



8.2 创建张量

TensorFlow：开源机器学习框架

TensorFlow 2.0

- 易用性
- 将Eager Execution作为默认执行模式
- 删除了大量过时和重复的API
- 支持更多的平台和语言



■ 更新到最新版本

更新到最新版本

```
In [ ]: !pip install --upgrade tensorflow
        !pip install --upgrade tensorflow-gpu
```

■ 查看版本号

在Jupyter Notebook中运行cmd命令

```
In [1]: import tensorflow as tf
        print("TensorFlow version:", tf.__version__)
```

查看版本号

TensorFlow version: 2.0.0

```
In [2]: print("Eager execution is:", tf.executing_eagerly())
```

Eager execution is: True

TensorFlow2.0默认为EagerExecution模式



在TensorFlow2.0的环境中，运行TensorFlow1.x代码，常常会出现错误提示

```
In [3]: a=tf.constant(2,name="input_a")
        b=tf.constant(3,name="input_b")
        c=tf.add(a,b,name="add_c")
```

```
sess=tf.Session()
print(sess.run(c))
sess.close()
```

```
-----
AttributeError                                Traceback (most recent call last)
<ipython-input-3-495b1e0d9ff8> in <module>
      3 c=tf.add(a,b,name="add_c")
      4
----> 5 sess=tf.Session()
      6 print(sess.run(c))
      7 sess.close()
```

```
AttributeError: module 'tensorflow' has no attribute 'Session'
```



在TensorFlow2.0的环境中，运行TensorFlow1.x

```
import tensorflow.compat.v1 as tf  
tf.disable_v2_behavior()
```

初学者建议直接从2.0开始学习!



■ Python列表(list):

- 元素可以使用不同的数据类型，可以嵌套
- 在内存中不是连续存放的，是一个动态的指针数组
- 读写效率低，占用内存空间大
- 不适合做数值计算

■ NumPy数组(ndarray):

- 元素数据类型相同
- 每个元素在内存中占用的空间相同，存储在一个连续的内存区域中
- 存储空间小，读取和写入速度快
- 不能够主动检测利用GPU进行运算

■ TensorFlow张量(Tensor):

- 可以高速运行于GPU和TPU之上，实现神经网络和深度学习中的复杂算法



■ 创建Tensor对象

张量由**Tensor**类实现，每个张量都是一个**Tensor**对象

□ tf.constant()函数：创建张量

```
tf.constant(value, dtype, shape)
```

- value: 数字/Python列表/NumPy数组
- dtype: 元素的数据类型
- shape: 张量的形状



■ 参数为Python列表

```
In [4]: tf.constant([[1, 2], [3, 4]])  
Out[4]: <tf.Tensor: id=3, shape=(2, 2), dtype=int32, numpy=  
        array([[1, 2],  
               [3, 4]])>
```



■ 张量的.numpy()方法

```
In [5]: a=tf.constant([[1,2], [3,4]])  
        a.numpy()
```

```
Out[5]: array([[1, 2],  
               [3, 4]])
```

TensorFlow2.0中的所有的张量，
都可以通过.numpy()方法，得到它对应的数组

```
In [6]: type(a)
```

```
Out[6]: tensorflow.python.framework.ops.EagerTensor
```

```
In [7]: print(a)
```

```
tf.Tensor(  
[[1 2]  
 [3 4]], shape=(2, 2), dtype=int32)
```

Eager Execution模式下的张量



■ 参数为数字

```
In [8]: tf.constant(1.0)
```

0维张量/数字/标量

```
Out[8]: <tf.Tensor: id=7, shape=(), dtype=float32, numpy=1.0>
```

```
In [9]: tf.constant(1.)
```

TensorFlow创建浮点数张量时，默认是32位浮点数

```
Out[9]: <tf.Tensor: id=8, shape=(), dtype=float32, numpy=1.0>
```



张量元素的数据类型

数据类型	描 述
tf.int8	8 位有符号整数
tf.int16	16 位有符号整数
tf.int32	32 位有符号整数
tf.int64	64 位有符号整数
tf.uint8	8 位无符号整数
tf.float32	32 位浮点数
tf.float64	64 位浮点数
tf.string	字符串（非Unicode编码的字节数组）
tf.bool	布尔型
tf.complex64	复数，实部和虚部分别为32位浮点型



■ 参数为数字

在创建张量时，指定元素的数据类型

```
In [10]: tf.constant(1.0, dtype=tf.float64)
```

```
Out[10]: <tf.Tensor: id=9, shape=(), dtype=float64, numpy=1.0>
```

```
In [10]: tf.constant(1.0, dtype=float64)
```

NameError

Traceback (most recent call last)

