

总分：100分

一、单选题 共40题，80分

单选题（40题，80分）

| | | | | | |
|----|----|----|----|----|----|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |
| 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 |
| 17 | 18 | 19 | 20 | 21 | 22 |
| 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 |
| 33 | 34 | 35 | 36 | 37 | 38 |

多选题（10题，20分）

| | | | | | |
|---|----|---|---|---|---|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |
| 9 | 10 | | | | |

1

2分

VS.NET中,在（）窗口中可以浏览与当前项目相关的菜单字符串表，对话框等信息。

- ☐ A 解决方案资源管理器
- ☐ B 类视图
- ☒ C 资源视图
- ☐ D 属性

学生答案： C 得分:2分

2

2分

在C#中,预处理指令#region和#endregion的作用是()

- ☐ A 注释#region和#endregion之间的代码
- ☒ B 为Code_Editor定义一段可折叠代码区
- ☐ C #region和#endregion之间的代码在Debug版本中不参加编译
- ☐ D #region和#endregion之间的代码在Release版本中不参加编译

学生答案： B 得分:2分

3

2分

Net依赖以下哪项技术实现跨语言互用性？

- ☒ A CLR

☐ B CTS

☒ C CLS

☐ D CTT

学生答案： C 得分:2分

4

2分

Windows_Form应用程序中,要求下压按钮控件**Button1**有以下特性:正常情况下,该按钮是扁平的,当鼠标指针移动到它上面时,按钮升高.那么,在程序中,属性**Button1.FlatStyle**的值应设定为()

☐ A **System.Windows.Forms.FlatStyle.Flat**

☒ B **System.Windows.Form.FlatStyle.Popup**

☐ C **System.Windows.Forms.FlatStyle.Standard**

☐ D **System.Windows.Forms.FlatStyle.System**

学生答案： B 得分:2分

5

2分

开始状态默认时, 屏幕位于 () 。

☐ A 左下方

☐ B 中部

☒ C 左上方

☐ D 右上方

学生答案： C 得分:2分

6

2分

() 对象的**AcceptButton** 属性被使用响应选定的某个特殊按钮的单击事件。

☐ A 按钮

☒ B 窗体

☐ C 键盘

☐ D 鼠标

学生答案： B 得分:2分

7

2分

在MDI主窗体中,如何新建一个MDI子窗体?

☒ A Form1_NewMdiChild=new_Form1();NewMdiChild.MdiParent=this;

☐ B Form1_NewMdiChild=new_Form1();this.MdiChild=NewMdiChild;

☐ C Form1.MdiParent=this;

☐ D this.MdiChild=Form1;

学生答案： A 得分:2分

8

2分

为保护Web_Service不受恶意访问的攻击,应使用()保护Web_Service.

☒ A IIS目录安全性

☐ B NTFS安全性

☐ C 共享目录安全性

☐ D TCP/IP安全性

学生答案： A 得分:2分

9

2分

C#程序中,需要对一个数组中的所有元素进行处理,则使用()循环体最好.

☒ A while

☒ B foreach

☐ C do

☐ D for

学生答案: B 得分:2分

10

2分

在C#中, 选项卡式控件是 () 类的实例.

☐ A Table

☐ B Tabpages

☐ C Tabpage

☒ D TabControl

学生答案: D 得分:2分

11

2分

某Windows_Form的工具条为ToolBar1,则代表该工具条的第2个按钮的对象为().

☐ A ToolBar1.Button(2)

☒ B ToolBar1.Button(1)

☐ C ToolBar1.Button(3)

☐ D ToolBar1.Button(0)

学生答案: B 得分:2分

12

2分

()命名空间中的类和接口用于创建Web应用程序的页面?

☐ A System.Drawing

☐ B System.IO

☒ C System.Web.UI

☐ D **System.Web.Service**

学生答案: C 得分:2分

13

2分

什么属性用来设置某个控件为三维或平的?

☐ A **Dimension**

☐ B **Flat**

☒ C **BorderStyle**

☐ D **Fixed**

学生答案: C 得分:2分

14

2分

语句`string[,]_strArray=new_string[3,4];`创建了多少个`string`对象?

