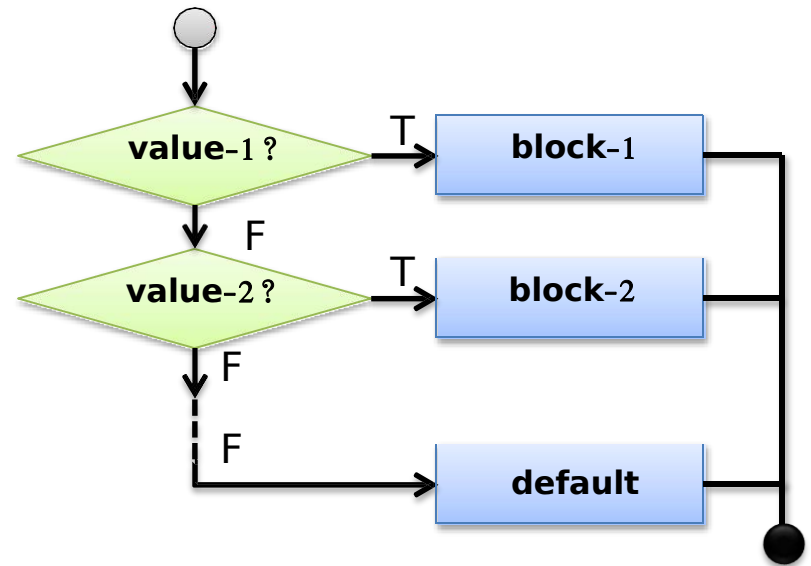


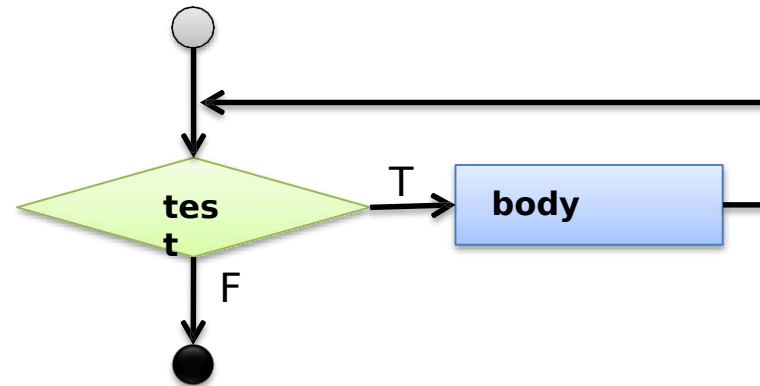
# Estrutura de decisão (switch)

```
int mesDoAno = 13;

switch (mesDoAno) {
    case 12:
    case 1:
    case 2:
        System.out.println("Verão");
        break;
    case 3:
    case 4:
    case 5:
        System.out.println("Outono");
        break;
    case 6:
    case 7:
    case 8:
        System.out.println("Inverno");
        break;
    case 9:
    case 10:
    case 11:
        System.out.println("Primavera");
        break;
    default:
        System.out.println("Mês não é válido " + mesDoAno);
        break;
}
```



# Estrutura de repetição (while)



```
public static void main(String[] args) {
```

```
    int contador = 0;
```

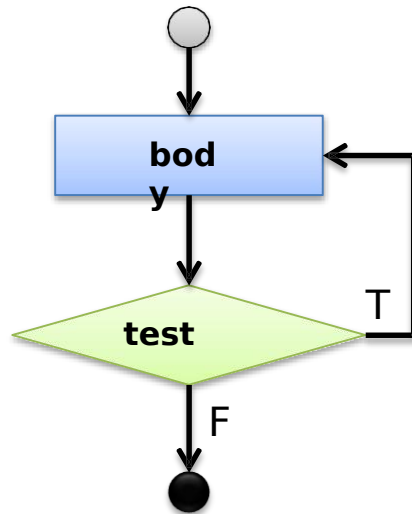
```
    while (contador < 10) {  
        System.out.println(contador);  
        contador++;  
    }
```

```
}
```

Expressão  
Booleana  
test

Corpo da estrutura de  
repetição body

# Estrutura de repetição (do-while)

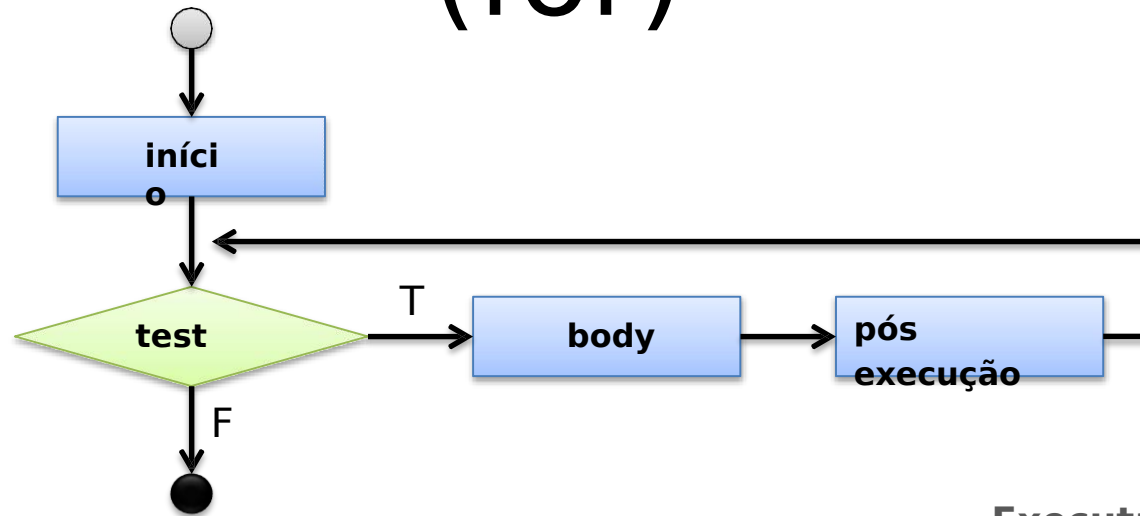


```
public static void main(String[] args) {  
    int contador = 0;  
    do {  
        System.out.println(contador);  
        contador++;  
    } while (contador < 10);  
}
```

Expressão  
Booleana  
test

Corpo da estrutura de  
repetição bod  
y

# Estrutura de repetição (for)



```
public static void main(String[] args) {
```

```
    for(int contador = 0; contador < 10; contador++){  
        System.out.println(contador);
```

```
    }
```

```
}
```

Corpo da repetição  
for body

Expressão  
Booleana  
t

Executa ao final do  
for pós  
execução

# Declaração break

Interrompe a  
repetição  
infinita

```
public static void main(String[] args) {  
    int contador = 0;  
    while(true){ //laço infinito  
        if(contador == 10){  
            System.out.println("break - (while-true)");  
            break;  
        }  
        System.out.println(contador);  
        contador ++;  
    }  
}
```



# Declaração continue

**Continua  
Repetição**

# Java Orientado a Objetos Bases da programação Java OO