<ipython-input-10-0ccd7816df6d> in <module>

----> 1 tf.constant(1.0, dtype=float64)

NameError: name 'float64' is not defined



■ 参数为NumPy数组

```
In [11]: import numpy as np
```

```
In [12]: tf.constant(np.array([1, 2]))
```

```
Out[12]: <tf.Tensor: id=10, shape=(2,), dtype=int32, numpy=array([1, 2])>
```

```
In [13]: tf.constant(np.array([1.0, 2.0]))
```

```
Out[13]: <tf.Tensor: id=9, shape=(2,), dtype=float64, numpy=array([1., 2.])>
```

```
In [14]: tf.constant(np.array([1.0, 2.0]), dtype=tf.float32)
```

```
Out[14]: <tf.Tensor: id=10, shape=(2,), dtype=float32, numpy=array([1., 2.], dtype=float32)>
```

numpy创建浮点数数组时，默认的浮点型是64位浮点数。当使用NumPy数组创建张量时，TensorFlow会接受数组元素的数据类型，使用64位浮点数保存数据。

指明数据类型为32位浮点数



□ tf.constant()函数：改变张量中元素的数据类型

`tf.cast(x, dtype)`

```
In [15]: a=tf.constant(np.array([1,2]))  
         b=tf.cast(a, dtype=tf.float32)  
         b.dtype
```

Out[15]: tf.float32

在进行数据类型转换时，一般是将低精度的数据类型向高精度转换，否则可能发生数据溢出，得到错误的结果。

```
In [16]: a = tf.constant(123456789, dtype=tf.int32)  
         tf.cast(a, tf.int16)
```

Out[16]: <tf.Tensor: id=14, shape=(), dtype=int16, numpy=-13035>



■ 参数为布尔型

```
In [17]: tf.constant(True)
```

```
Out[17]: <tf.Tensor: id=15, shape=(), dtype=bool, numpy=True>
```

```
In [18]: a = tf.constant([True, False])  
         tf.cast(a, tf.int32)
```

布尔型转换为整型, 0: False, 1: True

```
Out[18]: <tf.Tensor: id=17, shape=(2,), dtype=int32, numpy=array([1, 0])>
```

```
In [19]: a = tf.constant([-1, 0, 1, 2])  
         tf.cast(a, tf.bool)
```

整型变量转换为布尔型, 将非 0 数字都视为 True

```
Out[19]: <tf.Tensor: id=19, shape=(4,), dtype=bool, numpy=array([ True, False,  True,  True])>
```



■ 参数为字符串

```
In [20]: tf.constant("hello")
```

```
Out[20]: <tf.Tensor: id=20, shape=(), dtype=string, numpy=b'hello'>
```

b: 表示这是一个字节串。
在Python3中，字符串默认是Unicode编码，
因此要转成字节串，就在原来的字符串前面加上一个b



□ tf.convert_to_tensor()函数

tf.convert_to_tensor(数组/列表/数字/布尔型/字符串)

```
In [21]: na=np.arange(12).reshape(3,4)  
         ta=tf.convert_to_tensor(na)
```

```
In [22]: type(na)
```

```
Out[22]: numpy.ndarray
```

```
In [23]: type(ta)
```

```
Out[23]: tensorflow.python.framework.ops.EagerTensor
```



□ is_tensor()函数

```
In [24]: tf.is_tensor(ta)
```

```
Out[24]: True
```

```
In [25]: tf.is_tensor(na)
```

```
Out[25]: False
```

□ isinstance()函数

```
In [26]: isinstance(ta, tf.Tensor)
```

```
Out[26]: True
```

```
In [27]: isinstance(na, np.ndarray)
```

```
Out[27]: True
```



□ 创建全0张量和全1张量

`tf.zeros(shape, dtype = tf.float32)` 默认为32位浮点数

`tf.ones(shape, dtype= tf.float32)`

zeros函数的用法
和ones()相同

```
In [28]: tf.ones(shape=(2, 1))
```

```
Out[28]: <tf.Tensor: id=24, shape=(2, 1), dtype=float32, numpy=
array([[1.],
       [1.]], dtype=float32)>
```

```
In [29]: tf.ones([6]) 形状也可以用方括号表示
```

```
Out[29]: <tf.Tensor: id=27, shape=(6,), dtype=float32, numpy=array
([1., 1., 1., 1., 1., 1.], dtype=float32)>
```

```
In [30]: tf.ones([2, 3], tf.int32)
```

```
Out[30]: <tf.Tensor: id=30, shape=(2, 3), dtype=int32, numpy=
array([[1, 1, 1],
       [1, 1, 1]])>
```



□ 创建元素值都相同的张量——tf.fill()函数

tf.fill(dims, value)