☐ A **0**

☐ B **3**

☐ C **4**

☒ D **12**

学生答案: D 得分:2分

15

2分

使用**VS.NET**的"新建**C#**项目"创建一个名为"**SimpleForm**"的**Windows**表单应用程序,则在生成()文件中可以设置该程序集的**Copyright/Trademark**等属性信息.

☐ A **Form1.resx**

☐ B **SimpleForm.sln**

☐ C **SimpleForm.csproj**

☒ D AssemblyInfo.cs

学生答案： D 得分:2分

16

2分

变量openFileDialog1引用一个OpenFileDialog对象.为检查用户在退出对话框时是否点击了"打开"按钮,应检查openFileDialog1.ShowDialog()的返回值是否等于()

- ☒ A DialogResult.OK
- ☐ B DialogResult.Yes
- ☐ C DialogResult.No
- ☐ D DialogResult.Cancel

学生答案： A 得分:2分

17

2分

在Windows Forms程序中,某CheckBox对象初始化为三态(即:其ThreeState属性值为true).则应使用()属性来检查此CheckBox的状态.

- ☐ A IsSelected
- ☐ B CheckState
- ☒ C Checked
- ☐ D State

学生答案： C 得分:2分

18

2分

C#程序中,为使变量myForm引用的窗口对象显示为对话框,必须()

- ☐ A 使用myForm.ShowDialog方法显示对话框
- ☐ B 将myForm对象的isDialog属性设为true

☒ C 将myForm对象的FormBorderStyle枚举属性设置为FixedDialog

☐ D 将变量myForm改为引用System.Windows.Dialog类的对象

学生答案： C 得分:2分

19

如何将控件停靠到窗体的右边？

2分

☒ A button1.Dock=DockStyle.Right;

☐ B button1.Dock=Right;

☐ C button1.Anchor=AnchorStyles.Right;

☐ D button1.Anchor=Right;

学生答案： A 得分:2分

20

在为自定义类取名时,Microsoft推荐的命名规范是()

2分

☒ A Hungarian_notation

☐ B 随便起名字

☐ C Camel

☐ D Pascal

学生答案： D 得分:2分

21

在Stack类中,移除并返回栈顶元素的方法是()

2分

☒ A Dequeue

☐ B Peek

☐ C Push

☒ D Pop

学生答案：D 得分:2分

22

2分

在使用**FileStream** 打开一个文件时，通过使用**FileMode** 枚举类型的（）成员，来指定操作系统打开一个现有文件并把文件读写指针定位在文件尾部。

☒ A Append

☐ B Create

☐ C CreateNew

☐ D Truncate

学生答案：A 得分:2分

23

2分

哪个控件被用来选择或不选择，并且若干个同样的控件放在一个小组中被用来选择其中的某一个。这样的控件是（）

☐ A 标签

☐ B 单选按钮

☐ C 文本框

☒ D 复选框

学生答案：D 得分:2分

24

2分

在定义类时,如果希望类的某个方法能够在类中进一步改进,以处理不同的派生类的需要,则应该将方法声明成()

☐ A sealed

☐ B public

☒ **virtual**

☐ **overriade**

学生答案: C 得分:2分

25

2分

在**C#**中,表示一个字符串的变量应使用以下哪条语句定义?

☐ **Cstring str;**

☒ **string str;**

☐ **Dim str as string**

☐ **char* str**

学生答案: B 得分:2分

26

2分

要创建多文档应用程序,需要将窗体的()属性设为**true**。

☐ **DrawGrid**

☐ **ShowInTaskbar**

☐ **Enabled**

☒ **IsMdiContainer**

学生答案: D 得分:2分

27

2分

“访问范围限定于此程序或那些由它所属的类派生的类型”是对以下哪个成员可访问性含义的正确描述?

