

Imię i nazwisko:
Indeks:

WdI, Egzamin, 13.02.2023

Zadanie 1. [20] Niech X będzie tablicą liczb całkowitych rozmiaru n ; w tablicy X mogą znajdować się zarówno liczby dodatnie jak i ujemne.. Twoje zadanie polega na napisaniu algorytmu, który znajdzie największą sumę ciągu *sąsiednich* elementów w tablicy X . Formalnie, na wyjściu chcemy uzyskać liczbę s taką, że istnieją $0 \leq l \leq p < n$ dla których

$$s = \sum_{i=l}^p X[i]$$

oraz

$$s \geq \sum_{i=r}^t X[i]$$

dla każdego $0 \leq r \leq t < n$.

Wejście:

- n – liczba całkowita dodatnia
- X – tablica liczb całkowitych rozmiaru n o indeksach $0, \dots, n-1$

Wyjście:

- s – największa suma ciągu sąsiednich elementów w tablicy X

Twoje zadanie:

- (a) Napisz w pseudokodzie, C lub Pythonie funkcję (lub algorytm) rozwiązującą powyższy problem,
- (b) Opisz ideę Twojego rozwiązania.
- (c) Uzasadnij poprawność Twojego rozwiązania.
- (d) Oszacuj złożoność czasową Twojego rozwiązania.

Przykład

Dla danych

$$n = 9, X = [-5, 7, 2, 4, -2, 1, 1, 1, -1],$$

wynikiem działania algorytmu będzie $s = 7 + 2 + 4 + (-2) + 1 + 1 + 1 = 14$ a dla danych

$$n = 9, X = [-5, -5, -5, -5, -1, -1, -3, -3, -2],$$

wynikiem działania algorytmu będzie $s = -1$.

Uwaga:

Maksymalna liczba punktów możliwa do uzyskania za to zadanie zależy od złożoności czasowej Twojego rozwiązania, w szczególności:

- Złożoność $O(n)$: 20 punktów (a może nawet więcej ;)
- Złożoność $O(n^2)$: 15 punktów,
- Złożoność $O(n^3)$: 8 punktów.

Imię i nazwisko:
Indeks:

WdI, Egzamin, 13.02.2023

Imię i nazwisko:
Indeks:

WdI, Egzamin, 13.02.2023

Zadanie 2. [20] Rozważmy następującą funkcję:

```
funkcja Zagadka( $A, x, l, p$ )  
jeżeli  $l = p$ :  
    jeżeli  $A[l] \leq x$ : zwróć  $A[l]$   
    w przeciwnym przypadku: zwróć 0  
jeżeli  $l > p$ : zwróć 0  
 $s \leftarrow (l+p) / 2$                                 #dzielenie całkowite, zaokr. w dół  
jeżeli  $(l+p) \% 2 = 0$ :  $s \leftarrow s - 1$                 # % to operacja reszty z dzielenia  
 $sL \leftarrow \text{Zagadka}(A, x, l, s)$   
 $sR \leftarrow \text{Zagadka}(A, x, s+1, p)$   
zwróć  $sL + sR$ 
```

Twoje zadanie:

- a) [4] Prześledź działanie funkcji *Zagadka* dla podanych poniżej wartości argumentów. Uzupełnij brakujące wartości w ostatniej kolumnie tabeli.

x	l	p	$A[l, \dots, p]$	$\text{Zagadka}(A, x, l, p)$
4	0	9	[1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10]	
1	10	19	[2, 12, 13, 14, 15, 1, 7, 8, 9, 10]	
21	0	4	[1, 12, 13, 4, 3]	
1	5	9	[1, 1, 1, 1, 1]	
5	6	6	[6]	

- b) [6] Uzupełnij poniżej specyfikację funkcji *Zagadka*:

Wejście:

x – liczba całkowita,
 l, p – liczby całkowite nieujemne, takie że $l \leq p$,
 $A[l, \dots, p]$ – część tablicy wypełnionej liczbami całkowitymi

Wyjście:

Imię i nazwisko:
Indeks:

WdI, Egzamin, 13.02.2023

- c) [4] Uzupełnij zależność rekurencyjną opisującą asymptotyczną złożoność czasową funkcji *Zagadka* dla $n = p - l + 1$:

$$T(n) = 1 \quad \text{dla } n < 2$$

$$T(n) = \dots \text{dla parzystego } n \geq 2$$

$$T(n) = \dots \text{dla nieparzystego } n \geq 2$$

- d) [6] Ustal i podaj zwartą postać funkcji T opisującej asymptotyczną złożoność czasową funkcji *Zagadka* rozwiązując zależność rekurencyjną z poprzedniego podpunktu, np. metodą podstawienia. Wystarczy, że uzyskasz rozwiązanie dla n postaci $n=2^k$ i naturalnego k .

