

Test:

## 1. Analisi del dominio e implementare la soluzione software.

La pasticceria vende dolci che hanno un nome ed un prezzo. Ogni dolce è composto da una lista di ingredienti. Opzionale: indicare di ogni ingrediente quantità e unità di misura.

Opzionale: La gestione della pasticceria è in mano a Luana e Maria che vogliono avere il proprio account per poter accedere all'area di backoffice tramite email e password.

Nell'area di backoffice si possono gestire (CRUD) i dolci e metterli in vendita con una certa disponibilità (esempio: 3 torte paradiso in vendita). I dolci in vendita invecchiano ed in base al tempo trascorso dalla loro messa in vendita hanno prezzi diversi: primo giorno prezzo pieno, secondo giorno costano l'80%, il terzo giorno il 20%. Il quarto giorno non sono commestibili e devono essere ritirati dalla vendita.

Realizzare una pagina vetrina dove tutti possono vedere la lista di dolci disponibili e il prezzo relativo.

Opzionale: andando nella pagina del dettaglio del dolce (o tramite overlayer), si scoprono gli ingredienti indicati dalla ricetta.

## 2. Conway's Game of Life.

The universe of the Game of Life is an infinite, two-dimensional orthogonal grid of square cells, each of which is in one of two possible states, alive or dead, (or populated and unpopulated, respectively). Every cell interacts with its eight neighbours, which are the cells that are horizontally, vertically, or diagonally adjacent. At each step in time, the following transitions occur:

- Any live cell with two or three neighbors survives.
- Any dead cell with three live neighbors becomes a live cell.
- All other live cells die in the next generation. Similarly, all other dead cells stay dead.

The initial pattern constitutes the seed of the system. The first generation is created by applying the above rules simultaneously to every cell in the seed; births and deaths occur simultaneously, and the discrete moment at which this happens is sometimes called a tick. Each generation is a pure function of the preceding one. The rules continue to be applied repeatedly to create further generations.

## ## Realizzazione

Massima libertà di espressione. Implementa la parte di backend/frontend con le tecnologie che preferisci:

- PHP: Symfony 5 + Doctrine ORM + RDBMS a scelta tra MySQL, Postgresql + twig

(template engine se vuoi fare server side rendering)

- Javascript: NodeJs/Express + MongoDB
- C# .net Core
- Python: Django
- Javascript FE - Angular, React, Vue
- Go, Rust, Haskell, Clojure...
- CSS - Bootstrap, Bulma, ...
- ...