☐ **public**

☐ **protected**

☐ **internal**

☒ **D** `protected_internal`

学生答案: D 得分:2分

28

2分

Winform中，关于**ToolBar**控件的属性和事件的描述不正确的是（ ）。

- ☐ **A** `Buttons`属性表示**ToolBar**控件的所有工具栏按钮
- ☐ **B** `ButtonSize`属性表示**ToolBar**控件上的工具栏按钮的大小，如高度和宽度
- ☐ **C** `DropDownArrows`属性表明工具栏按钮（该按钮有一列值需要以下拉方式显示）旁边是否显示下箭头键
- ☒ **D** `ButtonClick`事件在用户单击工具栏任何地方时都会触发

学生答案: D 得分:2分

29

2分

Winform中，关于**ToolBar**控件的属性和事件的描述不正确的是（ ）

- ☐ **A** `Buttons`属性表示**ToolBar**控件的所有工具栏按钮
- ☐ **B** `ButtonSize`属性表示**ToolBar**控件上的工具栏按钮的大小，如高度和宽度
- ☐ **C** `DropDownArrows`属性表明工具栏按钮（该按钮有一列值需要以下拉方式显示）旁边是否显示下箭头
- ☒ **D** `ButtonClick`事件在用户单击工具栏任何地方时都会触发

学生答案: D 得分:2分

30

2分

用鼠标右击一个控件中出现的菜单一般称为()

- ☐ **A** 主菜单

- ☐ B 菜单项
- ☒ C 快捷菜单
- ☐ D 子菜单

学生答案： C 得分:2分

31

2分

读取图形文件时,应使用()类的对象.

- ☐ A TextReader
- ☐ B XmlTextReader
- ☐ C StreamReader
- ☒ D BinaryReader

学生答案： D 得分:2分

32

2分

VS.NET中编辑C#代码时,如何为在类company中定义的方法GetEmpoyeeCount创建XML注释?

- ☒ A 将光标定位在GetEmpoyeeCount前一行,然后输入///
- ☐ B 将光标定位在GetEmpoyeeCount前一行,然后输入<XML></XML>
- ☐ C 将光标定位在GetEmpoyeeCount前一行,然后输入\\
- ☐ D 将光标定位在GetEmpoyeeCount前一行,然后输入//<?>

学生答案： A 得分:2分

33

2分

.NET提供的管理常用数据结构的List.Quese.HashTable等类是直接包含在()命名空间中的。

- ☐ A System.Data

- ☐ B System.IO
- ☒ C System.Collections
- ☐ D System

学生答案： C 得分:2分

34

2分

C#的数据类型有（ ）

- ☐ A 值类型和调用类型
- ☒ B 值类型和引用类型
- ☐ C 引用类型和关系类型
- ☐ D 关系类型和调用类型

学生答案： B 得分:2分

35

2分

在窗体Form1中有按钮Button1,以下那个Click事件处理程序可以关闭该窗体？

- ☐ A Form1.Close();
- ☒ B this.Close();
- ☐ C Button1.Close();
- ☐ D me.Close();

学生答案： B 得分:2分

36

2分

在C#程序中，显示一个信息为"test"，标题为"Hello"的消息框，正确的语句是（ ）。

- ☐ A MessageBox("test", "hello");
- ☒ B MessageBox.Show("test","hello");

- ☐ C `MessageBox("hello","test");`
- ☒ D `MessageBox.Show("hello", "test");`

学生答案: B 得分:2分

37

2分

C#程序中,可以使用**try...catch**机制来处理程序出现的**()**错误.

- ☐ A 语法
- ☒ B 运行
- ☐ C 逻辑
- ☐ D 拼写

学生答案: B 得分:2分

38

2分

请问经过表达式**`a=3+1>5?0:1`**的运算,变量**a**的最终值是什么?