Imię i nazwisko:
Indeks:

WdI, Egzamin, 13.02.2023

Zadanie 3. [20] Dana jest następująca struktura reprezentująca wierzchołek w drzewie binarnym:

<pre>typedef struct node *pnode; typedef struct node{ int val; pnode left; pnode right;} snode;</pre>	<pre>class TreeItem: def __init__(self,value): self.val = value self.left = None self.right = None</pre>
---	--

Twoje zadanie:

Przyjmujemy, że wierzchołek drzewa jest na *poziomie* i jeśli jego odległość od korzenia jest równa i . W szczególności korzeń drzewa jest na poziomie 0 a jego dzieci na poziomie 1. W wierzchołkach drzewa zapisane są też wartości – liczby całkowite w polu `val` każdego wierzchołka. *Sumą parzysto–nieparzystą* nazywać będziemy różnicę sumy wartości w wierzchołkach na parzystych poziomach i sumy wartości w wierzchołkach na poziomach nieparzystych.

(a) Napisz w pseudokodzie, C lub Pythonie algorytm/funkcję `sumaPN(r)` realizującą następującą specyfikację:

Wejście: r – korzeń drzewa (typu `pnode` lub `TreeItem`),

Wyjście: s – wartość sumy parzysto–nieparzystej drzewa o korzeniu r

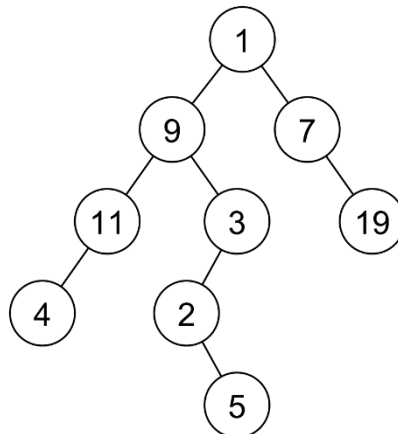
(b) Podaj asymptotyczny czas działania swojego rozwiązania. Uzasadnij jego poprawność i podane przez Ciebie oszacowanie na czas działania.

Przykład

Dla poniższego drzewa suma parzysto–nieparzysta jest równa

$$(1 + 11 + 3 + 19 + 5) - (9 + 7 + 4 + 2) = 39 - 22 = 17$$

a dla drzewa pustego suma parzysto–nieparzysta jest równa 0.



Imię i nazwisko:
Indeks:

WdI, Egzamin, 13.02.2023

Zadanie 4. [20] Rozważmy gramatykę bezkontekstową $G(N, T, P, S)$, gdzie

$$N = \{ S, X, Y, Z \}$$

$T = \{ a, b, c \}$ a zbiór P składa się z produkcji:

$$S \rightarrow a a X, S \rightarrow b, S \rightarrow Y$$

$$X \rightarrow b S$$

$$Y \rightarrow c Z$$

$$Z \rightarrow S c$$

Twoje zadanie:

(a) [5] Dla każdego z poniższych napisów opisz sposób jego wyprowadzenia w gramatyce G lub uzasadnij, że nie należy on do języka $L(G)$:

a a b b

c c c a a b b c

a b c a a b b c

c a a b a a b b c

c a a b a b b c

(b) [5] Dla każdego z poniższych zdań

I. Liczba wystąpień litery a w **każdym** słowie z języka $L(G)$ spełnia warunki:

II. Liczba wystąpień litery b w **każdym** słowie z języka $L(G)$ spełnia warunki:

III. Liczba wystąpień litery c w **każdym** słowie z języka $L(G)$ spełnia warunki:

wybierz spośród (i) – (v) poprawne opcje:

(i) jest równa liczbie wystąpień litery b w tym słowie

(ii) jest równa 1 lub **nie** jest większa od liczby wystąpień litery a w tym słowie

(iii) jest podzielna przez 3

(iv) jest parzysta

(v) jest dokładnie o 2 mniejsza od dwukrotności liczby wystąpień jednej z dwóch pozostałych liter zbioru T w tym słowie.¹

(c) [10] Rozważmy gramatykę $G_1(N, T, P_1, S)$ otrzymaną w ten sposób, że P_1 to zbiór produkcji uzyskany przez usunięcie produkcji $S \rightarrow Y$ ze zbioru P . Używając znanych Tobie notacji matematycznych, w tym notacji znanych ze wstępu do informatyki, precyzyjnie opisz język $L(G_1)$, czyli zbiór słów, które można wyprowadzić w gramatyce G_1 . Następnie udowodnij, że zdefiniowana gramatyka G_1 rzeczywiście definiuje dokładnie ten język, który został przez Ciebie zapisany.

