Programação Visual Trabalho de Laboratório nº 2

Objetivo	Programação avançada em C#: linguagem de interrogação LINQ.
Programa	Analisar uma lista de produtos.
Regras	Criar uma aplicação de consola. Implementar o código necessário e testar no fim de cada nível. Use as convenções de codificação adotadas para a linguagem C#. Na classe do programa não coloque atributos nem crie métodos para além do Main . Não é necessário obter dados do utilizador. Forneça os dados ao nível do código.

Descrição

Nível 1

- Abra a solução AnaliseProdutos.sIn que acompanha este enunciado. Na solução que abriu, dentro do método Main é obtida a lista de produtos que se pretende analisar.
 Os produtos são objetos da classe Product onde estão definidas propriedades implícitas para: a identificação do produto (ProductId), o nome do produto (ProductName), a categoria do produto (Category) o preço unitário (UnitPrice) e o número de unidades em Stock (UnitsInStock). No método Main é feita uma listagem de todos os produtos.
- Usando uma query LINQ liste todas as bebidas por ordem alfabética do seu nome.
- Liste agora todos os produtos cujo nome começa pela letra 'L'.
- Liste todas as bebidas cujo nome começa pela letra 'L'.

Nível 2

- Crie uma *query* LINQ para obter a lista de bebidas que custam entre 10 e 25.
- Dentro do método **Main**, acrescente à lista de produtos as seguintes bebidas:
 - o 78, Heineken, Beverages, 15.4, 20
 - o 79, Super Bock, Beverages, 10.5, 10
- Faça novamente a listagem reutilizando a *query* anterior (não volte a criá-la).
- Usando LINQ, obtenha o número de produto (**ProductId**) mais baixo das bebidas que existem na lista de produtos e escreva o nome da bebida e o seu número no ecrã.

Nível 3

- Pretende-se saber quanto dinheiro se tem em bebidas no stock. Neste sentido
 obtenha uma listagem com todas as bebidas mostrando em cada linha o nome da
 bebida, a quantidade em stock e o valor total deste stock (obtido multiplicando o
 número de unidades em stock pelo custo unitário). Neste caso utilize LINQ com
 projeção de dados, os objetos criados deverão ter as propriedades Nome,
 Quantidade e ValorTotal. No final da listagem apresente o total calculado a partir
 da soma dos diversos valores totais. Para a soma utilize o operador Sum() do LINQ.
- Usando novamente um dos operadores de agregação do LINQ, mostre a seguir a bebida com maior custo, com menor custo e o valor médio do preço das bebidas.

Programação Visual

Trabalho de Laboratório nº 2

Nível 4

- Usando LINQ com a sintaxe dos métodos de extensão e expressões lambda (quando for necessário) faça as seguintes apresentações:
 - A lista de produtos ordenada pelo nome (operador OrderBy)
 - A lista de categorias únicas (sem repetição) (operador **Distinct**)
 - Verificar se existem produtos com um custo menor que 5 (operador Any).
 - O número médio de unidades em stock.

Nível 5

- Usando LINQ com a sintaxe dos métodos de extensão:
 - Os primeiros 5 produtos ordenados pelo preço que custam menos de 100 (operador Take)
 - Os 5 primeiros produtos que aparecem a seguir aos do ponto anterior (operadores Take e Skip).
 - A lista de produtos ordenada pela categoria e depois pelo nome do produto (operadores **OrderBy** e **ThenBy**).

Desafio

 Mostre cada categoria seguida da lista de produtos incluídos na mesma omitindo o nome da categoria na listagem (utilize o operador GroupBy).

Notas

Para os identificadores siga as convenções adotadas pelo C#, nomeadamente:

- A notação camelCase para o nome das variáveis locais e identificadores privados.
- A notação PascalCase para os nomes públicos dos métodos e classes
- Não utilize o símbolo '_' nos identificadores
- Não use abreviaturas