形状

填充的数字

fill()函数没有dtype参数,
根据value参数自动判断数据类型

```
In [31]: tf.fill([2, 3], 9)
```

```
Out[31]: <tf.Tensor: id=33, shape=(2, 3), dtype=int32, numpy=
          array([[9, 9, 9],
                 [9, 9, 9]])>
```

```
In [32]: tf.fill([2, 3], 9.0)
```

```
Out[32]: <tf.Tensor: id=36, shape=(2, 3), dtype=float32, numpy=
          array([[9., 9., 9.],
                 [9., 9., 9.]], dtype=float32)>
```



□ 创建元素值都相同的张量——tf.constant()函数

填充的数字

形状

```
In [33]: tf.constant(9, shape=[2, 3])
```

```
Out[33]: <tf.Tensor: id=39, shape=(2, 3), dtype=int32, numpy=
         array([[9, 9, 9],
                [9, 9, 9]])>
```

为了避免混淆，建议加上参数名称

```
In [34]: tf.fill(dims=[2, 3], value=9)
```

```
Out[34]: <tf.Tensor: id=42, shape=(2, 3), dtype=int32, numpy=
         array([[9, 9, 9],
                [9, 9, 9]])>
```

```
In [35]: tf.constant(value=9, shape=[2, 3])
```

```
Out[35]: <tf.Tensor: id=45, shape=(2, 3), dtype=int32, numpy=
         array([[9, 9, 9],
                [9, 9, 9]])>
```



□ 创建随机数张量——正态分布

```
tf.random.normal( shape, mean, stddev, dtype )
```

形状

均值

标准差

数据类型,默认是32位浮点数

例：创建一个 2×2 的张量，其元素服从**标准正态分布**

```
In [36]: tf.random.normal([2, 2])
```

```
Out[36]: <tf.Tensor: id=51, shape=(2, 2), dtype=float32, numpy=
          array([[ -0.5383798 ,  0.63055885],
                  [ 0.8289045 , -0.58441126]], dtype=float32)>
```



例：创建一个三维张量，其元素服从**正态分布**

```
In [37]: tf.random.normal([3, 3, 3], mean=0.0, stddev=2.0)

Out[37]: <tf.Tensor: id=57, shape=(3, 3, 3), dtype=float32, numpy=
array([[ 1.20538   , -0.8689349 ,  0.38439623],
       [-0.57567406, -1.5325377 , -2.4028811 ],
       [ 0.3453306 , -0.09237377,  0.8518045 ]],

       [[-2.8431058 ,  2.1145504 ,  0.00791129],
        [ 1.849113 , -5.9299245 ,  0.15747915],
        [ 0.29880348, -0.22928385,  1.5362241 ]],

       [[-0.64745957,  0.5811304 ,  2.894211  ],
        [ 0.60582715, -3.3830724 , -0.0153962 ],
        [ 3.0395458 ,  1.4132211 ,  0.5158828 ]]), dtype=float32)>
```



□ 创建随机数张量——截断正态分布

```
tf.random.truncated_normal( shape, mean, stddev, dtype )
```

- 返回一个截断的正态分布
- 截断的标准是2倍的标准差

例如，当均值为0，标准差为1时，
使用tf.truncated_normal()，不可能出现区间[-2,2]以外的点
使用tf.random_normal()，可能出现[-2,2]以外的点



□ 创建随机数张量——截断正态分布

```
In [38]: tf.random.truncated_normal([3, 3, 3], mean=0.0, stddev=2.0)

Out[38]: <tf.Tensor: id=63, shape=(3, 3, 3), dtype=float32, numpy=
array([[[ 0.14917319, -1.1177629,  1.882871 ],
         [ 0.80246097, -1.269289 ,  1.7788795 ],
         [ 2.2685118 , -0.44797435,  1.4552163 ]],

       [[ 0.44119573,  2.2127624 ,  1.6838118 ],
         [ 2.4580297 , -1.8518591 , -3.7665844 ],
         [ 2.6783562 ,  0.34654975, -1.3416406 ]],

       [[-0.02359234, -2.911061 , -3.7080057 ],
         [-0.43191305, -0.7003556 , -0.28586903],
         [-1.0897896 , -3.2860935 ,  0.21830656]]], dtype=float32)>
```



□ 设置随机种子——tf.random.set_seed()函数

```
In [39]: tf.random.set_seed(8)  
tf.random.normal([2, 2])
```