- ☐ A 3
- ☒ B 1
- ☐ C 0
- ☐ D 4

学生答案: B 得分:2分

39

2分

在**C#**中, 引用命名空间**System**的正确语句是 ()

- ☒ A `using_System;`
- ☐ B `#import_<System>;`
- ☐ C `uses_System;`

☐ D #include<System>;

学生答案：A 得分:2分

40

2分

下列关于**C#**中索引器理解正确的是（）

- ☐ A 索引器的参数必须是两个或两个以上
- ☐ B 索引器的参数类型必须是整数型
- ☒ C 索引器没有名字
- ☐ D 以上皆非

学生答案：C 得分:2分

二、多选题

共10题，20分

1

2分

C#可以采用以下哪些技术来实现对象内部数据的隐藏？

- ☐ A 静态成员
- ☒ B 类成员的访问控制说明
- ☒ C 属性
- ☐ D 装箱和拆箱技术

学生答案：BC 得分:2分

2

2分

在**C#**中设计类时，应如何保证在释放对象的所有引用之前，释放对象使用的文件、网络等资源？

- ☒ A 为类添加析构函数，在析构函数中释放资源
- ☐ B 为类重载**new**运算符
- ☒ C 为实现**IDisposable**借口

☐ D 为类添加**delete**运算符

学生答案: AC 得分:2分

3

以下关于**ref**和**out**的描述哪些项是正确的?

2分

- ☒ A 使用**ref**参数, 传递到**ref**参数的参数必须最先初始化。
- ☐ B 使用**out**参数, 传递到**out**参数的参数必须最先初始化。
- ☒ C 使用**ref**参数, 必须将参数作为**ref**参数显式传递到方法。
- ☒ D 使用**out**参数, 必须将参数作为**out**参数显式传递到方法。

学生答案: ACD 得分:2分

4

从数据库读取记录, 你可能用到的方法有 ()

2分

- ☐ A **ExecuteNonQuery**
- ☒ B **ExecuteScalar**
- ☒ C **Fill**
- ☒ D **ExecuteReader**

学生答案: BCD 得分:2分

5

下面关于抽象类说法正确的是 ()

2分

- ☒ A 抽象类不能实例化
- ☐ B 抽象类只能做基类
- ☐ C 抽象类可以实例化
- ☒ D 抽象类可以做子类

学生答案：AD 得分:2分

6

下面描述错误的是（）。

2分

- ☐ (A) 窗体也是控件
- ☐ (B) 窗体也是类
- ☒ (C) 控件是从窗体继承来的
- ☒ (D) 窗体的父类是控件类

学生答案：CD 得分:2分

7

使用下列哪种方法可以减少一个**ArrayList**对象的容量？

2分

- ☐ (A) 调用**Remove**方法
- ☐ (B) 调用**Clear**方法
- ☒ (C) 调用**Trim/ToSize**方法
- ☒ (D) 设置**Capacity**属性

学生答案：CD 得分:2分

8

面向对象编程的三大特征是（）

2分

- ☒ (A) 继承
- ☒ (B) 多态
- ☒ (C) 封装
- ☐ (D) 统一接口

学生答案：ABC 得分:2分

9

2分

要向窗体中添加按钮和其它控件，可以使用下列方法中的哪一种？

- ☐ A 右击“工具箱”上的控件，选择“添加”就可以将一个控件添加到窗体的左上角，然后可以根据需要将控件拖动到适当的位置
- ☒ B 在“工具箱”上双击控件图标变可以将一个控件添加到窗体的控件左上角，然后可以根据需要拖动控件
- ☒ C 单击“工具箱”上的控件，并将其拖放到窗体中的理想位置，接着就可以把一个控件拖放到窗体中
- ☒ D 单击“工具箱”上的控件，然后在窗体上期望的位置单击并拖动出一个长方形，接着就可以在窗体上绘制出一个控件

学生答案：BCD 得分:2分

10

2分

创建项目后,希望在当前项目中加入一个**Windows_Form**界面,以下哪些方法可以实现？

- ☐ A 点击“文件”，选择子菜单中的“新建”再选择“项目”
- ☒ B 在解决方案资源管理器中，右键当前项目，选择“添加”，再选择“新项目”
- ☒ C 使用类视图，右键后选择“添加”，再选择“类”
- ☐ D 点击“文件”，选择子菜单中的“打开”，再选择“项目”

学生答案：BC 得分:2分