#### Jakub Karbowski

# Wibracje akustyczne warstwy materiału

14 stycznia 2022

#### 1. Sformułowanie silne

$$-\frac{\mathrm{d}^2 u}{\mathrm{d}x^2} - u = \sin x \tag{1}$$

$$u(0) = 0 (2)$$

$$\frac{\mathrm{d}u(2)}{\mathrm{d}x} - u(2) = 0 \tag{3}$$
$$[0, 2] \ni x \to u(x) \in \mathbb{R}$$

Poszukiwana funkcja to u(x).

### 2. Sformułowanie słabe

Równanie (2) to zerowy warunek Dirichleta a (3) to warunek Robina. Za przestrzeń V przyjmujemy funkcje v(x) zerujące się na lewym brzegu v(0) = 0. Z (3) dostajemy u'(2) = u(2).

$$-u'' - u = \sin x$$

$$-u''v - uv = v \sin x$$

$$\underbrace{-\int_{0}^{2} u''v dx}_{\text{przez części}} - \int_{0}^{2} uv dx = \int_{0}^{2} v \sin x dx$$

$$-u'v\Big|_{0}^{2} + \int_{0}^{2} u'v' dx - \int_{0}^{2} uv dx = \int_{0}^{2} v \sin x dx$$

$$-u'(2)v(2) + u'(0)\underbrace{v(0)}_{0} + \int_{0}^{2} u'v' dx - \int_{0}^{2} uv dx = \int_{0}^{2} v \sin x dx$$

$$-\underbrace{u'(2)}_{u(2)} v(2) + \int_{0}^{2} u'v' dx - \int_{0}^{2} uv dx = \int_{0}^{2} v \sin x dx$$

$$\underbrace{-u(2)v(2) + \int_{0}^{2} u'v' dx - \int_{0}^{2} uv dx}_{B(u,v)} = \underbrace{\int_{0}^{2} v \sin x dx}_{L(v)}$$

Funkcje B(u, v), L(v) są gotowe do wstawienia do macierzy.

## 3. Funkcje bazowe

Za funkcje bazowe przyjęto

$$e_i(x) = \begin{cases} \frac{x - x_{i-1}}{x_i - x_{i-1}} & \text{dla } x \in [x_{i-1}, x_i] \\ \frac{x_{i+1} - x}{x_{i+1} - x_i} & \text{dla } x \in (x_i, x_{i+1}] \end{cases}$$

$$x_0 = 0$$

$$x_n = 2$$

#### 4. Równanie macierzowe

Usuwamy  $e_0$  z macierzy, ze względu na warunek Dirichleta ( $u_0 = 0$ ). Na prawym brzegu zostaje  $e_n$ .

$$\begin{bmatrix} B(e_1, e_1) & \cdots & B(e_n, e_1) \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ B(e_1, e_n) & \cdots & B(e_n, e_n) \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} u_1 \\ \vdots \\ u_n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} L(e_1) \\ \vdots \\ L(e_n) \end{bmatrix}$$

$$u(x) \approx \tilde{u}(x) = \sum_{i=1}^{n} \left( u_i \cdot e_i(x) \right)$$

## 5. Indeksy

Ponieważ indeksy tablic w Julii zaczynają się od 1,  $e_0$  we wzorach oznaczane jest przez  $e_1$  w kodzie. Należy zwrócić też uwagę na liczbę elementów n. We wzorach oznacza liczbę elementów, czyli przedziałów. W kodzie jest to liczba wezłów = n + 1.

# 6. Program

Należy pobrać Julię ze strony https://julialang.org. Testowane na wersji 1.7.1, spokojnie powinno działać na >1.5.0. Program można włączyć komenda:

Po obliczeniach pokaże się okno z wykresem. Plik src/main.jl jest tylko skryptem uruchamiającym. Główny algorytm jest w pliku src/rurki.jl. Pierwsze obliczenia będą wolne, ze względu na kompilator JIT. Potem już śmiga (u mnie N=5000 jeszcze policzy, dalej trzeba poczekać).

# 7. Wyniki

Rozwiązanie analityczne to

$$\frac{1}{2} \left( x \cos x + \frac{\sin(x)(2\sin 2 + \cos 2)}{\cos 2 - \sin 2} \right)$$

Na wykresie Rys. 2 "widać", że się zgadza. Dodatkowo obliczono mean squared error dla 40 punktów (N=3). mse =0.00026.

```
Info: Loading project
Activating project at `~/aghproj/rurki-2`
Precompiling project...
  1 dependency successfully precompiled in 5 seconds (126 already precompiled)
  Info: Ready
Enter q to quit
Enter number of elements: 10
[ Info: Running FEM
Problem definition:
-u'' - u = sin(x)
u(0) = 0
u'(2) - u(2) = 0
0 <= x <= 2
  Info: Building B and L matrix
0.0417945
                                                                                                                0.0819229
                                                                                                                0.118785
0.150912
                                   9.84461
                                             -5.03333
                        -5.03333
                                   -5.03333
                                              9.84461
                                                         -5.03333
                                                                                                                0.177022
0.196075
                                                         9.84461
                                                                    -5.03333
                                              -5.03333
                                                                    9.84461
                                                                               -5.03333
                                                                                                                0.207311
0.210283
                                                         -5.03333
                                                                                          -5.03333
                                                                    -5.03333
                                                                                9.84461
                                                                                                               0.204871
                                                                                           9.84461
                                                                                                     -5.03333
                                                                               -5.03333
                                                                                          -5.03333
                                                                                                      3.93333
                                                                                                                0.0933958
[ Info: Solving
11-element Vector{Float64}:
  0.0
 -0.004167678024554342
 -0.016455038011572866
 -0.0442925026715896
 -0.0937755822204181
 -0.169103983213724
 -0.2721418647069179
 -0.40212878688169873
 -0.5555623492731538
 -0.7262637126810185
 -0.9056266620872592
-0.9030200620072392

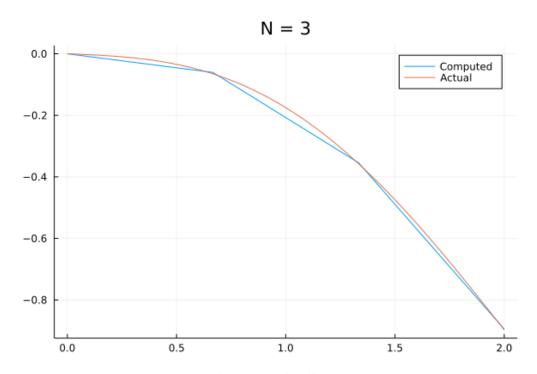
[ Info: Plotting

Save plot [y/N]?

[ Info: Verification

mse = 2.0635381340072626e-5
[ Info: Done
```

Rysunek 1: Przykładowe uruchomienie programu



Rysunek 2: Wyniki dla N=3