设置随机种子，可以产生同样的随机数张量

```
Out[39]: <tf.Tensor: id=70, shape=(2, 2), dtype=float32, numpy=  
array([[ 1.2074401, -0.7452463 ],  
       [ 0.6908678, -0.76359874]], dtype=float32)>
```

```
In [40]: tf.random.set_seed(8)  
tf.random.normal([2, 2])
```

```
Out[40]: <tf.Tensor: id=76, shape=(2, 2), dtype=float32, numpy=  
array([[ 1.2074401, -0.7452463 ],  
       [ 0.6908678, -0.76359874]], dtype=float32)>
```



□ 创建均匀分布张量——tf.random.uniform()函数

`tf.random.uniform(shape, minval, maxval, dtype)`

最小值, 最大值
前闭后开, 不包括最大值

```
In [41]: tf.random.uniform(shape=(3, 3), minval=0, maxval=10, dtype='int32')
```

```
Out[41]: <tf.Tensor: id=80, shape=(3, 3), dtype=int32, numpy=
          array([[6, 8, 3],
                 [9, 5, 1],
                 [8, 6, 1]])>
```



□ 随机打乱——`tf.random.shuffle()`函数

```
In [49]: x = tf.constant([[1, 2], [3, 4], [5, 6]])  
tf.random.shuffle(x)
```

参数为张量，随机打乱第一维

```
Out[49]: <tf.Tensor: id=3, shape=(3, 2), dtype=int32, numpy=  
array([[1, 2],  
       [5, 6],  
       [3, 4]])>
```

```
In [50]: y=[1, 2, 3, 4, 5, 6]  
tf.random.shuffle(y)
```

参数为Python列表

```
Out[50]: <tf.Tensor: id=5, shape=(6,), dtype=int32, numpy=array([2, 6, 5, 4, 1, 3])>
```

```
In [51]: z=np.arange(5)  
tf.random.shuffle(z)
```

参数为NumPy数组

```
Out[51]: <tf.Tensor: id=7, shape=(5,), dtype=int32, numpy=array([1, 0, 2, 4, 3])>
```



□ 创建序列——tf.range()函数

`tf.range(start, limit, delta=1, dtype)`

起始数字，结束数字
前闭后开，不包括结束数字

In [42]: `tf.range(10)` 起始数字，步长省略

Out[42]: <tf.Tensor: id=84, shape=(10,), dtype=int32, numpy=array([0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9])>

In [43]: `tf.range(10, delta=2)` 起始数字省略

Out[43]: <tf.Tensor: id=88, shape=(5,), dtype=int32, numpy=array([0, 2, 4, 6, 8])>

In [44]: `tf.range(1, 10, delta=2)`

Out[44]: <tf.Tensor: id=92, shape=(5,), dtype=int32, numpy=array([1, 3, 5, 7, 9])>



□ 小结：创建张量

类 型	函 数	功 能
常量	tf.constant(value, dtype, shape)	创建张量
	tf.convert_to_tensor()	创建张量
	tf.zeros(shape, dtype = tf.float32)	创建全0张量
	tf.ones(shape, dtype = tf.float32)	创建全1张量
	tf.fill(shape, value)	创建元素值全部相同的张量
随机量	tf.random.normal()	创建元素取值符合正态分布的张量
	tf.normal.truncated_normal(shape,mean,stddev)	创建元素取值符合截断正态分布的张量
	tf.random.uniform(shape,minval,maxval, dtype)	创建元素取值符合均匀分布的张量
序列	tf.range(起始数字,结束数字,步长)	创建元素取值为整数序列的张量



□ Tensor对象的属性——**ndim**、**shape**、**dtype**

```
In [4]: tf.constant([[1,2], [3,4]])
```

```
Out[4]: <tf.Tensor: id=3, shape=(2, 2), dtype=int32, numpy=
        array([[1, 2],
               [3, 4]])>
```

```
In [45]: a=tf.constant([[1,2], [3,4]])
          print('ndim:', a.ndim)
          print('dtype:', a.dtype)
          print('shape:', a.shape)
```

属性名.变量名

```
ndim: 2
dtype: <dtype: 'int32'>
shape: (2, 2)
```



□ 获得Tensor对象的形状、元素总数和维度

In [46]: tf.shape(a) 返回张量的形状

Out[46]: <tf.Tensor: id=94, shape=(2,), dtype=int32, numpy=array([2, 2])>

In [47]: tf.size(a) 返回张量中的元素总数

Out[47]: <tf.Tensor: id=95, shape=(), dtype=int32, numpy=4>

In [48]: tf.rank(a) 返回张量的维度

Out[48]: <tf.Tensor: id=88, shape=(), dtype=int32, numpy=2>



□ 张量和NumPy数组

- 在TensorFlow中，所有的**运算**都是在**张量**之间进行的
NumPy数组仅仅是作为**输入和输出**来使用
- 张量可以运行于**CPU**，也可以运行于**GPU**和**TPU**
而NumPy数组只能够在CPU中运行