Wskazówka.

W pełni formalny dowód wygodnie jest przeprowadzić np. metodą indukcji matematycznej; indukcja ze względu na długość słowa lub długość wyprowadzenia.

¹ Na przykład dla zdania I. sformułowanie (v) należy interpretować tak: Liczba wystąpień litery a jest dokładnie o 2 mniejsza od dwukrotności liczby wystąpień litery b lub liczba wystąpień litery a jest dokładnie o 2 mniejsza od dwukrotności liczby wystąpień litery c .

Imię i nazwisko:
Indeks:

WdI, Egzamin, 13.02.2023

Zadanie 5. [20] W zbiorze Z złożonym z n agentów ponumerowanych od 0 do $n - 1$ niektórzy są ze sobą nawzajem *zaprzyjaźnieni*. Mając informację o tym, które pary agentów są zaprzyjaźnione należy ustalić czy możliwe jest wybranie podzbioru P złożonego z k agentów ze zbioru Z w taki sposób, że każdy agent ze zbioru Z jest w zbiorze P lub jest zaprzyjaźniony z co najmniej jednym agentem ze zbioru P . Informacje o zaprzyjaźnionych parach agentów zapisane są w dwuwymiarowej *tablicy zaprzyjaźnień* $A[n][n]$ w taki sposób, że jeśli agenci i oraz j są zaprzyjaźnieni to $A[i][j] = A[j][i] = 1$ a w przeciwnym razie $A[i][j] = A[j][i] = 0$. Ponadto $A[i][i] = 1$ dla każdego $1 \leq i \leq n$, czyli każdy agent jest zaprzyjaźniony „sam ze sobą” ;)

Twoje zadanie

I. Napisz algorytm w pseudokodzie, C lub Pythonie realizujący poniższą specyfikację.

Specyfikacja

Wejście:

n, k – liczby naturalne dodatnie takie, że $n \geq k > 0$

$A[n][n]$ – tablica zaprzyjaźnień

Wyjście:

$z_1 \cdots z_k$ – ciąg parami różnych numerów agentów taki, że każdy agent należy do zbioru $\{z_1 \cdots z_k\}$ lub jest zaprzyjaźniony z jakimś agentem z tego zbioru, jeśli zbiór spełniający takie warunki istnieje

–1 – w przeciwnym przypadku.

II. Opisz ideę działania swojego algorytmu. Uzasadnij jego poprawność.

Uwagi.

1. Maksymalną liczbę punktów za to zadanie można uzyskać np. za poprawne i efektywne rozwiązanie oparte na przeszukiwaniu z nawrotami.
2. Za rozwiązanie łatwiejszej wersji zadania z wyjściem:

Wyjście:

1– gdy istnieje podzbiór P zbioru Z złożony z k agentów taki, że każdy agent z Z należy do zbioru P lub jest zaprzyjaźniony z jakimś agentem z tego zbioru,

–1 – w przeciwnym przypadku.

uzyskać można **15 punktów!**

Przykład.

Rozważmy $n = 6$ oraz następującą *tablicę zaprzyjaźnień* A :

	0	1	2	3	4	5
	1	1	0	0	0	0
1	1	1	1	0	1	1
2	0	1	1	0	0	0
3	0	0	0	1	1	1
4	0	1	0	1	1	1
5	0	1	0	1	1	1

Imię i nazwisko:
Indeks:

WdI, Egzamin, 13.02.2023

Wówczas:

- dla $k = 2$ poprawnym ciągami na wyjściu jest np. 1 5 (lub 1 4 lub 1 3), ponieważ każdy agent jest zaprzyjaźniony z agentem 1 lub agentem 5 (podobnie, każdy agent jest zaprzyjaźniony z agentem 1 lub agentem 4; każdy agent jest zaprzyjaźniony z agentem 1 lub agentem 3);
- dla $k = 1$ wartość na wyjściu jest równa -1 , ponieważ żaden agent nie jest zaprzyjaźniony ze wszystkimi pozostałymi agentami.